


# 2025 광운대학교 연춘체전 FC 온라인 규정집

2025.09.10

광운대학교 제52대 총학생회 비상대책위원회



## 공통규정

### 패널티

- 경기 시작 전날까지 기권하는 경우, 점수 감점 등 추가 패널티는 부과하지 않는다.
- 경기 당일 기권 시, 해당 학부(과)의 전체 점수에서 50점을 감점한다.

### 인원

- 모든 종목은 학과 대표 1팀만 출전할 수 있다.
- 출전 자격은 재학생으로 한정하며, 휴학생 및 대학원생은 출전할 수 없다.
- 참가자 명단 제출 기간 외에는 선수 명단을 수정할 수 없다.
- 제출 기간 내 명단을 제출하지 않은 종목은 몰수패로 처리한다.
- 주전 인원이 해당 종목 규정에 명시된 최소 기준에 미달할 경우, 명단을 제출하지 않은 것으로 간주한다. (후보 인원은 필수 아님)
- 경기 참가자는 해당 경기 시작 교시의 정시까지 선수 명단 확인을 마쳐야 하며, 경기 운영의 최소 인원이 미완료 시 위 패널티를 적용한다. 또한 정시까지 선수 명단 확인을 받지 못한 선수는 해당 경기에 참여 할 수 없다.
- 모든 참가자는 경기 시작 전 심판의 신분 확인(모바일 도서대출증과 신분증 지참)을 받아야 출전할 수 있다.
- 명단에 없는 선수가 출전할 경우, 해당 경기는 기권패 처리하며 위 패널티를 부과한다.

### 경기 일정

- 수업과 경기 일정이 겹칠 경우, 출석 인증 의뢰서를 발급받을 수 있다.
- 수업 또는 개인 사유로 인한 경기 일정 변경은 허용하지 않는다.
- 학과 단체 행사로 인한 일정 변경은 상대 팀과 협의 후 가능하며, 해당 일정은 연춘체전 시작 전까지 총학생회에 반드시 서면으로 제출해야 한다. 미제출 시, 경기 인원 미충족으로 인한 결과는 학과 측 책임으로 간주하여 몰수패 처리한다.
- 여러 종목에 중복 출전 가능하나, 경기 시간이 겹치는 경우 한 종목만 출전할 수 있으며, 후보 선수로도 대체가 불가할 경우 기권패로 처리한다.

### 선서

- 모든 선수와 심판은 연춘체전 시작 전 선언서에 서명하여 총학생회에 제출해야 한다.

### 경기의 시작

- 경기는 해당 교시 시작 10분 후에 개시한다.

### 심판

- 경기 진행 학부(과) 소속 인원은 해당 경기의 심판을 맡을 수 없다.
- 심판은 경기 진행 전반에 대해 최종 권한을 가지며, 선수는 이에 따라야 한다.

- 관중의 방해 행위 발생 시, 심판은 해당 관중에게 경고할 수 있다.
- 팀 주장만이 심판에게 의견을 전달할 수 있으며, 욕설, 고성, 반복 항의 등 비신사적 행위 시 패널티를 부과한다.
- 상대 팀 또는 심판에 대한 모욕적 언행을 지속해 경기 진행을 방해할 경우, 총학생회 심의 후 해당 학부(과)의 체전 참가 자격을 박탈한다.

## FC 온라인 규정

### 1) 경기 준비

#### 인원

- 팀 구성은 성별에 관계없이 주전 3명, 후보 1명으로 총 4명으로 한다.

#### 경기 준비

- 경기는 총학생회에서 예약한 지정 PC방에서 진행한다.
- 모든 선수는 해당 PC방에서 제공하는 통일된 장비(PC, 모니터, 헤드셋, 키보드, 마우스)를 사용하는 것을 원칙으로 하나 개인장비를 희망하는 경우 개인 장비도 허용한다. 단, 개인 장비를 사용하는 경우 경기 시작 전까지 모든 준비를 완료해야 하며, 경기 시작 이후 발생하는 개인 장비의 결함으로 인한 경기의 불이익의 책임은 본인에게 있으며, 재경기 사유로 인정되지 않는다.
- 선수들은 경기 시작 15분 전 착석하여 인원 확인 및 헤드셋, PC 상태 등을 점검하는 것을 권장하며, 미점검에 따른 결과의 책임은 본인에게 있다.
- 인원 확인 절차는 연춘체전 전체 규정을 따른다.
- 심판의 진행에 따라 친선 경기를 생성하고, 상대 팀을 초대하여 경기를 시작한다.

#### 계정 등록

- 모든 선수는 경기 참가 신청 시 본인 소유의 넥슨 계정을 제출해야 한다.
- 제출한 계정 이외의 계정 사용은 금지된다.
- 경기 시작 전 심판은 선수 계정 정보와 등록 정보를 대조하여 본인 여부를 확인한다.

#### 구단 설정

- 선수들은 사전에 총학생회에 제출된 구단으로만 경기를 진행한다.
- 구단 가치에는 제한을 두지 않는다.
- 구단 평균 OVR은 138로 제한한다. (골키퍼 제외, FW·MF·DF의 평균 OVR)
- 심판은 경기 시작 전, 포메이션과 선수 교체를 위한 5분의 준비 시간을 제공한다.
- 이적시장에서의 신규 선수 구매는 금지하며, 제출한 계정 내 보유 선수만 사용 가능하다.

### 2) 경기 진행 방식

#### 경기 진행

- 8강전까지는 3:3 매치로 3판 2선승제로 진행한다.
- 4강부터 결승전까지는 3:3 매치로 5판 3선승제로 진행한다.

### 3) 경기 룰

---

## 경기 시작

- 경기 시작 전, 심판의 진행 하에 양 팀은 상호 예의를 갖춘다.
- 경기 시작 후, 채팅은 전면 금지된다.
- 경기 중 선수, 포메이션 교체를 위한 행위를 금지하며, 다이내믹택틱스(숫자 키를 통한 포메이션 변경)을 금지한다.

---

## 경기의 중단

- 일시 정지는 선수의 연결 끊김, 하드웨어 고장, 인터넷 연결 문제 등과 같은 비상 상황에서만 사용할 수 있다.
- 심각한 문제가 발생한 경우, 즉시 심판에게 보고해야 한다.
- 서버 다운 또는 잘못된 게임 설정이 발생한 경우, 심판이 게임 재시작 여부를 판단한다.
- 위 사유 외의 경기 중지는 금지한다.

---

## 세부 규칙

- 경기는 FC 온라인 - 스페셜매치 '클래식 모드'로 진행한다.
- 8강전까지의 3:3 매치는 연장전 및 승부차기 없이 진행한다.
- 3판 모두 무승부이거나 1승 1무 1패일 경우, 재경기를 실시하며, 이 재경기에는 연장전 및 승부차기를 포함한다.
- 4강전부터 결승전까지의 모든 매치는 연장전 및 승부차기를 포함하여 진행한다.

---

## 게임 내 기능의 이용

- 전체 채팅은 금지한다.
- 세레머니는 허용하나, 심판이 과도하다고 판단할 시 경고를 부과한다.
- 심판 외의 관전은 허용하지 않는다.

---

## 경기 종료

- 경기 종료 후, 양 팀은 심판의 진행 하에 상호 예의를 갖춘다.
- 이의 제기는 경기 종료 직후에만 가능하며, 심판의 판단과 팀장 간 합의를 통해 재경기 여부를 결정한다.
- 심판은 경기 결과를 기록해 착오 없이 총학생회에 전달해야 한다.
- 각 팀 주장들은 경기 결과 기록지를 확인하며 서명한다.
- 경기 종료 후, 좌석 정리는 선수들이 한다.

## 4) 심판의 권한 및 의무

---

### 심판의 역할

- 심판은 주심 1명으로 구성된다.
- 모든 규정은 심판의 해석에 따르며, 최종적인 발언권은 심판에게 있다.
- 심판은 원활하고 공정한 경기 진행을 위해 사전에 준비하고, 경기 중 관리, 판단을 책임진다.

---

### 경고 및 퇴장

- 경고 2회 누적 시, 해당 선수는 퇴장 조치한다.
- 퇴장된 선수는 해당 세트에서 즉시 교체 출전 불가하다.

---

### 경고 상황

- 전체 채팅 1회 적발 시
  - 상대방을 비하하거나 다툼의 소지가 있는 발언을 한 경우
  - 과도한 세레머니로 경기 진행을 방해한 경우
-

- 
- 그 외, 심판이 경기 진행에 방해가 된다고 판단한 행동
- 

### **몰수패**

---

다음의 경우, 심판은 해당 팀의 몰수패를 선언할 수 있다.

- 경기 시작 10분 후까지 최소 인원(3명)이 모이지 않은 경우
  - 게임에 영향을 주는 부정확한 수단 사용이 적발된 경우(1회만 적발되도 즉시 몰수패)
  - 이적시장에서 선수를 구매하여 스쿼드에 포함시킨 경우
  - 선수 명단에 등록되지 않은 선수가 경기에 출전한 경우
  - 상대방 및 심판에 대한 모욕적 언행을 한 경우
- 

\*몰수패 : 심판이 상대 팀을 승리팀으로 선언하고, “시합 종료”를 선언하는 것