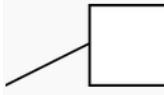
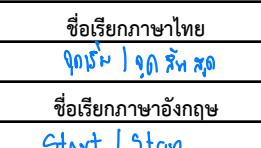
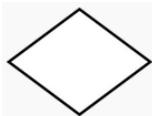


ตอนที่ 1 ความหมายของสัญลักษณ์ใน Flow Chart

จงอธิบายความหมาย พร้อมทั้งอธิบายวิธีการใช้งานสัญลักษณ์ต่างๆ โดยละเอียด

สัญลักษณ์	อธิบายความหมาย	อธิบายวิธีการใช้งาน
	รีเฟรช	ประกอบทำให้การทำงานขึ้นต่อ
 ชื่อเรียกภาษาไทย จุดเริ่มต้น ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ Arrow		
	จุดเชื่อมต่อทุกด้านไปร่องๆ กันต่อจากผู้เดียว	จุดรวมทาง กดปุ่ม หรือ จัดตั้ง ฯลฯ
 ชื่อเรียกภาษาไทย หมายความที่ต้องเขียน ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ Comment	ไว้แสดงความคิดเห็น	ไว้แสดงความคิดเห็น
	จุดเริ่ม จุดสิ้น	จุดเริ่ม จุดสิ้น
 ชื่อเรียกภาษาไทย จุดเริ่ม จุดสิ้น ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ Start / Stop	จุดเริ่ม จุดสิ้น	จุดเริ่ม จุดสิ้น

สัญลักษณ์



อธิบายความหมาย

อธิบายวิธีการใช้งาน

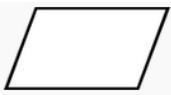
ใช้ตัดสินใจ ตามฟังก์ชันใดๆ
อาจสบตา เป็นปัจจัยที่มีผลต่อ

อาจสบตา เป็นปัจจัยที่มีผลต่อ

ชื่อเรียกภาษาไทย

ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ

Decision



รับ หรือ เพศตัวข้อมูล ไปร่วมกับตัว

รับ หรือ เพศตัวข้อมูล ไปร่วมกับตัว

ชื่อเรียกภาษาไทย

รับตัวข้อมูล

ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ

Data



โปรแกรมซึ่งเป็น 1 อย่าง รับตัวแปร
ทางเข้า ส่งไปโปรแกรม อีกอย่าง รับตัวแปรทางออก

ชื่อเรียกภาษาไทย

ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ

predefined Process



การทำงาน เช่น คำนวณ หาผลลัพธ์

กระบวนการ

ชื่อเรียกภาษาไทย

งาน

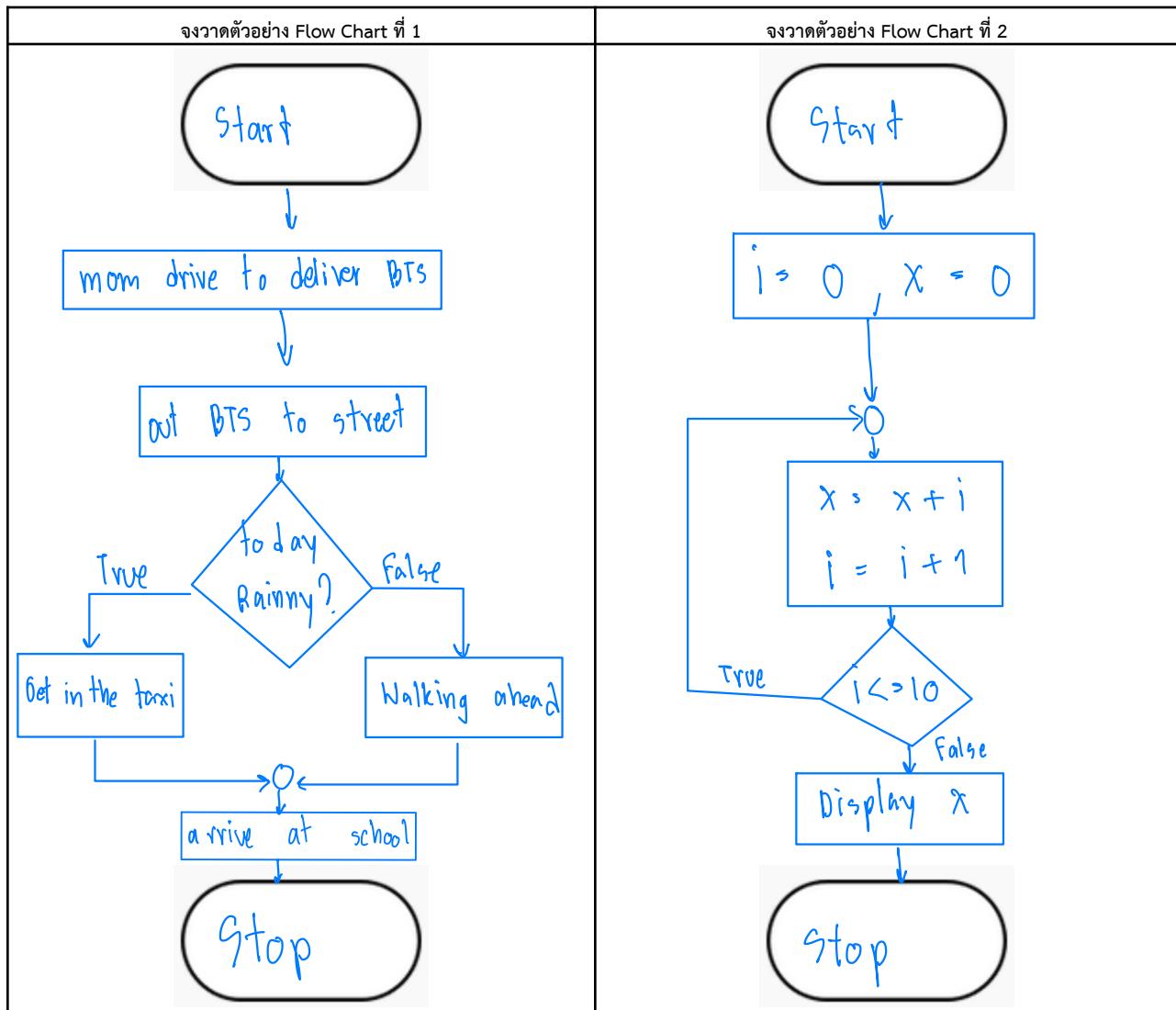
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ

Process

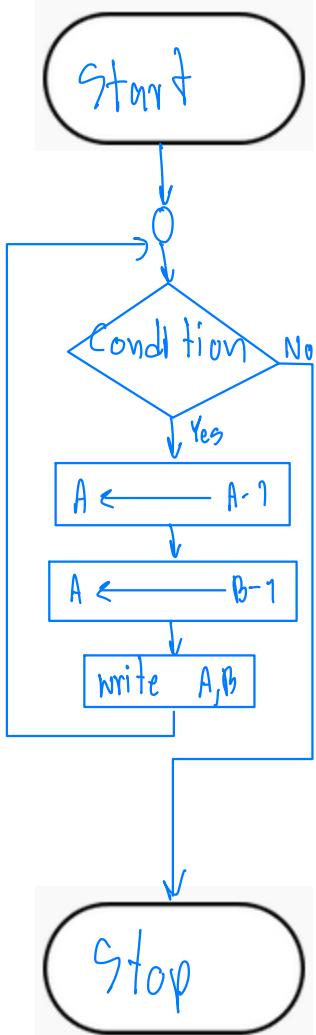
สัญลักษณ์	อธิบายความหมาย	อธิบายวิธีการใช้งาน
	หกเหลี่ยมทั่วไป คือหกเหลี่ยมที่ไม่เท่ากันในร่างทรงหกเหลี่ยม	กราฟิกทั่วไป ล่าม
ชื่อเรียกภาษาไทย		
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ		
Preparation		
	ห้าเหลี่ยมทั่วไป ไม่เท่ากันในร่างทรงห้าเหลี่ยม	ห้าเหลี่ยมทั่วไป ไม่เท่ากันในร่างทรงห้าเหลี่ยม
ชื่อเรียกภาษาไทย		
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ		
off-page Connector		

ตอนที่ 2 ตัวอย่างของ Flow Chart

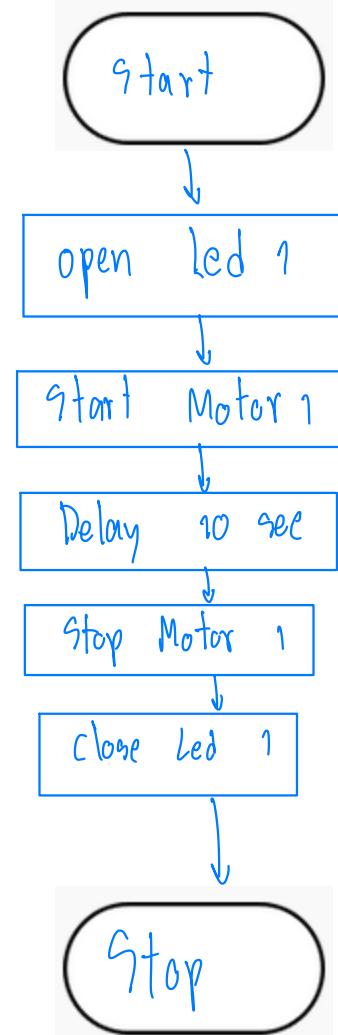
จงยกตัวอย่างของการเขียนโปรแกรมมาให้ถูกต้องตามหลักการเขียนโปรแกรม โดยนักศึกษาสามารถค้นหาหรือคิด Flow Chart จากระบบจากแหล่งข้อมูลใดก็ได้ เพื่อให้นักศึกษาได้ฝึกเขียน Flow Chart อย่างถูกวิธีด้วยตนเอง (กรุณาริบ แบบรหัสในการลากเส้น และเขียนรายละเอียดต่างๆ เป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น)

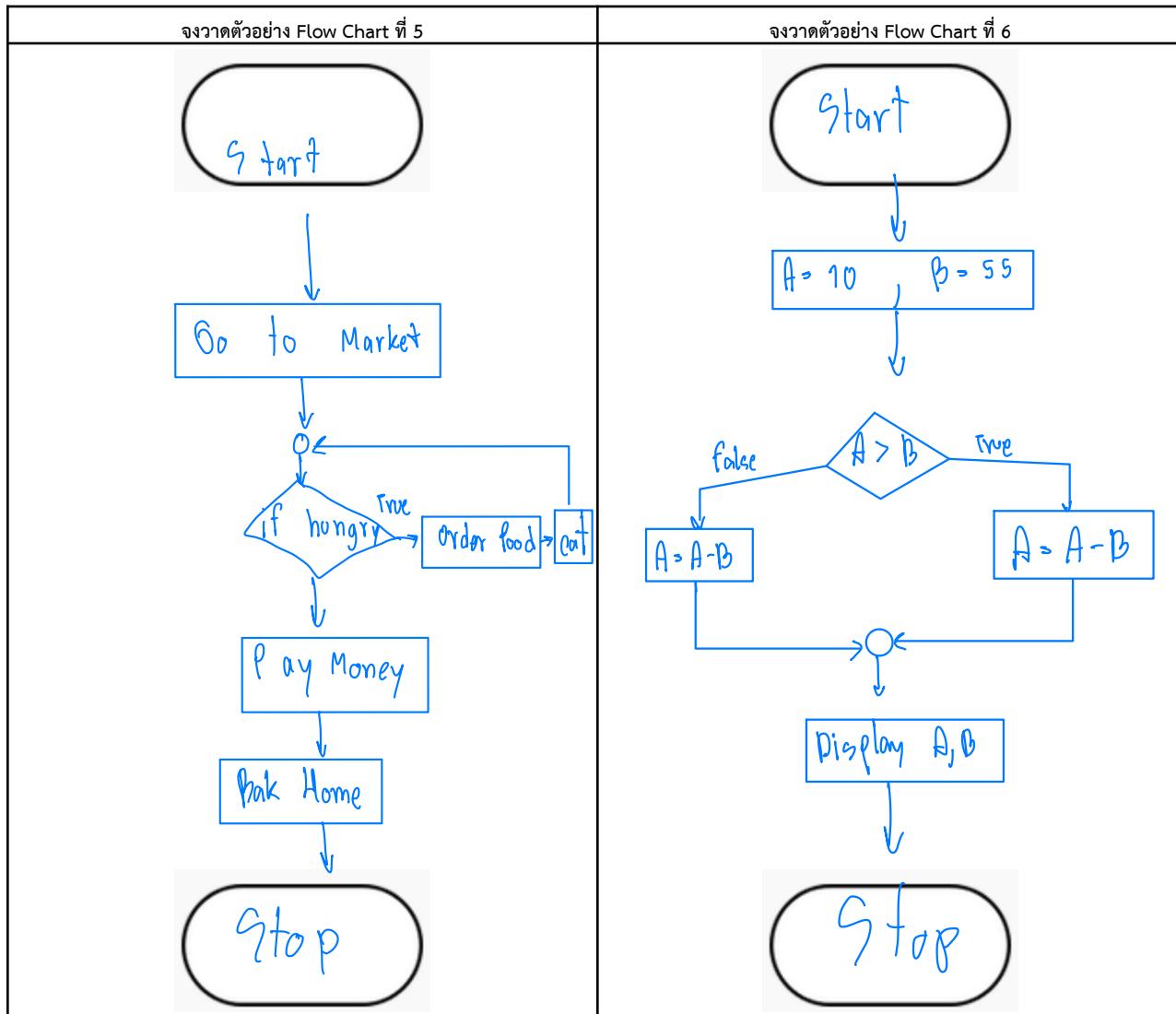


จัดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 3

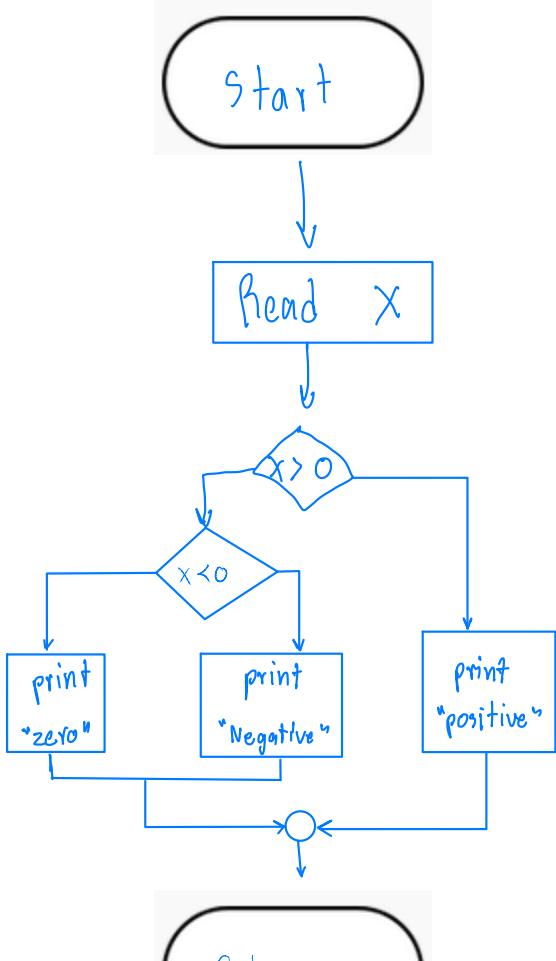


จัดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 4

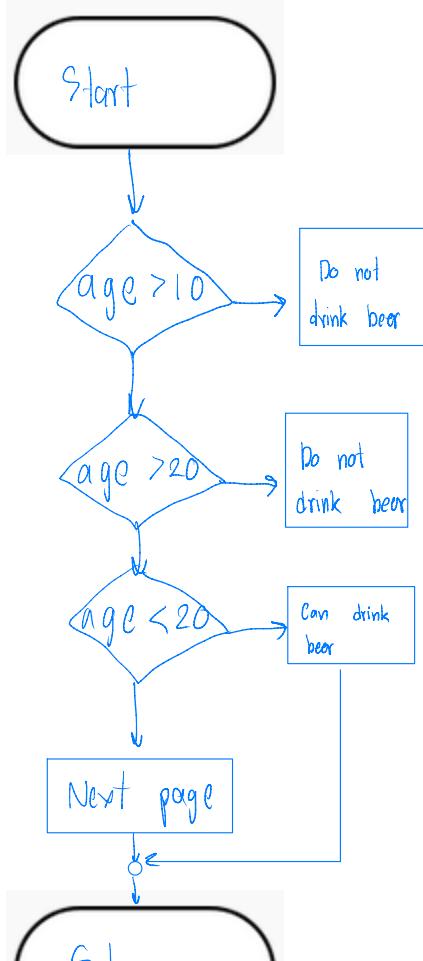




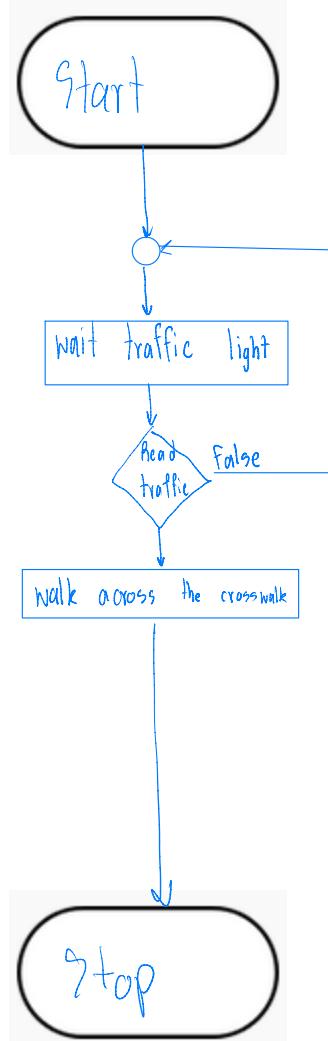
จаждตัวอย่าง Flow Chart ที่ 7



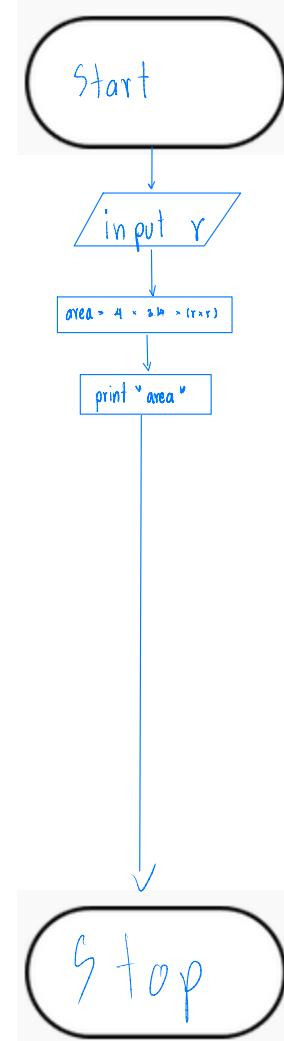
จаждตัวอย่าง Flow Chart ที่ 8



จวัดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 9

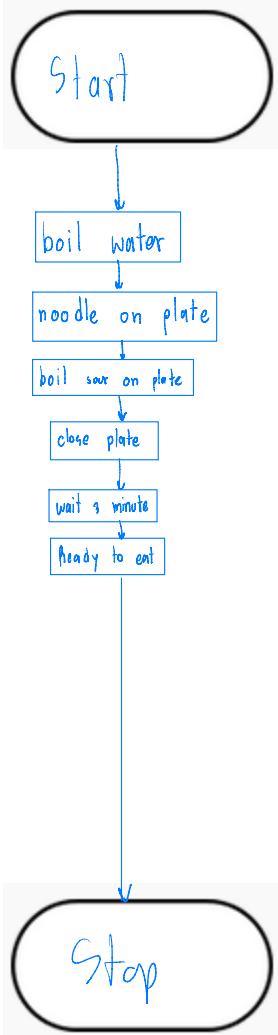
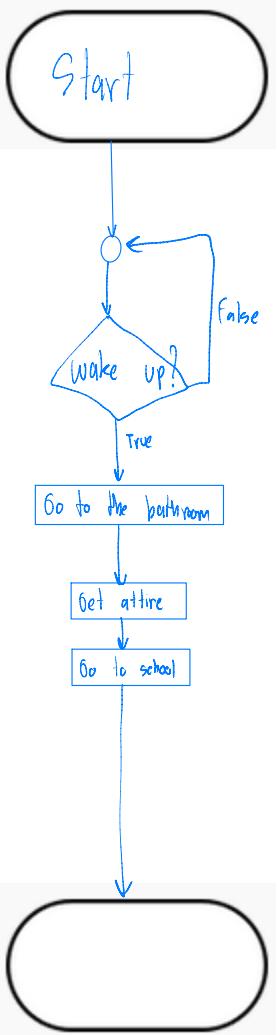


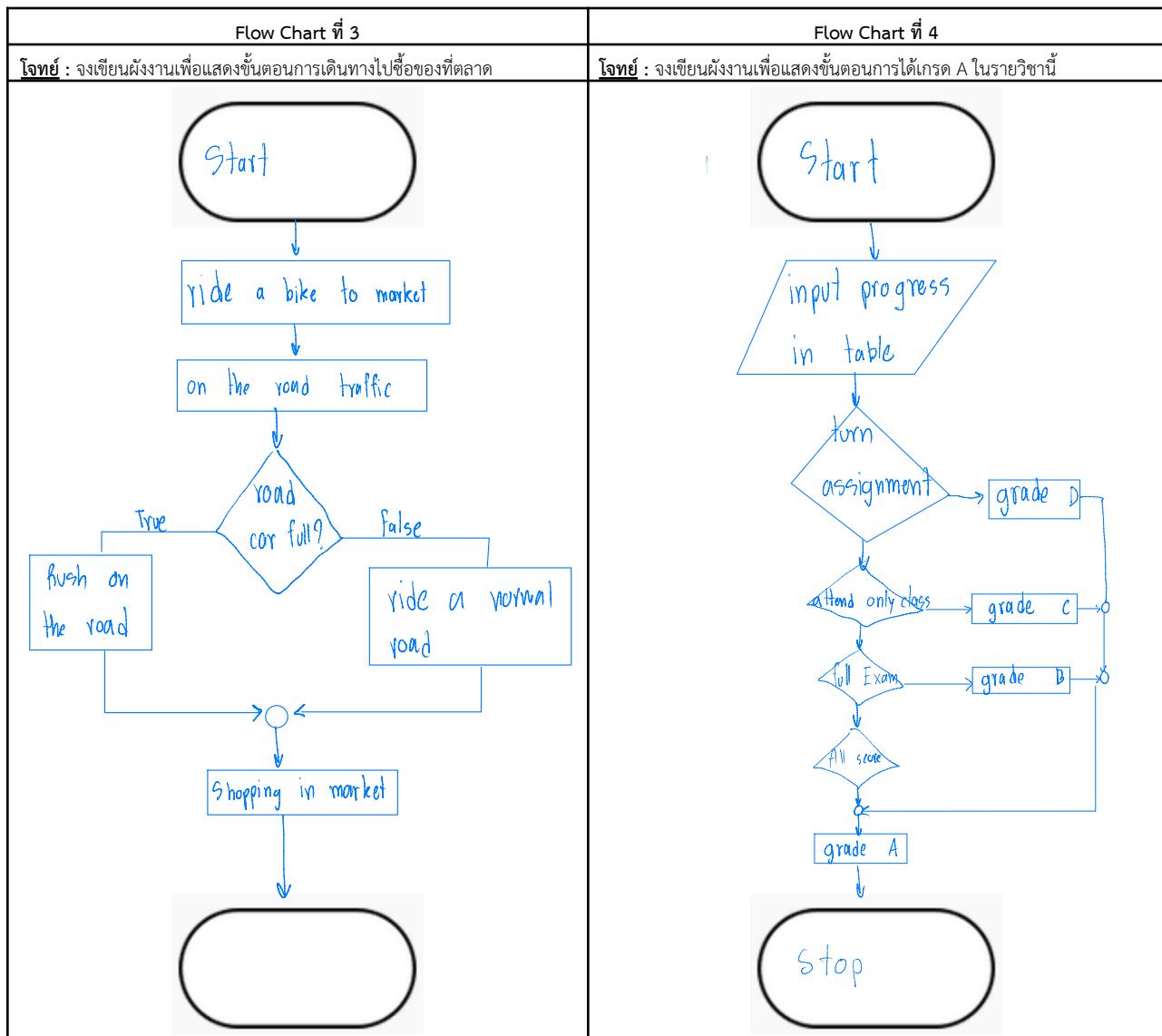
จวัดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 10

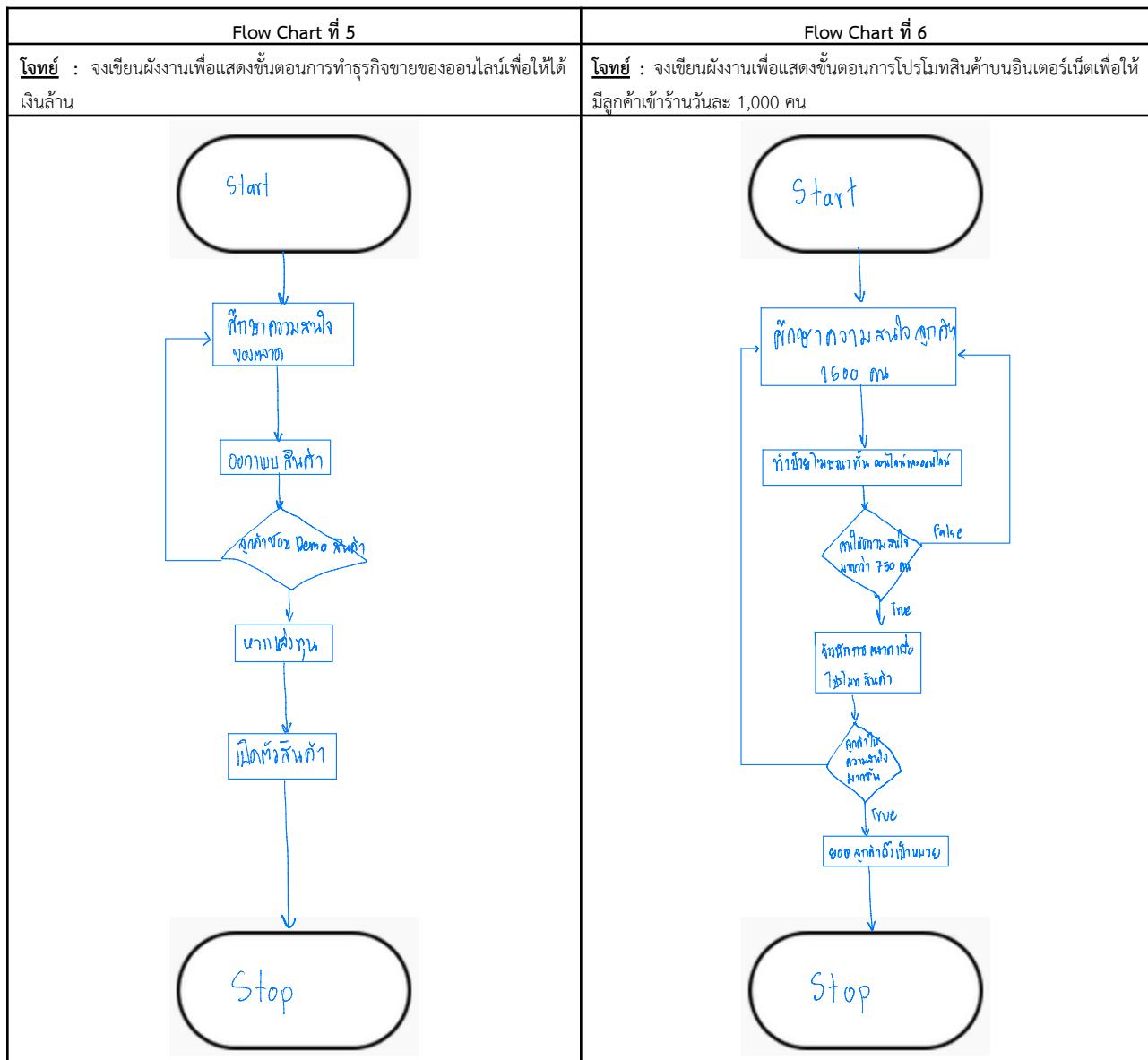


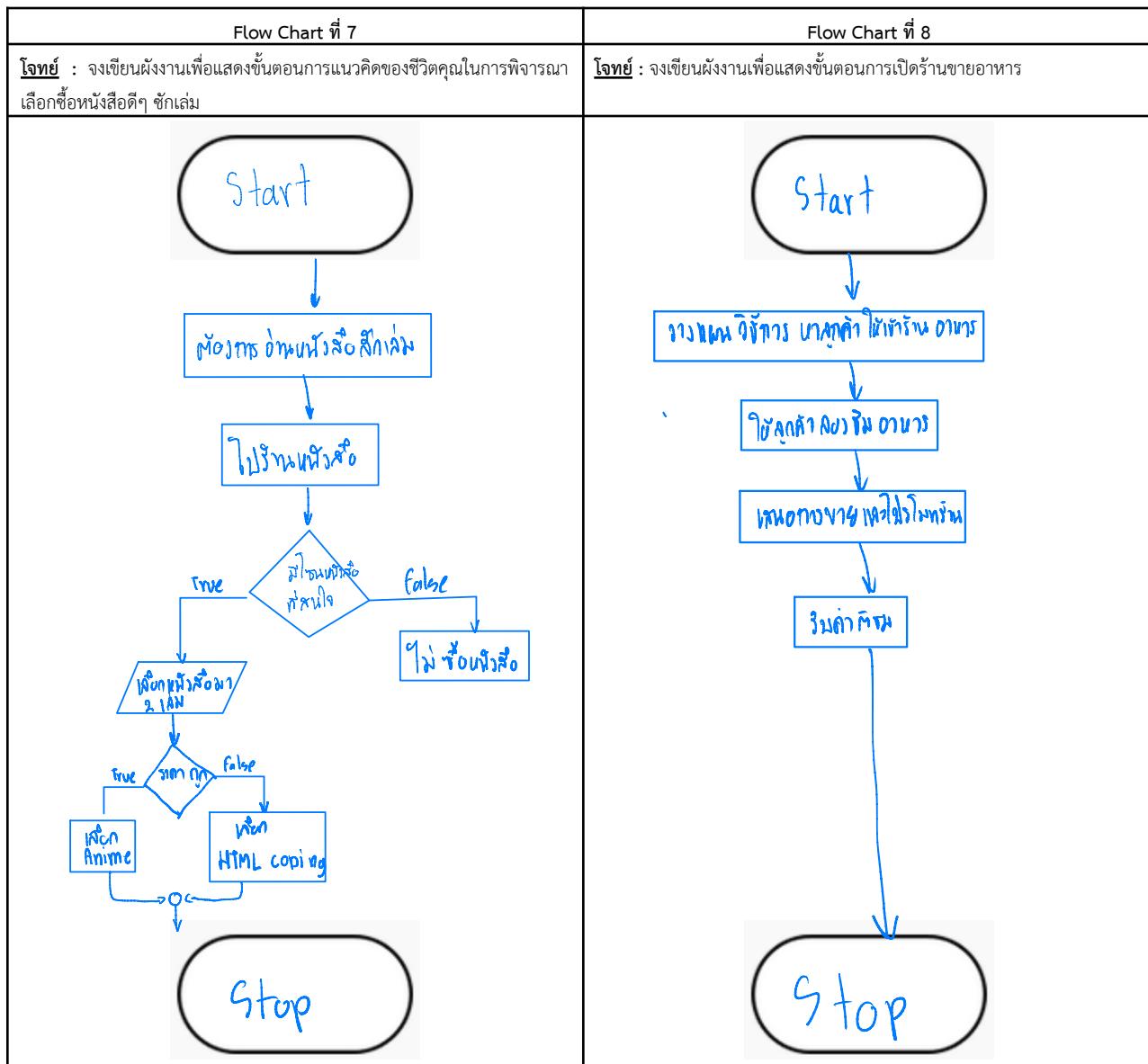
ตอนที่ 3 การใช้ Flow Chart ในการคิดวิเคราะห์ระบบ

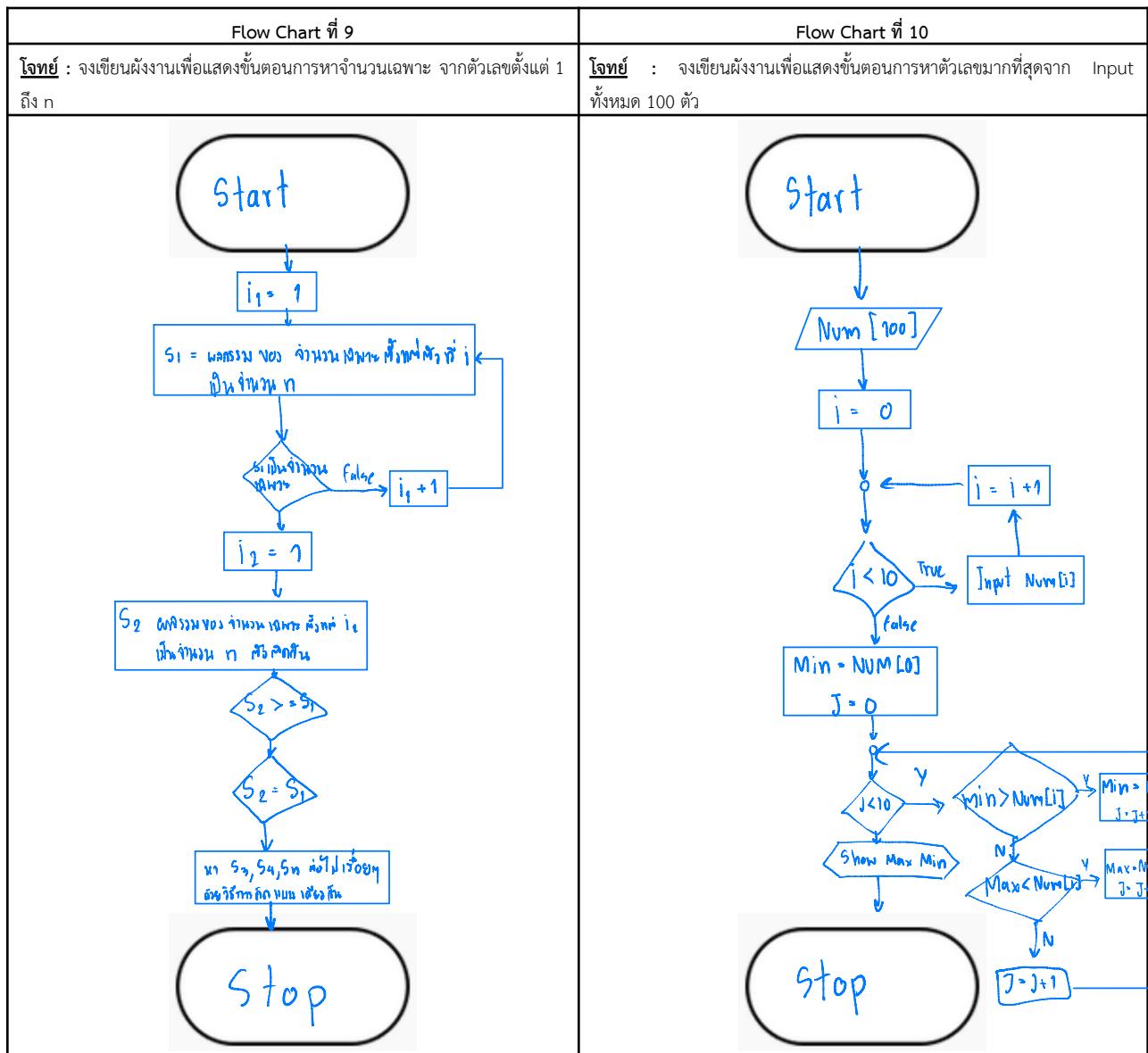
จงวิเคราะห์ข้อมูลต่อไปนี้ และนำมารีบูนเป็นผังงานตามความเข้าใจของตนเอง โดยละเอียดถ้วนทุกประการ

Flow Chart ที่ 1	Flow Chart ที่ 2
<p><u>โจทย์</u> : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการต้มบะหมี่กึ่งสำเร็จรูปเพื่อรับประทาน</p>  <pre> graph TD Start([Start]) --> boilWater[boil water] boilWater --> noodleOnPlate[noodle on plate] noodleOnPlate --> boilSourOnPlate[boil sour on plate] boilSourOnPlate --> closePlate[close plate] closePlate --> wait3Minutes[wait 3 minute] wait3Minutes --> readyToEat[Ready to eat] readyToEat --> Stop([Stop]) </pre>	<p><u>โจทย์</u> : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนดังต่อไปนี้ แต่ถ้าตื่นนอนของคุณจะถึงเวลาเรียนในรายวิชานี้</p>  <pre> graph TD Start([Start]) --> WakeUp{Wake up?} WakeUp -- True --> GoToBathroom[Go to the bathroom] GoToBathroom --> GetAttire[Get attire] GetAttire --> GoToSchool[Go to school] WakeUp -- False --> WakeUp </pre>









ตอนที่ 4 การเขียนโปรแกรมตาม Flow Chart

จงเขียนโปรแกรมตาม Flow Chart ในตอนที่ 3 และนำผลลัพธ์มาแสดง

<p>โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 1 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)</p> <pre>#include <stdio.h> int main () { printf (" 1) boil water\n "); printf (" 2) noodle on plate\n "); printf (" 3) boil sour on plate\n "); printf (" 4) close plate\n "); printf (" 5) wait 3 minutes\n "); printf (" 6) Ready to eat\n "); }</pre>	<p>ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● PS C:\Users\kualo\Documents\GitHub\ENGCE117-Computer-Programming ○ 1) boil water ○ 2) noodle on plate ○ 3) boil sour on plate ○ 4) close plate ○ 5) wait 3 minutes ○ 6) Ready to eat
--	--

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 2 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include <stdio.h> int main () { char wakeup[30]; printf ("wake up?\n"); scanf ("%s", wakeup); if (strcmp(wakeup, "No") == 0) { printf ("wake up!\n"); } else { printf ("Go to the bathroom\n"); printf ("Get attire\n"); printf ("Go to school\n"); } }</pre>	<p>PS C:\Users\kualo\Documents\GitHub\ENGCE117-Computer-Programming> cd "c:\Users\kualo\Documents\GitHub\ENGCE117-Computer-Programming" code2.c: In function 'main': code2.c:7:7: warning: implicit declaration of function 'strcmp' [-Wimplicit-function-declaration] if (strcmp(wakeup, "No") == 0) ^ wake up? <input checked="" type="radio"/> No wake up!</p>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 3 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include <stdio.h> int main () { printf ("ride a bike to market"); printf ("\n on the road"); printf ("\n Road car full?"); char roadcarfull [20]; if (strcmp (Roadcarfull, "No") >= 0) { printf ("\n ride a normal"); } else { printf ("\n walk in the street"); } }</pre>	<pre>cd "d:\Programming\CC"; if (\$?) { gcc LAB0.c -o LAB0 }; if (\$?) { .\LAB0 } LAB0.c: In function 'main': LAB0.c:11:8: warning: implicit declaration of function 'strcmp' [-Wimplicit-function-declaration] 11 if (strcmp(roadcarfull, "No") == 0) ~~~~~ ride a bike to market on the road Road car full? No ride a normal roadshopping in market</pre>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 4 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include<stdio.h> int main(){ printf("input progress in table\n"); printf("turn assignment?\n"); char assignment[20]; char attendonclass[20]; char fullexame[20]; char allsucesedfull[20]; scanf("%s",assignment); if (strcmp(assignment, "No") == 0) { printf("Go turn assignment pls!!\n"); } else { printf("grade is D\n"); } printf("attenD only class?\n"); scanf("%s",attendonclass); if (strcmp(attendonclass, "No") == 0) { printf("Go turn attendonclass pls!!\n"); } else { printf("grade is C\n"); } printf("full exam?\n"); scanf("%s",fullexame); if (strcmp(fullexame, "No") == 0) { printf("Go turn fullexame pls!!\n"); } else { printf("grade is B\n"); } printf("All sucesed?\n"); scanf("%s",allsucessedfull); if (strcmp(allsucessedfull, "No") == 0) { printf("U Go B!!!\n"); } else { printf("grade is A\n"); } }</pre>	<p>attenD only class? ys grade is C full exam? ys grade is B All sucesed? ys grade is A</p>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 5 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include<stdio.h> int main(){ printf("คือภาษาความสนใจของ ต่อไป"); printf("ออกแบบผลิตภัณฑ์"); char demo[20]; scanf("%s",demo); if (strcmp(demo, "No") == 0) { printf("กลับไปศึกษาความสนใจของ ต่อไป"); } else { printf("ห้าเหลืองทุน"; printf("เปิดตัวผลิตภัณฑ์"); } }</pre>	<pre>cd "d:\Programming\C\" ; if (\$?) { gcc LAB0.c -o LAB0 } ; if LAB0.c: In function 'main': LAB0.c:7:9: warning: implicit declaration of function 'strcmp' [-Wimplicit-function-declaration] 7 if (strcmp(demo, "No") == 0) ^~~~~~ คือภาษาความสนใจของต่อไป ออกแบบผลิตภัณฑ์ No กลับไปศึกษาความสนใจของต่อไป</pre>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 6 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include<stdio.h> int main(){ printf("ศึกษาความสนใจของลูกค้า\ng"); printf("ทำป้าย-โฆษณาห้องนอนไลน์และออฟ ไลน์\n"); printf("คนให้ความสนใจมากกว่า 700 คน? \n"); char People[20]; char customer[20]; scanf("%s",People); if(strcmp(People, "No") == 0) { printf("ศึกษาความสนใจของลูกค้า\ng"); } else { printf("จ้างนักโฆษณาเพื่อ โปรโมท สินค้า\ng"); } printf("ลูกค้ายังให้ความสนใจมากขึ้น?\ng"); scanf("%s",customer); if(strcmp(customer, "No") == 0) { printf("ศึกษาความสนใจของลูกค้า\ng"); } else { printf("ลูกค้าเข้าร้านตามเป้าหมาย\ng"); } }</pre>	<p>ศึกษาความสนใจของลูกค้า ทำป้าย-โฆษณาห้องนอนไลน์และออฟไลน์ คนให้ความสนใจมากกว่า 700 คน? y จ้างนักโฆษณาเพื่อ โปรโมทสินค้า ลูกค้ายังให้ความสนใจมากขึ้น? y ลูกค้าเข้าร้านตามเป้าหมาย</p>

{

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 7 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include<stdio.h> int main(){ printf("ต้องการอ่านหนังสือสักเล่ม\ng"); printf("โปรดรันหนังสือ\ng"); printf("มีหนังสือ?\ng"); char Zonebook[20]; char price[20]; scanf("%s",Zonebook); if (strcmp(Zonebook, "No") == 0) { printf("ไม่ซื้อหนังสือ\ng"); } else { printf("เลือกหนังสือมา 2 เล่ม\ng"); } printf("หนังสือราคาถูกไหม?\ng"); scanf("%s",price); if (strcmp(price, "No") == 0) { printf("เลือกหนังสือ 'How to'\ng"); } else { printf("เลือก bitcoin to the moon\ng"); } }</pre>	<pre>9 if (strcmp(Zonebook, "No") == 0) ^~~~~~ ต้องการอ่านหนังสือสักเล่ม โปรดรันหนังสือ มีหนังสือ? y เลือกหนังสือ 2 เล่ม หนังสือราคาถูกไหม? y เลือก bitcoin to the moon</pre>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 8 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include<stdio.h> int main(){ printf("วางแผนวิธีการหาลูกค้าให้เข้า ร้านอาหาร\ท"); printf("Demo อาหาร ให้ลูกค้าทดลอง ชิม\ท"); printf("เสนอการขายและโปรโมท ร้าน\ท"); printf("เสนอการขายและโปรโมทร้าน? \ท"); printf("ติดตามคำติชม?\ท"); }</pre>	<pre>9 if (strcmp(Zonebook, "No") == 0) ^ ต้องการอ่านหนังสือสักเล่ม ในร้านหนังสือ มีหนังสือ? y เลือกหนังสือมา 2 เล่ม หนังสือราคาถูกไหม? y เลือก bitcoin to the moon</pre>

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 9 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ)
#include<stdio.h> int main() { int i; for(i=1; i<=100; i++){ if((i==1 i%2 == 0 i%3 == 0 i%5 == 0 i%7 == 0) && !(i==2 && i!=3 && i!=5 && i!= 7)){ continue; } printf("%d\t", i); } printf("\n\n"); return 0; }	

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 10 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)	ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ)
<pre>#include <stdio.h> #include <conio.h> int main() { int i,n,min,max,num; printf("Program find MAX and MIN \n"); printf("Input count of number :"); scanf("%i",&n); min = 1000; max=0; for(i=1;i<=n;i++) { printf("Input Decimal[+] Number # %d : ",i); scanf("%d",&num); if(max< num) max=num; if(num < min) min=num; } /*end for*/ printf("\n"); printf("Maximun is :%d \tMinumum is :%d \n",max,min); getch(); }</pre>	