

复旦大学计算机科学技术学院

2021~2022 学年第 2 学期期末考试试卷

☒ A 卷 ☐ B 卷 ☐ C 卷

课程名称: 算法设计与分析 课程代码: COMP130011.01

开课院系: 计算机科学技术学院 考试形式: 闭卷

姓名: \_\_\_\_\_ 学号: \_\_\_\_\_ 专业: \_\_\_\_\_

提示: 请同学们秉持诚实守信宗旨, 谨守考试纪律, 摒弃考试作弊。学生如有违反学校考试纪律的行为, 学校将按《复旦大学学生纪律处分条例》规定予以严肃处理。

题号	1	2	3	4	5	6	总分
得分							

(以下为试卷正文)

## 1. 分治法和 FFT (20 分)

- 1) 在 Ailon 等的 FJLT 算法中应用了 Hadamard 矩阵的一个性质, 其中 Hadamard 矩阵  $H_k$  为  $2^k \times 2^k$  的矩阵, 定义如下:

$$H_0 = [1], H_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}, \dots, H_k = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} H_{k-1} & H_{k-1} \\ H_{k-1} & -H_{k-1} \end{bmatrix}$$

记  $n = 2^k$ , 给定一个  $n$  维列向量  $x \in \mathbb{R}^n$ , 设计一个时间复杂度为  $O(n \log n)$  的算法来完成矩阵  $H_k$  和向量  $x$  的乘积  $H_k x$ . (10 分)

## 2) 快速傅立叶变换(FFT) (10 分)

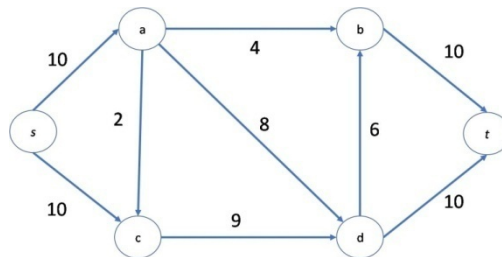
4ADD 问题: 给定由  $n$  个整数组成的数组  $A$ , 其中的元素  $A[i]$  都在 0 到  $2n - 1$  范围内, 给定一个整数  $t$ , 判断是否存在下标  $i_1, \dots, i_4$  使得  $A[i_1] + A[i_2] + A[i_3] + A[i_4] = t$ 。应用 FFT 在  $O(n \log n)$  时间求解 4ADD 问题(无需返回下标  $i_1, \dots, i_4$ )。

## 2. 均摊分析 (8分)

使用数组  $A[0..k-1]$  来实现一个  $k$  位二进制计数器，在该数据结构上仅进行加一 (Increment) 操作，第  $i$  位翻转时的开销为  $2^i$  (最低位为第 0 位，以此类推)，试分析进行  $n$  次加一操作的均摊(amortized)开销。

## 3. 网络流和最小割 (10 分)

给定以下流网络，其中每条边上的数字为这条边的容量(capacity)。



1) 找到一个  $s$  到  $t$  的最大流，并写出最大流量值。(每条边上写上流量)

2) 将该流分解为多条  $s$ - $t$  路径和环。

#### 4. 动态规划 (16 分)

假如你收集了  $n$  首歌曲(歌曲编号为  $1, 2, \dots, n$ ), 对于任意两首歌曲  $a$  和  $b$  你有个正的偏好分数  $\text{pref}[a, b]$ , 即播放了歌曲  $a$  后立刻播放歌曲  $b$  的偏好程度(这里  $\text{pref}[a, b]$  不一定等于  $\text{pref}[b, a]$ )。要求使用动态规划来安排歌曲的播放顺序(每首歌恰好播放一遍), 使得相邻的偏好分数之和最大。

给定这  $n$  首歌曲的任意一个子集  $S$  和  $i \in S$ , 记  $P[S, i]$  为安排  $S$  中的歌曲以  $i$  为结尾, 达到的最大相邻偏好分数之和。

1) 写出  $P[S, i]$  的递归公式, 以及边界条件(即  $|S| = 1$  时)。

2) 以伪代码形式写出你的算法(要求返回最终的解)。

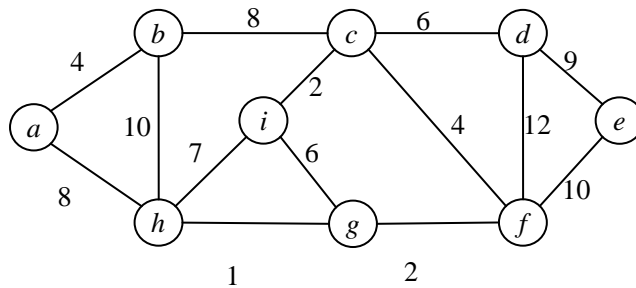
3) 分析你的算法的执行时间, 并做简单解释。

**击中集问题:** 给定集合  $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  和  $m$  个子集  $S_1, \dots, S_m \subseteq E$ , 若  $H \subseteq E$  与每个  $S_i$  的交集非空, 即  $H \cap S_i \neq \emptyset$  ( $i = 1, \dots, m$ ), 则称  $H$  为击中集, 求最小击中集。

- 第 5 页 共 6 页

## 6. 最小生成树和近似算法 (18 分)

- 1) 使用 Kruskal 算法计算下图的最小生成树(要求依次给出添加进生成树的边序列, 标记在所返回的树上)。(8 分)



- 2) Steiner 树问题: 给定一个边上带非负权重的无向完全图  $G = (V, E, W)$ , 其中一个顶点子集  $R \subseteq V$  称为终点集(terminal), 要求找一棵权重最小的树将  $R$  中的顶点连接起来——可使用  $V \setminus R$  中的顶点。

近似算法: 返回  $R$  的导出子图  $G[R]$  上的一棵最小生成树。

证明: 当边上的权重满足三角不等式时, 该算法的近似度为 2. (10 分)