

# Adaptación del juego de cartas Clash Royale a una estructura RDF





**Clash Royale es un juego de batallas épicas que pasan en tiempo real en el Universo de Clash. ¡Bienvenidos a la Arena!**



## Algunas cartas coleccionables con sus características principales:



**Nombre de la carta:**  
Príncipe  
**Calidad:** Épica  
**Objetivo:** Terrestre  
**Alcance:** Cuerpo a cuerpo



**Nombre de la carta:**  
Bandida  
**Calidad:** Legendaria  
**Objetivo:** Terrestre  
**Alcance:** Cuerpo a cuerpo



**Nombre de la carta:**  
Montapuercos  
**Calidad:** Especial  
**Objetivo:** Estructuras  
**Alcance:** Cuerpo a cuerpo



**Nombre de la carta:**  
Caballero  
**Calidad:** Común  
**Objetivo:** Terrestres  
**Alcance:** Cuerpo a cuerpo



# ¿ Como se lucha ?

1. En las batallas, los dos adversarios disponen de sus respectivos mazos en rotaciones de cuatro. Según utilices las cartas, irán apareciendo otras nuevas para que las sigas combinando a tu criterio. Cada jugador tiene una barra de diez unidades de elixir que se va a recargando progresivamente





# Arena :

## Jugador 1 vs Jugador 2

### Cartas de jugador 1

1. Miner
2. GiantSkeleton
3. GiantGoblin
4. Valkyrie

### Cartas de jugador 2

1. Musketer
2. GiantSkeleton
3. GiantGoblin
4. Valkyrie





# Cartas del jugador 1



**Minero**

**Puntos de vida : 1000**

**Daño : 160**

**Daño/s : 133**



**Esqueleto gigante**

**Puntos de vida : 2793**

**Daño : 172**

**Daño/s : 114**



**Duende Gigante**

**Puntos de vida : 2616**

**Daño : 146**

**Daño/s : 97**



**Valquiria**

**Puntos de vida : 1548**

**Daño : 221**

**Daño/s : 158**



# Cartas del jugador 2



**Mosquetera**  
**Puntos de vida : 598**  
**Daño : 176**  
**Daño/s : 160**



**Esqueleto gigante**  
**Puntos de vida : 2793**  
**Daño : 172**  
**Daño/s : 114**



**Duende Gigante**  
**Puntos de vida : 2616**  
**Daño : 146**  
**Daño/s : 97**



**Valquiria**  
**Puntos de vida : 1548**  
**Daño : 221**  
**Daño/s : 158**



# RDFS

