***Minecraft1.17版本客户端材质包简介***

**材质包安装：上网下载材质包，放到客户端，resourcepacks文件夹里，通常不用解压。**

**材质包使用：进入游戏-选项-资源包-鼠标指针贴近-材质包的左右按钮-放到右边即使用**

**材质包底色：红色底色为不对应目前版本，无底色为当前版本。**

**材质包推荐下载网址：**

<https://www.curseforge.com/minecraft/texture-packs?filter-sort=5>

**\*以下材质包均在FABRIC1.17客户端亲测有效，无任何冲突，请根据自己喜欢选择使用:)**

**\*注：**

**材质包有以下几种清晰度，16x<32x<64x<128x<256x<512x<1024x**

**清晰度越高，越吃配置，官方原版材质包清晰度为16x。**

**2021年7月9日：**

**增加：**

**NewDefault+v1.43[MC1.17+]材质包**

**已选材质（正在使用材质）:**

**Fabric mod** **（1.17版本）**

用来装mod和材质的，对标Forge，请保持使用。

**Default（1.17版本）**

游戏官方原版材质

**可用材质：**

**Realistico（1.16版本）**

1. Realistico-19-07-256x.rar 比较有质感的材质，一号推荐

ii. realistico-19-07-demo 与上相同，上为256x，此为128x，上面清晰一些。

**UltimaCraft\_(pre.8\_fix2)**

为方块增加精致的3D效果，并且每个操作方块（如制作台）都有定制UI，末影眼珠还会眨眼等等，很有趣的材质包，二号推荐

**Faithfulx32-1.17（1.17版本）**

官方原汁原味风格材质，官方为16x，这个是32x，清晰一些

**3D Default 1.17 v1.4.0** **（1.17版本）**

国产3D材质，贴近原风格，优化很不错，可惜3D本就比较吃配置。

**Vanilla-PBR-1-2-0 （1.17版本）**

原版材质+反光，对应光追光影（SEUS PTGI）

**VanillaXBR - 1.17（1.17版本）**

柔和版卡通滤镜材质

**Programmer Art（1.17版本）**

游戏原版经典材质。

**Black Icons\Classic Icons\White Icons（1.17版本）**

游戏内置语音mod自带的材质，用于控制左下角小麦克风图案的样式。

**Better+Spawn+Eggs（1.16版本）**

刷怪蛋改成相应生物模型，还可以放到展示框里。

**Minimal+Armor\_1.16（1.16版本）**

将装甲的覆盖面积缩小，不挡住皮肤