

Dokumentacja zadania laboratoryjnego -
badanie algorytmu gradientu prostego

Krzysztof Wyrzykowski, nr indeksu 331455

23 października 2024

0.1 Opis działania algorytmu

Algorytm gradientu prostego pozwala na wyznaczenie przybliżonych współrzędnych minimum lokalnego zadanej funkcji f . Obliczenia rozpoczynamy w punkcie początkowym x_k . Następnie wyliczamy współrzędne nowego punktu x_{k+1} korzystając ze wzoru:

$$x_{k+1} = x_k - \alpha \Delta f(x_k)$$

gdzie α jest parametrem kroku, a $\Delta f(x_k)$ jest gradientem badanej funkcji w punkcie x_k . Konieczne jest dobranie odpowiedniej wartości parametru α , aby algorytm był w stanie znaleźć rozwiązanie, a w szczególności znajdował rozwiązanie w możliwie małej liczbie kroków. Obliczanie współrzędnych punktu x_1 kontynuujemy, aż do spełnienia minimum jednego warunku stopu. W tej implementacji algorytmu gradientu prostego zostały użyte trzy warunki stopu, dla zadanej precyzji ϵ :

1) Norma odległości między kolejnymi punktami:

$$\|x_{k+1} - x_k\| < \epsilon$$

2) Norma gradientu:

$$\|\Delta f(x_k)\| < \epsilon$$

3) Maksymalna liczba iteracji:

$$k > K_{max}$$

0.2 Opis planowanych eksperymentów numerycznych

0.2.1 Cel przeprowadzenia eksperymentów

Celem eksperymentów było zbadanie zachowania algorytmu dla różnych wartości parametru α przy zadanej funkcji f i punkcie początkowym x_0 oraz ustalenie od czego zależy optymalna wartość parametru α .

0.2.2 Parametry eksperymentów

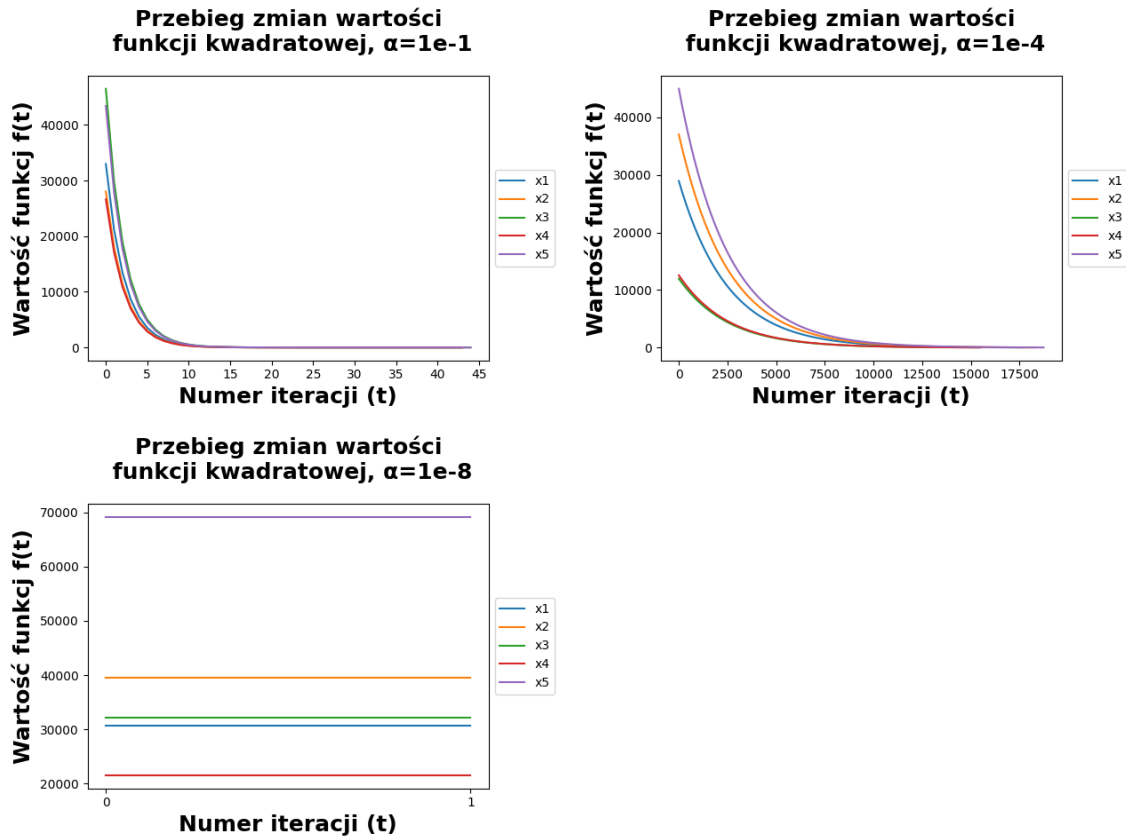
Do testów zostały wykorzystane trzy funkcje - funkcję kwadratową oraz funkcje f3 i f12 z benchmarku CEC2017. Jako dziedziny funkcji przyjęty został zbiór $[-100, 100]^{10} \in R^{10}$. Wartość parametru precyzji ϵ została ustawiona na 10^{-5} . Przyjąłem maksymalną liczbę iteracji równą $1e5$.

0.2.3 Przebieg badań

Dla każdej funkcji sprawdziłem działanie algorytmu dla parametrów α równych $1e-1$, $1e-4$ i $1e-8$, powtarzając symulację dla 5 różnych losowo wybranych punktów należących do dziedziny. Na tej podstawie przygotowałem wykresy zbieżności, które pokazują jaka była wartość badanej funkcji w punkcie x_k dla k -tej iteracji.

0.3 Wyniki badań

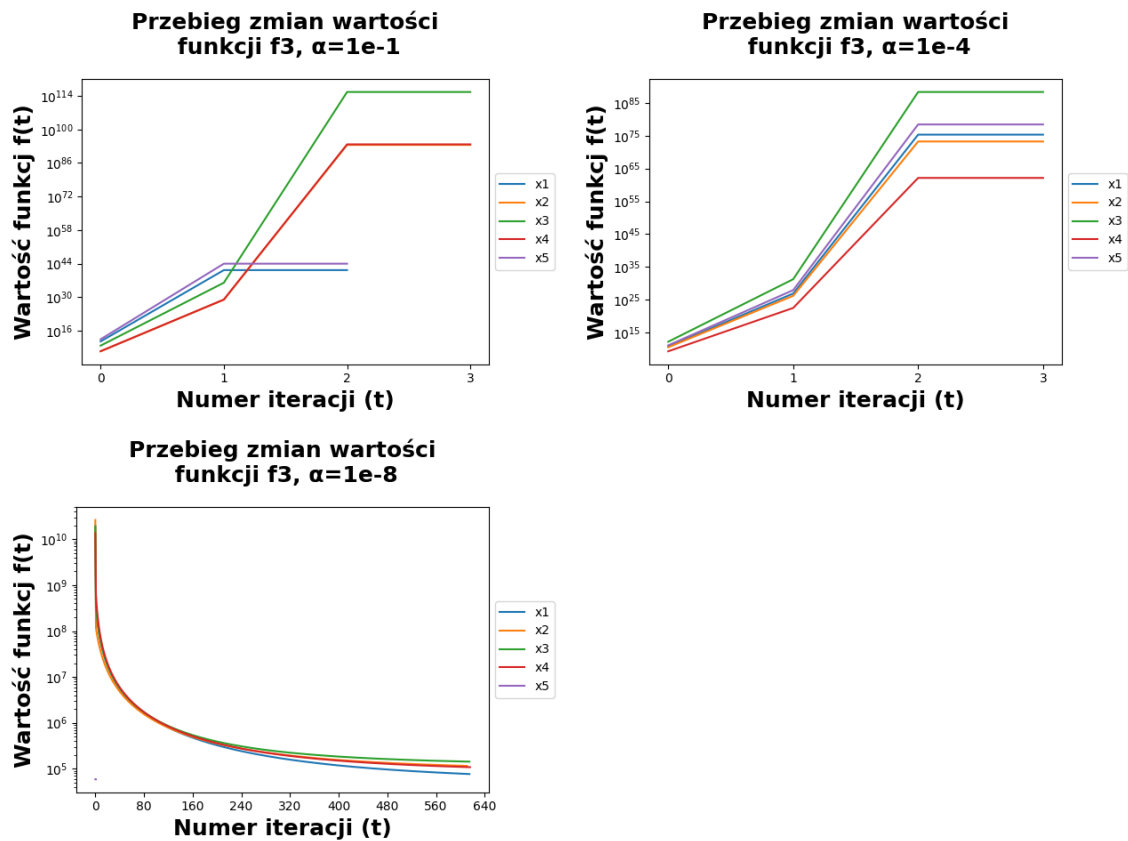
0.3.1 Badanie zachowania algorytmu dla funkcji kwadratowej



Rysunek 1: Wykresy zbieżności dla funkcji kwadratowej

Z wykresów wynika, że funkcja jest zbieżna dla α równego $1e-1$ i $1e-4$. Dla wartości $1e-8$ algorytm zatrzymuje się po wykonaniu jednej iteracji. Wynika to z tego, że przy tak małej wartości kroku odległość między kolejnymi punktami jest na tyle mała, że niespełniony jest warunek normy odległości między punktami. Widać również, że dla wartości $1e-1$ algorytm potrzebował w każdym przypadku nie więcej niż 45 iteracji, natomiast dla wartości $1e-4$ liczba iteracji przekraczała 10000

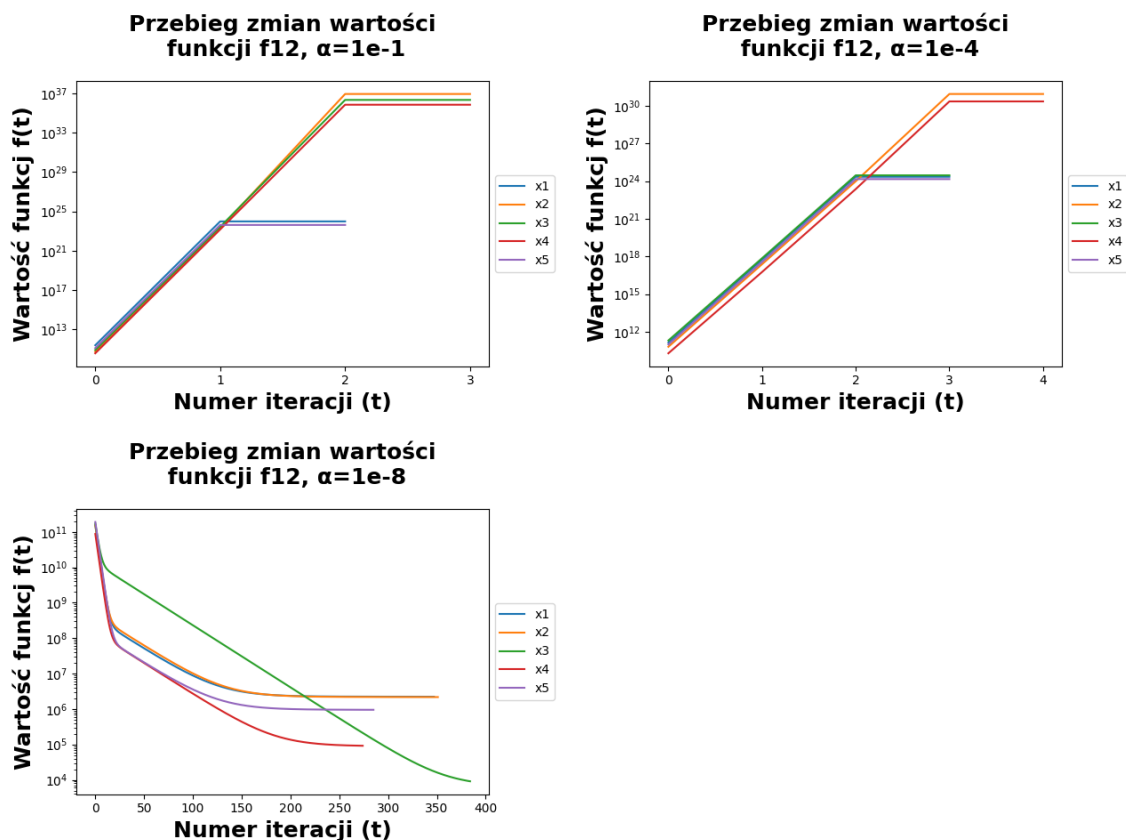
0.3.2 Badanie zachowania algorytmu dla funkcji f3



Rysunek 2: Wykresy zbieżności dla funkcji f3

Wykresy dla funkcji f_3 pokazują, że w tym przypadku potrzebne są mniejsze wartości parametru rzędu $1e-8$, bo tylko dla tego badanego parametru algorytm jest zbieżny. Dla pozostałych badanych parametrów wartość funkcji szybko rozbiega do $+\infty$, a punkt x_k już w drugiej lub trzeciej iteracji znajduje się poza dziedziną.

0.3.3 Badanie zachowania algorytmu dla funkcji f12



Zachowanie algorytmu dla funkcji f12 jest podobne do zachowania algorytmu dla funkcji f3, również wymaga ona do osiągnięcia zbieżności wartości parametru rzędu $1e-8$

0.4 Wnioski

Z obserwacji wynika, że nie istnieje jedna uniwersalna wartość parametru α , która gwarantuje zbieżność algorytmu niezależnie od badanej funkcji. Z tego powodu nie możemy korzystać z tej metody w sytuacjach, gdy nie znamy charakterystyki funkcji.

Na przykładzie funkcji kwadratowej widać, że nawet jeśli algorytm jest zbieżny dla różnych wartości α , to liczba potrzebnych kroków może się różnić o kilka rzędów wielkości. Zatem algorytm działa wydajnie dla bardzo wąskiego zakresu wartości parametru.

Jeśli algorytm gradientu prostego mógłby stać się metodą uniwersalną, ponieważ do każdej funkcji da się dobrać odpowiednią wartość parametru. Natomiast konieczne jest wprowadzenie parametru który będzie zmienny w czasie i będzie się dostosowywał do funkcji celu.