***Minecraft1.17版本客户端MOD简介***

**MOD安装：下载mod文件-打开客户端.minecraft文件夹-放入mods文件夹-正常启动游戏**

**推荐上curseforge论坛搜索喜欢的mod，以下为网址：**

**https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods?filter-game-version=1738749986%3A73242&filter-sort=4**

**\*以下MOD均在FABRIC1.17客户端亲测有效，无任何冲突，请放心使用。**

**2021年8月4日：**

**新版本更新：**

fabric-carpet-1.17-1.4.40+v210608

添加了可行动的NPC，以及一些功能，“让你从技术层面完全的去控制游戏的方方面面”请参考

<https://www.bilibili.com/video/BV17r4y1T7z9?p=1&share_medium=android&share_plat=android&share_source=COPY&share_tag=s_i&timestamp=1628037413&unique_k=eenwi3>

<https://www.bilibili.com/video/BV1hE411D7um>

**核心MOD：**

**fabric-api-0.36.0+1.17**

1.17fabric端想装mod，就必须得有这个。

**iris-mc1.17-1.1.0（可选MOD）**

光影安装器，没有这个装不了光影。自带最新117Sodium钠模块，肉眼可见提高光影下的帧率表现，117光影救星。（当时sodium没更新的时候，光影下只能跑40帧左右，现在都可以稳定60hz以上了，有些甚至上100）

**lithium-fabric-mc1.17-0.7.2**

锂模组，优化整个游戏占用内存、CPU方面，以及联网时候的延迟与丢包，实测丢包明显减少。

\*以上3个为核心模组，都互相兼容并且为117最新版本，良心mod，没事儿别动。

**管理MOD：**

**modmenu-2.0.2**

管理游戏MOD，详细列出目前所有执行MOD，并且可以对可设置的MOD进行设置，标明了mod出处，方便随时更新。

**spark-fabric**

可以监视TPS，还有其他功能请参考其口令手册：

https://spark.lucko.me/docs/Command-Usage

**大型MOD：**

**TechReborn-5.0.3-beta+build.55**

“献给爱好科技的你”

Fabric最新1.17版工业mod，说实话我有点犹豫，工业mod我一直是又爱又恨的，因为感觉会削弱原版的味道和玩法，但仔细想想多个选择总不见得是件坏事，于是装了。新版Mod加了很多有趣的插槽和设计，矿石种类非常多，还有纳米刀，并且还专门做了进度系统，还有专门的wiki网页(https://wiki.techreborn.ovh/doku.php)...优化还是很有心的。测试只是一部分，实际用起来希望顺利。

详情请看官网https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/techreborn

**Croptopia-1.17-FABRIC-1.5.0+Patchouli-1.17-54-FABRIC**

怎么能少得了种田做饭，里面甚至还有盐方块，真的绝。Patchouli是一个独立的百科全书模组，在这里作为croptopia模组的支持，游戏内可以用三个croptopia粮食+一本书合成croptopia大全，就能有食谱和百科了，很方便。

**charm-fabric-1.17-3.2.3-beta**

在不改变玩法前提下，丰富游戏内容的一个模组，比如木桶可以合成药水，加了映山红树，不同的箱子，不同生物材质、流浪商人、伐木工、养蜂人村民、珊瑚鱿鱼，死后不掉落图腾等等等等

详细可以了解https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/charm

**charmonium-fabric-1.17-3.1.0-BUNDLED**

对应“Charm”MOD，让地表、地下音效更加具体、生动、合理，比如洞穴挖矿越深声音会越响、早上村庄会有热闹的声音等、以及增加了一些官方的一些背景音乐，增加整个游戏的氛围感。

**better-nether-5.1.0**

让下界不再单调，新下界地图、新下界道具、新下界建筑、新下界怪物，给你全新下界体验！（下界内卷）

详情请看：<https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/betternether>

**游戏机制MOD：**

**RoughlyEnoughItems-6.0.262-alpha-fabric（简称REI）**

需要“alpha-fabric+architectury-2.1.18-fabric”以及“cloth-config-5.0.34-fabric”才能驱动

大名鼎鼎REI，MC配方全书，点击E键进入界面，点击物品看配方，点击U键看用途。下方有设置按钮，请自行探索。平常道具栏里可以对象要看配方的道具按r键，就可以看到了。

**Clumps-fabric-1.17-7.0.0.2**

多数小经验球融合成一个大经验球，避免大量经验球冲脸，减少延迟

**Xaeros\_Minimap**

小地图MOD，按键盘字母Y进行细节设置，按Z放大。预设调试已调试好。

**XaerosWorldMap**

大地图MOD，按键盘字母M进入，内有设置以及操作说明。

**FallingTree-1.17-2.12.0**

砍树mod，看整棵树只需要砍树桩即可，但是会消耗工具耐久度，注意。并且对服务器也是个考验。

**expandedstorage-7.0.0-alpha.33+1.17**

增大箱子容量，一箱更比六箱强！（并不是）还可以打竖连成一个大号箱子，打破以前只能打横的桎梏！

**InventorySorter-1.7.9-1.17**

原版物品可以整理，mod物品也可以整理，还可以在模组设置里调整整理逻辑，很方便。

**slight-gui-modifications-2.0.0+Cloth-Events-API-Fabric-1.17**

如果你觉得原版的选项按钮不够让你满意，你可以来这里碰碰运气。进入“模组”，然后在slight-gui模组中进行设置，**Cloth-Events-API模组**为其前置。

**carrier-1.8.0**

想换换箱子的位置，里面却装满了东西，是不是很心烦？这个MOD解决你的问题。

按住左边shift+点击鼠标右键，就能将箱子连带箱子里的东西一块拿起来，放到任意位置。

注：1、原版和mod的箱子都支持

2、一次只能拿一个小箱子（大箱子会分成两个小箱子来拿）

3、“expandedstorage”MOD大箱子如果分成两个单独的小箱子摆放会有贴图错误。

4、拿箱子的时候左右手上都不能有可以使用或摆放的东西（比如火把），最好空手。

5、拿箱子的时候会有沉重buff。

**CustomSkinLoader\_Fabric-14.13-SNAPSHOT-278**

**1.17通用皮肤加载器，妈妈再也不用担心我长得像史蒂夫了。**

MOD使用方法：

1. 将mod放入”.minecraft”--”mods”文件夹，打开游戏，再关掉。这样游戏文件夹应该会生成一个叫“CustomSkinLoader”的文件夹。
2. 以下两个网站任选一个注册账号：<https://mcskin.littleservice.cn/> ；https://skin.prin.studio/

**注：**

1、皮肤有三个部份：皮肤、披风、鞘翅，先说皮肤——

2、皮肤安装方法有两种，线上和本地，但本地皮肤仅自己可见。

3、参考网站https://www.mcbbs.net/thread-269807-1-1.html

*皮肤*

**先说线上：**

1. 登陆账号（通常使用邮箱），看右上角，进入用户中心，再看右上角“更改昵称”，将昵称更改成与你游戏里面的名字一样的名字。比如我叫“Lyushin”，就改成“Lyushin”，否则不加载皮肤。
2. 修改完昵称后，往左边一列看，点击进入“皮肤库”
3. 点击某一皮肤，在左下角选择“添加至衣柜”
4. 往上看，选择“我的衣柜”。
5. 你会看到一个在走动的史蒂夫，以及左边放着你刚选的皮肤，点击皮肤，然后看向史蒂夫，画框左下角，点“使用”。
6. 会问你给哪个角色使用，选择你想使用的角色。（比如我想让Lyushin用，就选Lyushin）
7. 上方弹出绿框，显示已经成功应用至角色。
8. 登录游戏，进入服务器，享受新皮肤。

再说本地：

接上面第4点，进入皮肤库后

5、点击某一皮肤，在下方选择“下载”

6、进入下载，通常为PNG文件

7、在默认设置下，将此皮肤文件放于 ".minecraft/CustomSkinLoader/LocalSkin/skins/

8、登录游戏，进入服务器，享受新皮肤。

*披风*

使用方法与“皮肤”完全一致，进入皮肤库，搜索栏选“披风”，就可以选择自己喜欢的披风了。同样支持线上和本地。本地的话，放到“.minecraft/CustomSkinLoader/LocalSkin/capes”

*鞘（qiao四声）翅*

使用方法与“皮肤”完全一致，不过littleskin和blessingskin上都没搜到“鞘翅”。故估计目前只支持本地，放入“.minecraft/CustomSkinLoader/LocalSkin/elytras/”

**BowInfinityFix-1.17.x-fabric-rv10**

有了无限，不用带箭。

**trinkets-3.0.0（可选MOD）**

加入了一个小饰品系统，将鼠标指针悬浮在胸甲图案上就能看到，为后面的鞘翅等等配饰做铺垫。

**elytratrinket-fabric-2.0.1-1.17（可选MOD）**

加入了鞘翅格子，鞘翅无法制作但是可以修复，要在末地找。从高处跳下再按空格展开双翼开始滑翔，对，是滑翔，不是飞翔。使用烟花可以给滑翔加速。“一飞冲天啊我！”

**trinketshulkerboxes-fabric-2.0.0-1.17（可选MOD）**

潜影盒配件，可以放到trinket模组提供的背包格子里，可以让你把潜影盒像背包一样背在背上，按B键可以直接打开，很方便。

**backslot-1.1.13+backslotaddon-1.0.4**

在装备栏添加武器格，剑可以收至腰间或背上，弓可以收至背上。按G拿背上的，Shift+G拿腰上的。腰上可以放剑、工具、打火石、剪刀；背上可以放剑、工具、三叉戟、鱼竿。拔剑有音效，更真实。”Like Kirito.”They said.

**dualwielding-1.0.6**

让你可以二刀流，鼠标左右键使用。星爆气流斩！！

**notenoughanimations-1.3.0+TRansliterationLib-1.1.0**

让第三人称视角的动作更加细致一些，让角色的手部动起来，比如吃东西，拿盾、骑马、划船等等。TRansliterationLib-1.1.0是其前置。

**itemscroller-fabric-1.17.1-0.15.0-dev.20210707.005506+malilib-fabric-1.17.1-0.10.0-dev.23**

添加滚轮以及其他鼠标操作以达到物品快速存取与合成的目的。malilib-fabric-1.17.1-0.10.0-dev.23为其前置。参考网站：

https://www.bilibili.com/video/BV1m7411F79T?from=search&seid=14355181207407045495

常用动作如下：

鼠标悬停在物品上转动滚轮，移动一个物品。

按Shift + 滚轮: 鼠标悬停在物品上按住Shift转动滚轮，移动一组物品。

按Shift + 鼠标右键点击：留下一个移动本组其余全部

按Shift +左键按下并按住并拖动：移动所有鼠标划过的物品。

按Shift +右键单按下按住并拖动：移动鼠标所选物品，并只留下一个在原位置。

按Ctrl +滚动：移动所有相同物品

按Ctrl+左键点击 移动一个物品

按Alt +点击：移动所有相同物品 （同Ctrl +滚动）

不开任何工作方块，按Alt +点击 丢弃一组物品

ALT + SHIFT +滚动：移动所有物品

ALT + SHIFT +点击：移动所有物品 （同上）

进入工作台界面 按住键盘A，点选要合成的项目，鼠标滚轮选择配方存储位置，按鼠标中间保存。ctrl+C执行快速合成[多配方快速合成需要滚轮切换]

**fabrishot-1.5.0**

游戏内截屏功能，无论是窗口还是全屏，都可以按F9截屏，并会存储到”.minecraft-Screenshot“文件夹中。可以在模组设置中设置截图分辨率大小。全屏不用改窗口截屏，也不用怕截屏会有选项窗口挡住了。

**held-item-info-1.2.0**

可以看到手上拿着的物品的信息，比如附了什么魔，药水是个什么效果等等。

**wthit-fabric-3.7.0**

What the Hell Is That?“那特么是个啥”模组顾名思义就是告诉你眼前的那个东西到底特么是个啥。

（显示在界面上方，模组菜单可设置。）

**trade-1.2.0**

看着眼前的玩家，按V邀请对方交易。或者 /trade 'player\_name' 口令来交易。

**gottaclimbfast-1.17-3.0-fabric**

爬梯速度快了（爬快点爬快点！）

**fabric-seasons-1.2.2-BETA+1.17**

加入四季、季节探测器、温室玻璃和季节日历。28天一个季节。季节变化特别漂亮，而且也给游戏内容带来更多变化，希望你们喜欢。

**DualRiders-1.17-1.0.5**

允许两人骑马，右键上马。

**crawl-0.9.0**

双击潜行按键可以匍匐。

**NE-1.17-Fabric-1.2.0**

取消掉铁砧得”过于昂贵“限制，改为需要39级经验。另外，让无限和经验修补兼容，多重射击和穿透兼容。

**jumpoverfences-1.16-0.0.3**

可以使你跳过围栏，不过这或许是把双刃剑，所以这是个客户端模组，跳不跳得过你来选。

**IngameIME-fabric-1.17-pre5-1.6.4**

游戏内输入法，窗口或全屏的时候都能看到输入法，方便一些，并且减少了被输入法卡住的风险。

**smoothboot-fabric-1.16.5-1.6.0**

不知道有没有人像我一样打开MC电脑会啸叫，打开的也比较缓慢。这个模组的原理就是通过减少MC打开时对CPU现成的占用来减轻这种现象，并且通过优化算法加快打开速度。实测差别不大，但是这种mod通常见仁见智，有需者欢迎尝试。

**EditSign-1.17-2.2.1**

蹲到标识牌前面，右击鼠标就能修改标识牌，不用拆下来改。

**lambdynamiclights-2.0.1+1.17**

手上拿着火把可以点亮周围了，不用非得插地上了。在不影响帧数情况下，加入了动态光源。建议安装。

**NaturesCompass-1.17.1-2.0.0-fabric**

右键搜寻地形（shift+右键重置），显示坐标、距离，兼容原版以及mod中几乎所有地形，及其友好，也难怪一更新就爬到curseforge117下载榜第三位，很方便的模组，推荐安装。

**worldedit-fabric-mc1.17-7.2.6-beta-01（可选MOD）**

开始修房子了，装个worldedit方便点。

**界面交互优化MOD：**

**appleskin-fabric-mc1.17-2.0.0**

显示食物能补多少血和生命

**ToolStats-fabric-1.17-2.0.1**

看到工具的状态、属性、耐久度、附魔效果等。

**EnchantmentDescriptions-fabric-1.17-3.0.12**

附魔书加了小简介，不用翻wiki，方便

**BetterThirdPerson-Fabric-1.17-1.5.0**

按F5切换到第三人称视角之后，在自由变换摄像头视角的同时，角色可以自由移动、奔跑、砍树等等。

**InventoryHUD-fabric-[1.17]-3.3.2**

让交互界面变得更详细变得更RPG，显示背包空位，装备耐久，药水时常，等等。

**ColorUtility-[1.16.5-1.17]-fabric-2.0.1**

可以很方便的打彩色字了

**advancements-enlarger-0.2.4**

放大进入游戏后，游戏选项里的“进度”框。（原来的很小只能看到一部分，还要拖动很麻烦）

**torohealth-1.17-fabric-7**

怪物显血插件，全中文，看到血条，并且打上去会弹数字。

**dark-loading-screen-1.6.5（可选MOD）**

把加载页面改成黑底白字。

**BetterSodiumVideoSettingsButton-2.0.0**

将钠模组的视频设置改成游戏原版视频设置，更加方便直观一些。

**xp\_storage-1.4.2+1.17.1**

制作小本子储存、分享经验，储存比例、上限皆可设置。拿着小本子右键储存，蹲下右键获取。

**sit-1.17-12**

可以坐半砖和楼梯了，建筑用。

**ImprovedHoes-Fabric-1.17.1-2.0**

强化各等级犁的犁地格数，同时支持一键收割、一键耕种。

**Waystones**

传送石碑MOD，制作传送石碑，进行传送。

**游戏内容优化MOD：**

**mostructures-1.2.1-1.17**

随机生成迷宫、地城、城堡、集市、海盗船等等，也提供了不一样的boss，以及对应的战利品，提升冒险体验，增强RPG元素。

**Adorn-2.0.0+1.17-fabric+fabric-language-kotlin-1.6.2+kotlin.1.5.20**

“装饰”mod，小桌子啊、小椅子啊、小抽屉啊什么的，让家更有家味儿。

**DarkPaintings-fabric-1.17-3.0.6**

多一些好看的画

详情请看官网https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/croptopia-fabric

**wolves-with-armor-1.6.0-1.17**

Well，顾名思义。

**vanilla-hammers-3.1.2-1.17**

锤子mod，增加3x3范围攻击，挖矿防身必备，小锤80大锤100，你就是雷神。

**wraith-harvestscythes-2.0.5**

镰刀mod，范围收割，范围犁地，可以附魔，十分方便。

**inmis-2.3.1-1.17**

口袋不够大，来，给你小背囊。而且是能进化的小背囊。

**fabric-furnaces-2.0.1-1.17**

提供除石炉外多种材质的炉子，不同颜色的炉子不同颜色不同速率。

**Mo-Glass-1.5-MC1.17.1-pre2**

提供玻璃半砖和玻璃阶梯，以及其染色版本。

**bedspreads-fabric-1.4.0-1.17**

给自己的床上图案。

**easybreading-7.0.0-fabric**  
喂食动物只要把对应饲料扔到地上就行了，动物自己就会去吃（除了豹猫和狼），很合理对不对。

**improved-stations-2.0.6**

提供几种制作平台的半砖形式，给予更多的建筑选择。

**glassdoor-1.5.0-1.17**

提供几种现代玻璃门。

**pipe-1.17-1.3.1+flytre\_lib-1.17-0.2.18**

为配合工业mod，所新增的管道系统mod，用于物品运送管道，有筛选功能，可以用自带的wrench进行调整，flytre\_lib为其前置。参考网站及视频请见主页：

<https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/pipe>

**animal\_feeding\_trough-1.0.2**

加了一个饲料槽，里面可以放入饲料，牲口自己会去吃，然后自己生仔。

**fallingleaves-1.7.2+1.17**

给树加上落叶，营造气氛。

**morevillagers-FABRIC-1.17-2.0.1**

提供了更多的村民职业，比如海洋学家、下界学家、猎人、蜂农等等职业，他们会出售不同的东西。参考网址：<https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/more-villagers-fabric>

**villagernames-1.17-2.0.0**

给每个村民（以及他们的孩子还有铁傀儡）一个名字。

**adventurez-1.2.7**

加入了几个boss，主要在下界。新增Boss列表可以看下：

<https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/adventurez>

**BetterStrongholds-Fabric-1.17-1.0+YungsApi-1.17-Fabric-11**

对Minecraft官方传统的堡垒地下城建筑和房间进行了一次大翻新，甚至加入了陷阱和隐秘房间，给探险堡垒增加了全新的体验。YungsApi-1.17-Fabric-11为其前置。

**repurposed\_structures\_fabric-2.0.6+1.17.1**

增加了9种地下城、14种矿道、10种村庄、15种神庙、5种魔女小屋等等等等，无论是以上提到的，还是遗迹、沙漠、下届。只要是MC里的建筑，总W共加起来增加了近70多种，并且都改良了外观，增加了特性。非常适合探险的MOD，很良心。参考网页：

https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/repurposed-structures-fabric

**strawdummy-1.5.0**

加了一个稻草人。可以右键给它加上装备和物品。放在那当靶。

**gate-of-babylon-1.5.0-1.17**

王之财宝。提供更多武器（有特殊攻击）、盾牌、还有mod自带的一些附魔。自带百科：

https://github.com/Draylar/gate-of-babylon/wiki

**dragonloot-1.0.8**

增加末地龙装备及武器，打倒末地龙以获得龙鳞用于合成。可参考：

https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/dragonloot

**mcda-1.6.4+mcdar-1.3.0+mcdw-3.2.3**

地下城系列：法器；在游戏中加入了法器，作为战利品、可以从村庄、郊野别墅、掠夺者营寨、地下城中获得。法器可以在REI中搜到。

地下城系列：盔甲；加入了大量盔甲，也可以在REI中搜到。

地下城系列：武器；加入了大量武器，同样可以在REI中搜到。

并且这三个MOD还包含了：远距武器、盾以及新的附魔书。

联动**New Default+**材质包可以让地下城系列物品更美观。已加入材质包文件夹，有兴趣请自取。

**[1.17.x][fabric]TorchBowMod\_v1.0**

松明弓MOD，做了一个能射火把的弓，用打火石制作，也可以通过铁砧用打火石修复。火把可以制作成火把组，一次射9个火把。什么，你问我有什么用？好玩呗。

**extra-generators-1.0.6-BETA+1.17**

加入了多种发电机，可以燃烧不同形态的不同物质来产生电能（甚至可以燃烧雪），兼容IR和TR工业模组。喜欢请尝试。配方参考REI。

**stuffz-2.3.1**

在不改变原版材料的基础上浇入了更多配方，比如可以直接制作三叉戟，不用去海底神殿找；啤酒、回血台等等，增加丰富度。

**untitledduckmod-0.3.0-fabric+geckolib-fabric-1.17-3.0.8**

加入了可爱的鸭子和大鹅。由于都是MC里的鸟，所以和鸡差不多，比如说都吃种子，都掉毛、生蛋。不过也加了一些有趣的特性比如他们都会游泳..吭吭..还有，鸭子听到周围有音乐会跳舞，鹅比较具有攻击性，被驯服后会像游戏里的狼一样让它坐下，或帮你攻击，你甚至可以让它们拿上武器。不过有些时候，它们会从你手里偷东西，不过喂他们吃东西就还回来了，哈哈。geckolib-fabric-1.17-3.0.8是其前置。

更多特性请看：

<https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/untitled-duck-mod-fabric>

**grizzlybear-1.1.1**

加入了棕熊，有时候你可以看到他们在河里抓鱼。领地意识强，会主动攻击靠近的玩家和小动物（且攻击力惊人）。

**fabric-diagonal-panes-0.5.0**

建筑走一条斜线的时候，可以让玻璃板（或铁栅栏等相似方块）一直线过去，建筑用，美观一些。

**glassential-fabric-1.17-1.2.0**

增加了一些玻璃种类，里面的发光玻璃不错。

**lifts-1.1.2-BETA+1.17**

https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/lifts主要是看了宣传视频感觉挺现代的，就下载了一个，不过感觉不太适合生存模式用，适合创造模式多一点。建议先用创造模式弄懂，再用生存模式试试吧，可以先看下主页的视频，觉得感兴趣就用吧。

**luminous-wool-1.0.1**

荧光羊毛，夜晚才发亮。会受光影和材质包影响。

**EmeraldTools-Fabric-1.17.1-1.2.19**

同样的，在不改变或增加任何原版材料（这里是矿石）的基础上，增加了工具和武器装备的配方。配方可以看下REI。https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/simple-emerald-tools-fabric可以看下网址看自己感不感兴趣。

**immersive-portals-0.07-mc1.17-fabric（可选MOD）**

<https://www.bilibili.com/video/BV1c64y1d7ot?t=63>

被这个视频狠狠安利了一把这个MOD，喜欢请自取。

此MOD自带全中文说明书，起码看看给个机会：https://qouteall.fun/immptl/wiki/Portals。

**adventurez-1.2.10**

新版adventurez模组，解决了原来灵魂沙峡谷生成死神骑士过多的问题。推荐更新。

**better-end-0.10.5-pre+bclib-0.2.4**

Betternether的姐妹MOD，更好的末地。bclib-0.2.4为其前置