## ใบงานการทดลองที่ 16 เรื่อง เทคนิคการค้นหาและการเรียงข้อมูลภายในตัวแปรอาเรย์

### 1. จุดประสงค์ทั่วไป

3.1. รู้และเข้าใจแนวทางการประยุกต์การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

### 2. จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

- 3.1.10. ออกแบบแนวทางการค้นหาข้อมูลภายในตัวแปรชนิดอาเรย์
- 3.1.11. วิเคราะห์แนวทางการค้นหาข้อมูลภายในตัวแปรชนิดอาเรย์
- 3.1.12. วางหลักการโครงสร้างการค้นหาข้อมูลภายในตัวแปรชนิดอาเรย์
- 3.1.13. ฝึกหัดและทดลองการค้นหาข้อมูลภายในตัวแปรชนิดอาเรย์
- 3.1.14. แก้ไขและประยุกต์การค้นหาข้อมูลภายในตัวแปรชนิดอาเรย์
- 3.1.15. ออกแบบแนวทางการจัดเรียงข้อมูลภายในตัวแปรชนิดอาเรย์
- 3.1.16. วิเคราะห์แนวทางการจัดเรียงข้อมูลภายในตัวแปรชนิดอาเรย์
- 3.1.17. วางหลักการโครงสร้างการจัดเรียงข้อมูลภายในตัวแปรชนิดอาเรย์
- 3.1.18. ฝึกหัดและทดลองการจัดเรียงข้อมูลภายในตัวแปรชนิดอาเรย์
- 3.1.19. แก้ไขและประยุกต์การจัดเรียงข้อมูลภายในตัวแปรชนิดอาเรย์

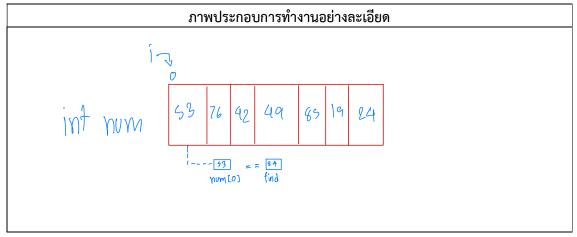
### 3. เครื่องมือและอุปกรณ์

้. เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่องที่ติดตั้งโปรแกรม Dev-C

### 4. ทฤษฎีการทดลอง

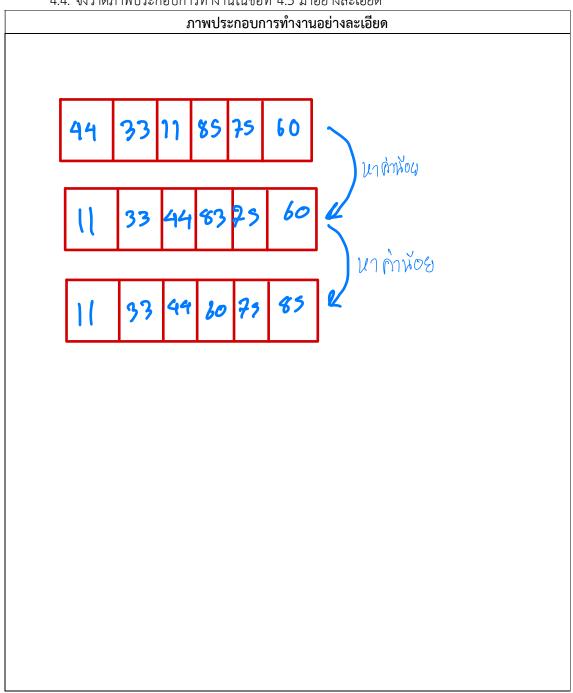
4.1. จงบอกและอธิบายหลักการทำงานของการค้นหาข้อมูลแบบเรียงลำดับ
เงื่อเป็นโดงาลรับ พัยนุคที่ มี สถอดเราห จัด เรียมพิมพรสต์
[nt nom[70] = { 53.74, 42,44, 85,19,243;
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,

4.2. จงวาดภาพประกอบการทำงานในข้อที่ 4.1 มาอย่างละเอียด



4.3. จงบอกและอธิบายหลักการทำงานของการเรียงลำดับข้อมูลแบบเลือก
พ้อยที่ สัดจะทั่วการสลีบทำพหนุ่ง
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,

## 4.4. จงวาดภาพประกอบการทำงานในข้อที่ 4.3 มาอย่างละเอียด



# 5. ลำดับขั้นการปฏิบัติงาน

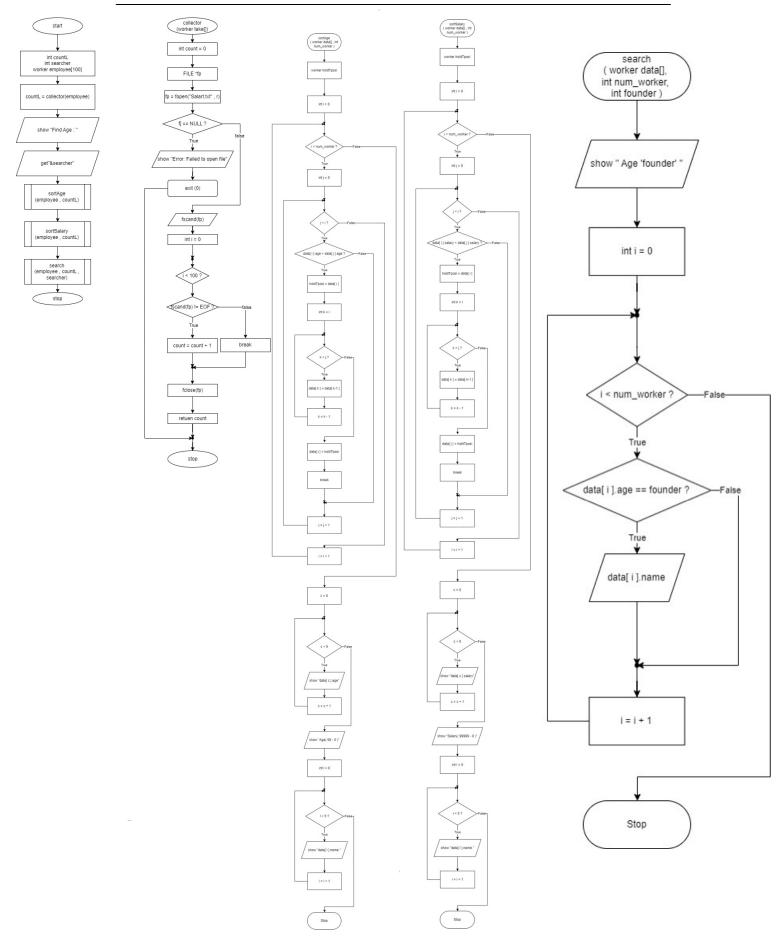
- 5.1. จงเขียนผังงานและโค้ดโปรแกรมเพื่อแก้ไขโจทย์ปัญหาดังต่อไปนี้
- 5.1.1. จากไฟล์ข้อมูล Salary.txt จงเขียนโปรแกรมเพื่อกระทำการดังต่อไปนี้
- เรียงลำดับชื่อของคนที่มีอายุมากที่สุดไปยังคนที่มีอายุน้อยที่สุดในบริษัท (เฉพาะ 5 คนแรก)
- เรียงลำดับคนชื่อของคนที่มีเงินเดือนน้อยที่สุด ไปยังคนที่มีเงินเดือนมากที่สุด (เฉพาะ 5 คนแรก)
- กรอกอายุ เพื่อทำการค้นหาชื่อของคนที่มีอายุดังกล่าว

#### Salary.txt

Name	Age	Salary(Bath)	Job
Kim	25	31,250	Advisor
Pong	32	45,000	Programmer
Som	25	23,000	Support
Aoy	24	33,250	Advisor
Ying	26	34,550	Programmer
DJ	29	21,150	HR
Yot	28	50,000	Founder
Pot	31	24,500	HR
Vip	25	25,450	Programmer
А	21	22,250	Support

#### Test case 1

Input	Find Age : 29							
Output		32	31	29	28	26		
	Age (99 - 0):	: Pong	Pot	DJ	Yot	Ying		
			21150	22250	23000	24500	25450	
	Salary( 99999	-0):	DJ	Α	Som	Pot	Vip	
	Age 29 = DJ							



#### โค้ดโปรแกรม

```
• • •
                          struct employee {
  char name[100];
  int age;
  float salary;
  char job[100];
}typedef worker;
                        int collector( worker [] );
void sortAge( worker [] , int );
void sortSalary( worker [] , int );
void search( worker [] , int , int );
                               int main() {
   int count1;
   int searcher;
   int searcher;
   count1 = collector( employee );
   printf( "Find Age : " );
   scanf( "Afd, &searcher );
   sortAge( employee , count1 );
   sortSalary( employee , count1 );
   search( employee , count1 );
   search( employee , count1 );
   search( employee , count1 );
}
                      void sortAge( worker data[] , int num_worker ) {
  worker holdTpos1 ;
  for( int i = 1; i < num_worker ; i++ ) {
    for( int j = 0; j < i ; j++ ) {
        if( data[i ].age > data[j ].age )(
            holdTposi = data[i ];
        for( int k = 1; k > j ; k-- ) {
            data[k] = data[k-1];
        }
    }
                      void sortSalary( worker data[], int num_worker ) {
  worker holdTposi;
  for ( int i = 1; i < num_worker ; i++ ) {
    for ( int j = 0; j < i; j++ ) {
        if( data[ i ].salary < data[ j ].salary )(
            holdTposi = data[ i ];
        for( int k = 1; k > j; k-- ){
            data[ k ] = data[ k-1 ];
        }
    }
}
                          void search( worker data[], int num_worker, int founder ) {
  printf( "Nnåge %d = ", founder ) ;
  for ( int i = 0; i < num_worker ; i++) {
    if( data[ i ].age == founder ) {
      printf( "%s\t", data[ i ].name ) ;
    }
  }
}</pre>
```

•	ผลการปฏิบัติงาน
	านหนือสุริธัภณนุษาอลักลเลสริเวณานี้ no tota) ป็นสังการโรเวัติเป็น เห็นชายน แก่ เล่น trd. yra les. กโรเรณรกา
	คนที่ พ่อเท่าสุด . พ.ค. มีแสดา กันอนที่สุด เกากลักาย การสีน เพชา ราง สีเนาสา เป็น เกาสุด . เป็น เกาสุด . เป็น
7. คำถ	ามทางการทดลอง
	7.1. จงระบุข้อควรระวังในการค้นหาข้อมูล
	. ควร พิณีตาสรีบงังคุว ฐาน ที่ ผิงมใช้ ใน พระจัด ชั่งบุ <u>ด</u>
	7.2. จงระบุข้อควรระวังในการเรียงข้อมูล
	12.13.14.0 13.0 11.1 12 60.10.13.18.13.10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.10.
	7.3. จงบอกแนวทางการ Swap ข้อมูล
	ณิการสอบรัชวรุวที่ ที่ให้ อยู่ที่ อุดก้าทหน่).
	7.4
ע	7.4. จงระบุความเหมือน/แตกต่างในการเรียงข้อมูลระหว่างตัวแปรธรรมดาและตัวแปรโครงสร้าง
ขอมูลม	าอย่างละเอียด
	านชื่อเดิน เวา ที่สี่ กรพับข้อมูลภาษาน Army พละมีกร ซุลูกโรที่ ไม่ หน้าเกิน