

PJC Zadania 10

Rozwiązania należy przesłać w postaci pojedynczego pliku o rozszerzeniu .cpp. **Duże** fragmenty punktów będą również przydzielane za odpowiednie stosowanie modyfikatora const oraz referencji.

Zadanie 1

Napisz funkcję lines_with_words_containing_most(), która pobierze ścieżkę do pliku oraz znak. Funkcja ta winna zwrócić wszystkie linie z pliku, które zawierają w sobie **największą** liczbę słów zawierających sprecyzowany przez argument znak.

Nie ma różnicy, ile takich znaków zawiera słowo. Liczy się fakt, że zawiera co najmniej jeden.

Zadanie 2

Stwórz klasę eof_exception dziedziczącą publicznie po std::exception. Zaimplementuj jej konstruktor przyjmujący argument typu const char* (tekst) i inicjalizujący nadklasę tym argumentem.

Zadanie 3

Stwórz klasę filtered_stream, która w konstruktorze będzie mogła przyjąć zarówno stringa jak i wektor charów, które to argumenty będą reprezentowały znaki, które chcemy filtrować (ignorować). Dodaj metodę extract_from(), która będzie przyjmowała dowolny obiekt strumienia, z którego można pobierać dane w sposób prezentowany na ćwiczeniach (w celu zidentyfikowana odpowiedniej nadklasy, zbadaj schemat dziedziczenia klas std::fstream oraz std::stringstream) i będzie zwracała pojedynczy znak ze źródła danych precyzowanego przez przekazany strumień, z wyjątkiem przefiltrowanych znaków.

Dodaj do tej klasy metodę extract_word_from(), która będzie działała na tej samej zasadzie co extract_from(), ale zamiast pojedynczego znaku będzie zwracała pobrane słowo (token) ze sprecyzowanego źródła. Na koniec dodaj metodę extract_line_from() działającą na identycznej zasadzie, ale zwracającą linię ze źródła zamiast pojedynczego słowa.

W przypadku braku możliwości sczytania elementu (sczytanie się nie powiedzie), podnieś wyjątek typu eof_exception.

Zakładamy, że możemy pominąć inne przypadki niepowodzenia operacji sczytania niż dojście do końca źródła.