第1题.

设计一个接口circleInterface，要求接口中有一个定义PI的常量以及一个计算圆面积的空方法circleArea()。然后设计一个类circleClass实现该接口，通过构造函数circleClass(double r)定义圆半径，并增加一个显示圆面积的方法。最后，通过上述类生成两个半径分别为3.5、5.0的圆对象circle1、circle2进行测试。

第2题.

设计一个Shape接口和它的两个实现类Square和Circle,要求如下：1）Shape接口中有一个抽象方法area（），方法接收一个double类型的参数，返回一个double类型的结果。2）Square和Circle中实现了Shape接口的area()抽象方法，分别求正方形和圆形的面积并返回。在测试类中创建Square和Circle对象，计算边长为2的正方形面积和半径为3的园面积

3.编写一个矩形类 Rect，包含：两个 private 属性: 矩形的宽width；矩形的高 height。

两个构造方法：

(1)一个带有两个参数的构造器方法，用于将 width 和 height 属性初化；

(2)一个不带参数的构造器，将矩形初始化为宽和高都为 10。

两个方法：

(1)求矩形面积的方法area()

(2)求矩形周长的方法 perimeter()

定义测试类 RectTest，在它的main 方法中定义一个 Rect类的对象，从键盘输入两个数据分别作为宽和高，并用area()和 perimeter()方法输出其面积和周长。

