# 임베디드 시스템 #10

담당교수:조용범

• 실험날짜: 2023.11.26

조:17조

조원202110965 이관호

202014122 김진구

201810804 김세연

1. **Title**: Device Driver (7segments)

#### 2. Name

<17조>

202110965 이관호

202014122 김진구

201810804 김세연

#### 3. Abstract & Background

이번 주차에서는 블록 디바이스에 중점을 맞추어 어떤 역할을 가지고 있고, I/O 관리에 어떤 기여를 하는지 알아보는 시간을 가진다.

정리에 앞서, 지난 주차에서 디바이스 드라이버에는 다음과 같은 종류가 있음을 확인했다.

문자 디바이스 드라이버	블록 디바이스 드라이버	네트워크 디바이스 드라이버			
* 임의길이 문자열이나 자료가 순차적으 로 나열되는 장치들을 다룬다.	* 일정 크기의 버퍼(블록)를 통 해 데이터를 처리한다.	* 네트워크 통신을 통해 네트워 크 패킷을 송수신한다.			
* 버퍼 캐시를 사용하지 않으며, 사용자 에게 Raw 데이터를 제공한다.	* 파일 시스템에서 관리하고 내부적인 버퍼가 있다.				
* Serial, Console, Keyboard, printer, Mouse 등	* 하드 디스크, 램 디스크, USB Drive, CD-ROM 등	* 이더넷, PPP 등			

블록 디바이스 드라이버는 컴퓨터의 운영 체제에서 블록 디바이스와의 통신을 관리하는 소프트웨어의 일부이다. 여기서 "블록 디바이스"란 데이터를 블록 단위로 저장하고 검색하는 저장 장치를 의미한다. 이러한 블록 디바이 스에는 하드 디스크 드라이브, CD-ROM, USB드라이브와 같은 장치들이 포함된다.

블록 디바이스 드라이버는 데이터를 관리하는 "블록"이라는 고정된 크기의 단위로 처리한다. 각 블록은 매우 많은 양의 바이트로 이루어져 있으며 (수백에서 수천 바이트), 블록 디바이스 드라이버는 이러한 블록들을 읽고 쓰는 작업을 관리한다.

블록 디바이스 드라이버는 데이터를 효율적으로 처리하고 자원을 최적으로 사용하여 시스템의 전반적인 성능을 향상시키기 위해 존재한다. I/O(읽기 및 쓰기)작업의 효율성을 높여 주기 위하여 데이터를 버퍼링하고 캐싱하여 디스크 접근의 빈도를 줄여 주며, 들어오는 여러 입출력 요청을 관리하고 스케줄링한다. 리눅스에는 여러 가지의 입출력 스케줄러가 있고 각각 고유의 방식을 가지는데, 그 종류로는 Noop, Anticipatory, Deadline, CFQ(Complete Fairness Queuing)등이 있다.

드라이버는 또한 물리적 저장 장치와의 인터페이스를 제공한다. 따라서 운영 체제는 하드웨어의 세부 사항을 알지 못해도 데이터를 검색하고 저장할 수 있다.

이외에도, 현대의 드라이버들은 비동기 I/O를 지원하는데, 이는 다른 작업을 수행하는 동안 I/O요청들을 처리할수 있음을 의미한다. 또한 블록 디바이스 드라이버는 다양한 하드웨어와 운영 체제 간의 호환성을 제공한다.

사용자의 어플리케이션은 파일 시스템을 통해서 블록 디바이스를 사용할 수 있고, 이 과정에 커널의 가상 파일 시스템(VFS)가 관여한다. 또한 커널의 버퍼, 페이지 캐시는 블록 디바이스에서 최근에 읽거나 작성한 데이터 부분을 저장한다.

이 실습에서는 7 segment를 제어하기 위한 디바이스 드라이버를 작성하고, 이를 사용하여 7segment를 제어하는 법을 배운다. 7segment는 7+1개의 LED를 사용해 숫자를 표시하는 GPIO장치로, 제어 포트와 입력 포트로 나누어 장치를 제어한다. 입력 포트에는 원하는 숫자를 표시하기 위한 LED를 A부터 G(혹은 DP)까지 나누어 각 LED를 점등하고, 제어 포트로 원하는 segment의 자리를 표시한다. 제어 포트의 극성에 따라 ANODE / CATHODE로 구분하는데, 이실습에서 사용하는 segment는 common anode 형태이다.

#### 4. Experimental Results

- 1. 예제 구현 내용
  - A. Source Code
    - Makefile (Raspberry PI gcc)

```
obj-m += seg_driver.o
KDIR = ~/working/kernel
RESULT = seg_example
SRC = $(RESULT).c
RESULT2 = seg_example2
SRC2 = $(RESULT2).c
CCC = gcc

all:
    make -C $(KDIR) M=$(PWD) modules
    $(CCC) -0 $(RESULT) $(SRC)
    $(CCC) -0 $(RESULT2) $(SRC2)

clean:
    make -C $(KDIR) M=$(PWD) clean
    rm -f $(RESULT)
    rm -f $(RESULT2)
```

Makefile (Cross-Compile - arm-linux-gnueabihf-gcc)

```
obj-m += seg_driver.o
KDIR = ~/Workbench/RaspberryPi/kernel
RESULT = seg_example
SRC = $(RESULT).c
RESULT2 = seg_example2
SRC2 = $(RESULT2).c
```

```
CCC = arm-linux-gnueabihf-gcc

all:
    make -C $(KDIR) M=$(PWD) modules
    $(CCC) -0 $(RESULT) $(SRC)
    $(CCC) -0 $(RESULT2) $(SRC2)

clean:
    make -C $(KDIR) M=$(PWD) clean
    rm -f $(RESULT)
    rm -f $(RESULT2)
```

# seg\_driver.c

```
#include <linux/module.h>
#include <linux/init.h>
#include <linux/fs.h>
#include <linux/cdev.h>
#include <linux/uaccess.h>
#include <linux/gpio.h>
// Module Information
MODULE_LICENSE("GPL");
MODULE_AUTHOR("Johannes 4 GNU/Linux");
MODULE_DESCRIPTION("A simple driver for 7 segments");
static dev_t my_device_nr;
static struct class *my_class;
static struct cdev my_device;
#define DRIVER_NAME "my_segment"
#define DRIVER_CLASS "MyModuleClass_seg"
/**
* @brief Write Data to buffer
static ssize_t driver_write(struct file *File, const
char *user_buffer, size_t count, loff_t *offs) {
    int to_copy, not_copied, delta;
    unsigned short value = 0;
    to_copy = min(count, sizeof(value));
    not_copied = copy_from_user(&value, user_buffer,
to_copy);
    /* Setting the segments LED */
    if (value & (1 << 0)) {
       gpio_set_value(2, 1);
    }
    else {
        gpio_set_value(2, 0);
```

```
if (value & (1 << 1)) {
    gpio_set_value(3, 1);
}
else {
    gpio_set_value(3, 0);
}
if (value & (1 << 2)) {
    gpio_set_value(4, 1);
}
else {
    gpio_set_value(4, 0);
}
if (value & (1 << 3)) {
    gpio_set_value(17, 1);
else {
    gpio_set_value(17, 0);
}
if (value & (1 << 4)) {
    gpio_set_value(21, 1);
}
else {
    gpio_set_value(21, 0);
}
if (value & (1 << 5)) {
    gpio_set_value(20, 1);
}
else {
    gpio_set_value(20, 0);
}
if (value & (1 << 6)) {
    gpio_set_value(16, 1);
}
else {
    gpio_set_value(16, 0);
}
if (value & (1 << 7)) {
    gpio_set_value(12, 1);
else {
    gpio_set_value(12, 0);
}
if (value & (1 << 8)) {
    gpio_set_value(7, 1);
}
else {
```

```
gpio_set_value(7, 0);
    }
    if (value & (1 << 9)) {
        gpio_set_value(8, 1);
    }
    else {
       gpio_set_value(8, 0);
    }
    if (value & (1 << 10)) {
        gpio_set_value(25, 1);
    }
    else {
        gpio_set_value(25, 0);
    }
    if (value & (1 << 11)) {
       gpio_set_value(24, 1);
    else {
       gpio_set_value(24, 0);
    }
    /* Calculate data */
    delta = to_copy - not_copied;
    return delta;
}
* @brief This function is called, when the device file
is opened
* /
static int driver_open(struct inode *device_file, struct
file *instance) {
    printk("segment - open was called!\n");
    return 0;
}
* @brief This function is called, when the dvice file is
opened
static int driver_close(struct inode *device_file,
struct file *instance) {
    printk("segment - close was called!\n");
    return 0;
}
static struct file_operations fops = {
    .owner = THIS_MODULE,
    .open = driver_open,
    .release = driver_close,
    // .read = driver_read,
```

```
.write = driver_write
};
* @brief This function is called, when the module is
loaded into the kernel
static int __init ModuleInit(void) {
    printk("Hello, Kernel!\n");
    /* Allocate a device nr */
    if (alloc_chrdev_region(&my_device_nr, 0, 1,
DRIVER_NAME) < ○) {
        printk("Device Nr. could not be allocated!\n");
        return -1;
    }
    printk("read_write - Device Nr. Major: %d, Minor: %d
was registered!\n", my_device_nr >> 20, my_device_nr &&
0xfffff);
    if ((my_class = class_create(THIS_MODULE,
DRIVER_CLASS)) == NULL) {
        printk("Device class can not be created!\n");
        goto ClassError;
    }
    /* Create device class */
    if (device_create(my_class, NULL, my_device_nr,
NULL, DRIVER_NAME) == NULL) {
        printk("Can not create device file!\n");
        goto FileError;
    }
    /* Initialize device file */
    cdev_init(&my_device, &fops);
    /* Registering devic to kernel */
    if (cdev_add(&my_device, my_device_nr, 1) == -1) {
        printk("Registering of device to kernel
failed!\n");
        goto AddError;
    }
    /* Set D1~4 segments GPIO */
    /* GPIO 2 init */
    if (gpio_request(2, "rpi-gpio-2")) {
        printk("Can not allocate GPIO 2\n");
        goto AddError;
    }
    /* Set GPIO 2 direction */
    if (gpio_direction_output(2, 0)) {
        printk("Can not set GPIO 2 to output!\n");
        goto Gpio2Error;
```

```
/* GPIO 3 init */
if (gpio_request(3, "rpi-gpio-3")) {
    printk("Can not allocate GPIO 3\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 3 direction */
if (gpio_direction_output(3, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 3 to output!\n");
    goto Gpio3Error;
}
/* GPIO 4 init */
if (gpio_request(4, "rpi-gpio-4")) {
    printk("Can not allocate GPIO 4\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 4 direction */
if (gpio_direction_output(4, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 4 to output!\n");
    goto Gpio4Error;
}
/* GPIO 17 init */
if (gpio_request(17, "rpi-gpio-17")) {
    printk("Can not allocate GPIO 17\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 17 direction */
if (gpio_direction_output(17, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 17 to output!\n");
    goto Gpio17Error;
}
/* GPIO 21 init */
if (gpio_request(21, "rpi-gpio-21")) {
    printk("Can not allocate GPIO 21\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 21 direction */
if (gpio_direction_output(21, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 21 to output!\n");
    goto Gpio21Error;
}
/* GPIO 20 init */
if (gpio_request(20, "rpi-gpio-20")) {
    printk("Can not allocate GPIO 20\n");
    goto AddError;
```

```
/* Set GPIO 20 direction */
if (gpio_direction_output(20, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 20 to output!\n");
    goto Gpio20Error;
}
/* GPIO 16 init */
if (gpio_request(16, "rpi-gpio-16")) {
    printk("Can not allocate GPIO 16\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 16 direction */
if (gpio_direction_output(16, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 16 to output!\n");
    goto Gpio16Error;
}
/* GPIO 12 init */
if (gpio_request(12, "rpi-gpio-12")) {
    printk("Can not allocate GPIO 12\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 12 direction */
if (gpio_direction_output(12, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 12 to output!\n");
    goto Gpio12Error;
}
/* GPIO 7 init */
if (gpio_request(7, "rpi-gpio-7")) {
    printk("Can not allocate GPIO 7\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 7 direction */
if (gpio_direction_output(7, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 7 to output!\n");
    goto Gpio7Error;
}
/* GPIO 8 init */
if (gpio_request(8, "rpi-gpio-8")) {
    printk("Can not allocate GPIO 8\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 8 direction */
if (gpio_direction_output(8, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 8 to output!\n");
    goto Gpio8Error;
```

```
/* GPIO 25 init */
    if (gpio_request(25, "rpi-gpio-25")) {
        printk("Can not allocate GPIO 25\n");
        goto AddError;
    }
    /* Set GPIO 25 direction */
    if (gpio_direction_output(25, 0)) {
        printk("Can not set GPIO 25 to output!\n");
        goto Gpio25Error;
    }
    /* GPIO 24 init */
    if (gpio_request(24, "rpi-gpio-24")) {
        printk("Can not allocate GPIO 24\n");
        goto AddError;
    }
    /* Set GPIO 24 direction */
    if (gpio_direction_output(24, 0)) {
        printk("Can not set GPIO 24 to output!\n");
        goto Gpio24Error;
    }
    return ⊙;
Gpio2Error:
    gpio_free(2);
Gpio3Error:
    gpio_free(3);
Gpio4Error:
    gpio_free(4);
Gpio17Error:
    gpio_free(17);
Gpio21Error:
    gpio_free(21);
Gpio20Error:
    gpio_free(20);
Gpio16Error:
    gpio_free(16);
Gpio12Error:
    gpio_free(12);
Gpio7Error:
    gpio_free(7);
Gpio8Error:
    gpio_free(8);
Gpio25Error:
    gpio_free(25);
Gpio24Error:
    gpio_free(24);
AddError:
    device_destroy(my_class, my_device_nr);
```

```
FileError:
    class_destroy(my_class);
ClassError:
    unregister_chrdev_region(my_device_nr, 1);
    return -1;
}
/**
* @brief This function is called, when the module is
removed from the kernel
static void __exit ModuleExit(void) {
    gpio_set_value(2, 0);
    gpio_set_value(3, 0);
    gpio_set_value(4, 0);
    gpio_set_value(17, 0);
    gpio_set_value(21, 0);
    gpio_set_value(20, 0);
    gpio_set_value(16, 0);
    gpio_set_value(12, 0);
    gpio_set_value(7, 0);
    gpio_set_value(8, 0);
    gpio_set_value(25, 0);
    gpio_set_value(24, 0);
    gpio_free(2);
    gpio_free(3);
    gpio_free(4);
    gpio_free(17);
    gpio_free(21);
    gpio_free(20);
    gpio_free(16);
    gpio_free(12);
    gpio_free(7);
    gpio_free(8);
    gpio_free(25);
    gpio_free(24);
    cdev_del(&my_device);
    device_destroy(my_class, my_device_nr);
    class_destroy(my_class);
    unregister_chrdev_region(my_device_nr, 1);
    printk("Goodbye, kernel\n");
}
module_init(ModuleInit);
module_exit(ModuleExit);
```

# seg\_example.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

```
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
int main(int argc, char* argv[]) {
    short buff;
    // if you want to read='O_RDONLY' write='O_WRONLY'
read$write='0_RDWR'
    int dev = open("/dev/my_segment", O_RDWR);
    if (argc < 2) {
        printf("put arg 0x0000 or int\n");
        return -1;
    }
    if (dev == -1) {
       printf("Opening was not possible!");
       return -1;
    }
    printf("Opening was successful!\n");
    if (argv[1][0] == '0' && (argv[1][1] == 'x' ||
argv[1][1] == 'X')) {
        buff = (unsigned short)strtol(&argv[1][2], NULL,
16);
    }
    else {
        buff = (unsigned short)strtol(&argv[1][0], NULL,
10);
   }
   write(dev, &buff, 2);
    close(dev);
   return 0;
}
```

# seg\_example2.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <termios.h>

static struct termios init_setting, new_setting;
char seg_num[10] = {0xc0, 0xf9, 0xa4, 0xb0, 0x99, 0x92, 0x82, 0xd8, 0x80, 0x90};
char seg_dnum[10] = {0x40, 0x79, 0x24, 0x30, 0x19, 0x12, 0x02, 0x58, 0x00, 0x10};

#define D1 0x01;
```

```
#define D2 0x02;
#define D3 0x04;
#define D4 0x08;
void init_keyboard() {
    tcgetattr(STDIN_FILENO, &init_setting);
    new_setting = init_setting;
    new_setting.c_lflag &= ~ICANON;
    new_setting.c_lflag &= ~ECHO;
    new_setting.c_cc[VMIN] = 0;
    new_setting.c_cc[VTIME] = 0;
    tcsetattr(0, TCSANOW, &new_setting);
}
void close_keyboard() {
    tcsetattr(0, TCSANOW, &init_setting);
}
char get_key() {
   char ch = -1;
    if (read(STDIN_FILENO, &ch, 1) != 1) ch = -1;
    return ch;
}
void print_menu() {
    printf("\n-----\n");
    printf("[r] : program reset\n");
    printf("[q] : program exit\n");
    printf("-----\n\n");
}
int main(int argc, char* argv[]) {
    unsigned short data[4];
    char key;
    int tmp_n;
    int delay_time;
    int dev = open("/dev/my_segment", O_RDWR);
    if (dev == -1) {
       printf("Opening was not possible!\n");
       return -1;
    printf("device opening was successful!\n");
    init_keyboard();
    print_menu();
    tmp_n = 0;
    delay_time = 1000000;
    data[0] = (seg_num[1] << 4) | D1;
    data[1] = (seg_num[2] << 4) | D2;
    data[2] = (seg_num[3] << 4) | D3;
    data[3] = (seg_num[4] << 4) | D4;
```

```
while(1) {
    key = get_key();
    if (key == 'q') {
        printf("exit this program.\n");
        break;
    }
    else if (key == 'r') {
        delay_time = 1000000;
        tmp_n = 0;
    }
    write(dev, &data[tmp_n], 2);
    usleep(delay_time);
    tmp_n++;
    if (tmp_n > 3) {
        tmp_n = 0;
        if (delay_time > 5000) {
            delay_time /= 2;
        }
    }
}
close_keyboard();
write(dev, 0x0000, 2);
close(dev);
return ⊙;
```

# B. Data

# make

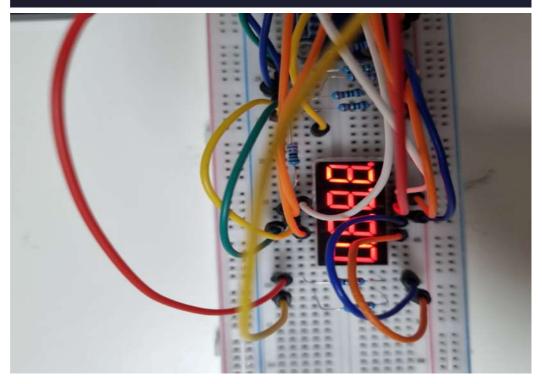
```
pigraspberrypi:-/working/week10 $ la. Module.symvers.cand .seg_driver.cand seg_driver.ko seg_driver.co .seg_driver.wo.cand Makefile seg_driver.mod .csg_driver.mod.comd Module.symvers seg_driver.mod .csg_driver.mod.o.cand modules.order seg_driver.mod.o seg_example2 .seg_driver.mod.o.seg_driver.mod.o.seg_driver.mod.o seg_driver.mod.o seg_driver.mod.o seg_driver.mod.o seg_driver.mod.o seg_example2.csggdriver.mod.o seg_driver.mod.o seg_example2.c
```

# sudo insmod seg\_driver.ko

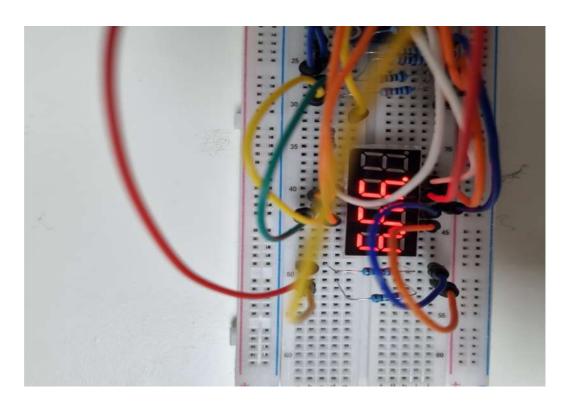
```
8.086202 EDID block 0 is all zeroes
8.522099 uart-pl011 fe201000.serial: no DMA platform data
8.614106 Adding 102396k swap on /var/swap. Priority:-2 extents:1 across:102396k SSFS
10.392658 bcmgenet fd580000.ethernet: configuring instance for external RGMII (RX delay)
10.408512 brcmfmac: brcmf_cfg80211_set_power_mgmt: power save enabled
10.393247 bcmfmac: brcmf_cfg80211_set_power_mgmt: power save enabled
12.804931 EDID block 0 is all zeroes
12.811647 EDID block 0 is all zeroes
14.570980 brcmfmac: brcmf_cfg80211_set_power_mgmt: power save enabled
17.6533073 Bluetooth: Core ver 2.22
17.653372 NET: Registered PF_BUUETOOTH protocol family
17.653379 Bluetooth: HGI device and connection manager initialized
17.6533073 Bluetooth: HGI socket layer initialized
17.653408] Buuetooth: HGI socket layer initialized
17.663408] Bluetooth: HGI uART protocol Ha registered
17.663863 Bluetooth: HGI UART protocol Ha registered
17.663863 Bluetooth: HGI UART protocol Broadcom registered
17.663863 Bluetooth: BME filters: protocol multicast
17.663863 Bluetooth: BME filters: protocol multicast
17.663863 Bluetooth: BME protocol frame-wire (HS) registered
17.663863 Bluetooth: BME protocol framily
17.988632 Bluetooth: BME protocol framily
17.988638 Bluetooth: BME filters: protocol multicast
17.688651 Bluetooth: BME protocol family
17.998424 cryptd: max_cpu_qlen set to 1000
17.958473 Bluetooth: FRCOMM TT/ layer initialized
17.958479 Bluetooth: FRCOMM TT/ layer initialized
17.958479 Bluetooth: FRCOMM TT/ layer initialized
17.9
```

# sudo ./seg\_example 0x000f

```
[ 8.614106] Adding 102396k swap on /var/swap. Priority:-2 extents:1 across:102396k SSFS [ 10.392658] brmgenet fd580000.ethernet: configuring instance for external RGMII (RX delay) [ 10.408512] brunfacc: brunf.cfg80211_set_power_mgmt: power save enabled [ 10.932054] brunfmac: brunf.cfg80211_set_power_mgmt: power save enabled [ 12.804931] EDID block of is all zeroes [ 12.81167/ EDID block of is all zeroes [ 14.570800] brunfmac: brunf.cfg80211_set_power_mgmt: power save enabled [ 17.653305] Bluetooth: Core ver 2.22 [ 17.653377] Bluetooth: Core ver 2.22 [ 17.653377] Bluetooth: HCI device and connection manager initialized [ 17.653397] Bluetooth: HCI socket layer initialized [ 17.653397] Bluetooth: HCI socket layer initialized [ 17.651867] Bluetooth: BCI socket layer initialized [ 17.651867] Bluetooth: HCI UART protocol H4 registered [ 17.65187] Bluetooth: HCI UART protocol H4 registered [ 17.65187] Bluetooth: HCI UART protocol H4 registered [ 17.65187] Bluetooth: HCI UART protocol Broadcom registered [ 17.650823] Bluetooth: BNEP (Ethernet Emulation) ver 1.3 [ 17.868682] Bluetooth: BNEP (Ethernet Emulation) ver 1.3 [ 17.868681] Bluetooth: BNEP (Ethernet Emulation
```



# sudo ./seg\_example 0x00a7



# sudo ./seg\_example2

```
pi@raspberrypi:-/working/week10 $ ls seg_example
Makefile seg_driver.nod seg_example.c
Module.symvers seg_driver.mod.c seg_example2
modules.order seg_driver.mod.o seg_example2.c
seg_driver.c seg_driver.op
pi@raspberrypi:-/working/week10 $ sudo ./seg_example2
device opening was successful!

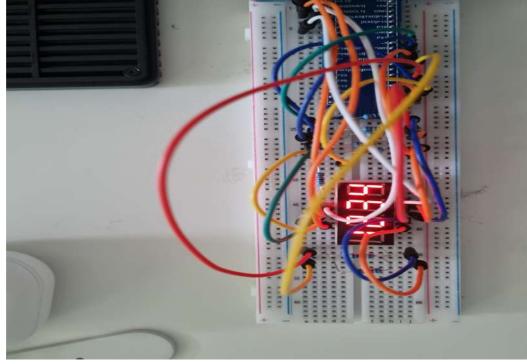
[r]: program reset
[q]: program exit

exit this program.
pi@raspberrypi:-/working/week10 $

sexit this program.

pi@raspberrypi:-/working/week10 $

//working/week10 $
```



■ C. Discussion 7-segment 드라이버의 내용을 살펴보면, 어떤 버퍼에서 들어오는 값을 받아서 이를 비트 단위로 각각 대응되는 GPIO핀에 써 내려 가는 것을 볼 수 있다. 비트에 따라 다음 GPIO 핀들이 반등한다. (나중에 알아보기 쉽게 Index로 표시, 각각 \$2^n\$ 번째 자리임)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
2	3	4	17	21	20	16	12	7	8	25	24

예를 들어, buff의 내용이 0x0804 였다면 이는 이진수로 0000 1000 0000 0100 이므로, GPIO의 4번, 12번이 켜지는 식이다. 예제 1번 seg\_example.c 에서 0x000f를 입력해 주면 이는 GPIO 2, 3, 4, 17번을 1로 바꾸어 주고, 이는 7segment의 각 자리의 On / Off를 결정하는 pin

이므로, 위의 사진에서 확인할 수 있듯 각 7segment자리를 1 2 4 8에 대입했을 때, 마지막 자리가 7인 경우 1, 2, 4에 대응하는 자리의 숫자만 On인 것을 확인할 수 있다.

#### 2. 과제 구현 내용

- A. Source Code
  - Makefile (Raspberry Pi gcc)

```
obj-m += button_driver.o
obj-m += seg_driver.o
KDIR = ~/working/kernel
RESULT = segButton
SRC = $(RESULT).c
CCC = gcc

all:
    make -C $(KDIR) M=$(PWD) modules
    $(CCC) -o $(RESULT) $(SRC)

clean:
    make -C $(KDIR) M=$(PWD) clean
    rm -f $(RESULT)
```

# seg\_driver.c

```
#include <linux/module.h>
#include <linux/init.h>
#include <linux/fs.h>
#include <linux/cdev.h>
#include <linux/uaccess.h>
#include <linux/gpio.h>
/** [SEGMENT DRIVER]
  TODO:
* 1. driver_write
* 2. driver_open
* 3. driver_close
  4. __init ModuleInit
* 5. <u>exit ModuleExit</u>
*/
/**
* PINS: [OUT] 2, 3, 4, 17, 21, 20, 16, 12, 7, 8,
25, 24
* BUFBITS: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,
10, 11
MODULE_LICENSE("GPL");
MODULE_AUTHOR("Johannes 4 GNU/Linux");
```

```
MODULE_DESCRIPTION("Simple driver for 7 segments");
static dev_t my_device_nr;
static struct class *my_class;
static struct cdev my_device;
#define DRIVER_NAME "my_segment"
#define DRIVER_CLASS "MyModuleClass_seg"
/**
* @brief Write Data to buffer
* /
static ssize_t driver_write(struct file *File, const
char *user_buffer, size_t count, loff_t *offs) {
    int to_copy, not_copied, delta;
    unsigned short value = 0;
    to_copy = min(count, sizeof(value));
    not_copied = copy_from_user(&value, user_buffer,
to_copy);
    /* Setting the segments LED */
    if (value & (1 << 0)) {
        gpio_set_value(2, 1);
    }
    else {
        gpio_set_value(2, 0);
    }
    if (value & (1 << 1)) {
        gpio_set_value(3, 1);
    }
    else {
        gpio_set_value(3, 0);
    }
    if (value & (1 << 2)) {
        gpio_set_value(4, 1);
    }
    else {
       gpio_set_value(4, 0);
    }
    if (value & (1 << 3)) {
        gpio_set_value(17, 1);
    else {
        gpio_set_value(17, 0);
    }
    if (value & (1 << 4)) {
        gpio_set_value(21, 1);
    }
    else {
```

```
gpio_set_value(21, 0);
}
if (value & (1 << 5)) {
    gpio_set_value(20, 1);
}
else {
    gpio_set_value(20, 0);
}
if (value & (1 << 6)) {
    gpio_set_value(16, 1);
}
else {
    gpio_set_value(16, 0);
}
if (value & (1 << 7)) {
    gpio_set_value(12, 1);
else {
    gpio_set_value(12, 0);
}
if (value & (1 << 8)) {
    gpio_set_value(7, 1);
}
else {
    gpio_set_value(7, 0);
}
if (value & (1 << 9)) {
    gpio_set_value(8, 1);
}
else {
    gpio_set_value(8, 0);
}
if (value & (1 << 10)) {
    gpio_set_value(25, 1);
}
else {
    gpio_set_value(25, 0);
}
if (value & (1 << 11)) {
    gpio_set_value(24, 1);
}
else {
    gpio_set_value(24, 0);
}
/* Calculate data */
delta = to_copy - not_copied;
```

```
return delta;
}
* @brief This function is called, when the device file
is opened
static int driver_open(struct inode *device_file, struct
file *instance) {
    printk("segment - open was called!\n");
    return 0;
}
/**
* @brief This function is called, when the dvice file is
opened
*/
static int driver_close(struct inode *device_file,
struct file *instance) {
    printk("segment - close was called!\n");
    return 0;
}
static struct file_operations fops = {
    .owner = THIS_MODULE,
    .open = driver_open,
    .release = driver_close,
    // .read = driver_read,
    .write = driver_write
};
* @brief This function is called, when the module is
loaded into the kernel
static int __init ModuleInit(void) {
    printk("Segment Module: Hello!\n");
    /* Allocate a device nr */
    if (alloc_chrdev_region(&my_device_nr, 0, 1,
DRIVER_NAME) < 0) {</pre>
        printk("Device Nr. could not be allocated!\n");
        return -1;
    }
    printk("read_write - Device Nr. Major: %d, Minor: %d
was registered!\n", my_device_nr >> 20, my_device_nr &&
0xfffff);
    if ((my_class = class_create(THIS_MODULE,
DRIVER_CLASS)) == NULL) {
        printk("Device class can not be created!\n");
        goto ClassError;
    }
```

```
/* Create device class */
    if (device_create(my_class, NULL, my_device_nr,
NULL, DRIVER_NAME) == NULL) {
        printk("Can not create device file!\n");
        goto FileError;
    }
    /* Initialize device file */
    cdev_init(&my_device, &fops);
    /* Registering devic to kernel */
    if (cdev_add(&my_device, my_device_nr, 1) == -1) {
        printk("Registering of device to kernel
failed!\n");
        goto AddError;
    }
    /* Set D1~4 segments GPIO */
    /* GPIO 2 init */
    if (gpio_request(2, "rpi-gpio-2")) {
        printk("Can not allocate GPIO 2\n");
        goto AddError;
    }
    /* Set GPIO 2 direction */
    if (gpio_direction_output(2, 0)) {
        printk("Can not set GPIO 2 to output!\n");
        goto Gpio2Error;
    }
    /* GPIO 3 init */
    if (gpio_request(3, "rpi-gpio-3")) {
        printk("Can not allocate GPIO 3\n");
        goto AddError;
    }
    /* Set GPIO 3 direction */
    if (gpio_direction_output(3, 0)) {
        printk("Can not set GPIO 3 to output!\n");
        goto Gpio3Error;
    }
    /* GPIO 4 init */
    if (gpio_request(4, "rpi-gpio-4")) {
        printk("Can not allocate GPIO 4\n");
        goto AddError;
    }
    /* Set GPIO 4 direction */
    if (gpio_direction_output(4, 0)) {
        printk("Can not set GPIO 4 to output!\n");
        goto Gpio4Error;
    }
```

```
/* GPIO 17 init */
if (gpio_request(17, "rpi-gpio-17")) {
    printk("Can not allocate GPIO 17\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 17 direction */
if (gpio_direction_output(17, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 17 to output!\n");
    goto Gpio17Error;
}
/* GPIO 21 init */
if (gpio_request(21, "rpi-gpio-21")) {
    printk("Can not allocate GPIO 21\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 21 direction */
if (gpio_direction_output(21, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 21 to output!\n");
    goto Gpio21Error;
}
/* GPIO 20 init */
if (gpio_request(20, "rpi-gpio-20")) {
    printk("Can not allocate GPIO 20\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 20 direction */
if (gpio_direction_output(20, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 20 to output!\n");
    goto Gpio20Error;
}
/* GPIO 16 init */
if (gpio_request(16, "rpi-gpio-16")) {
    printk("Can not allocate GPIO 16\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 16 direction */
if (gpio_direction_output(16, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 16 to output!\n");
    goto Gpio16Error;
}
/* GPIO 12 init */
if (gpio_request(12, "rpi-gpio-12")) {
    printk("Can not allocate GPIO 12\n");
    goto AddError;
}
```

```
/* Set GPIO 12 direction */
if (gpio_direction_output(12, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 12 to output!\n");
    goto Gpio12Error;
}
/* GPIO 7 init */
if (gpio_request(7, "rpi-gpio-7")) {
    printk("Can not allocate GPIO 7\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 7 direction */
if (gpio_direction_output(7, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 7 to output!\n");
    goto Gpio7Error;
}
/* GPIO 8 init */
if (gpio_request(8, "rpi-gpio-8")) {
    printk("Can not allocate GPIO 8\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 8 direction */
if (gpio_direction_output(8, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 8 to output!\n");
    goto Gpio8Error;
}
/* GPIO 25 init */
if (gpio_request(25, "rpi-gpio-25")) {
    printk("Can not allocate GPIO 25\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 25 direction */
if (gpio_direction_output(25, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 25 to output!\n");
    goto Gpio25Error;
}
/* GPIO 24 init */
if (gpio_request(24, "rpi-gpio-24")) {
    printk("Can not allocate GPIO 24\n");
    goto AddError;
}
/* Set GPIO 24 direction */
if (gpio_direction_output(24, 0)) {
    printk("Can not set GPIO 24 to output!\n");
    goto Gpio24Error;
}
```

```
return 0;
Gpio2Error:
    gpio_free(2);
Gpio3Error:
    gpio_free(3);
Gpio4Error:
    gpio_free(4);
Gpio17Error:
    gpio_free(17);
Gpio21Error:
    gpio_free(21);
Gpio20Error:
    gpio_free(20);
Gpio16Error:
    gpio_free(16);
Gpio12Error:
    gpio_free(12);
Gpio7Error:
    gpio_free(7);
Gpio8Error:
    gpio_free(8);
Gpio25Error:
    gpio_free(25);
Gpio24Error:
    gpio_free(24);
AddError:
    device_destroy(my_class, my_device_nr);
FileError:
    class_destroy(my_class);
ClassError:
    unregister_chrdev_region(my_device_nr, 1);
    return -1;
}
/**
* @brief This function is called, when the module is
removed from the kernel
*/
static void __exit ModuleExit(void) {
    gpio_set_value(2, 0);
    gpio_set_value(3, 0);
    gpio_set_value(4, 0);
    gpio_set_value(17, 0);
    gpio_set_value(21, 0);
    gpio_set_value(20, 0);
    gpio_set_value(16, 0);
    gpio_set_value(12, 0);
    gpio_set_value(7, 0);
    gpio_set_value(8, 0);
    gpio_set_value(25, 0);
    gpio_set_value(24, 0);
    gpio_free(2);
    gpio_free(3);
```

```
gpio_free(4);
    gpio_free(17);
    gpio_free(21);
    gpio_free(20);
    gpio_free(16);
    gpio_free(12);
    gpio_free(7);
    gpio_free(8);
    gpio_free(25);
    gpio_free(24);
    cdev_del(&my_device);
    device_destroy(my_class, my_device_nr);
    class_destroy(my_class);
    unregister_chrdev_region(my_device_nr, 1);
    printk("Segment Module: Bye Bye\n");
}
module_init(ModuleInit);
module_exit(ModuleExit);
```

# button\_driver.c

```
#include <linux/module.h>
#include <linux/init.h>
#include <linux/fs.h>
#include <linux/cdev.h>
#include <linux/uaccess.h>
#include <linux/gpio.h>
/** [BUTTON DRIVER]
* TOD0:

    driver_read

* 2. driver_open
* 3. driver_close
* 4. __init ModuleInit
  5. __exit ModuleExit
* PINS: [IN] 5, 6
* BUFBITS: 0, 1 (2^idx)
* /
MODULE_LICENSE("GPL");
MODULE_AUTHOR("Johanes 4 GNU/Linux");
MODULE_DESCRIPTION("Simple Driver For Button Control");
static dev_t my_device_nr;
static struct class *my_class;
static struct cdev my_device;
```

```
#define DRIVER_NAME "my_button"
#define DRIVER_CLASS "MyModulClass_button"
unsigned char HistoryD = '0';
unsigned char HistoryU = '0'; // Recording the History
of button state
unsigned char ButtonUFlag = '0';
unsigned char ButtonDFlag = '0';
static ssize_t driver_read(struct file *file, char
*user_buffer, size_t count, loff_t *offs) {
    int not_copied;
    int FlagSize = min(count, sizeof(unsigned char));
    ButtonUFlag = (gpio_get_value(5) == 1) ? 'u' : '0';
// 'u' flag
    ButtonDFlag = (gpio_get_value(6) == 1) ? 'd' : '0';
// 'd' flag
    if ((ButtonUFlag == 'u') && (ButtonUFlag !=
HistoryU)) not_copied = copy_to_user(user_buffer,
&ButtonUFlag, FlagSize);
    if ((ButtonDFlag == 'd') && (ButtonDFlag !=
HistoryD)) not_copied = copy_to_user(user_buffer,
&ButtonDFlag, FlagSize);
    HistoryU = ButtonUFlag; // Update UpButton History
    HistoryD = ButtonDFlag; // Update DownButton History
    ButtonDFlag = '0';
    ButtonUFlag = '0';
    return FlagSize - not_copied; // return delta
}
static int driver_open(struct inode *device_file, struct
file *instance) {
    printk("Button - Open was called!\n");
    return 0;
}
static int driver_close(struct inode *device_file,
struct file *instance) {
    printk("Button - Close was called!\n");
    return 0;
}
static struct file_operations fops = {
    .owner = THIS_MODULE,
    .open = driver_open,
    .release = driver_close,
    .read = driver read
    // .write = driver_write
};
static int __init ModuleInit(void) {
    printk("Button Module: Hello!\n");
```

```
if (alloc_chrdev_region(&my_device_nr, 0, 1,
DRIVER_NAME) < ○) {
        printk("Device Nr. could not be allocated!\n");
        return -1;
    }
    printk("read_write - Device Nr. Major: %d, Minor: %d
was registerd!\n", my_device_nr >> 20, my_device_nr &&
0xfffff);
    if ((my_class = class_create(THIS_MODULE,
DRIVER_CLASS)) == NULL) {
        printk("Device class can not be created!\n");
        goto ClassError;
    }
    if (device_create(my_class, NULL, my_device_nr,
NULL, DRIVER_NAME) == NULL) {
        printk("Connot create device file!\n");
        goto FileError;
    }
    cdev_init(&my_device, &fops);
    if (cdev_add(&my_device, my_device_nr, 1) == -1) {
        printk("Registering of device to kernel
failed!\n");
        goto AddError;
    }
    // GPIO 5 Exception Handling
    if (gpio_request(5, "rpi-gpio-5")) {
        printk("Can not allocate GPIO 5\n");
        goto AddError;
    }
    if (gpio_direction_input(5)) {
        printk("Can not set GPIO 5 to input!\n");
        goto Gpio5Error;
    }
    // GPIO 6 Exception Handling
    if (gpio_request(6, "rpi-gpio-6")) {
        printk("Can not allocate GPIO 6\n");
        goto AddError;
    }
    if (gpio_direction_input(6)) {
        printk("Can not set GPIO 6 to input!\n");
        goto Gpio6Error;
    }
    return 0; // end of __init ModuleInit()
```

```
// Start Exception Handling
Gpio5Error:
    gpio_free(5);
Gpio6Error:
    gpio_free(6);
AddError:
    device_destroy(my_class, my_device_nr);
FileError:
    class_destroy(my_class);
ClassError:
    unregister_chrdev_region(my_device_nr, 1);
    return -1; // Return Error Value
}
static void __exit ModuleExit(void) {
    // Input -> No Need to set value to 0
    gpio_free(5);
    gpio_free(6);
    cdev_del(&my_device);
    device_destroy(my_class, my_device_nr);
    class_destroy(my_class);
    unregister_chrdev_region(my_device_nr, 1);
    printk("Button Module: Bye Bye\n");
}
module_init(ModuleInit);
module_exit(ModuleExit);
```

#### segButton.c

```
#include <stdio.h>
 #include <stdlib.h>
 #include <string.h>
#include <unistd.h>
 #include <fcntl.h>
#include <termios.h>
static struct termios init_setting, new_setting;
char seg_num[10] = \{0xc0, 0xf9, 0xa4, 0xb0, 0x99, 0x92, 0x
0x82, 0xd8, 0x80, 0x90};
 char seg_dnum[10] = {0x40, 0x79, 0x24, 0x30, 0x19, 0x12,
0x02, 0x58, 0x00, 0x10};
void init_keyboard();
void close_keyboard();
void get_key(char *key);
void print_menu();
 int main(int argc, char* argv[]) {      /** MAIN: */
```

```
// variables
    const unsigned short SEGMENT_DELAY = 100;
   const unsigned short LOOP_DELAY = 100;
   int SegmentDisplay = 0;
   // Device Open
   int Segment = open("/dev/my_segment", O_RDWR);
   int Button = open("/dev/my_button", O_RDWR);
   // Exception Handling
   if (Segment == -1) {
       printf("7 Segment Device access failure!\n");
       return -1;
   else printf("7 Segment Device access
successful!\n");
   if (Button == -1) {
       printf("Button Devices access failure!\n");
       return -1;
   else printf("Button Devices access successful!\n");
   // Setup()
   init_keyboard();
   print_menu();
   // Loop()
   unsigned short DisplayBuff[4] = \{0\};
   for (char command = -1; command != 'q';
get_key(&command)) {
       unsigned char ButtonInput = '0'; // -> 2 *
sizeof(char) == sizeof(short)
            (command == 'u') SegmentDisplay =
        if
(SegmentDisplay \geq 9999) ? 0 : SegmentDisplay + 1;
        else if (command == 'd') SegmentDisplay =
(SegmentDisplay <= 0) ? 9999 : SegmentDisplay - 1;
        else if (command == 'p') SegmentDisplay = 0;
        read(Button, &ButtonInput, sizeof(ButtonInput));
              (ButtonInput == 'u') SegmentDisplay =
(SegmentDisplay >= 9999) ? 0 : SegmentDisplay + 1;
        else if (ButtonInput == 'd') SegmentDisplay =
(SegmentDisplay <= 0) ? 9999 : SegmentDisplay - 1;
       DisplayBuff[0] = (seg_num[ SegmentDisplay / 1000
   << 4) | 0x01; // first bit
       DisplayBuff[1] = (seg_num[(SegmentDisplay %
1000) / 100 ] << 4) | 0x02; // second bit
       DisplayBuff[2] = (seg_num[(SegmentDisplay % 100)
/ 10  ] << 4) | 0x04; // third bit
       DisplayBuff[3] = (seg_num[ SegmentDisplay % 10
```

```
] << 4) | 0x08; // fourth bit
       for (unsigned char index = 0; index < 4;
index++) {
           write(Segment, &DisplayBuff[index],
sizeof(unsigned short));
           usleep(SEGMENT_DELAY);
        }
       usleep(LOOP_DELAY);
    }
    write(Segment, (char*)NULL, sizeof(char) * 3);
    close_keyboard();
    close(Segment);
    close(Button);
   return ⊙;
  /** END: */
}
* @brief 현재 터미널 설정을 저장하고 새로운 터미널 속성을 만들어 적
용함
* 키보드 입력이 터미널에 문자로 출력되지 않는 특징을 지님
void init_keyboard() { //capture terminal settings
    tcgetattr(STDIN_FILENO, &init_setting);
    new_setting = init_setting;
    new_setting.c_lflag &= ~ICANON;
    new_setting.c_lflag &= ~ECHO;
    new_setting.c_cc[VMIN] = 0;
    new_setting.c_cc[VTIME] = 0;
    tcsetattr(0, TCSANOW, &new_setting);
}
/**
* @brief 저장해둔 터미널의 설정을 다시 터미널에 적용함
void close_keyboard() { // apply previous terminal
settings
    tcsetattr(0, TCSANOW, &init_setting);
}
* @brief MODIFIED: Pointer(ref)를 통한 접근으로 수정
void get_key(char *key) {
    if (read(STDIN_FILENO, key, 1) != 1) *key = -1;
}
/**
* @brief 꾸민 안내판
* /
void print_menu() {
    printf("\n");
    printf("\n********MENU********");
```

#### B. Data

# make

```
CameraTest

Monwork

Seg_driver.c

Seg_driver.s

Seg_driver.s

Seg_driver.o

Seg_example.C

Module.symvers

Seg_driver.d

Seg_example.C

Module.symvers

Seg_driver.nod.s

Seg_example.C

Module.symvers

Seg_driver.nod

Seg_example.C

Module.symvers

Seg_driver.nod

Seg_example.C

Digraspberrypi:-/working/week109.finework

Seg_example.C

Digraspberrypi:-/working/week109.finework

Seg_example.C

Digraspberrypi:-/working/week109.finework

Seg_example.C

Digraspberrypi:-/working/week109.finework

Seg_example.C

Seg_example.C

Digraspberrypi:-/working/week109.finework

Seg_example.C

Seg_ex
```

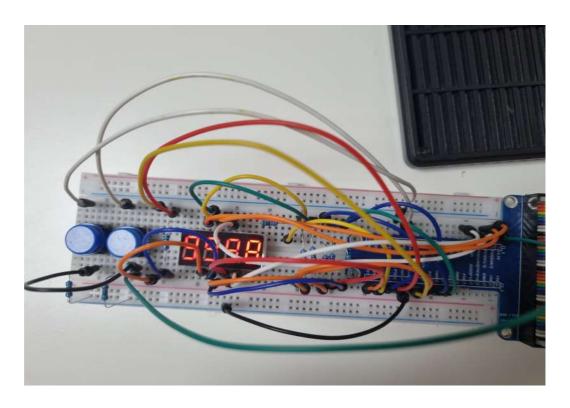
# sudo insmod seg\_driver.ko && sudo insmod button\_driver.ko

```
| 10.005299| bongenet fd580000.ethernet: configuring instance for external ROMII (RX delay)
| 10.006079| bongenet fd580000.ethernet eth0: Link is Down
| 10.0079413| broeffmac: bromf.cfg80211.set_power_mgmt: power save enabled
| 10.50102| broeffmac: bromf.cfg80211.set_power_mgmt: power save enabled
| 12.504038| EDID block 0 is all zeroes
| 12.600729| EDID block 0 is all zeroes
| 12.503716| Bluetooth: Core ver 2.22
| 17.503729| Bluetooth: Core ver 2.22
| 17.503729| Bluetooth: Holf device and connection manager initialized
| 17.504592| Bluetooth: Holf socket layer initialized
| 17.504592| Bluetooth: LICL socket layer initialized
| 17.504592| Bluetooth: LICL socket layer initialized
| 17.504592| Bluetooth: Holf user driver ver 2.3
| 17.512594| Bluetooth: Holf user protocol Mr registered
| 17.512594| Bluetooth: Holf User protocol Hregistered
| 17.512594| Bluetooth: Buff liters: protocol multicast
| 17.703709| Bluetooth: Buff
```

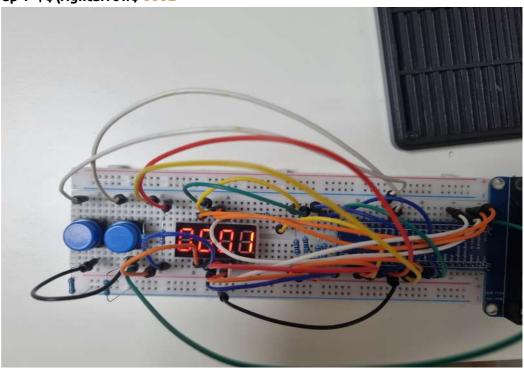
# sudo ./segButton

```
pigraspherrypi:-/working/weekl0/Homework $ la ./Module.synvers.cand ..button_driver.o.cand .button_driver.o.cand .button_driver.wo.cand .cand .ca
```

■ down 2회 \$\rightarrow\$ 9998



■ up 1회 \$\rightarrow\$ 0001



- C. Discussion Segment에 대한 드라이버를 기존의 드라이버를 참고하여 seg\_driver.c를 새로 작성했고, 지난 주차의 강의자료를 참고하여 버튼 드라이버 button\_driver.c를 작성했다.
  - seg\_driver.c 커널의 메세지 부분에만 사소한 수정이 있었고, 이외의 부분은 크게 수정하지 않았다.
  - button\_driver.c 버튼에서 오는 입력을, UP버튼인지 DOWN버튼인지에 따라 각기 다른 버퍼에 담아 자료를 이동시키도록 작성했다. 따라서 소스 코드에서는 read() 함수를 통해 버튼의 값을 읽을 수 있다.
  - segButton.c 드라이버에서 제공하는 값을 읽어 오고, 이에 따라 7-Segment Device에 표시할 숫자를 증가/감소시키도록 작성하였다. write()함수를 올바르게 사용해 이 숫자를 7-Segment Device에 표시할 수 있었다.

#### 5. Conclusion

지금까지의 실습과는 다르게 이 실습에서는 서로 다른 두 다바이스 드라이버를 동시에 사용하여 각 디바이스를 제어했다. 이번 실습을 통하여 임의의 실행 코드가 여러 디바이스 드라이버를 제어할 수 있음을 실습했고, 앞으로 프로젝트 등을 진행함에 있어 여러 디바이스를 라즈베리 파이 보드에 연결하여 동시에 제어하는 코드를 작성할 수 있다.

이전 학기 아두이노에서 했던 것과는 달리 디바이스마다 드라이버를 작성해 주어야 한다는 점에서 난이도가 있다고 볼 수 있었다. 그러나 하드웨어의 동작 방식에 대한 충분한 이해가 있다면 별다른 어려움 없이도 기기를 제어할 수 있음을 보게 되는 시간이었다.

예제에서 주어진 driver코드를 분석하면 앞으로 더 다양한 접근 방식으로 디바이스를 제어할 수 있을 것이다.

# 6. References ``