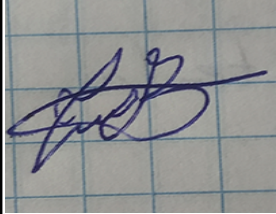


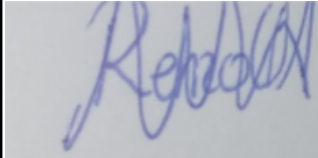
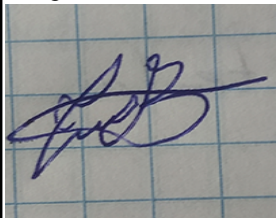


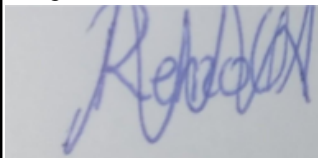


### Declaración de Trabajo Grupal

Unidad académica: Escuela de Ciencias de la Computación	Semestre: 2021-I
Curso y horario: Inteligencia Artificial CC-421	Profesor: César Jesús Lara Ávila

Título del trabajo: Creación de una base de conocimiento del juego Clash Royale utilizando una estructura RDF	
Diseño/planificación del trabajo grupal (definir cronograma de trabajo, etc.)	
Funciones (compromiso) de cada integrante	Nombre, firma y fecha
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diseño de la estructura RDF para el juego Clash Royale</li> <li>- Inferencias.</li> </ul>	Campó Beraún José Javier  26/04/2021
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Web Scraping</li> <li>- Diseño de la estructura RDF para el juego Clash Royale</li> </ul>	Jara Ocas Franklin Hamer  26/04/2021
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diseño de la estructura RDF para el juego Clash Royale</li> <li>- Inserción de los recursos extraídos de la web scraping para su almacenamiento en el Grafo RDF.</li> </ul>	Peralta Haro Katheryn Ximena  26/04/2021
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diseño de la estructura RDF para el juego Clash Royale</li> <li>- Inferencias</li> </ul>	Quispe Amao Renzo Renato  26/04/2021
Firma del profesor y fecha	

Los miembros del grupo tenemos conocimiento del Reglamento disciplinario aplicable a los alumnos ordinarios de la Universidad, en particular, de las disposiciones contenidas en él sobre el plagio, y otras formas de distorsión de la objetividad de la evaluación académica. En tal sentido, asumimos todos y cada uno de nosotros la responsabilidad sobre el integro de los avances y el trabajo final que serán presentados.

Ejecución del trabajo (definir aportes de cada integrante)	
Labor realizada por cada integrante	Nombre, firma y fecha
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diseño de la estructura RDF para el juego Clash Royale</li> <li>- Inferencias.</li> </ul>	Campó Beraún José Javier  10/05/2021
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Web Scraping</li> <li>- Diseño de la estructura RDF para el juego Clash Royale</li> <li>- Filtrado por expresiones regulares</li> </ul>	Jara Ocas Franklin Hamer  10/05/2021
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diseño de la estructura RDF para el juego Clash Royale</li> <li>- Inserción de los recursos extraídos de la web scraping para su almacenamiento en el Grafo RDF.</li> <li>- Inferencias</li> </ul>	Peralta Haro Katheryn Ximena  10/05/2021
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diseño de la estructura RDF para el juego Clash Royale</li> <li>- Inferencias</li> <li>- Test</li> </ul>	Quispe Amao Renzo Renato  10/05/2021