Adaptación del juego de cartas Clash Royale a una estructura RDF









Clash Royale es un juego de batallas épicas que pasan en tiempo real en el Universo de Clash. ¡Bienvenidos a la Arena!





Nombre de la carta:

Príncipe

Calidad: Épica

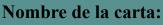
Objetivo: Terrestre

Alcance: Cuerpo a

cuerpo

Algunas cartas coleccionables con sus características principales:





Bandida

Calidad: Legendaria Objetivo: Terrestre Alcance: Cuerpo a

cuerpo



Nombre de la carta:

Montapuercos
Calidad: Especial

Objetivo: Estructuras

Alcance: Cuerpo a

cuerpo



Nombre de la carta:

Caballero

Calidad: Común

Objetivo: Terrestres

Alcance: Cuerpo a

cuerpo



¿ Como se lucha?

1. En las batallas, los dos adversarios disponen de sus respectivos mazos en rotaciones de cuatro. Según utilices las cartas, irán apareciendo otras nuevas para que las sigas combinando a tu criterio. Cada jugador tiene una barra de diez unidades de elixir que se va a recargando progresivamente







Arena:

Jugador 1 vs Jugador 2

Cartas de jugador 1

- 1. Miner
- 2. GiantSkeleton
- 3. GiantGoblin
- 4. Valkyrie

Cartas de jugador 2

- 1. Musketer
- 2. GiantSkeleton
- 3. GiantGoblin
- 4. Valkyrie



Cartas del jugador 1









Minero

Puntos de vida: 1000

Daño: 160 Daño/s: 133 Esqueleto gigante Puntos de vida: 2793

Daño: 172 Daño/s: 114 Duende Gigante Puntos de vida: 2616

Daño: 146 Daño/s: 97 Valquiria

Puntos de vida: 1548

Daño: 221 Daño/s: 158



Cartas del jugador 2









Mosquetera Puntos de vida: 598

Daño: 176
Daño/s: 160

Esqueleto gigante Puntos de vida: 2793

Daño: 172 Daño/s: 114 Duende Gigante Puntos de vida: 2616

Daño: 146 **Daño/s:** 97

Valquiria

Puntos de vida: 1548

Daño: 221

Daño/s: 158



RDFS

