

# Sprint Review – Schülerprojekt Web (HTL 2. Klasse)

---

## Datum des Sprint Reviews

9.5.2025

---

## Teamname

BMW

## Teammitglieder

- Arda Dönmez
  - Daryan Mamsaleh
  - Kerimcan Yagci
  - Rron Gashi
- 

## Sprint-Zeitraum

11.4 - 9.5

---

## 1. Sprintziel(e)

- Use Case Diagram der Js Anwendung (Driving Simulator)
  - Game Description in einer Markdown Datei
  - Spiel Mechaniken und Aussehen verbessern
- 

## Teambeiträge

- **Kerimcan Yagci**
    - Hat die **Login-Funktionalität** implementiert und an der **Highscore-Funktion** gearbeitet.
    - Insgesamt **9 Commits**.
  - **Arda Dönmez**
    - Hat das **Styling für den Login** übernommen und ebenfalls **am Spiel (z.B. Steuerung, Optik)** mitgearbeitet.
    - Insgesamt **8 Commits**.
  - **Rron Gashi**
    - Hat die **Sprint-Review-Dokumentation**, die **Spielbeschreibung** sowie das **Use-Case-Diagramm** erstellt.
    - Insgesamt **7 Commits**.
-

- **Daryan Mamsaleh**

→ Hat am **Spiel selbst mitentwickelt** und eine **Tipps-Seite** für Spieler erstellt.

→ Insgesamt **8 Commits**.

---

## ☒ 2. Was wurde erledigt?

#	Aufgabe / Story	Status	Kurzbeschreibung
1	Game Description	<input checked="" type="checkbox"/> Erledigt	Spiel Aspekte, Ziel des Spiels, Steuerung erklärt
2	Login	<input checked="" type="checkbox"/> Erledigt	Session-Handling implementiert
3	Spielverbesserung	<input checked="" type="checkbox"/> Erledigt	Bestenliste, Natürlichere Steuerung des Autos
4	Use-Case-Diagramm	<input checked="" type="checkbox"/> Erledigt	Use Case Diagram erstellt

---

## Was wir als Nächstes umsetzen möchten

- **Live-Highscore mit WebSockets** (automatische Aktualisierung der Bestenliste)
- **Soundeffekte und Hintergrundmusik** im Spiel
- **Level-System oder Punkte-Belohnungen** für längeres Fahren
- Allgemeine **Code-Optimierung**



## 4. Live-Demo (wenn möglich)

- Kurze Vorstellung der umgesetzten Features
- Gezeigt auf lokalem Server oder über Deployment-Link



---

## 5. Feedback vom Betreuer / Lehrer (danach selbst einzugeben!)

### Positiv:

- ...

### Verbesserungsvorschläge:

- ...



---

## 6. Verwendete Technologien & Tools

- HTML / CSS / JavaScript
- Node.js
- Git (GitHub / GitLab)