

PJC Zadania 9

Rozwiązania należy przesłać w postaci odpowiednio podzielonych plików o rozszerzeniach . hpp i .cpp.

Zadanie 1

Z pomocą mechanizmu dzielenia klas na plik nagłówkowy (.hpp) oraz implementacyjny (.cpp) stwórz klasę student o prywatnych polach name, surname oraz age. Dodaj publiczne gettery oraz settery do tych zmiennych, konstruktor inicjalizujący wszystkie pola, konstruktor domyślny oraz zaprzyjaźnioną funkcję set_all, która pobierze studenta przez referencję oraz dwa stringi i inta, i ustawi wszystkie prywatne pola tego studenta na te, które otrzymała przez argumenty (bez używania getterów). Obejmij wszystkie te elementy w przestrzeń nazw models. Nie implementuj żadnej funkcji w pliku nagłówkowym.

Zadanie 2

Stwórz plik nagłówkowy operations.hpp, w którym stworzysz przestrzeń nazw predicates oraz mappers. Przestrzenie te powinny być podprzestrzeniami models, czyli być zadeklarowane w jej ciele. Do predicates dodaj funkcję, która będzie testowała, czy przekazany obiekt typu student jest pełnoletni, a do przestrzeni mappers dodaj funkcję, która pobierze studenta i zwróci jego tekstową reprezentację (taki udawany to_string()) składającą się ze wszystkich jego cech. Nie implementuj żadnej funkcji w pliku nagłówkowym.

Krótki przykład użycia jednej z tych funkcji:

```
int main() {
   auto stud = models::student("Adam", "Mickiewicz", 31);
   std::cout << models::predicates::is_adult(stud);
}</pre>
```

Przykład 1

Zadanie 3

Stwórz funkcję fill_range(), która pobierze niemodyfikowalny wektor intów oraz dodatkowe dwa inty – pierwszy z nich będzie reprezentował wartość początkową, a drugi wartość inkrementacji. Funkcja ta winna zwrócić wektor tej samej wielkości co przekazany, ale jego pierwszy element winien być równy pierwszemu przekazanemu intowi (wartość początkowa), a każdy kolejny winien być większy o wartość inkrementacji.

Zastanów się, jak najlepiej przekazać wektor do funkcji.