# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО» Факультет программной инженерии и компьютерной техники



Вариант №11 Лабораторная работа №6 по дисциплине Вычислительная математика

> Выполнил Студент группы Р3112 Пархоменко Кирилл Александрович Преподаватель: Наумова Надежда Александровна

### Содержание

1	Задание	1
	1.1 Порядок выполнения работы	1
	1.2 Вариант	1
	1.2.1 Методы для реализации в программе:	1
	1.3 Цель работы	1
2	Выполнение	2
3	Программная реализация	2
	3.1 Код и диаграммы	2
	3.2 Ссылка на Github с кодом	9
4	Заключение	9

### 1 Задание

#### 1.1 Порядок выполнения работы

- 1. В программе численные методы решения обыкновенных дифференциальных уравнений (ОДУ) должен быть реализован в виде отдельного класса /метода/функции;
- 2. Пользователь выбирает ОДУ вида y' = f(x, y) (не менее трех уравнений), из тех, которые предлагает программа;
- 3. Предусмотреть ввод исходных данных с клавиатуры: начальные условия  $y_0 = y(x_0)$ , интервал дифференцирования  $[x_0, x_n]$ , шаг h, точность  $\varepsilon$ ;
- 4. Для исследования использовать одношаговые методы и многошаговые методы (см. табл.1);
- 5. Составить таблицу приближенных значений интеграла дифференциального уравнения, удовлетворяющего начальным условиям, для всех методов, реализуемых в программе;
- 6. Для оценки точности одношаговых методов использовать правило Рунге;
- 7. Для оценки точности многошаговых методов использовать точное решение задачи:  $\varepsilon = \max_{0 \leq i \leq n} |y_{i\text{точн}} y_i|$
- 8. Построить графики точного решения и полученного приближенного решения (разными цветами);
- 9. Программа должна быть протестирована при различных наборах данных, в том числе и некорректных.
- 10. Проанализировать результаты работы программы.

#### 1.2 Вариант

#### 1.2.1 Методы для реализации в программе:

- 1. Метод Эйлера Усовершенствованный,
- 2. Адамса,
- 3. Метод Рунге-Кутта 4-го порядка.

#### 1.3 Цель работы

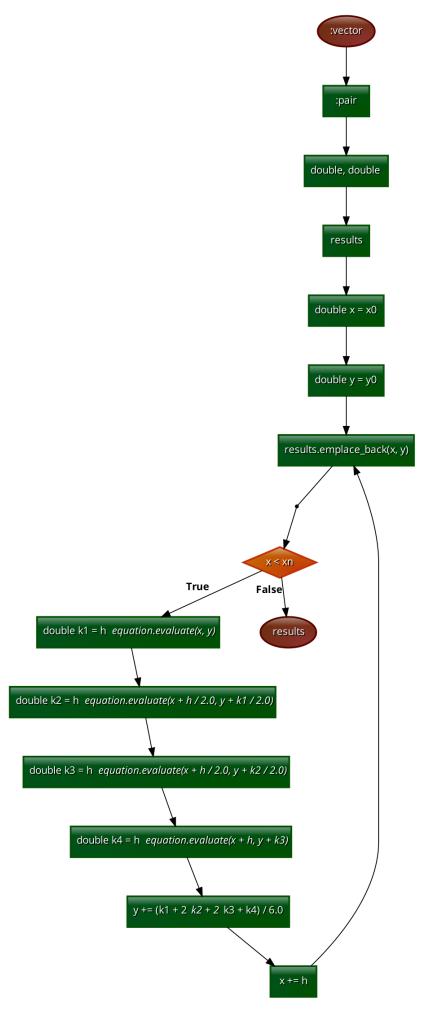
Решить задачу Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений численными методами.

### 2 Выполнение

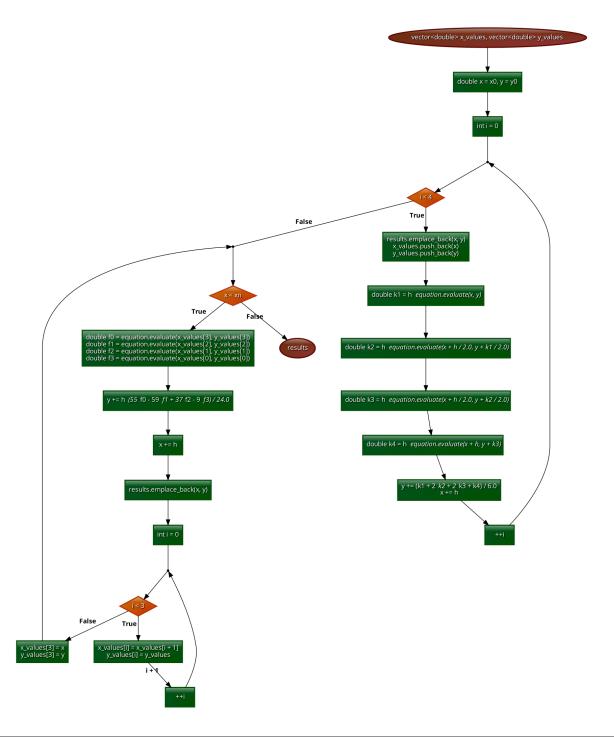
# 3 Программная реализация

#### 3.1 Код и диаграммы

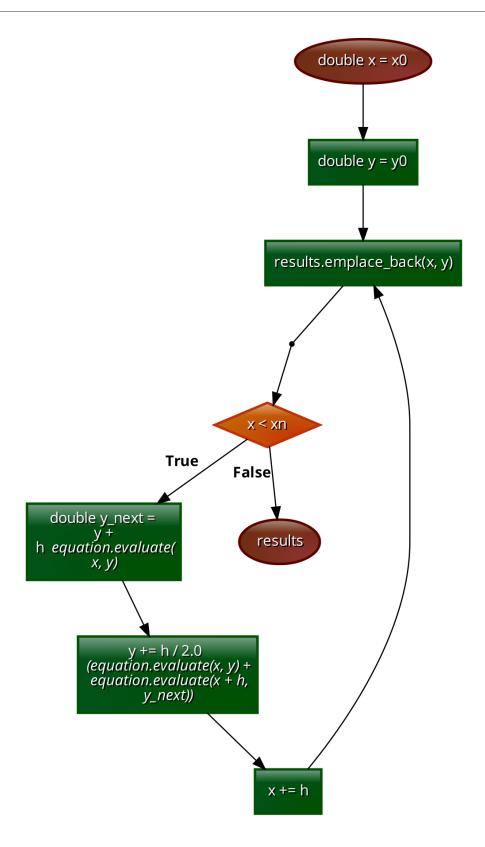
```
1 std::vector<std::pair<double, double>>
 2 DifferentialEquationCalculator::rungeKutta4() const {
     std::vector<std::pair<double, double>> results;
 3
 4
     double x = x0;
 5
     double y = y0;
     results.emplace_back(x, y);
 6
 7
     while (x < xn) {
8
      double k1 = h * equation.evaluate(x, y);
9
      double k2 = h * equation.evaluate(x + h / 2.0, y + k1 / 2.0);
10
11
      double k3 = h * equation.evaluate(x + h / 2.0, y + k2 / 2.0);
      double k4 = h * equation.evaluate(x + h, y + k3);
12
13
14
      y += (k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4) / 6.0;
15
      x += h;
16
17
      results.emplace_back(x, y);
18
19
20
     return results;
21 }
```



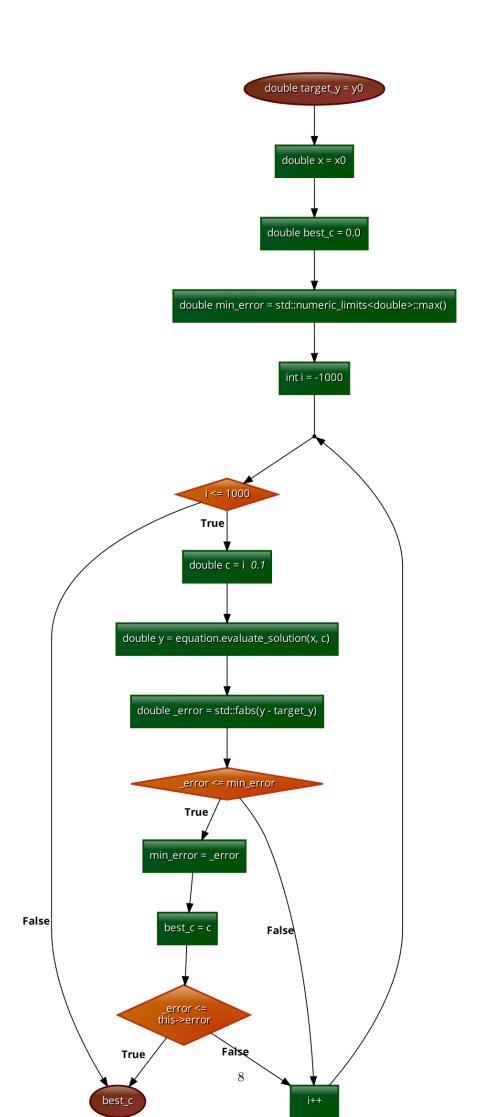
```
1 std::vector<std::pair<double, double>>
   DifferentialEquationCalculator::adams() const {
 3
     std::vector<std::pair<double, double>> results;
 4
     std::vector<double> x_values;
 5
     std::vector<double> y_values;
 6
     double x = x0;
 7
     double y = y0;
 8
 9
     // Initializing with Runge-Kutta to get the first few values
     for (int i = 0; i < 4; ++i) {
10
11
      results.emplace_back(x, y);
12
      x_values.push_back(x);
13
      y_values.push_back(y);
14
      double k1 = h * equation.evaluate(x, y);
15
      double k2 = h * equation.evaluate(x + h / 2.0, y + k1 / 2.0);
16
       double k3 = h * equation.evaluate(x + h / 2.0, y + k2 / 2.0);
17
18
      double k4 = h * equation.evaluate(x + h, y + k3);
19
20
      y += (k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4) / 6.0;
21
      x += h;
22
     }
23
24
     // Adams-Bashforth method
25
     while (x < xn) {
       double f0 = equation.evaluate(x_values[3], y_values[3]);
26
       double f1 = equation.evaluate(x_values[2], y_values[2]);
27
28
      double f2 = equation.evaluate(x_values[1], y_values[1]);
29
      double f3 = equation.evaluate(x_values[0], y_values[0]);
30
      y += h * (55 * f0 - 59 * f1 + 37 * f2 - 9 * f3) / 24.0;
31
32
      x += h;
33
34
      results.emplace_back(x, y);
35
36
       // Shift the values for the next iteration
37
       for (int i = 0; i < 3; ++i) {
38
        x_{values}[i] = x_{values}[i + 1];
39
        y_values[i] = y_values[i + 1];
40
      x_values[3] = x;
41
42
      y_values[3] = y;
43
44
45
    return results;
46 }
```



```
1 std::vector<std::pair<double, double>>
 2 DifferentialEquationCalculator::extendedEuler() const {
     std::vector<std::pair<double, double>> results;
 3
     double x = x0;
 4
 5
     double y = y0;
     results.emplace_back(x, y);
 6
 7
 8
     while (x < xn) {
 9
      double y_next =
10
11
         h * equation.evaluate(
               x, y); // Euler's method to find the approximate next value of y
12
13
      y += h / 2.0 *
14
          (equation.evaluate(x, y) +
15
           equation.evaluate(x + h,
                         y_next)); // Correcting using the average of slopes
16
```



```
2
     double target_y = y0;
3
     double x = x0;
 4
     double best_c = 0.0;
 5
     double min_error = std::numeric_limits<double>::max();
 6
7
     // Iterate over a range of possible C values
     for (int i = -1000; i \le 1000; i \leftrightarrow) {
8
9
      double c = i * 0.1; // Adjust range and step as needed
      double y = equation.evaluate_solution(x, c);
10
      double _error = std::fabs(y - target_y);
11
12
13
      if (_error ≤ min_error) {
        min_error = _error;
14
15
        best_c = c;
16
17
        if (_error ≤
18
           this->error) { // Utilize the given tolerance to possibly exit early
19
20
        }
      }
21
22
     }
23
24
    return best_c;
25 }
```



# 3.2 Ссылка на Github с кодом

 $\operatorname{GitHub}$ 

### 4 Заключение

При работе были изучены метод интерполяции по точкам.

# Список литературы

[1] Слайды с лекций (2023). // Кафедра информатики и вычислительной техники – Малышева Татьяна Алексеевна, к.т.н., доцент.