

Пархоменко Кирилл

Санкт-Петербург | github.com/kxrxh | t.me/kxrxh

О СЕБЕ

Backend-разработчик с более чем 2-летним опытом создания масштабируемых микросервисных платформ на Go и JS/TS. Программирую на Go с 2021 года. Сфокусирован на системной архитектуре и высокопроизводительных API. Трехкратный победитель корпоративных хакатонов. Ищу команду, где смогу расти как backend-разработчик и системный архитектор.

ОБРАЗОВАНИЕ

ITMO University

Бакалавр, Системное и прикладное программное обеспечение

Санкт-Петербург

Сен 2022 — Июнь 2026

Yandex Lyceum

Основы промышленного программирования

2019 — 2021

ОПЫТ РАБОТЫ

Fullstack-разработчик

CSort

Сен 2023 — Настоящее время

Удаленно (Новосибирск)

Основной проект:

- Спроектировал и разработал масштабируемую микросервисную платформу для обработки и анализа фотографий растений и семян, предназначенную для образовательных центров и сельскохозяйственных организаций
- Разработал REST API для интеграции моделей Computer Vision, обрабатывающих классификацию объектов, определение размеров и подсчет элементов
- Оптимизировал производительность PostgreSQL на 60% за счет эффективного дизайна схемы, создания индексов и оптимизации запросов
- Разработал pipeline машинного обучения с алгоритмом автоматического выбора параметров на основе размеченных пользователем примеров, сократив время ручной настройки на 80%
- Добавил MinIO для хранения фотографий в каталоге; реализовал асинхронную обработку загрузки изображений
- Построил SSO-систему с JWT, подписанными асимметричной криптографией, интегрированную с Telegram SDK, поддерживающую более 10,000 одновременных пользователей в нескольких MiniApps
- Настроил CI/CD pipeline с использованием Docker и GitHub Actions, обеспечив деплой без простоя
- Реализовал event-driven архитектуру с RabbitMQ и очередью задач для асинхронной обработки, улучшив пользовательский опыт
- Разработал React frontend с управлением состоянием, интеграцией WebSocket и обновлениями в реальном времени
- Реализовал систему генерации PDF-отчетов на TypeScript и Express для результатов анализа и визуализации данных
- Настроил Prometheus, Grafana для мониторинга системы

Дополнительные frontend-проекты:

- Разработал интерактивные frontend-приложения с инструкциями по сборке машин для сортировки на основе 3D-моделей, обеспечив интуитивное руководство для пользователей при сложных процессах сборки

ПРОЕКТЫ

BeesBiz (github.com/OrientalLines/BeesBiz)

- Географически распределенная система ульев с доступностью данных и масштабируемостью в нескольких регионах
- Разработал надежный backend для приложения BeesBiz на Golang, сосредоточившись на создании высокопроизводительных, масштабируемых API и сервисов
- Спроектировал и реализовал frontend с использованием фреймворка Svelte, обеспечив интуитивный и отзывчивый пользовательский интерфейс
- Участвовал в процессе full-stack разработки, обеспечивая бесшовную интеграцию между Golang backend и Svelte frontend для выполнения требований проекта
- Технологии:** Svelte, Go, RabbitMQ, PostgreSQL, Grafana, Prometheus, k8s

RISC Processor Model (github.com/kxrxh/CA-Experiment)

- Разработал модель RISC-процессора и ассемблер для него
- Разработал простую модель RISC-процессора на Python, включающую блоки ALU, регистровый файл, память данных и команд, а также контроллер ввода/вывода
- Создал ассемблер для собственного языка с поддержкой инструкций (ADD, LW, SW, BEQ и т.д.) и микроинструкций для управления процессором
- Реализовал тестирование с использованием golden tests, покрытия кода и CI/CD через GitHub Actions с инструментами pytest, ruff и poetry
- Проект демонстрирует понимание компьютерной архитектуры, включая тракт данных и блок управления, с симуляцией выполнения программ и логированием состояния
- **Технологии:** Python, RISC, Assembler, CPU Simulation, Golden Tests, CI/CD

НАГРАДЫ

O! Hackathon "Тегирование тарифов"

Окт 2024

🥇 1 место

[Сертификат](#)

- Спроектировал и реализовал API и CLI для взаимодействия с моделью классификации на Golang и Python, обеспечив надежный backend
- Активно участвовал в обучении и оптимизации модели, улучшив ее точность и производительность
- Реализовал готовое к production решение для автоматического определения тегов на основе описаний тарифов
- **Технологии:** Python, RISC, Assembler, CPU Simulation, Golden Tests, CI/CD

Selectel Hackathon 2024 (DonorSearch case)

Фев 2024

🥇 1 место

[Сертификат](#)

- Разработал высокопроизводительный API с использованием GoFiber для масштабируемых backend-сервисов, обеспечив эффективную и надежную функциональность
- Создал Telegram-бота на Node.js, используя Redis для кэширования данных для улучшения производительности и пользовательского опыта
- **Технологии:** Node.js, Go, GoFiber, Redis, GORM, MinIO, Docker

SolarHack (Case 1)

Дек 2023

🥇 1 место

[Сертификат](#)

- Руководил разработкой высокопроизводительного API для системы управления качеством с использованием GoFiber, обеспечив эффективную backend-функциональность
- Создал собственный message broker во время хакатона для автоматизации email-уведомлений, используя GORM для управления базой данных, Redis для кэширования и MinIO для объектного хранилища
- **Технологии:** Go, GoFiber, Redis, GORM, MinIO, Docker

На Севере - Кодить!

Сен 2023

🥉 3 место

[Сертификат](#)

- Разработал rest API на Go
- Создал frontend mobile-приложение с использованием React и Capacitor
- **Технологии:** Go, React, Capacitor, PostgreSQL

НАВЫКИ

- **Backend:** Go (Fiber, gin, gRPC, GORM, bun); TypeScript (Express); Java (Spring, Hibernate, JaxRS, Javalin); Python (FastAPI, SQLAlchemy, PyQt, PyDantic); C++ (Qt5)
- **Frontend:** React, Svelte, TailwindCSS, TanStack Query, Zustand; Capacitor
- **Базы данных:** PostgreSQL, MongoDB, Redis, MinIO, DuckDB, DGraph, InfluxDB
- **Инфраструктура:** Docker, RabbitMQ, Kafka, Nginx, Traefik, K8S; Helm, Terraform
- **Наблюдаемость:** Prometheus, Grafana, Jaeger, OpenTelemetry
- **Тестирование:** k6, JMeter, JUnit

ЯЗЫКИ

- **Английский:** C1
- **Русский:** Родной