### ใบงานการทดลองที่ 8 เรื่อง ตัวแปรอาเรย์

#### 1. จุดประสงค์ทั่วไป

2.1. รู้และเข้าใจหลักภาษาที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์

### 2. จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

- 2.1.21. บอกและอธิบายชนิดข้อมูลแบบอาเรย์
- 2.1.22. ฝึกหัดและทดลองใช้ชนิดข้อมูลแบบอาเรย์
- 2.1.23. ออกแบบแนวทางการใช้ชนิดช้อมูลแบบอาเรย์เพื่อให้ทำงานได้มีประสิทธิภาพมากขึ้น
- 2.1.24. แนะแนวทางการใช้ชนิดข้อมูลแบบอาเรย์อย่างเป็นระบบ

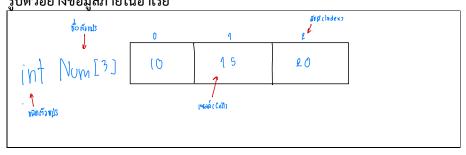
## 3. เครื่องมือและอุปกรณ์

้ เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่องที่ติดตั้งโปรแกรม Dev-C

_	a	
1	ทฤษฎีการทดลอ	٩.
4.	MPI GALLI LANMINE	v
	' 6\	

4.1. จงบอกและอธิบายความหมายของ	"อาเรย์(Array)	"	
A yyay ถึง รุดงัดมุลที่ถูกเฉราด้วย ถึงเป็น แล่ม		งั่ว พลาเค่ ละ ช่อง	 
		•••••	 •••
		•••••	 •••

4.2. จงวาดรูปตัวอย่างข้อมูลภายในอาเรย์ และพร้อมระบุวิธีการเข้าถึงข้อมูลภายในอาเรย์ **รูปตัวอย่างข้อมูลภายในอาเรย์** 



•	9	
คา	อธเ	Jาย

	Now [0]	ข้อมูลร่องที่ O	เป็นจำนวนเก็บ ด้า	10	ได้ สายในตัว ฤชั	
	Num [1]	ข้อมูลร่องที่ 1	เป็นจำนวนเก็บ ต่ำ	15	ได้ สายในตัว ๆ 25	
	Num [2]	ข้อมูลร่องที่ 2	ป็นจำนวนเก็บ <i>ด</i> ้า	20	โอ้ สายในตัว <b>ก</b> 25	

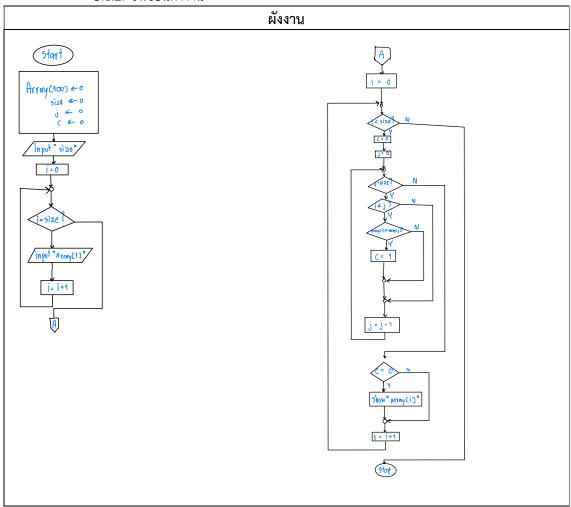
	.3. จากตัวอย่างข้างต้น จงเขียนคำสั่ง printf เพื่อแสดงค่าภายในตัวแปรอาเรย์ทุกเซลล์	
	printf ("/d", & Num [2];	
 4. 	.4. จากตัวอย่างข้างต้น จงเขียนคำสั่ง scanf เพื่อรับค่าจากผู้ใช้เข้าไปในอาเรย์ทุกเซลล์ <u>Scanf (* /: J * , Num [a])</u> , <u>scanf (* /: J * , Num [a])</u> ,	
	scant ("1.1", Num [2]);	
ร้อมวาดเ	.5. จากโปรแกรมข้างต้น จงใช้งานคำสั่ง for เพื่อกำหนดค่าเลข 99 ให้กับตัวแปรอ ภาพประกอบการทำงานด้วยดัชนี <b>ปตัวอย่างข้อมูลภายในอาเรย์</b>	าเรย์ทุกเซส
	for ( 1=0; 1<9; 1++) { Numcia = 94;	
	int Num [3] 99 9 99	
ค 	าอธิบายและตัวอย่างคำสั่ง for บทหดิว Arxay แห่งหลัง โดย ใช้ ใอง โดงค	

# 5. ลำดับขั้นการปฏิบัติงาน

- 5.1. จงเขียนผังงานและโปรแกรมเพื่อแก้ไขโจทย์ปัญหาดังต่อไปนี้
- 5.1.1. จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับค่าระบุขนาดของเรย์ และกรอกข้อมูลลงไปภายในอาเรย์ให้ ครบทุกเซลล์ จากนั้นให้ทำการแสดงผลลัพธ์เป็นจำนวนที่ไม่ซับกับค่าใดเลยภายในอาเรย์ชุดนี้

	Test case 1	Test case 2
Input	Input Array Size : 5	Input Array Size : 5
	Array[ 0 ] : 1	Array[ 0 ] : 9
	Array[ 1 ] : 1	Array[ 1 ] : 6
	Array[ 2 ] : 2	Array[ 2 ] : 5
	Array[ 3 ] : 3	Array[ 3 ] : 6
	Array[ 4 ] : 3	Array[ 4 ] : 2
Output	Unique = 8	Unique = 2 5 9

# 5.1.2. จงเขียนผังงาน



#### 5.1.3. จงเขียนโค้ดโปรแกรม

```
# inelude < stdio.ny

int main() {

    int armycrool, size, i, j, c;

    print("Impt thrmy Size: ");

    sount("fd", karze);
    for (1-0); (size); (-1);
    sount("fd", karze);
    for (1-0); (size); (-1);
    sount("fd", karze););

    for (i-0); (size); (-1);
    for (i-0); (size); (size); (size);
    for (i-0); (size); (size); (size);
    for (i-0); (size); (size); (size);
    for (i-0); (size); (size); (size); (size); (size); (size);
    for (i-0); (size); (size); (size); (size); (size); (size);
    for (i-0); (size); (size)
```

5.1.4. จากโค้ดโปรแกรมข้างต้น จงเปลี่ยนการใช้งานคำสั่ง for ให้กลายเป็นคำสั่ง while และยังคงสามารถทำให้การทำงานของโปรแกรมทำงานได้ดังเดิม

```
โค้ดโปรแกรม
# include 4st dio.h>
int main () {
    int array 1900, size, i, j, c;
    printf ("Input Army Size: "))
    scant ("1.1", & size) j
    i= 0
     while (i < size) {
        print ( " Array [ +d] : ", i);
        scant (" +d", Rarray[i] );
        1++ )
      grintf ("Unique = ");
      j= 0 ;
      while ( i < size) {
           C · O ;
j = O ;
while (j < size) {
    if (i? - j) {
                   if ( array Lid ... array Ljd ) {
                       c+ ij
                 j++
             }
return o;
```

6. สรุปผลการปฏิบัติงาน รู้ โกรมรักม เพช กรใช้ม Array _monlacdชั for เชื้อ whi	เซษที่ คิบาน Aray A. Index เชิ่งถึง พฤ. ก. ก. พระพร่างเรียบกับ พันธ์ พันธ์ ครั้งกล่า Cell การกระหากับ มีขนา m Le loop
7. คำถามทางการทดลอง	
·	ระวังในการใช้งานตัวแปรอาเรย์ K. Mdex ใหญริทินตันช่. 0. พงานคือ N-1. เพิ่ม Nym L?J. 0,1,2
	การเข้าถึงข้อมูลอาเรย์โดยใช้คำสั่ง for และ while rxyโดมีชโชพะฟก่ปะสัภาพเหมืองเข้ม.กัปมัสเพาะกทัติมข้อมู่ได้เหมือนี้นาให้เกม
	แปรอาเรย์ต่างกับตัวแปรธรรมดาอย่างไร ? ยักได้หีพ กค่าท่านั้น พป. ฝาลพู. จะค่า พื้นสุด. ทำให้. ฝาพนุ. ฮา.เซล พัมดำได้นสายค่า
	เลการเริ่มต้นอาเรย์ต้องเริ่มต้นเซลล์ที่ 0
Poh Rom	งรี.9ะรีน ฟง. นิ้ม ๆ ท . D