

Grzegorz Matusik

Front-End Developer łączący kod i design (UI/UX)

grzegorz.wfb@gmail.com

+48 451-125-421

github.com/kxGeou

https://grzegorz-matusik-portfolio.netlify.app/

Doświadczenie

maj 2022 - czerwiec 2022

Informatics Jaworzno

Praktykant IT / Technik Programista

Podczas praktyk jako Technik Programista wspierałem zespół IT w konfiguracji i instalacji urządzeń, takich jak komputery, routery oraz drukarki. Moje obowiązki obejmowały również diagnozowanie i rozwiązywanie podstawowych problemów technicznych, a także pomoc w administracji siecią i konfiguracji oprogramowania.

luty 2024 - marzec 2024

R3Dmotion

Front End Developer | Designer

Stworzenie oraz hosting strony internetowej dla firmy zajmującej się modelami 3D. Aplikacja została zaprojektowana w React, z wykorzystaniem SASS do stylizacji, co zapewniło nowoczesny i responsywny interfejs

październik 2023 - listopad 2023

Urząd miasta Jaworzno

Praktyki IT w Urzędzie Miasta Jaworzno

Do moich obowiązków należała konfiguracja oraz instalacja sprzętu komputerowego, urządzeń sieciowych i peryferyjnych, a także pomoc w diagnozowaniu oraz rozwiązywaniu problemów technicznych. Wspierałem pracowników urzędu w obsłudze systemów informatycznych oraz brałem udział w podstawowych zadaniach związanych z administracją siecią i bezpieczeństwem danych.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE

Edukacja

Centrum Kształcenia

Zawodowego i Ustawicznego

W technikum zdobyłem wiedzę z programowania, algorytmów i struktur danych, rozwijając umiejętności od aplikacji mobilnych po interfejsy webowe.

INF.03 – Tworzenie i administrowanie stronami internetowymi oraz bazami danych

Tworzenie stron internetowych, zarządzanie bazami danych, obsługa technologii frontend i backend.

INF.04 – Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji

Programowanie i testowanie aplikacji, analiza wymagań, znajomość algorytmiki i struktur danych.

Technik Programista

Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji w różnych technologiach, analiza wymagań oraz znajomość algorytmów i struktur danych.

Umiejętności

Języki Programowania

HTML, CSS, SASS, JavaScript, TypeScript

Frameworki

React, TailwindCSS, Bootstrap, Node.js, Framer Motion,

Narzędzia i Platformy

Git, GitHub, Vercel, Netlify, Figma, Firebase

Wybrane Projekty

Wordle kopia

Kopia popularnej gry słownej WORDLE. Lekko zmieniłem design planszy by była bardziej przyjazna dla oka

Platforma Edukacyjna

Scriptly to interaktywna platforma edukacyjno-dokumentacyjna, której celem jest nauka podstaw JavaScript oraz umiejętność czytania dokumentacji technicznej.