*Version 1*: Version Desktop (Java SE)

Durée de la partie 1: 2h

Formateur: Dr.ing Mohamed Amine MEZGHICH

*Email*: ma.mezghich@smart-it-partner.com

*Linkedin*: https://www.linkedin.com/in/mohamed-amine-mezghich/

*Tel/whatsapp*: +216 51 36 36 34 - +216 98 787 521

Objectifs:

1-Structure d'un programme Java

2-Commandes de bases

3-Types primitifs vs Types de base

4-Les packages

5-Scopes of the variables

6-Le Garbage collector

# CDC: GestiBanque

## Partie 1

1-Créer un nouveau projet java sous Eclipe intitulé *gesti\_banque*.

2-Créer un nouveau package entities.

3-Ajouter dans ce package les deux classes public suivantes :

#### **Banque** avec les attributs suivants :

idBanque: type int

nomBanque: type String

 $adresse Banque: type\ String$ 

capitalBanque: type double

static soldeTotalComptes: type double

static nbreTotalCompte: int

#### &

#### *CompteBanquaire* avec les attributs suivants :

*numCompte*: type int

proprietaire: type String

*solde* : *type double* 

dateCreation: type LocalDate

idBanque: int

4-Ajouter dans les deux classes la méthode *String toString(){}* permettant d'afficher toutes les infos de chaque classe.

5-Créer dans chaque classe *deux constructeurs* le premier par défaut et le deuxième avec paramètres permettant d'initialiser les attributs.

*NB* : A chaque création d'un objet compte bancaire, les attributs static de la banque qui lui correspond doivent se mettre à jour !



Formation: Java 8 - OCA 1Z0-808

Formateur: Dr.Ing Mohamed Amine MEZGHICH

Email: ma.mezghich@smart-it-partner.com

Tel: +216 51 36 36 34 +216 98 787 521

Web site : <a href="https://smart-it-partner.com/">https://smart-it-partner.com/</a>

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/mohamed-

amine-mezghich/

*Version 1*: Version Desktop (Java SE)

Durée de la partie 1: 2h

Formateur: Dr.ing Mohamed Amine MEZGHICH

*Email*: ma.mezghich@smart-it-partner.com

*Linkedin*: https://www.linkedin.com/in/mohamed-amine-mezghich/

Tel/whatsapp: +216 51 36 36 34 - +216 98 787 521

Objectifs:

1-Structure d'un programme Java

2-Commandes de bases

3-Types primitifs vs Types de base

4-Les packages

5-Scopes of the variables

6-Le Garbage collector

6-Créer dans un autre package application, une classe *App* avec la fonction principale *public static void main(String args[])* et créer une instance de la classe Banque et deux instances de la classe CompteBancaire. La saisie des paramètres se fait en dur dans le code.

### Exemple:

Pour l'objet Banque :

idBanque = 100

nomBanque = GK\_GestiBank

adresseBanque = 100 Av. Albert 1er, 92500 Rueil-Malmaison, France

capitalBanque = 1000\_000\_000

soldeTotalComptes: se calcul selon les soldes des comptes appartenant à la banque

#### Pour les deux Compte Bancaire

*numCompte* : 10101010

proprietaire: Mohamed Amine MEZGHICH

solde: 2000

dateCreation: 15/01/2024

idBanque: 100

--

*numCompte* : 20202020

proprietaire: Jean PAUL

*solde* : 3000

dateCreation: 10/01/2024

idBanque: 100

7-Afficher les infos de chaque objet créer en utilisant la fonction *toString(){}*.

Remarque : les noms des propriétaires des comptes doivent apparaître en majuscule !



Formation: Java 8 - OCA 1Z0-808

Formateur : Dr.Ing Mohamed Amine MEZGHICH

Email: ma.mezghich@smart-it-partner.com

Tel: +216 51 36 36 34 +216 98 787 521

Web site: https://smart-it-partner.com/

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/mohamed-

amine-mezghich/

Version 1 : Version Desktop (Java SE)

*Durée de la partie 1*: 2h

Formateur: Dr.ing Mohamed Amine MEZGHICH

*Email*: ma.mezghich@smart-it-partner.com

*Linkedin*: https://www.linkedin.com/in/mohamed-amine-mezghich/

*Tel/whatsapp*: +216 51 36 36 34 - +216 98 787 521

Objectifs:

1-Structure d'un programme Java

2-Commandes de bases

3-Types primitifs vs Types de base

4-Les packages

5-Scopes of the variables

6-Le Garbage collector

Dans cette section, on s'intéresse à une saisie au clavier des paramètres et on veut renforcer l'encapsulation.

8-Changer les modificateurs de visibilité en *private* pour tous les attributs des différentes classes.

9-Ajouter des *getters* et des *setters* pour chaque attribut : *type\_variable getX()* et *setX(type\_variable variable)* permettant respectivement de : retourner le contenu de la variable et modifier le contenu de la variable. Avec *X* est un attribut.

10-Ajouter dans la classe **CompteBancaire** les deux méthodes suivantes :

- *public double crediter(double montant) {....}* permettant de créditer le solde par un montant donné.
- *public double debiter(double montant) {....}* permettant de débiter le solde d'un montant donnée.

11-Apporter les contrôles suivants dans les méthodes précédentes :

- 11.1) le montant doit être un nombre et positif supérieur à 1 et inférieur à 1000 sinon afficher un message d'erreur.
- 11.2) Pour l'opération de débit, le montant doit être inférieur ou égale au solde actuel du compte, sinon afficher un message d'erreur.
- 12-La classe *Scanner* fait partie du package *java.util*. Utiliser cette classe pour lire les infos de chaque objet (la banque et les deux comptes)
- 13-Créer une autre banque à votre choix avec deux autres comptes bancaires qui lui appartiennent (la saisie des attributs se fait toujours via le clavier).
- 14-Développer dans le programme principal une méthode static permettant de chercher quelle est la banque ayant le plus grand solde et l'afficher.
- 15-Tester en appelant cette méthode static dans le programme principal

#### **Questions Bonus**

16-Générer une documentation de votre application avec la commande javadoc

17-Générer un fichier **.jar** de votre application et un fichier **.bat** pour exécuter le programme par un simple clic.



Formation: Java 8 - OCA 1Z0-808

Formateur: Dr.Ing Mohamed Amine MEZGHICH

Email: <u>ma.mezghich@smart-it-partner.com</u> Tel: +216 51 36 36 34 +216 98 787 521 Web site: <a href="https://smart-it-partner.com/">https://smart-it-partner.com/</a>

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/mohamed-

amine-mezghich/

Version 1: Version Desktop (Java SE)

Durée de la partie 1: 2h

Formateur: Dr.ing Mohamed Amine MEZGHICH

Email: ma.mezghich@smart-it-partner.com

*Linkedin*: https://www.linkedin.com/in/mohamed-amine-mezghich/

*Tel/whatsapp*: +216 51 36 36 34 - +216 98 787 521

Objectifs:

1-Structure d'un programme Java

2-Commandes de bases

3-Types primitifs vs Types de base

4-Les packages

5-Scopes of the variables

6-Le Garbage collector

#### **18-QUIZ 1**

Lien google Forms (vous devez avoir un score > 8/10)

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeu-

8\_bJfkkkFM2biZPhwLp-Z0\_i0eMF6DZWkp3HnNa31SlMQ/viewform

## Partie 2(Les collections)

- 2.1) Dans le programme principale, classe App, créer une collection « Banques » de type ArrayList d'objet de type Banque.
- 2.2) Ajouter dans cette collection les deux banques que vous avez créé.
- 2.3) Ajouter dans la classe Banque un attribut d'instance qui s'appelle

ArrayList<CompteBancaire> comptesBancaire.

- 2.4) A chaque fois que vous créez un nouveau compte, faites le nécessaire pour l'ajouter à la liste des comptes de cette banque.
- 2.5) Pour chaque banque afficher ces comptes.

## Partie 3(JDBC et MySQL)

Dans un premier temps, on s'intéresse aux opérations CRUD pour la gestion des banques.

- 3.1) Créer sous mysql la base de données gestibanque2024
- 3.2) Créer dans la base *gestibanque*2024 une table *banque*
- 3.3) Développer les opérations CRUD sur l'entité *banque*, utiliser une classe *BanqueDAO* 
  - C : Create → pour créer une nouvelle banque à partir de données saisies au clavier.
  - R : Read → pour afficher toutes les banques de la table banque



Formation: Java 8 - OCA 1Z0-808

Formateur: Dr.Ing Mohamed Amine MEZGHICH

Email: ma.mezghich@smart-it-partner.com

Tel: +216 51 36 36 34 +216 98 787 521

Web site: <a href="https://smart-it-partner.com/">https://smart-it-partner.com/</a>

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/mohamed-

amine-mezghich/

Version 1 : Version Desktop (Java SE)

Durée de la partie 1: 2h

Formateur: Dr.ing Mohamed Amine MEZGHICH

Email: ma.mezghich@smart-it-partner.com

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/mohamed-amine-mezghich/

*Tel/whatsapp*: +216 51 36 36 34 - +216 98 787 521

Objectifs:

1-Structure d'un programme Java

2-Commandes de bases

3-Types primitifs vs Types de base

4-Les packages

5-Scopes of the variables

6-Le Garbage collector

• U : Update → pour mettre à jour le capital d'une banque en saisissant son id au clavier

• D : Delete → permet de supprimer une banque en saisissant son id depuis le clavier

Dans cette section, on s'intéresse aux opérations CRUD pour la gestion des comptes bancaires.

- 3.4) Créer la table *comptesbancaires* dans la base *gestibanque*2024.
- 3.5) Développer l'opération « *Create* Compte Bancaire », permettant de créer un nouveau compte banquaire en saisissant ces données au clavier.

NB: L'ajout d'un nouveau compte doit mettre à jour le nombre total de comptes de la banque en question ainsi que son solde total.

- 3.6) Développer l'opération « *Read* Compte Bancaire », permettant de lister tous les comptes bancaires.
- 3.7) Développer l'opération «  $\underline{\textit{Delete}}$  Compte Bancaire », permettant de supprimer un nouveau compte bancaire en saisissant son id au clavier.

NB:La suppression d'un compte existant doit mettre à jour le nombre total de comptes de la banque en question ainsi que son solde total.



Formation: Java 8 - OCA 1Z0-808

SR ACADEM

Formateur : Dr.Ing Mohamed Amine MEZGHICH Email : <a href="mailto:ma.mezghich@smart-it-partner.com">ma.mezghich@smart-it-partner.com</a>

Tel: +216 51 36 36 34 +216 98 787 521

Web site: <a href="https://smart-it-partner.com/">https://smart-it-partner.com/</a>

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/mohamed-

amine-mezghich/