Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО» Факультет программной инженерии и компьютерной техники



Вариант №11 Лабораторная работа №4 по дисциплине Вычислительная математика

> Выполнил Студент группы Р3112 Пархоменко Кирилл Александрович Преподаватель: Наумова Надежда Александровна

Содержание

1	Цель работы	1
2	Задание 2.1 Программна реализация 2.2 Вычислительная реализация 2.3 Вариант	1
3	Линейная аппроксимация	2
4	Квадратичная аппроксимация	3
5	Построения результатов	4
6	Программная реализация 6.1 Код и диаграммы 6.2 Ссылка на Github с кодом	
7	Заключение	12

1 Цель работы

Найти функцию, являющуюся наилучшим приближением заданной табличной функции по методу наименьших квадратов.

2 Задание

2.1 Программна реализация

Для исследования использовать

- 1. линейную функцию,
- 2. полиномиальную функцию 2-й степени,
- 3. полиномиальную функцию 3-й степени,
- 4. экспоненциальную функцию,
- 5. логарифмическую функцию,
- 6. степенную функцию.

2.2 Вычислительная реализация

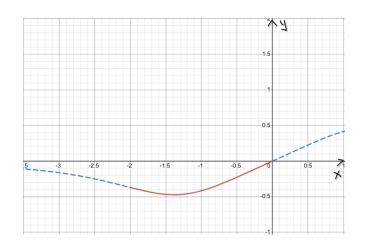
- 1. Сформировать таблицу табулирования заданной функции на указанном интервале (см. табл. 1)
- 2. Построить линейное и квадратичное приближения по 11 точкам заданного интервала;
- 3. Найти среднеквадратические отклонения для каждой аппроксимирующей функции. Ответы дать с тремя знаками после запятой;
- 4. Выбрать наилучшее приближение;
- 5. Построить графики заданной функции, а также полученные линейное и квадратичное приближения;
- 6. Привести в отчете подробные вычисления.

2.3 Вариант

Исходная функция:

$$y = \frac{5x}{x^4 + 11}, \ x \in [-2; 0] \ h = 0.2$$

График функции:



		-1.8									
y	-0.37	-0.42	-0.46	-0.47	-0.46	-0.42	-0.35	-0.27	-0.18	-0.09	0.0

Таблица 1: Трассировка

3 Линейная аппроксимация

Рассмотрим в качестве эмпирической формулы линейную функцию:

$$\phi(a, x, b) = ax + b$$

Сумма квадратов отклонений запишется следующим образом:

$$S = \sum_{i=1}^{n} \varepsilon_i^2 = \sum_{i=1}^{n} (\phi(x_i) - y_i)^2 = \sum_{i=1}^{n} (ax_i^2 + b - y_i)^2 - > \min$$

Для нахождения а и b необходимо найти минимум функции S. Необходимое условие существования минимума для функции S:

$$\begin{cases} \frac{\partial S}{\partial a} = 0 \\ \frac{\partial S}{\partial b} = 0 \end{cases} => \begin{cases} 2\sum_{i=1}^{n} (ax_i + b - y_i)x_i = 0 \\ 2\sum_{i=1}^{n} (ax_i + b - y_i) = 0 \end{cases} => \begin{cases} a\sum_{i=1}^{n} x_i^2 + b\sum_{i=1}^{n} x_i = \sum_{i=1}^{n} x_i y_i \\ a\sum_{i=1}^{n} x_i + bn = \sum_{i=1}^{n} y_i \end{cases}$$

Проведём подсчёты:

$$\sum_{i=1}^{n} x_i = (-2.0) + (-1.8) + (-1.6) + (-1.4) + (-1.2) + (-1.0) + (-0.8) + (-0.6) + (-0.4) + (-0.2) + 0.0 = -11.0$$

$$\sum_{i=1}^{n} x_i^2 = (-2.0)^2 + (-1.8)^2 + (-1.6)^2 + (-1.4)^2 + (-1.2)^2 + (-1.0)^2 + (-0.8)^2 + (-0.6)^2 + (-0.4)^2 + (-0.2)^2 + 0.0^2 = 15.4$$

$$\sum_{i=1}^{n} y_i = (-0.37) + (-0.42) + (-0.46) + (-0.47) + (-0.46) + (-0.42) + (-0.35) + (-0.27) + (-0.18) + (-0.09) + (-0.0) = -3.484$$

$$\sum_{i=1}^{n} x_i y_i = (-2.0 \times -0.37) + (-1.8 \times -0.42) + (-1.6 \times -0.46) + (-1.4 \times -0.47) + (-1.2 \times -0.46) + (-1.0 \times -0.42) + (-0.8 \times -0.35) + (-0.6 \times -0.27) + (-0.4 \times -0.18) + (-0.2 \times -0.09) + (-0.0 \times -0.0) = 4.384$$

Получим систему:

$$\begin{cases} 15.4a + (-11.0)b = 4.384 \\ -11.0a + 11b = -3.484 \end{cases}$$

из которой находим:

$$\Delta = 15.4 \cdot 11 - 11^2 = 48.4$$

$$\Delta_1 = 4.384 \cdot 11 - 11 \cdot 3.484 = 9.9$$

$$\Delta_2 = 15.4 \cdot (-3.484) - (-11.0) \cdot 4.384 = -5.4296$$

Подставим найденные значения:

$$a = \frac{9.9}{48.4} \approx 0.205; \quad b = \frac{-5.4296}{48.4} \approx -0.112$$

Тогда аппроксимирующая функция будет иметь вид:

$$\phi(x) = 0.205x - 0.112$$

Дополним таблицу:

x	-2.0	-1.8	-1.6	-1.4	-1.2	-1.0	-0.8	-0.6	-0.4	-0.2	0.0
y	-0.37	-0.42	-0.46	-0.47	-0.46	-0.42	-0.35	-0.27	-0.18	-0.09	0.0
$\phi(x)$	-0.52	-0.48	-0.44	-0.40	-0.36	-0.32	-0.28	-0.24	-0.19	-0.15	-0.11
$ y-\phi $	0.15	0.06	0.02	0.07	0.10	0.10	0.07	0.03	0.01	0.06	0.11
$ y-\phi ^2$	0.02	0.00	0.00	0.01	0.01	0.01	0.01	0.00	0.00	0.00	0.01

Таблица 2: Трассировка

Среднеквадратические отклонения по формуле:

$$\delta = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{n} (\phi(x_i) - y_i)^2}{n}} = 0.1516$$

4 Квадратичная аппроксимация

Рассмотрим в качестве эмпирической формулы квадратичную функцию:

$$\phi(x, a_0, a_1, a_2) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2$$

Сумма квадратов отклонений записывается следующим образом:

$$S = S(a_0, a_1, a_2) = \sum_{i=1}^{n} (a_0 + a_1 x_i + a_2 x_i^2 - y_i)^2 \to \min$$

Приравниваем к нулю частные производные S по неизвестным параметрам, получаем систему линейных уравнений:

$$\begin{cases} \frac{\partial S}{\partial a_0} = 2\sum (a_2x_i^2 + a_1x_i + a_0 - y_i) = 0\\ \frac{\partial S}{\partial a_1} = 2\sum (a_2x_i^2 + a_1x_i + a_0 - y_i)x_i = 0\\ \frac{\partial S}{\partial a_2} = 2\sum (a_2x_i^2 + a_1x_i + a_0 - y_i)x_i^2 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_0n + a_1\sum x_i + a_2\sum x_i^2 = \sum y_i\\ a_0\sum x_i + a_1\sum x_i^2 + a_2\sum x_i^3 = \sum x_iy_i\\ a_0\sum x_i^2 + a_1\sum x_i^3 + a_2\sum x_i^4 = \sum x_i^2y_i \end{cases}$$

$$\sum_{i=1}^n x_i = -11.0 \sum_{i=1}^n x_i^2 = 15.4 \sum_{i=1}^n y_i = -3.484 \sum_{i=1}^n x_iy_i = 4.384$$

$$\sum_{i=1}^n x_i^3 = -24.2 \sum_{i=1}^n x_i^4 = 40.5328 \sum_{i=1}^n x_i^2y_i = -6.3607$$

Подставим значения:

$$\begin{cases} 11 \cdot a_0 + (-11.0) \cdot a_1 + 15.4 \cdot a_2 = -3.484 \\ -11.0 \cdot a_0 + 15.4 \cdot a_1 + (-24.2) \cdot a_2 = 4.384 \\ 15.4 \cdot a_0 + (-24.2) \cdot a_1 + 40.5328 \cdot a_2 = -6.3607 \end{cases}$$

Решение системы уравнений:

$$\begin{cases} a_0 = 0.026 \\ a_1 = 0.66 \\ a_2 = 0.231 \end{cases}$$

Получим формулу для квадратичной аппроксимации

$$\phi(x) = 0.026 + 0.66 \cdot x + 0.231 \cdot x^2$$

x	-2.0	-1.8	-1.6	-1.4	-1.2	-1.0	-0.8	-0.6	-0.4	-0.2	0.0
y	-0.37	-0.42	-0.46	-0.47	-0.46	-0.42	-0.35	-0.27	-0.18	-0.09	0.0
$\phi(x)$	-0.37	-0.41	-0.44	-0.45	-0.43	-0.40	-0.35	-0.29	-0.20	-0.10	0.03
$ y-\phi $	0.00	0.01	0.02	0.03	0.03	0.01	0.00	0.02	0.02	0.01	0.03
$ y-\phi ^2$	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Таблица 3: Трассировка

Среднеквадратические отклонения по формуле:

$$\delta = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{n} (\phi(x_i) - y_i)^2}{n}} = 0.011$$

5 Построения результатов

Исходная:

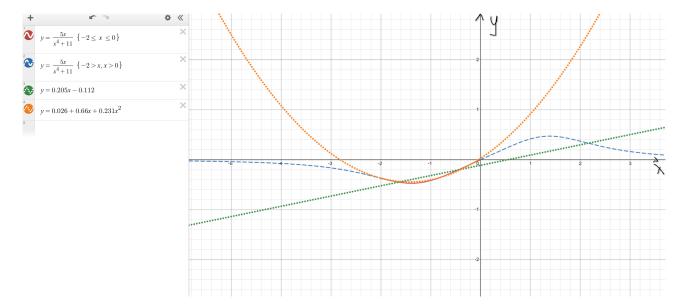
$$y = \frac{5x}{x^4 + 11}$$

Линейная:

$$\zeta(x) = 0.205x - 0.112$$

Квадратичная:

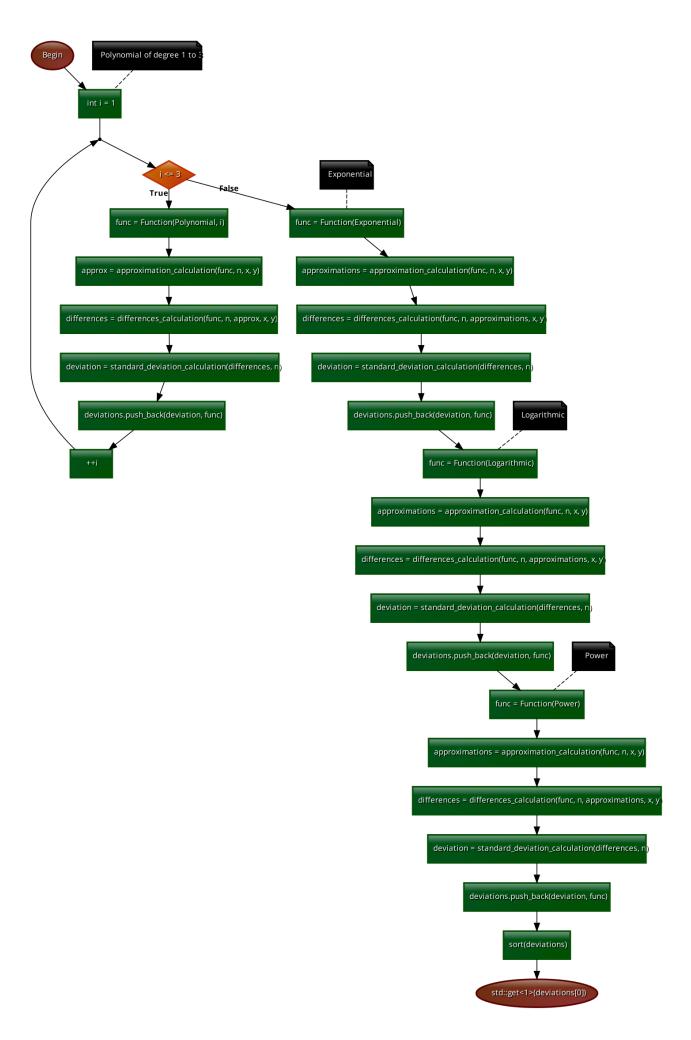
$$\aleph(x) = 0.026 + 0.66 \cdot x + 0.231 \cdot x^2$$



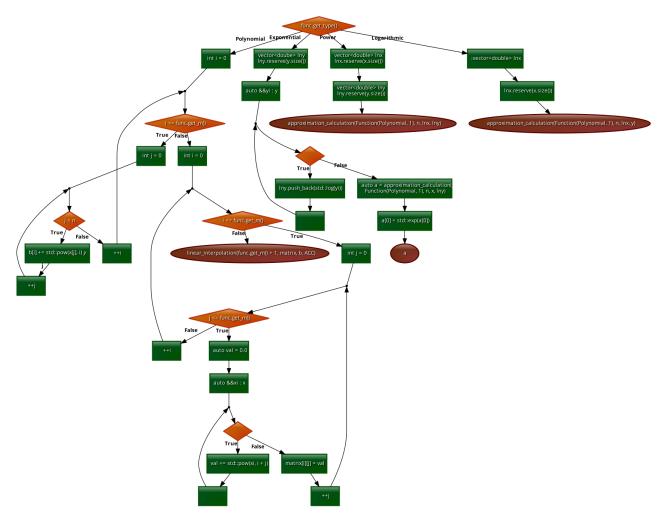
6 Программная реализация

6.1 Код и диаграммы

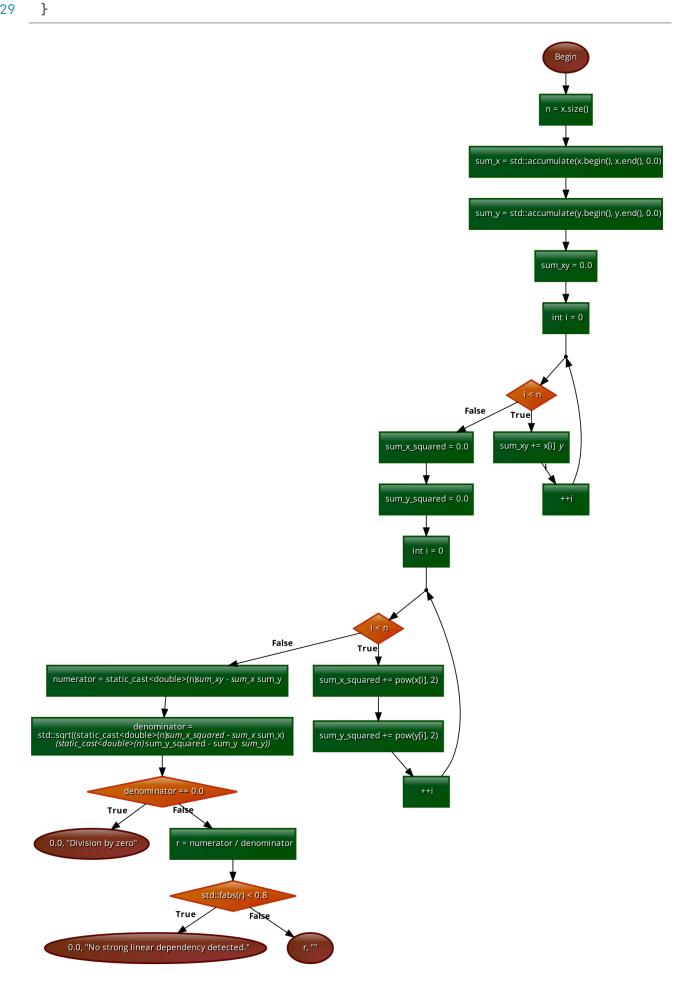
```
static Function find_best_function(int n, std::vector<double> const &x,
 1
                                std::vector<double> const &y) {
 2
 3
       std::vector<std::pair<double, Function>> deviations;
 4
 5
       // Polynomial of degree 1 to 3
      for (int i = 1; i \le 3; ++i) {
 6
 7
        auto func = Function(Function::Type::Polynomial, i);
        auto approx = approximation_calculation(func, n, x, y);
 8
        auto differences = differences_calculation(func, n, approx, x, y);
9
        auto deviation = standard_deviation_calculation(differences, n);
10
        deviations.push_back({deviation, func});
11
12
13
14
       // Exponential
15
        auto func = Function(Function::Type::Exponential);
16
17
        auto approximations = approximation_calculation(func, n, x, y);
18
        auto differences = differences_calculation(func, n, approximations, x, y);
19
        auto deviation = standard_deviation_calculation(differences, n);
20
        deviations.push_back({deviation, func});
21
22
23
       // Logarithmic
24
25
        auto func = Function(Function::Type::Logarithmic);
26
        auto approximations = approximation_calculation(func, n, x, y);
27
        auto differences = differences_calculation(func, n, approximations, x, y);
28
        auto deviation = standard_deviation_calculation(differences, n);
29
        deviations.push_back({deviation, func});
30
31
       // Power
32
33
        auto func = Function(Function::Type::Power);
34
35
        auto approximations = approximation_calculation(func, n, x, y);
        auto differences = differences_calculation(func, n, approximations, x, y);
36
37
        auto deviation = standard_deviation_calculation(differences, n);
        deviations.push_back({deviation, func});
38
39
40
       std::sort(deviations.begin(), deviations.end(),
41
42
              [](const auto &a, const auto &b) {
43
               return std::get<0>(a) < std::get<0>(b);
44
              });
45
      return std::get<1>(deviations[0]);
46
     }
```



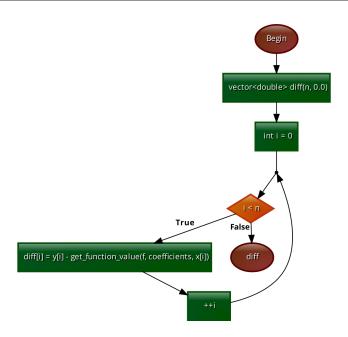
```
static std::vector<double>
 1
     approximation_calculation(Function func, int n, std::vector<double> const &x,
 2
 3
                         std::vector<double> const &y) {
 4
       switch (func.get_type()) {
 5
      case Function::Type::Polynomial: {
 6
        std::vector<double> b(func.get_m() + 1, 0.0);
 7
        std::vector<std::vector<double>> matrix(
 8
           func.get_m() + 1, std::vector<double>(func.get_m() + 1, 0.0));
 9
        for (int i = 0; i \leq func.get_m(); ++i) {
10
          for (int j = 0; j < n; ++j) {
11
           b[i] += std::pow(x[j], i) * y[j];
12
        }
13
14
        for (int i = 0; i \leq func.get_m(); ++i) {
          for (int j = 0; j \leq func.get_m(); ++j) {
15
16
           auto val = 0.0;
17
           for (auto &&xi : x) {
18
             val += std::pow(xi, i + j);
19
20
           matrix[i][j] = val;
21
          }
22
        }
23
        return linear_interpolation(func.get_m() + 1, matrix, b, ACC);
24
25
      case Function::Type::Exponential: {
26
        std::vector<double> lny;
27
        lny.reserve(y.size());
28
        for (auto &&yi : y) {
29
         lny.push_back(std::log(yi));
30
31
        auto a = approximation_calculation(
32
           Function(Function::Type::Polynomial, 1), n, x, lny);
33
        a[0] = std::exp(a[0]);
34
        return a;
35
36
      case Function::Type::Power: {
37
        std::vector<double> lnx;
38
        lnx.reserve(x.size());
39
        std::vector<double> lny;
40
        lny.reserve(y.size());
        return approximation_calculation(Function(Function::Type::Polynomial, 1),
41
42
                                  n, lnx, lny);
43
      }
44
45
      case Function::Type::Logarithmic: {
46
        std::vector<double> lnx;
47
        lnx.reserve(x.size());
48
        return approximation_calculation(Function(Function::Type::Polynomial, 1),
49
                                  n, lnx, y);
50
      }
51
      }
52
      return {};
53
     }
```



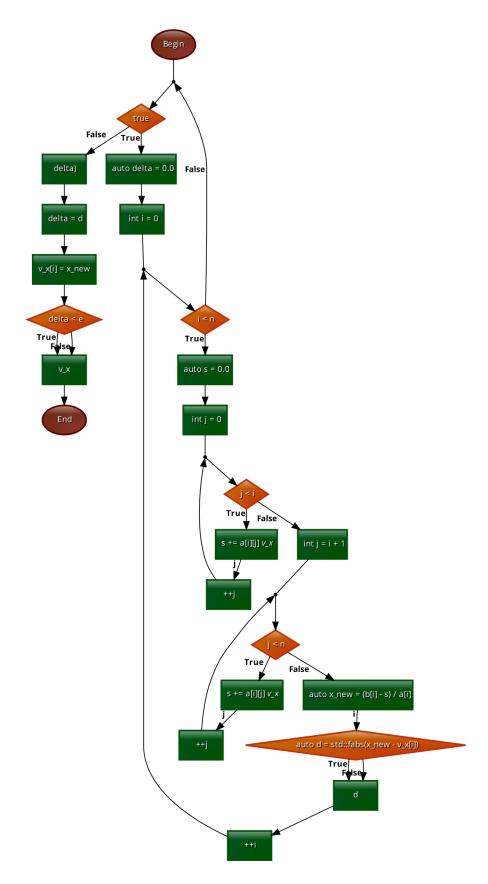
```
std::pair<double, std::string> calculate_pearson_correlation() {
 1
 2
      auto n = this->x.size();
      auto sum_x = std::accumulate(x.begin(), x.end(), 0.0);
 3
 4
      auto sum_y = std::accumulate(y.begin(), y.end(), 0.0);
 5
      auto sum_xy = 0.0;
      for (int i = 0; i < n; ++i) {
 6
 7
        sum_xy += x[i] * y[i];
 8
9
      auto sum_x_squared = 0.0;
10
      auto sum_y_squared = 0.0;
11
      for (int i = 0; i < n; ++i) {
        sum_x_squared += pow(x[i], 2);
12
13
        sum_y_squared += pow(y[i], 2);
14
15
16
      auto numerator = static_cast<double>(n) * sum_xy - sum_x * sum_y;
17
      auto denominator =
18
          std::sqrt((static_cast<double>(n) * sum_x_squared - sum_x * sum_x) *
19
                 (static_cast<double>(n) * sum_y_squared - sum_y * sum_y));
20
      if (denominator = 0.0) {
21
        return {0.0, "Division by zero"};
22
      auto r = numerator / denominator;
23
24
      if (std::fabs(r) < 0.8) {
25
        return {0.0, "No strong linear dependency detected."};
26
27
      return {r, ""};
28
```



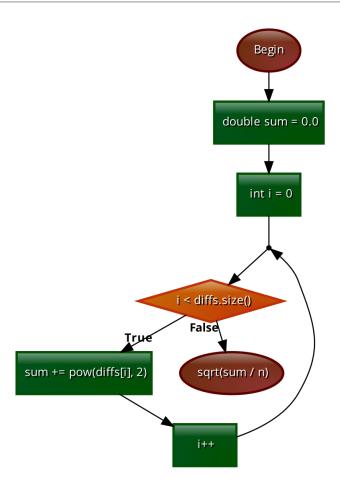
```
1
    static std::vector<double> differences_calculation(
 2
        Function f, int n, std::vector<double> const &coefficients,
        std::vector<double> const &x, std::vector<double> const &y) {
 3
 4
      std::vector<double> diff(n, 0.0);
 5
      for (int i = 0; i < n; ++i) {
 6
 7
        diff[i] = y[i] - get_function_value(f, coefficients, x[i]);
 8
9
10
      return diff;
11
```



```
1
   static std::vector<double>
     linear_interpolation(int n, std::vector<std::vector<double>> &a,
 2
 3
                      std::vector<double> const &b, double e) {
4
       std::vector<double> v_x(n, 0.0);
 5
      while (true) {
 6
        auto delta = 0.0;
 7
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
 8
          auto s = 0.0;
          for (int j = 0; j < i; ++j) {
 9
10
           s += a[i][j] * v_x[j];
11
12
          for (int j = i + 1; j < n; ++j) {
13
           s += a[i][j] * v_x[j];
14
          auto x_{new} = (b[i] - s) / a[i][i];
15
16
          if (auto d = std::fabs(x_new - v_x[i]); d > delta) {
17
           delta = d;
18
19
          v_x[i] = x_new;
20
21
        if (delta < e) {
22
         break;
23
        }
24
      }
25
      return v_x;
26
```



}



6.2 Ссылка на Github с кодом

GitHub

7 Заключение

При работе были изучены метод аппроксимации различными функциями, написано приложение для автоматизации подсчётов. Изучено поведение аппроксимации различных функций.

Список литературы

[1] Слайды с лекций (2023). // Кафедра информатики и вычислительной техники – Малышева Татьяна Алексеевна, к.т.н., доцент.