

entry:  
%retval = alloca i32, align 4  
%a = alloca i32, align 4  
%i = alloca i32, align 4  
%j = alloca i32, align 4  
%j2 = alloca i32, align 4  
%i6 = alloca i32, align 4  
%k = alloca i32, align 4  
store i32 0, i32\* %retval, align 4  
%call = call i32 @rand() #2  
%rem = srem i32 %call, 10  
%add = add nsw i32 %rem, 1  
store i32 %add, i32\* %a, align 4  
store i32 0, i32\* %i, align 4  
br label %for.cond

for.cond:  
%0 = load i32, i32\* %i, align 4  
%cmp = icmp slt i32 %0, 10  
br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end

T	F
---	---

for.body:  
%1 = load i32, i32\* %i, align 4  
store i32 %1, i32\* %j, align 4  
%2 = load i32, i32\* %j, align 4  
%cmp1 = icmp eq i32 %2, 1  
br i1 %cmp1, label %if.then, label %if.end

T	F
---	---

if.then:  
%3 = load i32, i32\* %i, align 4  
%add3 = add nsw i32 %3, 1  
store i32 %add3, i32\* %j2, align 4  
br label %if.end

if.end:  
br label %for.inc

for.inc:  
%4 = load i32, i32\* %i, align 4  
%inc = add nsw i32 %4, 1  
store i32 %inc, i32\* %i, align 4  
br label %for.cond, !llvm.loop !2

for.end:  
%5 = load i32, i32\* %a, align 4  
%cmp4 = icmp eq i32 %5, 2  
br i1 %cmp4, label %if.then5, label %if.end13

T	F
---	---

if.then5:  
store i32 0, i32\* %i6, align 4  
br label %for.cond7

for.cond7:  
%6 = load i32, i32\* %i6, align 4  
%cmp8 = icmp slt i32 %6, 10  
br i1 %cmp8, label %for.body9, label %for.end12

T	F
---	---

for.body9:  
%7 = load i32, i32\* %i6, align 4  
store i32 %7, i32\* %k, align 4  
br label %for.inc10

for.end12:  
br label %if.end13

for.inc10:  
%8 = load i32, i32\* %i6, align 4  
%inc11 = add nsw i32 %8, 1  
store i32 %inc11, i32\* %i6, align 4  
br label %for.cond7, !llvm.loop !4

if.end13:  
ret i32 0

CFG for 'main' function