

ชื่อ.....นามสกุล.....

รหัสนักศึกษา.....กลุ่มการเรียนรู้.....

## แบบฝึกปฏิบัติ ครั้งที่ 8

เรื่อง การสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งาน  
วัตถุประสงค์ เพื่อฝึกฝนการการสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้

1. จงเติมคำในช่องว่างให้ถูกต้อง

- JFrame ได้รับการออกแบบมาเพื่อจุดประสงค์ใด

คำตอบ \_\_\_\_\_

- เมธอดใดใช้สำหรับตั้งขนาดของ JFrame คือ

คำตอบ \_\_\_\_\_

- JPanel นิยมนำมาใช้งานเพื่อจุดประสงค์ใด

คำตอบ \_\_\_\_\_

- การจัดเรียงแบบ FlowLayout จะจัดเรียงคอมโพเนนต์แบบใด

คำตอบ \_\_\_\_\_

- เมธอดใดใช้สำหรับเพิ่มคอมโพเนนต์ลงใน JFrame

คำตอบ \_\_\_\_\_

- JLabel นิยมนำมาใช้งานเพื่อจุดประสงค์ใด และแตกต่างจาก JTextField อย่างไร

คำตอบ \_\_\_\_\_

- จงอธิบายความแตกต่างระหว่าง JCheckBox JRadioButton และ JComboBox พร้อมยกตัวอย่างข้อมูลที่ใช้งานได้เหมาะสม

คำตอบ \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- การจัดเรียงแบบ GridLayout จะจัดเรียงคอมโพเนนต์แบบใด

คำตอบ \_\_\_\_\_

- การจัดเรียง Layout แบบใดมีการยืดขยายขนาดของคอมโพเนนต์

คำตอบ \_\_\_\_\_

- เมธอดใดใช้สำหรับเพื่อให้ JFrame ปรากฏหรือแสดงทางจอภาพ

คำตอบ \_\_\_\_\_

- จงอธิบายความแตกต่างระหว่าง JTextField และ JTextArea พร้อมยกตัวอย่างข้อมูลที่ใช้งานได้เหมาะสม

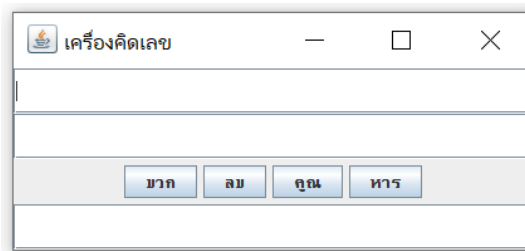
คำตอบ \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

2. พิจารณาข้อความต่อไปนี้ว่าข้อใดถูกต้องหรือผิด

คำตอบ	ข้อที่	คำถาม
	2.1	JFrame มีการกำหนดค่าเริ่มต้นเป็นแสดงผลเมื่อถูกสร้าง
	2.2	JButton สามารถแสดงเฉพาะข้อความได้เท่านั้นและไม่สามารถแสดงรูปภาพได้
	2.3	BorderLayout เป็น layout manager ที่เป็นค่าเริ่มต้นสำหรับ JFrame
	2.4	JTextArea ใช้สำหรับป้อนข้อความเพียงบรรทัดเดียว
	2.5	JComboBox อนุญาตให้เลือกหลายรายการพร้อมกัน
	2.6	JLabel สามารถใช้แสดงทั้งข้อความและรูปภาพ
	2.7	เมธอด pack() ใน JFrame ใช้เพื่อปรับขนาด JFrame ให้โดยอัตโนมัติตามขนาดของคอมโพเนนต์
	2.8	GridLayout ทุกเซลล์มีขนาดเท่ากัน
	2.9	JList ใช้เพื่อแสดงรายการในรูปแบบแบบดรอปราวน์
	2.10	JTable ใช้สำหรับแสดงข้อมูลในรูปแบบตาราง
	2.11	JRadioButton อนุญาตให้เลือกหลายตัวเลือกพร้อมกัน

3. ให้นักศึกษาสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งาน โดยกำหนดให้คลาสชื่อ “CalculatorOneGUI” ดังรูปต่อไปนี้

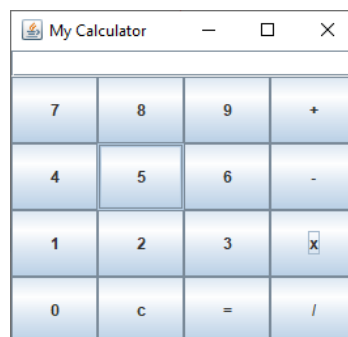


กำหนดโค้ดสำหรับทดสอบความถูกต้องของส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งานที่นักศึกษาได้พัฒนาขึ้นดังนี้

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        new CalculatorOneGUI();
    }
}
  
```

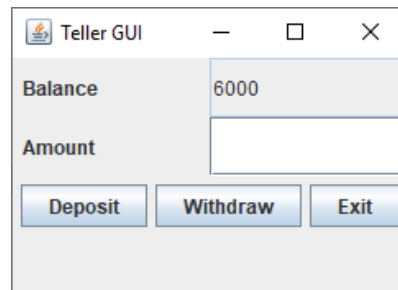
4. ให้นักศึกษาสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งาน โดยกำหนดให้คลาสชื่อ “CalculatorTwoGUI” ดังรูปต่อไปนี้



กำหนดโค้ดสำหรับทดสอบความถูกต้องของส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งานที่นักศึกษาได้พัฒนาขึ้นดังนี้

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        new CalculatorTwoGUI();
    }
}
```

5. ให้นักศึกษาสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งาน โดยกำหนดให้คลาสชื่อ “TellerGUI” ดังรูปต่อไปนี้

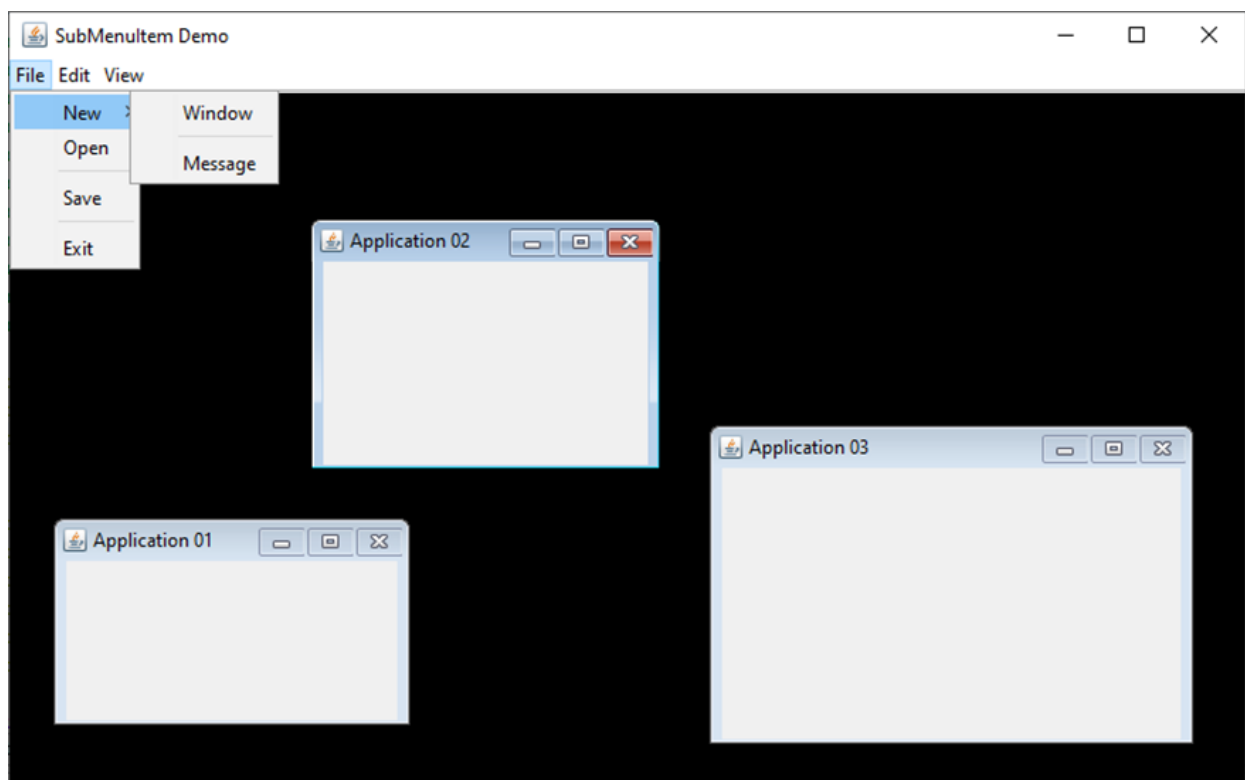


หมายเหตุ Container จะแบ่งออกเป็น 4 ส่วน แต่ละส่วนมีขนาดเท่ากัน

กำหนดโค้ดสำหรับทดสอบความถูกต้องของส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งานที่นักศึกษาได้พัฒนาขึ้นดังนี้

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        new TellerGUI();
    }
}
```

6. ให้นักศึกษาสร้างส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งาน โดยกำหนดให้คลาสชื่อ “MDIFromGUI” ดังรูปต่อไปนี้



กำหนดโค้ดสำหรับทดสอบความถูกต้องของส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้งานที่นักศึกษาได้พัฒนาขึ้นดังนี้

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        new MDIFromGUI();  
    }  
}
```