***Minecraft1.17版本客户端MOD简介***

**MOD安装：下载mod文件-打开客户端.minecraft文件夹-放入mods文件夹-正常启动游戏**

**推荐上curseforge论坛搜索喜欢的mod，以下为网址：**

**https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods?filter-game-version=1738749986%3A73242&filter-sort=4**

**\*以下MOD均在FABRIC1.17客户端亲测有效，无任何冲突，请放心使用。**

**新增MOD：**

**2021年7月6日：**

**新增：**

**为配合工业mod，新增三个管道系统mod**

1. pipe-1.17-1.3.1+flytre\_lib-1.17-0.2.18-物品运送管道，有筛选功能，可以用自带的wrench进行调整，flytre\_lib为其前置。参考网站及视频请见主页：

<https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/pipe>

**CustomSkinLoader\_Fabric-14.13-SNAPSHOT-278sss**

**1.17通用皮肤加载器，妈妈再也不用担心我长得像史蒂夫了。**

MOD使用方法：

1. 将mod放入”.minecraft”--”mods”文件夹，打开游戏，再关掉。这样游戏文件夹应该会生成一个叫“CustomSkinLoader”的文件夹。
2. 以下两个网站任选一个注册账号：<https://mcskin.littleservice.cn/> ；https://skin.prin.studio/

**注：**

1、皮肤有三个部份：皮肤、披风、鞘翅，先说皮肤——

2、皮肤安装方法有两种，线上和本地，但本地皮肤仅自己可见。

3、参考网站https://www.mcbbs.net/thread-269807-1-1.html

*皮肤*

**先说线上：**

1. 登陆账号（通常使用邮箱），看右上角，进入用户中心，再看右上角“更改昵称”，将昵称更改成与你游戏里面的名字一样的名字。比如我叫“Lyushin”，就改成“Lyushin”，否则不加载皮肤。
2. 修改完昵称后，往左边一列看，点击进入“皮肤库”
3. 点击某一皮肤，在左下角选择“添加至衣柜”
4. 往上看，选择“我的衣柜”。
5. 你会看到一个在走动的史蒂夫，以及左边放着你刚选的皮肤，点击皮肤，然后看向史蒂夫，画框左下角，点“使用”。
6. 会问你给哪个角色使用，选择你想使用的角色。（比如我想让Lyushin用，就选Lyushin）
7. 上方弹出绿框，显示已经成功应用至角色。
8. 登录游戏，进入服务器，享受新皮肤。

再说本地：

接上面第4点，进入皮肤库后

5、点击某一皮肤，在下方选择“下载”

6、进入下载，通常为PNG文件

7、在默认设置下，将此皮肤文件放于 ".minecraft/CustomSkinLoader/LocalSkin/skins/

8、登录游戏，进入服务器，享受新皮肤。

*披风*

使用方法与“皮肤”完全一致，进入皮肤库，搜索栏选“披风”，就可以选择自己喜欢的披风了。同样支持线上和本地。本地的话，放到“.minecraft/CustomSkinLoader/LocalSkin/capes”

*鞘（qiao四声）翅*

使用方法与“皮肤”完全一致，不过littleskin和blessingskin上都没搜到“鞘翅”。故估计目前只支持本地，放入“.minecraft/CustomSkinLoader/LocalSkin/elytras/”

**核心MOD：**

**fabric-api-0.36.0+1.17**

1.17fabric端想装mod，就必须得有这个。

**iris-mc1.17-1.1.0**

1.17光影安装器，1.17光影救星，没有这个装不了光影。自带最新1.17Sodium钠模块，肉眼可见提升光影下的帧率表现。（GTX1070\2K下中高光影稳定在60hz，一般光影可达100以上）

**lithium-fabric-mc1.17-0.7.2**

锂模组，优化整个游戏占用内存、CPU等方面，以及联网时候的延迟与丢包，实测丢包明显减少。

\*以上3个为核心模组，都互相兼容并且为1.17最新版本，良心mod，没事儿别动。

**MOD管理MOD：**

**modmenu-2.0.2**

管理游戏MOD，详细列出目前所有执行MOD，并且可以对可设置的MOD进行设置，标明了mod出处，方便随时更新。

**大型MOD：**

**TechReborn-5.0.3-beta+build.55**

“献给爱好科技的你”

Fabric最新1.17版工业mod，说实话我有点犹豫，工业mod我一直是又爱又恨的，因为感觉会削弱原版的味道和玩法，但仔细想想多个选择总不见得是件坏事，于是装了。新版Mod加了很多有趣的插槽和设计，矿石种类非常多，还有纳米刀，并且还专门做了进度系统，还有专门的wiki网页(https://wiki.techreborn.ovh/doku.php)...优化还是很有心的。测试只是一部分，实际用起来希望顺利。

详情请看官网https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/techreborn

**Croptopia-1.17-FABRIC-1.5.0+Patchouli-1.17-54-FABRIC**

怎么能少得了种田做饭，里面甚至还有盐方块，真的绝。Patchouli是一个独立的百科全书模组，在这里作为croptopia模组的支持，游戏内可以用三个croptopia粮食+一本书合成croptopia大全，就能有食谱和百科了，很方便。

**charm-fabric-1.17-3.2.3-beta**

在不改变玩法前提下，丰富游戏内容的一个模组，比如木桶可以合成药水，加了映山红树，不同的箱子，不同生物材质、流浪商人、伐木工、养蜂人村民、珊瑚鱿鱼，死后不掉落图腾等等等等

详细可以了解https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/charm

**charmonium-fabric-1.17-3.1.0-BUNDLED**

对应“Charm”MOD，让地表、地下音效更加具体、生动、合理，比如洞穴挖矿越深声音会越响、早上村庄会有热闹的声音等、以及增加了一些官方的一些背景音乐，增加整个游戏的氛围感。

**better-nether-5.1.0**

让下界不再单调，新下界地图、新下界道具、新下界建筑、新下界怪物，给你全新下界体验！（下界内卷）

详情请看：<https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/betternether>

**游戏机制MOD：**

**RoughlyEnoughItems-6.0.262-alpha-fabric（简称REI）**

需要“alpha-fabric+architectury-2.1.18-fabric”以及“cloth-config-5.0.34-fabric”才能驱动

大名鼎鼎REI，MC配方全书，点击E键进入界面，点击物品看配方，点击U键看用途。下方有设置按钮，请自行探索。平常道具栏里可以对象要看配方的道具按r键，就可以看到了。

**Clumps-fabric-1.17-7.0.0.2**

多数小经验球融合成一个大经验球，避免大量经验球冲脸，减少延迟

**Xaeros\_Minimap**

小地图MOD，按键盘字母Y进行细节设置，按Z放大。预设调试已调试好。

**XaerosWorldMap**

大地图MOD，按键盘字母M进入，内有设置以及操作说明。

**FallingTree-1.17-2.12.0**

砍树mod，看整棵树只需要砍树桩即可，但是会消耗工具耐久度，注意。并且对服务器也是个考验。

**expandedstorage-7.0.0-alpha.33+1.17**

增大箱子容量，一箱更比六箱强！（并不是）还可以打竖连成一个大号箱子，打破以前只能打横的桎梏！

**InventorySorter-1.7.9-1.17**

原版物品可以整理，mod物品也可以整理，还可以在模组设置里调整整理逻辑，很方便。

**slight-gui-modifications-2.0.0+Cloth-Events-API-Fabric-1.17**

如果你觉得原版的选项按钮不够让你满意，你可以来这里碰碰运气。进入“模组”，然后在slight-gui模组中进行设置。

**carrier-1.8.0**

想换换箱子的位置，里面却装满了东西，是不是很心烦？这个MOD解决你的问题。

按住左边shift+点击鼠标右键，就能将箱子连带箱子里的东西一块拿起来，放到任意位置。

注：1、原版和mod的箱子都支持

2、一次只能拿一个小箱子（大箱子会分成两个小箱子来拿）

3、“expandedstorage”MOD大箱子如果分成两个单独的小箱子摆放会有贴图错误。

4、拿箱子的时候左右手上都不能有可以使用或摆放的东西（比如火把），最好空手。

5、拿箱子的时候会有沉重buff。

**界面交互优化MOD：**

**appleskin-fabric-mc1.17-2.0.0**

显示食物能补多少血和生命

**betterf3-1.1.5+1.17**

Pro一点的F3，别的没啥

**ToolStats-fabric-1.17-2.0.1**

看到工具的状态、属性、耐久度、附魔效果等。

**EnchantmentDescriptions-fabric-1.17-3.0.12**

附魔书加了小简介，不用翻wiki，方便

**BetterThirdPerson-Fabric-1.17-1.5.0**

按F5切换到第三人称视角之后，在自由变换摄像头视角的同时，角色可以自由移动、奔跑、砍树等等。

**InventoryHUD-fabric-[1.17]-3.3.2**

让交互界面变得更详细变得更RPG，显示背包空位，装备耐久，药水时常，等等。

**ColorUtility-[1.16.5-1.17]-fabric-2.0.1**

可以很方便的打彩色字了

**advancements-enlarger-0.2.4**

放大进入游戏后，游戏选项里的“进度”框。（原来的很小只能看到一部分，还要拖动很麻烦）

**torohealth-1.17-fabric-7**

怪物显血插件，全中文，看到血条，并且打上去会弹数字。

**游戏内容优化MOD：**

**mostructures-1.2.1-1.17**

随机生成迷宫、地城、城堡、集市、海盗船等等，也提供了不一样的boss，以及对应的战利品，提升冒险体验，增强RPG元素。

**Adorn-2.0.0+1.17-fabric+fabric-language-kotlin-1.6.2+kotlin.1.5.20**

“装饰”mod，小桌子啊、小椅子啊、小抽屉啊什么的，让家更有家味儿。

**DarkPaintings-fabric-1.17-3.0.6**

多一些好看的画

详情请看官网https://www.curseforge.com/minecraft/mc-mods/croptopia-fabric

**wolves-with-armor-1.6.0-1.17**

Well，顾名思义。

**vanilla-hammers-3.1.2-1.17**

锤子mod，增加3x3范围攻击，挖矿防身必备，小锤80大锤100，你就是雷神。

**wraith-harvestscythes-2.0.5**

镰刀mod，范围收割，范围犁地，可以附魔，十分方便。

**inmis-2.3.1-1.17**

口袋不够大，来，给你小背囊。而且是能进化的小背囊。

**fabric-furnaces-2.0.1-1.17**

提供除石炉外多种材质的炉子，不同颜色的炉子不同颜色不同速率。

**Mo-Glass-1.5-MC1.17.1-pre2**

提供玻璃半砖和玻璃阶梯，以及其染色版本。

**bedspreads-fabric-1.4.0-1.17**

给自己的床上图案。

**easybreading-7.0.0-fabric**  
喂食动物只要把对应饲料扔到地上就行了，动物自己就会去吃（除了豹猫和狼），很合理对不对。

**improved-stations-2.0.6**

提供几种制作平台的半砖形式，给予更多的建筑选择。

**glassdoor-1.5.0-1.17**

提供几种现代玻璃门。