***Minecraft1.17版本光影简介***

**光影使用：打开游戏-选项-视频设置-左上角光影包-点击光影-应用**

**光影安装：下载光影-找到.minecraft-放入shaderpacks即可（通常不需要解压）**

**\*光影可以大幅度提升游戏体验（用了就回不去），以下光影都是目前能找到1.17版本能用且美观的光影。并且除光追光影外，都能够在GTX1070\2K环境下做到稳定60hz以上，请根据个人配置与喜好进行选择。**

**配置与显示效果关系如下：**

|  |  |
| --- | --- |
| **显示效果（低到高）** | **配置要求（低到高）** |
| 低配但帧数拉满光影 | 低配但帧数拉满光影 |
| Chocapic13 V6 | Chocapic13 V6 |
| BSL\_v8.0.01  Sildurs Vibrant Shaders v1.29 | BSL\_v8.0.01  Sildurs Vibrant Shaders v1.29 |
| SEUS Renewed | SEUS Renewed |
| ComlementartShaders | ComlementartShaders |
| SEUS\_PTGI\_HRR\_Test光追 | SEUS\_PTGI\_HRR\_Test光追 |

**2021年7月18日：**

**BSL\_v8.1p1**

**BSL更新的最新版光影，比起之前版本BSL\_v8.0.01，显示效果更好，而且更不吃配置，从光影包的角度让IRIS更不容易在长时间情况下崩溃。建议一试，已放入可选中。**

**默认光影：**

SEUS-Renewed-v1.0.1 个人觉得最讨喜的光影，自带反光，一号推荐，但稍微吃配置些。

**备选光影：**

**BSL系列：**

最新版为**BSL\_v8.1p1**，整体色调偏白，亮度较高，优化较好，比起SEUSrenewed少了点质感但也不差，但是不挑配置。其余版本为过去版本，只有略微不同，请根据个人喜好与配置进行选择。

**Sildurs Vibrant Shaders：**

Sildurs光影系列1.17最新版，优化好素质高不吃配置，做到了配置与光影之间的一个很好的平衡，色调略偏红，但是帧率高啊。

**Chocapic13：**

中低配光影，配色比较讨喜，但其余方面都逊色其他光影包。嘛，不吃配置是他的优点

**ComplementaryShaders：**

v4.0.2是该光影旗下1.17最新版版本，质感与整体素质与SEUS媲美，但实测帧率比SEUS少逊色一些，喜欢自取。

**SEUS PTGI：**

SEUS光追光影，搭配原版反光包理论上可以有很好的效果。但是，是光追，不是咱穷人玩得起的（这是给副班准备的）。

**“低配但帧数拉满光影”**

如其名。