

第一题：

需求：

在黑马程序员中有很多员工(Employee)。

按照工作内容不同分教研部员工(Teacher)和行政部员工(AdminStaff)

1. 教研部根据教学的方式不同又分为讲师(Lecturer)和助教(Tutor)
2. 行政部根据负责事项不同,又分为维护专员(Maintainer),采购专员(Buyer)
3. 公司的每一个员工都编号,姓名和其负责的工作
4. 每个员工都有工作的功能,但是具体的工作内容又不一样。

第二题：

需求：

在传智教育的tliaS教学资源管理系统中,存在学生、老师角色会进入系统。

分析：

学生信息和行为(名称,年龄,所在班级,查看课表,填写听课反馈fillForm)

老师信息和行为(名称,年龄,部门名称,查看课表,发布问题publishForm)

定义角色类作为父类包含属性(名称,年龄),行为(查看课表)

定义子类:学生类包含属性(所在班级),行为(填写听课反馈)

定义子类:老师类包含属性(部门名称),行为(发布问题)

第三题：

需求：

完成代码(按照标准格式写),然后在测试类中测试。

1.手机类Phone

属性:品牌brand,价格price

无参构造,有参构造

行为:打电话call,发短信sendMessage,玩游戏playGame

2.测试类

创建Phone类对象,调用Phone类中的方法

思考:

假设所有的手机都有属性屏幕的尺寸(int size),而且假设所有手机的屏幕尺寸为6,应该如何实现?

提示:

可以把size定义为静态

第四题:

需求:

分析以下需求,并用代码实现

1.定义Person类

属性:

姓名name、性别gender、年龄age、国籍nationality;

方法:

吃饭eat、睡觉sleep, 工作work。

2.根据人类,创建一个学生类Student

增加属性:

学校school、学号stuNumber;

重写工作方法(学生的工作是学习)。

3.根据人类,创建一个工人类Worker

增加属性:

单位unit、工龄workAge;

重写工作方法(工人的工作是盖房子)。

4.根据学生类,创建一个学生干部类 StudentLeader

增加属性:

职务job;

增加方法: 开会meeting。

5.编写测试类分别对上述3类具体人物进行测试。

6.要求运行结果:

学生需要学习!

工人的工作是盖房子!

学生干部喜欢开会!

第五题：

需求：

1.定义项目经理类

属性：

姓名 工号 工资 奖金

行为：

工作work

2.定义程序员类

属性：

姓名 工号 工资

行为：

工作work

3.向上抽取一个父类,让这两个类都继承这个父类,共有的属性写在父类中，子类重写父类中的方法

4.编写测试类:完成这两个类的测试

第六题：

需求：

根据需求完成代码：

1.定义动物类

属性：

年龄，颜色

行为：

eat(String something)方法(无具体行为,不同动物吃的方式和东西不一样,something表示吃的东西)

生成空参有参构造，set和get方法

2.定义狗类继承动物类

行为：

eat(String something)方法,看家lookHome方法(无参数)

3.定义猫类继承动物类

行为：

eat(String something)方法,逮老鼠catchMouse方法(无参数)

4.定义Person类

属性：

姓名，年龄

行为：

keepPet(Dog dog,String something)方法

功能：喂养宠物狗，something表示喂养的东西

该方法调用后打印结果为：颜色为黑色的2岁的狗，在吃骨头

行为：

keepPet(Cat cat,String something)方法

功能：喂养宠物猫，something表示喂养的东西

该方法调用后打印结果为：颜色为白色的2岁的猫，在吃小鱼干

5.生成空参有参构造，set和get方法

6.测试以上方法