

Why we climb

시연 시나리오

삼성청년SW아카데미 6기 서울캠퍼스

자율 프로젝트 A401

LOGIN

ID

PASSWORD

Login

No account? **Sign up**

로그인을 누르면 **메인페이지**로 이동합니다.

SIGN UP

ID a-z, A-Z, 0-9 / 3~20 **Check ID**

PASSWORD a-z, A-Z, 0-9 / 8~24

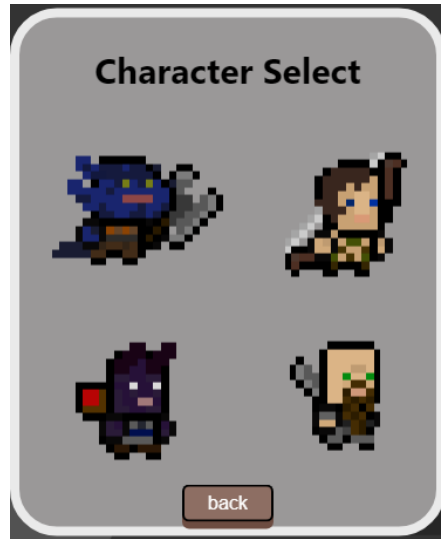
PW CONFIRM

Sign up!

Back

아이디와 비밀번호만으로 회원가입이 가능합니다.

메인 페이지 / 캐릭터 선택



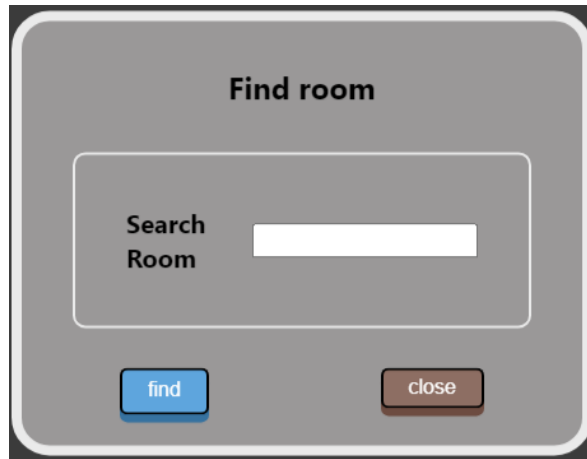
캐릭터 선택

자신의 캐릭터 스킨을 선택할 수 있습니다.
기본으로 4개의 스킨이 제공됩니다.

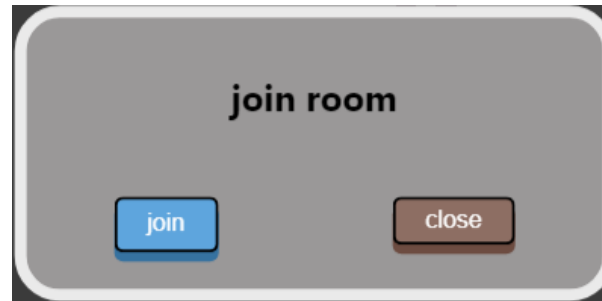


클릭을 통해 싱글모드와 멀티모드를 선택해서 입장할 수 있습니다.
싱글모드 클릭 시 즉시 **게임**을 시작합니다.
멀티모드 클릭 시 **멀티모드 페이지**로 이동합니다.

멀티 모드 페이지



방 코드를 입력하여 특정 대기실에 입장합니다.



공개된 랜덤 대기실에 입장합니다.



공개 여부, 유저 수를 결정한 후
직접 대기실을 생성합니다.

멀티 모드 페이지 / 대기실



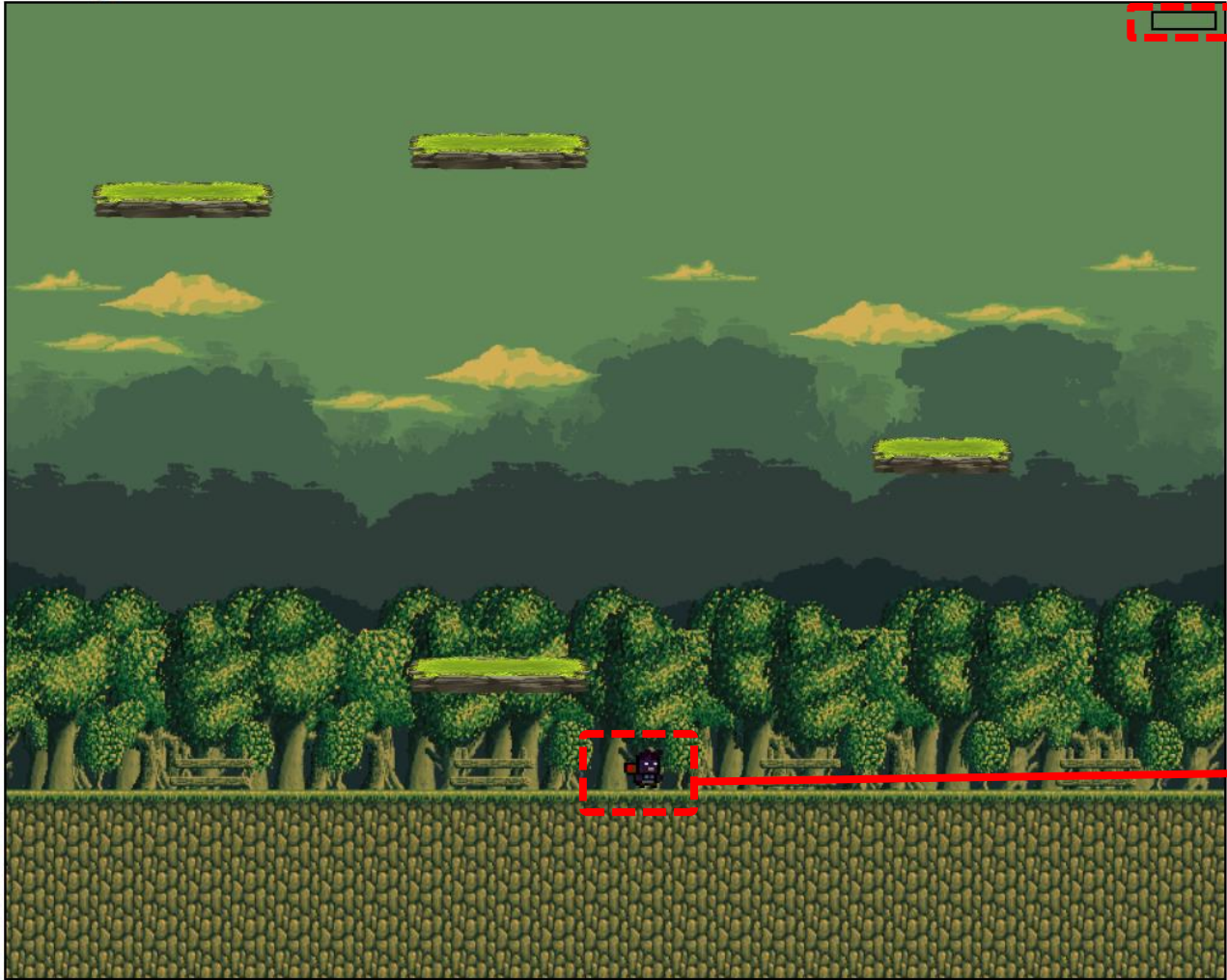
현재 방 코드

입장한 인원 / 총 인원

유저 정보와 준비 상태를 확인할 수 있습니다

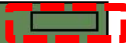
게임을 준비합니다. 모든 유저가 준비 상태면 **멀티게임**을 시작할 수 있습니다.

Why We Climb



331초 Mute ☐

331초 Mute ☐ 진행 시간 / 음소거 버튼



점프 게이지 (완충 상태)

싱글 모드는 총 8스테이지로 이루어지며
최대 도달 스테이지가 기록됩니다.
(추후 플레이 시 배경에 영향, 도중에 나가도 기록)

최종 목적지에 도달하면 클리어 시간이 기록되고
게임이 **종료**됩니다.

유저 캐릭터

조작법

- ← : 좌
- : 우
- Space bar : 점프 (누르면 점프게이지 상승)

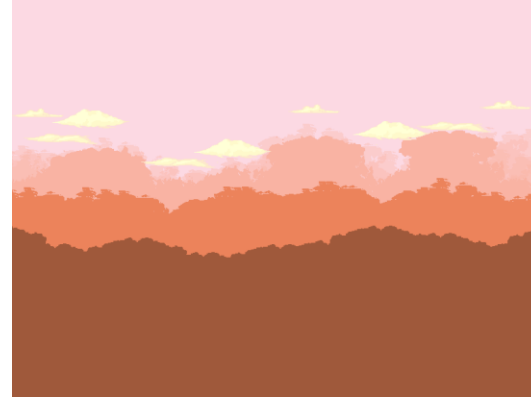
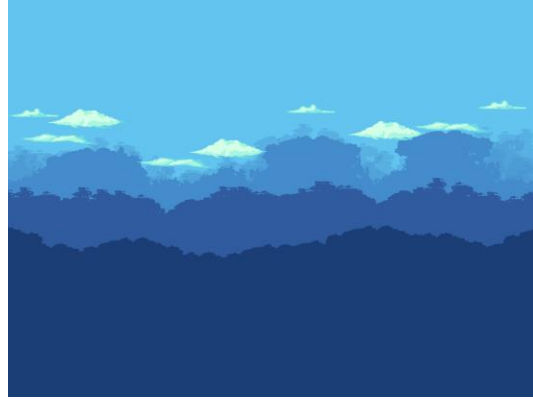
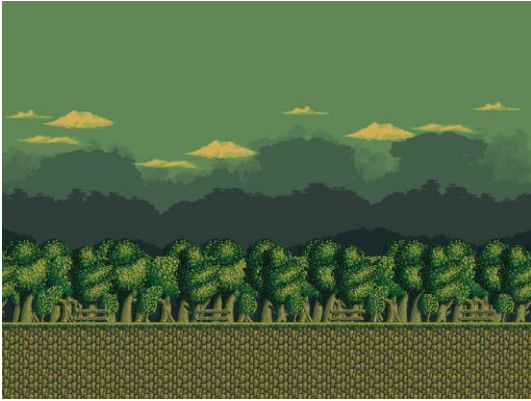
Reset

위치 리셋 버튼

Back

메인페이지 이동

게임 / 싱글모드

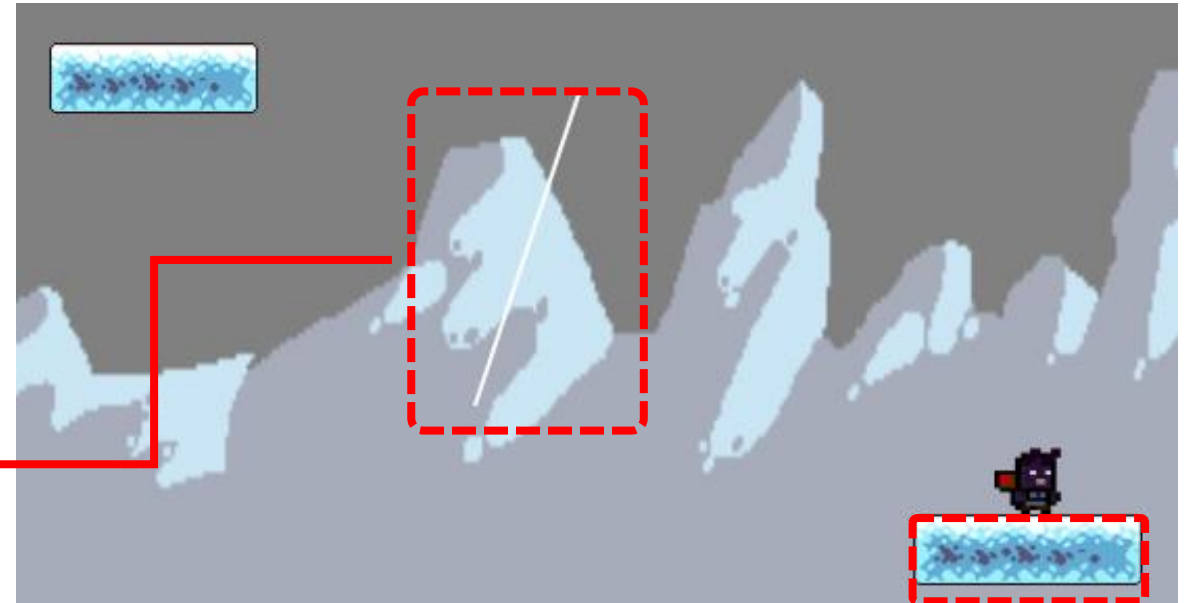


맵 배경

스테이지마다 다양한 배경이 존재합니다.

선 장애물

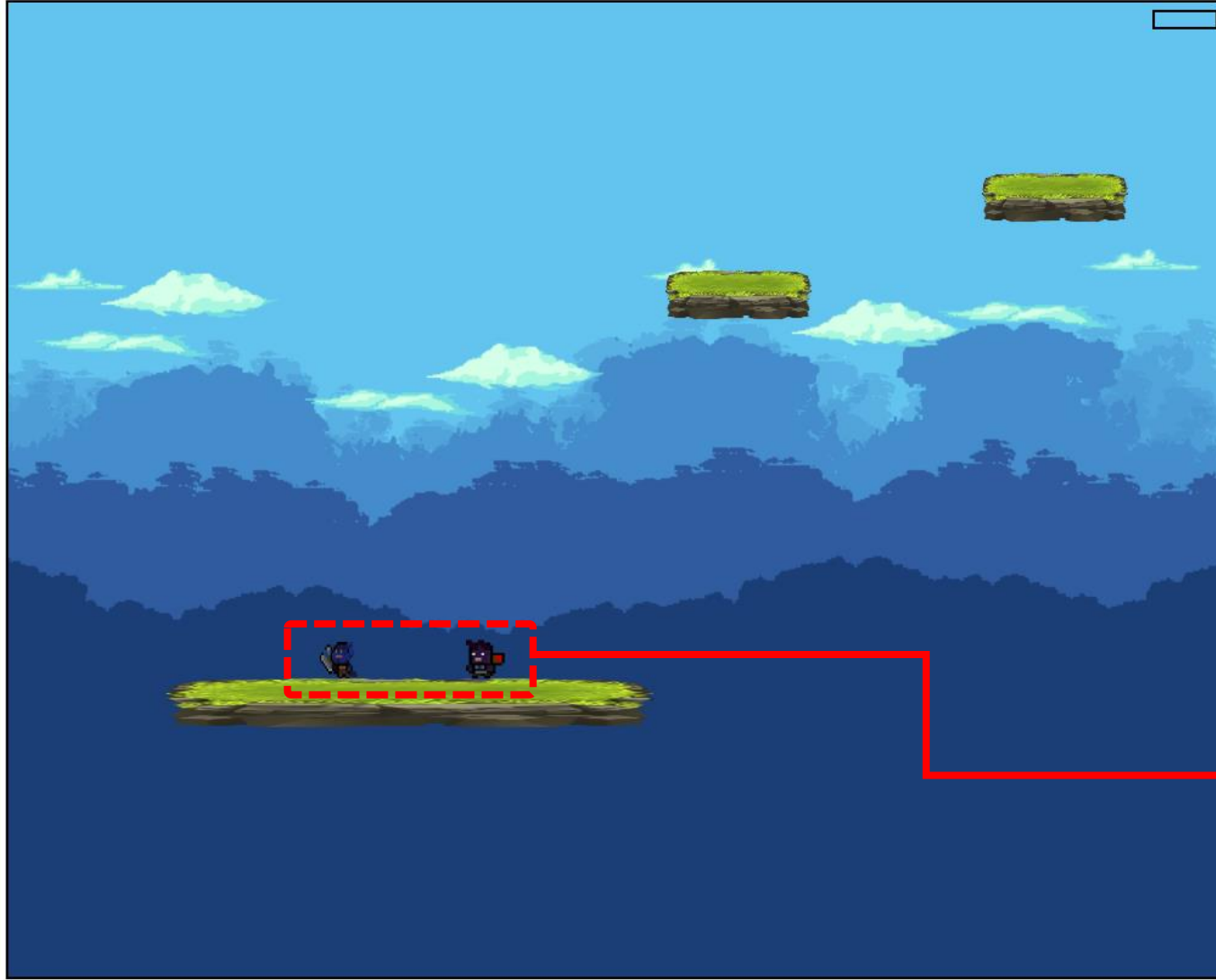
닿으면 캐릭터가 튕겨나갑니다.



발판

윗면을 밟을 수 있습니다.

게임 / 멀티모드



멀티모드에서는 여러 유저와 함께
게임을 즐길 수 있습니다.

다른 유저들과 경쟁하며,
먼저 목적지에 도착한 유저가 있다면
게임은 종료됩니다.

여러 유저 캐릭터