

应届生 校园招聘 2019 招聘

求职大礼包

用友篇

应届生论坛用友版:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-606-1.html>

应届生求职大礼包 2019 版-其他行业及知名企业资料下载区:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

应届生求职招聘论坛 (推荐):

<http://bbs.yingjiesheng.com>

目录

第一章、用友简介.....	3
1.1 用友概况.....	3
第二章、用友笔试资料.....	3
2.1 用友笔试题目（部分）.....	3
2.2 用友移动事业部回忆起一些笔试题来给大家分享.....	6
2.3 刚刚笔试归来.....	14
2.4 用友笔试小记.....	15
2.5 用友在清华的笔试小记.....	15
2.6 用友的 java 笔试题.....	16
第三章、用友面试资料.....	17
3.1 用友软件技术类实习生面筋.....	17
3.2 ERP 实施顾问面试经验(哈尔滨) - 用友优普信息技术有限公司.....	17
3.3 用友技术岗面试分两步，一部 hr，一部技术.....	17
3.4 面试用友软件的 ERP 实施专员.....	18
3.5 2015 年 Java 开发工程师面试.....	18
3.6 北京用友科技有限公司软件测试面试.....	18
3.7 软件工程师面试.....	19
3.8 悲剧的面试.....	19
3.9 用友实习销售面试经历.....	20
3.10 用友面试经验总结.....	20
3.11 用友的面试经验.....	21
3.12 用友面试的经验.....	22
3.13 用友面试的全过程.....	22
3.14 用友致远的面试心得.....	23
3.15 用友的面试经历.....	24
3.16 用友的面试经验.....	26
3.17 去用友面试时出的几道面试题（含答案）.....	26
3.18 用友的面试经验总结.....	29
第四章、用友求职综合经验.....	30
4.1 高级软件开发工程师笔试、面试.....	30
4.2 用友广东公司实施顾问笔试+面试.....	30
4.3 用友北京分公司笔试面试.....	31
4.4 用友软件求职经历.....	32
附录：更多求职精华资料推荐.....	34

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑，内容来自于相关企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2019 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

应届生求职网 YingJieSheng.COM

第一章、用友简介

1.1 用友概况

用友官方网站

<http://www.ufida.com.cn/>

用友公司成立于 1988 年，致力于把基于先进信息技术（包括通信技术）的最佳管理与业务实践普及到客户的管理与业务创新活动中，全面提供具有自主知识产权的企业管理/ERP 软件、服务与解决方案。2001 年 5 月，用友公司股票在上海证券交易所挂牌上市（股票简称：用友软件；股票代码：600588）。用友软件股份有限公司连续多年被评定为国家“规划布局内重点软件企业”，是中国软件业最具代表性企业。“用友牌 ERP 管理软件”系“中国名牌产品”。

用友软件股份有限公司是亚太本土最大管理软件提供商，是中国最大的管理软件、ERP 软件、财务软件、集团管理软件、人力资源管理软件及小型管理软件提供商。目前，中国及亚太地区超过 60 万家企业运行用友软件，每年超过 8 万家企业选择用友软件，每天超过 500 万用户使用用友软件。用友软件让企业业务更加高效，反应更加迅速，效益更加显著。

用友公司的 ERP/企业管理软件，集团企业和行业解决方案，小型企业管理软件及在线服务等产品业务线，全面覆盖众多行业领域、企业规模和成长阶段。用友公司拥有中国和亚太实力最强的企业管理软件研发体系，规模最大的支持、实施、培训服务网络，以及完备的产业生态系统。

用友公司拥有由总部研发中心、南京制造业研发基地、上海先进应用研究中心等在内的中国最大的企业应用软件研发体系和 1400 人的研发队伍。用友公司的 41 家分子公司、60 家客户服务中心、61 家授权服务中心、150 家培训教育中心、3000 名服务专家组成了中国管理软件业最大的服务网络。在日本、泰国、新加坡等亚洲地区，用友公司建立了分公司或代表处。用友公司与超过 2000 家的各类合作伙伴一起为客户提供优质的服务和创新的解决方案。

以用友软件股份有限公司为主体的用友集团，定位于企业及政府、社团组织管理与经营信息化应用软件与服务提供商，旗下还拥有用友政务软件公司、用友移动商务公司、海晟用友软件公司、用友艾福斯公司、用友华表公司等在内的投资控股企业。

用友公司的目标是：成就世界级的管理软件和移动商务服务提供商。

如果你想了解更多用友的概况，你可以访问用友官方网站：<http://www.ufida.com.cn/>

第二章、用友笔试资料

2.1 用友笔试题目（部分）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 3 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972121-1-1.html>

- 1、 面向对象的语言具有__封装__性、__继承__性、__多态__性。
- 2、 能用 foreach 遍历访问的对象需要实现 __ IEnumerable __接口或声明__GetEnumerator __方法的类型。
- 3、 以下叙述正确的是：
A. 接口中可以有虚方法。 B. 一个类可以实现多个接口。

C. 接口不能被实例化。 D. 接口中可以包含已实现的方法。

4、简述 private、protected、public、internal 修饰符的访问权限。

Private 私有成员：只有本类内部可以访问

Protected 受保护成员：只有本类和本类的子类可以访问

Public 公有成员：完全公开，没有访问限制

Internal :在同一命名空间下可以访问

5、写出一条 Sql 语句：取出表 A 中第 31 到第 40 记录（SQLServer, 以自动增长的 ID 作为主键, 注意：ID 可能不是连续的。）

```
select top 10 * from A where id not in (select top 30 id from A)
```

5、DataReader 与 DataSet 有什么区别?

(1)、dataset 表示一个数据集，是数据在内存中的缓存。可以包括多个表；

(2)、dataset 连接数据库时是非面向连接的。把表全部读到 Sql 中的缓冲池，并断开于数据库的连接

(3)、datareader 连接数据库时是面向连接的。读表时，只能向前读取，读完数据后由用户决定是否断开连接。

6、简述什么是装箱？

把一个值类型的数据转换为引用类型的数据的过程叫装箱。

7、下列选项中，(c) 是引用类型。

a) enum 类型

b) struct 类型

c) string 类型

d) int 类型

8、一个数据库中的一个表中有 year、salary 这两个字段，原表中数据如原表，请用 SQL 查询出结果显示的数据：

原表中数据：

year	salary
2000	1000
2001	2000
2002	3000
2003	4000

结果表中数据：

year	salary
2000	1000
2001	3000
2002	6000
2003	10000

写出 SQL 语句如下：

```
create table test([year] int ,salary int)
```

```
insert test(year,salary) values(2000,1000)
```

```
insert test(year,salary) values(2001,2000)
```

```
insert test(year,salary) values(2002,3000)
```

```
insert test(year,salary) values(2003,4000)
```

```
select t1.year, (select sum(salary) from test as t2 where t2.year<=t1.year) as salary from test t1 order by year asc
```

9、运行下列代码：

```
class A
{
public A()
{
PrintFields();
}
public virtual void PrintFields(){}
}
class B : A
{
int x = 1;
int y;
public B()
{
y = -1;
}
public override void PrintFields()
{
Console.WriteLine("x={0},y={1}", x, y);
}
}
```

new B()时，输出的结果是：x=?; y=?

x=1;y=0

10、用 C#写出 singleton（单例）模式的例子？

、我对单例模式的理解说明如下：

单例模式的意图是：保证一个类仅有一个实例，并提供一个访问它的全局访问点。

它的工作原理是：用一个特殊的方法来实例化所需的对象。其中最关键的就是这个特殊的方法：

（1）、调用这个方法时，检查对象是否已经实例化。如果已经实例化，该方法仅返回对该对象的一个引用。如果尚未实例化，该方法就实例化该对象并返回对此新实例的一个引用。

（2）、为了确保这是实例化此类型对象的唯一方法，我将这个类的构造函数定义为保护的或者私有的。

、详细实例如下：

```
using System;
class Singleton
{
private static Singleton instance;
protected Singleton() {}

public static Singleton Instance()
{
```

```
if( instance == null )
instance = new Singleton();
return instance;
}
}

public class Client
{
public static void Main()
{
Singleton s1 = Singleton.Instance();
Singleton s2 = Singleton.Instance();
if( s1 == s2 )
Console.WriteLine( "The same instance" );
}
```

2.2 用友移动事业部回忆起一些笔试题来给大家分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 3 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972122-1-1.html>

【转】

1 简答题

1) web 中的 forward 和 redirect 的区别？（redirect 这个单词貌似这样，记得不太清楚）

forward 是你所请求的 URL 所在服务器，把你的请求封装成流传给 forward 到的目标页面

（其中含有以及基本信息以及参数等），而 redirect 相当于你首先向你所请求的 URL 申请，

然后此 URL 给你一个新的 URL，你再向此新 URL 再来一次新的请求，

所以浏览器地址栏会变，而且接受不到原先传的参数（index.jsp 中传的） forward 是服务器请求资源，服务器直接访问目标地址的 URL，把那个 URL 的响应内容读取过来，

然后把这些内容再发给浏览器，浏览器根本不知道服务器发送的内容是从哪儿来的，所以它的地址栏中还是原来的地址。

redirect 就是服务端根据逻辑,发送一个状态码,告诉浏览器重新去请求那个地址，一般来说浏览器会用刚才请求的所有参数重新请求，

所以 session,request 参数都可以获取

前者仅是容器中控制权的转向，在客户端浏览器地址栏中不会显示出转向后的地址；

后者则是完全的跳转，浏览器将会得到跳转的地址，并重新发送请求链接。这样，

从浏览器的地址栏中可以看到跳转后的链接地址。所以，前者更加高效，在前者可以满足需要时，

尽量使用 forward()方法，并且，这样也有助于隐藏实际的链接。在有些情况下，比如，需要跳转到一个其它服务器上的资源，

则必须使用 sendRedirect()方法。

a 页面——>b 页面(->代表两种方法的一种)

a 页面里有一个动作：request.setAttribute(“temp”,object);

Response.forward()——>用这个方法到达 b，可以在 b 里通过 request.getAttribute(“temp”)得到存储的 object 对象，

这个方法扩大了 request 里保存的值的范围；

Response.redirect()——>用这个方法到达 b，object 对象将丢失。

如果想到达 b 页面（无论是哪个方法）而有想得到 object 对象，则最好将 object 对象保存在 request.getSession()里，也就是 Session 对象里区别主要有四点：

1. 请求方不同

redirect: 客户端发起的请求

forward: 服务端发起的请求 2. 浏览器地址表现不同

redirect: 浏览器地址显示被请求的 url

forward: 浏览器地址不显示被请求的 url 3. 参数传递不同

redirect: 重新开始一个 request,原页面的 request 生命周期结束。

forward: forward 另一个连接的时候。request 变量是在其生命周期内的。另一个页面也可以使用，其实质是 把目标地址 include 4. 底层运作不同：

redirect: 发送的请求信息又回送给客户机，让客户机再转发到另一个资源上，需要在服务器和客户机之间增加一次 通信

forward: 服务器端直接找到目标，并 include 过来

2) xml 在解释的时候 DOM 和 SAX 协议的区别和含义？

1: DOM

DOM 是用与平台和语言无关的方式表示 XML 文档的官方 W3C 标准。DOM 是以层次结构组织的节点或信息片断的集合。

这个层次结构允许开发人员在树中寻找特定信息。分析该结构通常需要加载整个文档和构造层次结构，然后才能做任何工作。

由于它是基于信息层次的，因而 DOM 被认为是基于树或基于对象的。DOM 以及广义的基于树的处理具有几个优点。

首先，由于树在内存中是持久的，因此可以修改它以便应用程序能对数据和结构作出更改。它还可以在任何时候在树中上下导航，

而不是像 SAX 那样是一次性的处理。DOM 使用起来也要简单得多。另一方面，对于特别大的文档，解析和加载整个文档可能很慢且很耗资源，因此使用其他手段来处理这样的数据会更好。这些基于事件的模型，比如 SAX。 2:SAX

这种处理的优点非常类似于流媒体的优点。分析能够立即开始，而不是等待所有的数据被处理。而且，

由于应用程序只是在读取数据时检查数据，因此不需要将数据存储在内存中。这对于大型文档来说是个巨大的优点。

事实上，应用程序甚至不必解析整个文档；它可以在某个条件得到满足时停止解析。一般来说，SAX 还比它的替代者 DOM 快许多。 3:选择 DOM 还是选择 SAX ？

对于需要自己编写代码来处理 XML 文档的开发人员来说，选择 DOM 还是 SAX 解析模型是一个非常重要的设计决策。

DOM 采用建立树形结构的方式访问 XML 文档，而 SAX 采用的事件模型。

DOM 解析器把 XML 文档转化为一个包含其内容的树，并可以对树进行遍历。用 DOM 解析模型的优点是编程容易，

开发人员只需要调用建树的指令，然后利用 navigation APIs 访问所需的树节点来完成任务。可以很容易的添加和修改树中的元素。

然而由于使用 DOM 解析器的时候需要处理整个 XML 文档，所以对性能和内存的要求比较高，尤其是遇到很大的 XML 文件的时候。

由于它的遍历能力，DOM 解析器常用于 XML 文档需要频繁的改变的服务中。

SAX 解析器采用了基于事件的模型，它在解析 XML 文档的时候可以触发一系列的事件，当发现给定的 tag 的时候，

它可以激活一个回调方法，告诉该方法制定的标签已经找到。SAX 对内存的要求通常会比较低，因为它让开发人

员自己来决定所要处理的 tag。

特别是当开发人员只需要处理文档中所包含的部分数据时，SAX 这种扩展能力得到了更好的体现。但用 SAX 解析器的时候编码工作会比较困难，而且很难同时访问同一个文档中的多处不同数据。

4:JDOM

JDOM 的目的是成为 Java 特定文档模型，它简化与 XML 的交互并且比使用 DOM 实现更快。由于是第一个 Java 特定模型，

JDOM 一直得到大力推广和促进。正在考虑通过“Java 规范请求 JSR-102”将它最终用作“Java 标准扩展”。

从 2000 年初就已经开始了 JDOM 开发。

JDOM 与 DOM 主要有两方面不同。首先，JDOM 仅使用具体类而不使用接口。这在某些方面简化了 API，但是也限制了灵活性。

第二，API 大量使用了 Collections 类，简化了那些已经熟悉这些类的 Java 开发者的使用。

JDOM 文档声明其目的是“使用 20%（或更少）的精力解决 80%（或更多）Java/XML 问题”（根据学习曲线假定为 20%）。

JDOM 对于大多数 Java/XML 应用程序来说当然是有用的，并且大多数开发者发现 API 比 DOM 容易理解得多。

JDOM 还包括对程序行为的相当广泛检查以防止用户做任何在 XML 中无意义的事。然而，它仍需要您充分理解 XML

以便做一些超出基本的工作（或者甚至理解某些情况下的错误）。这也许是比学习 DOM 或 JDOM 接口都更有意义的工作。

JDOM 自身不包含解析器。它通常使用 SAX2 解析器来解析和验证输入 XML 文档（尽管它还可以将以前构造的 DOM 表示作为输入）。

它包含一些转换器以将 JDOM 表示输出成 SAX2 事件流、DOM 模型或 XML 文本文档。JDOM 是在 Apache 许可证变体下发布的开放源码。 5: DOM4J

虽然 DOM4J 代表了完全独立的开发结果，但最初，它是 JDOM 的一种智能分支。它合并了许多超出基本 XML 文档表示的功能，

包括集成的 XPath 支持、XML Schema 支持以及用于大文档或流化文档的基于事件的处理。它还提供了构建文档表示的选项，

为支持所有这些功能，DOM4J 使用接口和抽象基本类方法。DOM4J 大量使用了 API 中的 Collections 类，但是在许多情况下，

它还提供一些替代方法以允许更好的性能或更直接的编码方法。直接好处是，虽然 DOM4J 付出了更复杂的 API 的代价，

但是它提供了比 JDOM 大得多的灵活性。在添加灵活性、XPath 集成和对大文档处理的目标时，DOM4J 的目标与 JDOM 是一样的：

针对 Java 开发者的易用性和直观操作。它还致力于成为比 JDOM 更完整的解决方案，实现在本质上处理所有 Java/XML 问题的目标。

在完成该目标时，它比 JDOM 更少强调防止不正确的应用程序行为。

DOM4J 是一个非常非常优秀的 Java XML API，具有性能优异、功能强大和极端易用使用的特点，同时它也是一个开放源代码的软件。

如今你可以看到越来越多的 Java 软件都在使用 DOM4J 来读写 XML，特别值得一提的是连 Sun 的 JAXM 也在用 DOM4J。 6:总述

JDOM 和 DOM 在性能测试时表现不佳，在测试 10M 文档时内存溢出。在小文档情况下还值得考虑使用 DOM 和 JDOM。

虽然 JDOM 的开发者已经说明他们期望在正式发行版前专注性能问题，但是从性能观点来看，它确实没有值得推荐之处。

另外，DOM 仍是一个非常好的选择。DOM 实现广泛应用于多种编程语言。它还是许多其它与 XML 相关的基础，

因为它正式获得 W3C 推荐（与基于非标准的 Java 模型相对），所以在某些类型的项目中可能也需要它（如在 javascript 中使用 DOM）。

SAX 表现较好，这要依赖于它特定的解析方式。一个 SAX 检测即将到来的 XML 流，但并没有载入到内存（当然当 XML 流被读入时，会有部分文档暂时隐藏在内存中）。无疑，DOM4J 是最好的，目前许多开源项目中大量采用 DOM4J，

例如大名鼎鼎的 Hibernate 也用 DOM4J 来读取 XML 配置文件。如果不考虑可移植性，那就采用 DOM4J 吧！

3) 说明 JNDI、JMS、JTA、RMI 的意思？

Java Database Connectivity (JDBC)

以一种统一的方式来对各种各样的数据库进行存取;Java Naming and Directory Interface (JNDI)

用于名字和目录服务，它提供了一致的模型来存取和操作企业级的资源如 DNS 和 LDAP，本地文件系统等；

JNDI 是 Java 命名与目录接口 (Java Naming and Directory Interface)，在 J2EE 规范中是重要的规范之一，

不少专家认为，没有透彻理解 JNDI 的意义和作用，就没有真正掌握 J2EE 特别是 EJB 的知识。

在 J2EE 规范中，J2EE 中的资源并不局限于 JDBC 数据源。引用的类型有很多，其中包括资源引用（已经讨论过）、环境实体和 EJB 引用。

特别是 EJB 引用，它暴露了 JNDI 在 J2EE 中的另外一项关键角色：查找其他应用程序组件。

EJB 的 JNDI 引用非常类似于 JDBC 资源的引用。在服务趋于转换的环境中，这是一种很有效的方法。

可以对应用程序架构中所得到的所有组件进行这类配置管理，从 EJB 组件到 JMS 队列和主题，再到简单配置字符串或其他对象，

这可以降低随时间的推移服务变更所产生的维护成本，同时还可以简化部署，减少集成工作。外部资源”。

J2EE 规范要求所有 J2EE 容器都要提供 JNDI 规范的实现。JNDI 在 J2EE 中的角色就是“交换机”——

J2EE 组件在运行时间间接地查找其他组件、资源或服务的通用机制。在多数情况下，

提供 JNDI 供应者的容器可以充当有限的数据存储，这样管理员就可以设置应用程序的执行属性，

并让其他应用程序引用这些属性（Java 管理扩展（Java Management Extensions, JMX）也可以用作这个目的）。

JNDI 在 J2EE 应用程序中的主要角色就是提供间接层，这样组件就可以发现所需要的资源，而不用了解这些间接性。

在 J2EE 中，JNDI 是把 J2EE 应用程序合在一起的粘合剂，JNDI 提供的间接寻址允许跨企业交付可伸缩的、功能强大且很灵活的应用程序。这是 J2EE 的承诺，而且经过一些计划和预先考虑，这个承诺是完全可以实现的。

Enterprise Java Beans (EJB)

提供了一个框架来开发和实施分布式商务逻辑，显著地简化了具有可伸缩性和高度复杂的企业级应用的发展;JavaServer Pages (JSPs)

用以创建动态网页;Java servlets

提供的功能大多与 JSP 类似，不过实现的方式不同;JMS(Java Message Service)是访问企业消息系统的标准 API,它便于消息系

统中的 Java 应用程序进行消息交换,并且通过提供标准的产生、发送、接收消息的接口简化企业应用的开发。

包括点对点和广播。JAVAMAIL:JAVA 邮件服务。提供邮件的存储、传输功能。他是 JAVA 编程中实现邮件功能的核心。相当 MS 中的 EXCHANGE 开发包。

JavaMail 用于存取邮件服务器的 API，它提供了一套邮件服务器的抽象类;JavaBeans Activation Framework(JAF)

JavaMmail 利用 JAF 来处理 MIME-编码的邮件附件,MIME 的字节流可以被转换成 JAVA 对象，或者转换自 JAVA 对象;

JTA: JAVA 事务服务。提供各种分布式事务服务。应用程序只需调用其提供的接口即可。

Java Transaction Architecture (JTA)可以存取各种事务;Java Transaction Service (JTS) 规定了事务管理器的实现方式;

JAF:JAVA 安全认证框架。提供一些安全控制方面的框架。让开发者通过各种部署和自定义实现自己的个性安全控

制策略。 EAI:企业应用集成。是一种概念，从而牵涉到好多技术。J2EE 技术是一种很好的集成实现。

Interface Description Language (IDL)

将 Java 和 CORBA 集成在一起;

Remote Method Invocation (RMI)

在远程对象上调用一些方法，使用了连续序列方式在客户端和服务端传递数据;

RMI/IIOP:远程方法调用/internet 对象请求中介协议，他们主要用于通过远程调用服务。

例如，远程有一台计算机上运行一个程序，它提供股票分析服务，我们可以在本地计算机上实现对其直接调用。

当然这是要通过一定的规范才能在异构的系统之间进行通信。RMI 是 JAVA 特有的。

4) 数据库中 left join 的意思，和在什么场合中应用？

只要两个表的公共字段有匹配值，就将这两个表中的记录组合起来。

个人理解：以一个共同的字段求两个表中符合要求的交集，并将每个表符合要求的记录以共同的字段为牵引合并起来。左联结 A、B 表的意思就是将表 A 中的全部记录和表 B 中联结的字段与表 A 的联结字段符合联结条件的那些记录形成的记录集的联结，

这里注意的是最后出来的记录集会包括表 A 的全部记录。假设有 a(id) 1 , 2; b(id) 1;

希望出来结果

a.id b.id

1 1

2

select a.id,b.id form a left jion b on a.id=b.id 等价 select a.id,b.id form a ,b where a.id=b.id(+)

5) 写一个 singleton 出来？

a.用静态方法实现 Singleton 这种方法是使用静态方法来监视实例的创建。

为了防止创建一个以上的实例,我们最好把构造器声明为 private.

这样可以防止客户程序员通过除由我们提供的方法之外的任意方式来创建一个实例,

如果不把构造器声明为 private,编译器就会自作聪明的自动同步一个默认的 friendly 构造器.

这种实现方法是最常见的,也就是图 1 中结构的标准实现.

```
public class Singleton {
    private static Singleton s;
    private Singleton(){};
    /**
     * Class method to access the singleton instance of the class.
     */
    public static Singleton getInstance() {
        if (s == null)
            s = new Singleton();
        return s;
    }
}

// 测试类
class singletonTest {
    public static void main(String[] args) {
        Singleton s1 = Singleton.getInstance();
        Singleton s2 = Singleton.getInstance();
        if (s1==s2)
            System.out.println("s1 is the same instance with s2");
    }
}
```

```
else
System.out.println("s1 is not the same instance with s2");
}
}
```

singletonTest 运行结果是:s1 is the same instance with s2b.以静态变量为标志实现 Singleton 在类中嵌入一个静态变量做为标志,每次都在进入构造器的时候进行检查.

问题在于构造器没有返回类型,如果确定创建一个实例成功与否.一个方法是调用一个函数来检查创建是否成功,然后简单的返回一个来自静态变量的值,但是这样做是不优雅的,而且容易发生错误.

比较好的做法是创建一个当创建了一个以上的实例时可以抛出异常的类,这个类仅仅是调用父类方法,好处是用了自己命名的异常类型,错误信息更加清晰:

```
class SingletonException extends RuntimeException {
public SingletonException(String s) {
super(s);
}
}

class Singleton {
static boolean instance_flag = false; // true if 1 instance
public Singleton() {
if (instance_flag)
throw new SingletonException("Only one instance allowed");
else
instance_flag = true; // set flag for 1 instance
}
}

// 测试类
public class singletonTest {
static public void main(String argv[]) {
Singleton s1, s2;
// create one incetance--this should always work
System.out.println("Creating one instance");
try {
s1 = new Singleton();
} catch (SingletonException e) {
System.out.println(e.getMessage());
}
// try to create another spooler --should fail
System.out.println("Creating two instance");
try {
s2 = new Singleton();
} catch (SingletonException e) {
System.out.println(e.getMessage());
}
}
}
```

singletonTest 运行结果是:

Creating one instance

Creating two instance

Only one instance allowed

6) ejb 中的 sessionbean 和 entitybean 的区别和含义?

EJB 包括 Session Bean、Entity Bean、Message Driven Bean, 基于 JNDI、RMI、JAT 等技术实现。

SessionBean 在 J2EE 应用程序中被用来完成一些服务器端的业务操作, 例如访问数据库、调用其他 EJB 组件。

EntityBean 被用来代表应用系统中用到的数据。

对于客户机, SessionBean 是一种非持久性对象, 它实现某些在服务器上运行的业务逻辑。

对于客户机, EntityBean 是一种持久性对象, 它代表一个存储在持久性存储器中的实体的对象视图, 或是一个由现有企业应用程序实现的实体。

Session Bean 还可以再细分为 Stateful Session Bean 与 Stateless Session Bean ,

这两种的 Session Bean 都可以将系统逻辑放在 method 之中执行, 不同的是 Stateful Session Bean 可以记录呼叫者的状态,

因此通常来说, 一个使用者会有一个相对应的 Stateful Session Bean 的实体。Stateless Session Bean 虽然也是逻辑组件,

但是他却不负责记录使用者状态, 也就是说当使用者呼叫 Stateless Session Bean 的时候,

EJB Container 并不会找寻特定的 Stateless Session Bean 的实体来执行这个 method。

换言之, 很可能数个使用者在执行某个 Stateless Session Bean 的 methods 时,

会是同一个 Bean 的 Instance 在执行。从内存方面来看, Stateful Session Bean 与 Stateless Session Bean 比较, Stateful Session Bean 会消耗 J2EE Server 较多的内存, 然而 Stateful Session Bean 的优势却在于他可以维持使用者的状态。

7) 抽象类和接口的区别 (java 经典笔试题中也有)?

如果一个类中没有包含足够的信息来描绘一个具体的对象, 这样的类就是抽象类。

抽象类往往用来表征我们在对问题领域进行分析、设计中得出的抽象概念,

是对一系列看上去不同, 但是本质上相同的具体概念的抽象, 正是因为抽象的概念

在问题领域没有对应的具体概念, 所以用以表征抽象概念的抽象类是不能够实例化的;从语法定义层面看 abstract class 和 interface

```
abstract class Demo {  
    private int i=0;  
    abstract void method1();  
    int method2(){  
        return i++;  
    };  
    ...  
}  
interface Demo{  
    void method1();  
    int method2();  
    ...  
}
```

在 abstract class 方式中, Demo 可以有自己的数据成员, 也可以有非 abstract 的成员方法,

而在 interface 方式的实现中, Demo 只能够有静态的不能被修改的数据成员

(也就是必须是 static final 的, 不过在 interface 中一般不定义数据成员),

所有的成员方法都是 abstract 的。从某种意义上说, interface 是一种特殊形式的 abstract class。首先, abstract class

在 Java 语言中表示的是一种继承关系，

一个类只能使用一次继承关系(因为 Java 不支持多继承 — 转注)。

但是，一个类却可以实现多个 interface。也许，这是 Java 语言的设计者在考虑 Java 对于多重继承的支持方面的一种折中考虑吧。

8) 对象序列化的含义？

序列化就是一种用来处理对象流的机制，所谓对象流也就是将对象的内容进行流化。

可以对流化后的对象进行读写操作，也可将流化后的对象传输于网络之间。

序列化是为了解决在对对象流进行读写操作时所引发的问题。问题的引出：

如上所述，读写对象会有什么问题呢？比如：我要将对象写入一个磁盘文件而后再将其读出来会有什么问题吗？别急，其中一个最大的问题就是对象引用！举个例子来说：假如我有两个类，分别是 A 和 B，B 类中含有一个指向 A 类对象的引用，

现在我们对两个类进行实例化{ A a = new A(); B b = new B(); }，这时在内存中实际上分配了两个空间，一个存储对象 a，

一个存储对象 b，接下来我们想将它们写入到磁盘的一个文件中去，就在写入文件时出现了问题！因为对象 b 包含对对象 a 的引用，

所以系统会自动的将 a 的数据复制一份到 b 中，这样的话当我们从文件中恢复对象时(也就是重新加载到内存中)时，内存分配了三个空间，

而对象 a 同时在内存中存在两份，想一想后果吧，如果我想修改对象 a 的数据的话，那不是还要搜索它的每一份拷贝来达到对象数据的一致性，

这不是我们所希望的！

以下序列化机制的解决方案：

1.保存到磁盘的所有对象都获得一个序列号(1, 2, 3 等等)

2.当要保存一个对象时，先检查该对象是否被保存了。

3.如果以前保存过，只需写入”与已经保存的具有序列号 x 的对象相同”的标记，否则，保存该对象

通过以上的步骤序列化机制解决了对象引用的问题！序列化的实现：

将被序列化的类实现 Serializable 接口，该接口没有需要实现的方法，implements Serializable

只是为了标注该对象是可被序列化的，然后使用一个输出流(如：FileOutputStream)来构造一个

ObjectOutputStream(对象流)对象，接着，使用 ObjectOutputStream 对象的 writeObject(Object obj)

方法就可以将参数为 obj 的对象写出(即保存其状态)，要恢复的话则用输入流。

2 选择题

说明：不是太难所以，我只说下大概考试的内容。

1) 抽象类可以是 final、private 嘛？2) 异常能出来的情况有什么？

异常表示程序运行过程中可能出现的非正常状态，运行时异常表示虚拟机的通常操作中可能遇到的异常，

是一种常见运行错误。java 编译器要求方法必须声明抛出可能发生的非运行时异常，

但是并不要求必须声明抛出未被捕获的运行时异常。3)final, finally, finalize 的区别。

final 用于声明属性，方法和类，分别表示属性不可变，方法不可覆盖，类不可继承。

finally 是异常处理语句结构的一部分，表示总是执行。

finalize 是 Object 类的一个方法，在垃圾收集器执行的时候会调用被回收对象的此方法，

可以覆盖此方法提供垃圾收集时的其他资源回收，例如关闭文件等。

4) jsp 中的 doGet () 和 doPost () 方法的作用？5) 数据库中的锁包括什么？

6) jsp 和 servlet 的区别或者是他们的关系？

JSP 是 Servlet 技术的扩展，本质上是 Servlet 的简易方式，更强调应用的外表表达。

JSP 编译后是”类 servlet”。Servlet 和 JSP 最主要的不同点在于，Servlet 的应用逻辑是在 Java 文件中，

并且完全从表示层中的 HTML 里分离开来。而 JSP 的情况是 Java 和 HTML 可以组合 成一个扩展名为.jsp 的文件。

JSP 侧重于视图，Servlet 主要用于控制逻辑。7) oracle 中数据表的交集怎么表示？

8) jsp 页面中如何传递参数或是有哪些方法？

9)String 和 StringBuffer 的区别

JAVA 平台提供了两个类：String 和 StringBuffer，它们可以储存和操作字符串，

即包含多个字符的字符数据。这个 String 类提供了数值不可改变的字符串。

而 这个 StringBuffer 类提供的字符串进行修改。当你知道字符数据要改变的时候你就可以使用 StringBuffer。

典型地，你可以使用 StringBuffers 来动态构造字符数据。10)说出 ArrayList,Vector, LinkedList 的存储性能和特性

ArrayList 和 Vector 都是使用数组方式存储数据，此数组元素数大于实际存储的数据以便增加和插入元素，

它们都允许直接按序号索引元素，但是插入元素要涉及数组元素移动等内存操作，所以索引数据快而插入数据慢，

Vector 由于使用了 synchronized 方法（线程安全），通常性能上较 ArrayList 差，而 LinkedList 使用双向链表实现存储，

按序号索引数据需要进行前向或后向遍历，但是插入数据时只需要记录本项的前后项即可，所以插入速度较快。

11)Collection 和 Collections 的区别。

Collection 是集合类的上级接口，继承与他的接口主要有 Set 和 List。

Collections 是针对集合类的一个帮助类，他提供一系列静态方法实现对各种集合的搜索、排序、线程安全化等操作。12)HashMap 和 Hashtable 的区别。

HashMap 是 Hashtable 的轻量级实现（非线程安全的实现），他们都完成了 Map 接口，

主要区别在于 HashMap 允许空（null）键值（key），由于非线程安全，效率上可能高于 Hashtable。

HashMap 允许将 null 作为一个 entry 的 key 或者 value，而 Hashtable 不允许。

HashMap 把 Hashtable 的 contains 方法去掉了，改成 containsvalue 和 containsKey。因为 contains 方法容易让人引起误解。

Hashtable 继承自 Dictionary 类，而 HashMap 是 Java1.2 引进的 Map interface 的一个实现。

最大的不同是，Hashtable 的方法是 Synchronize 的，而 HashMap 不是，在多个线程访问 Hashtable 时，

不需要自己为它的方法实现同步，而 HashMap 就必须为之提供外同步。

Hashtable 和 HashMap 采用的 hash/rehash 算法都大概一样，所以性能不会有很大的差异。13)sleep() 和 wait() 有什么区别？

sleep 是线程类（Thread）的方法，导致此线程暂停执行指定时间，给执行机会给其他线程，

但是监控状态依然保持，到时后会自动恢复。调用 sleep 不会释放对象锁。

wait 是 Object 类的方法，对此对象调用 wait 方法导致本线程放弃对象锁，

进入等待此对象的等待锁定池，只有针对此对象发出 notify 方法（或 notifyAll）

后本线程才进入对象锁定池准备获得对象锁进入运行状态。14)简述 synchronized 和 java.util.concurrent.locks.Lock 的异同？

主要相同点：Lock 能完成 synchronized 所实现的所有功能

主要不同点：Lock 有比 synchronized 更精确的线程语义和更好的性能。

synchronized 会自动释放锁，而 Lock 一定要求程序员手工释放，并且必须在 finally 从句中释放。

2.3 刚刚笔试归来...

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2012 年 9 月 18 日

用友笔试的太伤了，准备的完全没用上，不知道是我是不是我水平太差.....太受挫了

一 选择题

1. 关于 i++和--j 的程序输出题
2. public protected private friendly 四个权限选择
3. 数据库索引建立不能建在什么地方
4. 关于 int 溢出的程序输出题

二简答

1. abstract class A{
 public abstract void func1();
 public void func1();
 public void func1();

}改错

- 2.java 有内存泄露问题吗?
3. tcp/ip 分几层, 具体是什么, 有什么好处

三 编程题

列出目录下所有目录名和文件名并删除。

要求: 先列出目录, 再列出文件名, 并且按名字排序。如果目录下面还有文件则不能删除目录。

四 数据库写 sql, 很简单

还有一份卷子行测。时间不够, 答不完。

不知道还和用友有缘没了, 找工作之路真坎坷, 用友一直是我想去的公司, 哎, 写笔经, 咱人品, 继续努力加油吧!!!

2.4 用友笔试小记

10 月中旬, 厦门用友的招聘, 来我们学校了。也是宣讲会、笔试、面试。厦门的用友烟草, 用的主要也都是 JAVA 的, 很早就有听说过了。这是一个很好的机, 但希望越大, 往往失望也会越大, 这种情况再次降临到我身上。早上, 几个同学一起过去, 听了他们的宣讲, 后面要投简历, 发现自己没有带简历过去。看他们的招聘信息, 是笔试过了, 才投简历的。后面不知道为什么又改了。懒得回来拿了, 说是可以用电子版的, 就等回来再投了。

考的内容还是比较基础的。JAVA 基础题、数据库题、逻辑题目都算是比较简单。有一道算法题, 题目没能理解, 但是感觉其他的都还好, 后面就随便写了几句, 交上去了。说是下午有的话, 会通知面试。有几个同学接到了电话, 自己等了一下午没有接到, 挺失望的。可能是自己那道算法题, 没有答好吧。但是听那些面试的同学, 说他们那道题目没有做。有的没学习过 JAVA 的, 反而也接到了电话。呵呵, 至今仍然很不解。自信心遭到了很大的创伤。。。只能怪自己基本功没有打好吧。

2.5 用友在清华的笔试小记

1. 选择题: String s1 = new String("test1");String s2 = new String("test2"); 判断 if(s1 == s2){};if(s1.equals(s2)){};
2. 智力题: 一逻辑学家误入某部落, 被囚于牢狱, 酋长欲意放行, 他对逻辑学家说: “今有两门, 一为自由, 一为死亡, 你可任意开启一门。现从两个战士中选择一人负责解答你所提的任何一个问题 (Y/N), 其中一个天性诚实, 一人说谎成性, 今后生死任你选择。” 逻辑学家沉思片刻, 即向一战士发问, 然后开门从容离去。逻辑学家应如何发问?
3. 一个农场, 27 头牛 6 天就把草吃尽, 23 头牛 9 天就吃完, 那么如果是 21 头牛要几天吃完? (草每天是会生长的)

- 4.如果一个对象的一个方法用了 `synchronize` 关键字，那么其他的线程可以访问该对象的其它方法吗？
- 5.一个方法把一个对象作为参数，在这个方法里改变了这个对象的属性，那么该方法是传引用还是传值？
- 6.说说单例的作用，并画出类图；
- 7.说说你对 `foreign key` 的理解；
- 8.写 `sql` 语句，具体不记得了，主要就是条件查询和子查询；
- 9.算法题：写出求二叉树的深度的算法实现；
- 10.算法题：一个装有 1-10000 并且被打乱的数组，从中任意抽出一个数，写一个算法求出这个数，要求用最有效率的算法；
- 11.算法题：写出快速排序的算法实现。

2.6 用友的 java 笔试题

现在是12月1号啦，工作还没有找到，不过前些天参加了一个外派的面试，是用友移动事业部（在总部的北边）的，回忆起一些笔试题来给大家分享。

笔试时间：2006年11月27日

笔试地点：上地7街（福道大厦，感觉挺破的，这个部门似乎也是刚刚成立，冬天啦，中央空调的暖气倒是搞的很热）

笔试者：hdwt

1简答题

- 1) web中的`forward`和`redineet`的区别？（`redineet`这个单词貌似这样，记得不太清楚）
- 2) `xml`在解释的时候`DOM`和`SAX`协议的区别和含义？
- 3) 说明`JNDI`、`JMS`、`JTA`、`RMI`的意思？
- 4) 数据库中`left join`的意思，和在什么场合中应用？
- 5) 写一个`singleton`出来？
- 6) `ejb`中的`sessionbean`和`entitybean`的区别和含义？
- 7) 抽象类和接口的区别（java经典笔试题中也有）？
- 8) 对象序列化的含义？

2选择题

说明：不是太难所以，我只说下大概考试的内容。

- 1) 抽象类可以是`final`、`private`嘛？
- 2) 异常能出来的情况有什么？
- 3) `finally`块的运用，就是出一道程序，然后让你写出输出的结果来，在`finally`块中的`println`（“”）不管如何总是要输出出来的。
- 4) `jsp`中的`doget`（）和`dopost`（）方法的作用？
- 5) 数据库中的锁包括什么？
- 6) `jsp`和`serverlet`的区别或者是他们的关系？
- 7) `oracle`中数据表的交集怎么表示？
- 8) `jsp`页面中如何传递参数或是有哪些方法？

这次的用友面试考的不是太多，面试官也告诉我们说，简单的测试一下，随便问问。

剩下的也没有几道题啦，以上是大部分内容，感想coco（专门作外派的公司的小丫头，胖乎乎的挺可爱的）让我给他回信，所以才能记住这些题目。

12月1号，北京刮风啦，天空中有冬天的气息啦，那种味道挺好闻的。

12点多啦，我也该吃饭去啦，下午打算看看java的书，然后投些简历，这个时候不是跳槽的好时候，也不是找工作的好时候，也许我该降低标准啦，身上的盘缠已经不多啦。。。

第三章、用友面试资料

3.1 用友软件技术类实习生面筋

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 8 月 11 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2111008-1-1.html>

当时是校园招聘，面试官面试了一天了，我是最后一个，到我的时候已经六点多啦，我已经感觉到面试官喉咙都快哑了，不得不佩服这敬业精神。面试的时候就问了我做过什么项目，具体还问了项目里用到的技术，还有问如果需要在页面实现地址选择，第一个选择框选择省，第二个选择市，那么如何在不刷新页面的情况下根据第一个选择的省份来显示第二个城市的名称，我还记得当时我没有回答上来这个问题。还有一个问题就是，三个 servlet，第二个 servlet 出错了，那么停止运行的时候一共有几个 servlet 执行了，执行结果如何。答案是：第一个 servlet 正常执行，第二个执行时报错，这时系统运行停止，第三个 servlet 并没有执行。

3.2 ERP 实施顾问面试经验(哈尔滨) - 用友优普信息技术有限公司

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 8 月 11 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2111007-1-1.html>

到中国云谷用友优普的单位趋势听得宣讲，一个去了四个人，三个女生一个男生，一个老师做完公司的情况之后，四个面试官分别带着我们四个人去了不同的会议室，1 对 1 面试，面试总体情况不难，先是自我介绍，然后针对简历问了一些问题，没有专业性问题，都是比较容易回答的。ERP 实施顾问这个岗位不区分研究生和本科生，待遇是一样的，由于我是硕士研究生，且工作地点有限制，想留在哈尔滨，而哈尔滨的基本工资较低 2500-3500，当然公司还有各方面补助，要能够适应出差，出差每天有 80-120 的额外补助，但是最后还是觉得不太适合。

面试官问的问题：

1、个人优势，公司为什么要选择你 2、说一件你收获最大的事情 3、你理解的 ERP 实施顾问是做什么的

3.3 用友技术岗面试分两步，一部 hr，一部技术

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 7 月 25 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2048814-1-1.html>

面试分两步，第一关是个 mm，会问你一些基本的信息。包括自我介绍，你以后的打算，你对薪资的要求以及你自己对公司的期望。第二关是技术人问你问题，会看着你的简历问一些比较基本的，然后再深入讨论你的不足，让你现场想办法。

3.4 面试用友软件的 ERP 实施专员

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 7 月 25 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2048813-1-1.html>

由于面试人家多，排队等候面试，我的面试是由三个面试官一起面试，先行自我介绍，然后面试官会提问一些简单的问题，会根据你的简历内容进行提问，比如你在学校和社会上的经历，你对应聘职位的了解，你的职业规划等等一些问题，回答要自信大方有条理，但由于我的专业不对口加上自己的表现不好，最后没有面试成功。

3.5 2015 年 Java 开发工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 3 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972118-1-1.html>

我是临时去参加了第一轮笔试，当时觉得考得很差，没想到当天晚上收到了短信，让我第二天去面试。HR 先是让我做自我介绍，然后又说我笔试成绩挺好的，开始问我为什么应聘安卓开发，我如实回答了。接着他就问我关于安卓的知识，因为我本人刚接触安卓没多久，所以很多问题都回答不上来。HR 就不再问我安卓的问题了，开始针对我的简历问我一些其他经历，我就针对自己的之前的学生工作说了一些策划过的活动，聊了一会儿后 HR 对我说，感觉我挺会表达的，更适合做策划，还对我说女孩子不要做开发，如果我有兴趣做策划，他可以帮我做下推荐。最后他让我留了他的电话就让我回来了，我差不多确定我应聘的安卓开发没希望了

3.6 北京用友科技有限公司软件测试面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 3 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972123-1-1.html>

1.先介绍一下你自己,你认为自己有哪些优点,哪些缺点?谈谈你对用友的看法,你为什么想应聘我们公司的软件测试工程师职位。

2.实践中有没有写过测试计划,它都包括哪些内容?测试报告的过程是什么?

3.会哪些数据库?什么叫中间件?会不会中间件?都会什么语言?

中间件（middleware）是基础软件的一大类，属于可复用软件的范畴。顾名思义，中间件处于操作系统软件与用户的应用软件的中间。中间件在操作系统、网络和数据库之上，应用软件的下层，总的作用是为处于自己上层的应用软件提供运行与开发的环境，帮助用户灵活、高效地开发和集成复杂的应用软件。

4.在工作中你找出了一个 bug,但是开发人员不承认,拒绝接收,你会怎样去协调?

5.假设在工作中,可能是由于你的原因,或是其他的原因,导致工作不能按预期完成,你会怎样解决?

我说：“假如是我自己的原因我会自愿加班把它完成”“假设说不是你自己的原因，可能是其他的原因，你会怎么办？”“假如不是我的原因，比如说是公司的原因或其它的原因，我要先看看这个原因是不是可以协调一下，如果能协调尽量协调一下；如果不好协调，但这件事情也是无关紧要，那我就自己去完成”

6.你认为需求是怎样介入的，怎样了解好一个需求，请你根据实际工作中的情况来谈一下？

7.测试的步骤都有什么？测试过程都有什么？其具体说一下、

先是了解需求，然后测试小组开会讨论，测试经理编写测试计划，测试经理进行工作安排，按模块分组，每个测试人员进行编写测试用例，并执行测试（包括搭建测试环境、功能测试、压力测试等等），中间提交的 bug，程序员修改后可进行回归测试，最后提交测试报告。

3.7 软件工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 3 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972119-1-1.html>

在开始的时候是网上投递简历，校园招聘会，笔试，技术面试，人力面试，offer

笔试难度一般，主要考一些基础性题目，但是也会有算法，也会有主观题目考察性格等方面。

技术面试时会问一些简历中提到的技术，之后 HR 选择性的提一些算法问题或者基础问题，这个根据你的简历内容不确定。

人力面试比较简单，就是问一些你的个人要求以及看看你是否适合这份工作。

被问到的问题有

什么时候可以到职？

你为什么应聘这个职位？

你对未来的职业规划是什么？

severlet 的生命周期？

是否有开发经验，你最擅长什么技术？之后根据你的回答 问这个技术方面的问题

3.8 悲剧的面试...

有幸接到用友的面试通知，可是面试过程太惨烈了.....两天后给通知，我真的希望能有奇迹发生。去了先自我介绍，面试官看简历和笔试卷子。然后问我你做的这么多项目里你觉得最有把握的详细讲一下，然后我就犯 2 了，我说我讲下我的两段实习吧。讲一年前的那段实习时候他问了我很深入的问题，但是我都不记得了，然后他就笑了，说，你看我让你讲最有把握的，你还要讲两个，那讲第二个吧。然后我就有点慌了，开头就犯了这么大个错误。讲第二段时候还凑合吧，就是说的有点磕巴，但是基本都答上了。之后问我对软件工程的了解，我想这题目太大了，他就说那就说说瀑布模型的优缺点。哎，软件工程学的太差了，全部不记得，瞎说了两句就完事。之后又问了看没看过设计模式的书，对哪个印象最深刻，我回答的观察者模式。下面我就又犯 2 了，问我 java 对象在网络中传输时候需要做什么操作，实现哪个接口。序列化啊!!! 这个都没答上，太伤了!!! 然后又问我对 api 研究的多吗，对哪个类最熟悉，我答得 String，然后又问为什么 String 类是 final 的。然后又问对于集合类的同步异步的理解。还问了好多数据库的东西，索引应该建立在什么样的列上，索引的类型，索引的原理，有没有写过存储过程和视图。。答得超级烂，主要是项目经验太少了，真的没有写过这些东西，只是课本上看过，也记不太清了。然后就没了。其实我还可以答的更好的，只不过真的是紧张了，有点懵了。。。哎。。。要是给我机会能得到 offer 我一定会珍惜的。。。等消息吧。。。God bless me

3.9 用友实习销售面试经历

面试后，在等了三个感觉很漫长的24小时后，第四天上午，我终于接到了用友的电话，通知我面试通过了，并准备培训。得知后心情相当激动，但同时挑战与希望并存，仍需我去不懈努力。分享一下我的用友面试经过，希望对大家有些帮助。

在智联招聘上随意投了一份简历，没想到居然约我去面试了，那时对用友一无所知，准备了一天后就直接去了。我应聘的是南京用友的实习销售，准备了简短的自我介绍，对公司的基本了解和产品了解，C语言基础知识，软件的行业现状及看法，如何做好销售。通知下午1点半到公司，我提前了大概十几分钟，领了次序牌（2号），填写了简历，被带到一间有投影仪的房间，坐在那里看公司视频简介。随后其他的面试者陆陆续续地进来了。

2点正式开始面试，四位面试官坐在最后一排，数了一下来面试的一共10个人，第一轮是每人5分钟的自我介绍。轮到我上去时，由于准备的是1分钟简短的自我介绍，所以临时加料，当时站在上面根本不知道自己在讲些什么，脑子有点懵，大体上讲了自己的经历和对用友的认识，感觉讲的不是很好，只发挥了准备的百分之三四十。

第二轮所有人组成一个团队，在20分钟内讨论两个话题，如何将橡皮擦卖给白领以及对蒙牛伊利互相诽谤的看法。这个环节主要看大家的团队协作能力，最后推选个代表进行讲解。我没上去代表讲解，也没上去补充什么，感觉上去讲的4个人能力好强好专业，在下面倍感压力啊。其实我们10个人中，有一个86年的，有过一两年销售经验，其他几乎都是大四学生，学的专业基本相近似。

最后一轮现场模拟销售，一对一的对面试官进行销售橡皮擦。我感觉我发挥的勉强算能接受，由于机会有限，我举手上去和面试官进行模拟销售了之后，正好结束。另外还有几人没有上去表现过，个人觉得这种面试最好还是上去表现一下，毕竟这是个展示自我的机会，否则很可能被淘汰。回来之后，心里感觉希望不是很大，毕竟但总期望着能通过，最后还是得到了好消息，总之这才是第一关，之后还有更多挑战，仍需不断学习充实自己。

以上是我去用友的面试经历，希望对大家有所帮助。

3.10 用友面试经验总结

接到用友面试通知时，我刚到家。

正当我心灰意懒打道回府时接到这么一个电话，我开始感慨人世无常。

没有看到阅兵式，没有看到中秋晚会，也没有吃到月饼，2009的中秋节过得也真是个性无比。

7号北上，没有座位，我拿到了一张站票，这将注定是一次刻骨铭心的旅行。

19个小时的煎熬，是在斗地主中度过。

一个有精英派头的学长，一个爱哈啦的农民兄弟，加上我这个社会菜鸟。

感谢精英学长，帮我拎沉重的行李，还热心的带领我穿越复杂程度堪比迷宫的西客站，而我甚至连谢谢都来不及说。

然后兵荒马乱面试前准备：核对招聘信息，确认乘车路线，影印学历学位证书，打印两份简历，准备面试服装，拟定面试问题。

所有的事项在两个小时之内完成，无法不高效率，因为已经24小时没有睡觉，我甚至感觉到大地都在晃悠。

早上七点半起床，八点半出发，到了路口还是决定打车。

用友的办公环境还是相当不错的，明亮，整洁，简洁，很有大公司的风范。

这一点之前在论坛上就有耳闻，现在看到又进一步验证了传言。

接待员首先让我填写了一张登记表，是一些基本情况的填写。

在写到期望年薪（税前）时，我楞了一下，说实话我没有太考虑这件事情，我的目标是尽快进入人力资源行业，即使不给钱白干也成。

考虑了一下，按每个月1200计算，填了一个大概的范围，在后面的面试中经理问到过这个问题，并且追问是

否最低底线，我向她表达了自己的看法，回答算没有漏洞。

面试中薪酬的询问和探讨是一个雷区，要尽可能想好万全的应对。

填好资料后，开始正式的面试。

面试官是人力资源部门经理，一位很有职业气息的女性。

不知道为什么，人力资源部门经理多为女性，也许是女性耐心细致的处事风格决定了这一点，可是高级人力资源总监往往是男性，这可能是由于男性较富有进取心，不管怎样，我觉得这件事情比较遗憾。

面试的方式主要围绕简历进行，比较多的是在追问实践：你做过什么，从中学到了什么，你怎样看待那些东西。

还有就是对细节的挖掘，可能是在考量真实性吧。

可怜我那些陈芝麻烂谷子的事，有些实在年代久远，差点被问到，还好大体回答还过得去。

面试官还将注意力集中在我的专业：你心理学干嘛大转变做人力资源。

我的天！心理学做人力资源不是很顺其自然的事情吗，这难道是大跨行。

之前还非常高兴，终于有企业看好心理学在人力中的运用，我的专业可以重见天日了。

没想到，在别人眼中这是大转行啊！

于是我使出浑身解数，说明这是一件在太阳底下可以发生正在发生一点也不突兀的事情。

不知道最后我的回答让她满意了没有。

最后经理试探性地说，这是外包性质的用工，不是正式工。

我说没有问题，百分百体谅公司的难处。

面试大概持续了一个小时，一个星期之内答复。

我真是害怕听到这句话，之前一个公司就是说完后不了了之，要杀要剐给句痛快话嘛。

研究来研究去纠结一个礼拜。

面试总体发挥我挺满意的，没有大的漏洞，不过出来一个小差错，我带错简历了，我拿了后来又经过进一步修改更有针对性的简历，解释了来龙去脉应该没有大问题，不过也是自己准备出现了问题，下次注意。

总结两点：

- 1、熟悉简历，做到倒背如流，并且经得起起码三个延伸问题的追问；
- 2、准备活动要充分，不打无准备的仗。

3.11 用友的面试经验

1.Hashtable 和 HashMap 有什么区别？

2.你怎么理解 MVC 模式？

3.SQLServer 中左联接查询用 left join，Oracle 中用什么？

4.SQLServer 中的数据库，在 Oracle 中对应的是什么？

5.如果 SQLServer 中有两个数据库，那么让你把这两个数据库对应到 Oracle 中，你应该怎么做？

6.有两个页面 a.jsp 和 b.jsp，要从 a.jsp 传值到 b.jsp 有几种方法？分别是什么？

7.jsp 和 servlet 有什么区别？

8.映射是什么？你怎么理解映射？

9.Hibernate 中：不看数据库，不看 XML 文件，不看查询语句，怎么样能知道表结构？

10.SQLServer 支持集群吗？

11.为什么要用 MVC？我从 JSP 页面直接访问数据库不是更简单吗，为什么非要先提交到控制再做处理？

12.在 struts 中，假设有一个对数据库中一张表的增删改查的操作，你是写一个 action 还是写多个 action？为什么？

13.struts 中的 actionform 有什么好处？

14.用过 Hibernate 吗，用它有什么好处？

15.通常所说的 web 应用程序分 3 层，即 MVC，如果我想分四层，应该怎么分？

3.12 用友面试的经验

上周五下午快下班的时候，同学突然打电话过来。说让我第二天去用友登记入职信息。

一时没反应过来，追问了好几遍，才确认原来是可以成为用友的人了。

完全的惊喜，本来都以为没戏，不抱什么希望的了。突然一下又峰回路转了。

虽然由于这边的原因，最终决定放弃这次机会，但这次面试还是值得总结的。

基本上这可以算是我第三次成功的面试，想起以前那些糟糕的面试，基本上只能用一个潮词来形容：囧。

在这次面试之后，我总算确信了一点，那就是大多数时候，我们所熟悉的技术与面试官所熟悉的总会不一样，招聘方需要的技术总有我们不会或不擅长的。因此很多时候我们很难做到正确回答出面试官所提的所有问题，但这并不代表就没有机会了。实际上，任何面试官都更关心你的解决问题的能力和学习能力更甚于你所熟悉的技术。因此，在遇到这种情况时，需要找机会展示自己没有面试官没有看到的一面。这样他才不会形成对你的片面的印象。

在二面的时候，面试官是他们项目的领导，技术很牛。上来先问我文档写得怎样，然后问我 ORM，然后又出了一道用设计模式设计一个模块的类结构的题。在聊完这些后，大牛就已经准备结束面试了，跟我说“看来在编程这方面还是缺乏一些经验”云云。

不甘心就这样机会没了，而且经过一翻交谈，我都觉得他们的职位无论哪方面都很吸引我。于是，先调整一下思绪，然后跟他说，我们是小单位，缺乏应用设计模式和一些技术架构的环境，而这些东西需要经验的积累才能够有深入的理解并融入自己的设计中。所以我在这方面可能确实能力不够。但是，程序中的设计无处不在，我亦有我擅长之处。我不同意类似我缺乏编程的思维能力的观点。根据我在两年的研发经验，跟同事的对比，我能确定我解决问题的能力还是比较强的。然后我就再跟他聊了一些我工作中总结的东西。

虽然最终大牛仍然没有重新评价，但可以肯定的是，最起码我在他心中的印象不如先前那么糟糕了。面试完后，心情舒畅的回家。我已经尽力了，至于能不能通过，那我就懒得想了。哼，应该没丢同学的脸~

这次面试的成功，虽然最终没去成，但收获依然不小。

任何时候，要勇于抓住机会，要勇于展现自己~

不过，这次面试也说明了一些问题。

首先，我原以为目前在行业中设计模式之类的东西不会应用得如书上那般疯狂。但俨然事实并不如我所预测的那样。以后，对设计模式还得重视一下，不能除了 Factory、Adapter、Observer、Singleton 外其它的全没用过。计划争取年底前在程序里融入十个设计模式的结构。

第二，看来 Silverlight 应该确实比较有前途，要不然用友也不会全用 Silverlight 来重构。我可以放心的进入了~

3.13 用友面试的全过程

以前对用友了解不多，只是知道用友做财务报表，ERP 等非常强悍。去年做中国信息大学财务收费系统项目时，才知道大部分企业，学校，政府部门都在使用用友开发的 ERP 管理系统。

还是很早在应届生网站上看到用友软件研发总部招聘信息，当时正是海投简历的时候，没怎么多想，便提交了封简历。投的是 .net 开发工程师，个人感觉自己的项目经历比较符合用友的职位需求。

用友的笔试通知方式实在让人不敢恭维，星期一早上 8 点清华就业中心笔试，却在前天晚上 22:00 才发短信通知，完全不考虑给应聘者准备时间。简历是打印不成了，我住的远，早上 6 点就得去赶地铁，而且笔试当天晚

上正好是百度的宣讲和笔试，注定奔波的一天！

笔试卷子难度一般，最郁闷的是概念简答，这些东西还没有认真记过，只有根据理解往上填了，也不知道对不对。交完卷子，正想离开，HR 却通知最好不要离开考场太远，笔试卷子马上批改，1 个小时后会通知面试名单并开始面试。我晕，没想过用友这么有魄力的。

11 点接到面试通知，马上赶到考场地点。心里还是异常激动，这是找工作以来的第一个面试，一定要好好把握。首先是群面，其实特别反对这种形式的面试，总觉得技术岗位，实力才应是第一位的。群面是 12 人一小组，自由话题，25 分钟，最后推选组长进行观点总结。我们当时的小组中有五六个人均来自北京理工，讨论初期，明显感到他们的这种团体作战意图，他们提出了讨论珊瑚虫 qq 编写者前段时间被抓的话题（珊瑚虫编写者来毕业于北京理工）。我不得不佩服他们的聪明，但这种故意展示也让我有些丝丝反感。我是无所谓何种话题的，关键还是在于最后 12 个人要形成统一的观点，讨论能成功进行并深入展开。发言之前我还有些紧张，可是当听完之前的人在珊瑚虫事件上发表的观点，心中大为释然，感觉太高估了对手。大部分人的观点都比较片面，对于中国软件行业的了解也不够深入，大部分人最后说完了，却没有任何观点，只是提出了一堆偏离中心论点问题。

群面之后就是技术面试了，这个我是完全有信心的。我刚好排到第一个，见到面试官，简要介绍下自己，便开始介绍项目经验。首先是介绍 windows 补丁自动更新系统的开发，这个项目被问了很多问题，面试官估计担心不是我自己做的，我一一解答，终于让他满意了；随后我又介绍了给中国信息大学做的财务收费软件，这个项目是我独自联系公司做的，从投标，系统设计，开发，测试，部署，售后全都做了，面试官听到整个项目只有 2 个人 2 个月就完成了开发，有些疑问。我补充说到当时是住在信息大学通宵熬夜才完成任务的。面试官听完笑笑，戏称大家都是这样过来的:) 最后我又要介绍前段时间刚完成的一个软件外包项目，刚说到一半，面试官笑着打断我，不用说了，你已经 pass 了，他说我第一个项目讲完的时候，他就已经决定我通过了。

技术面试结束，外面的同学告诉我，这轮技术面试就是终面，通过了，就会直接发 offer。这更让我意外了一下，第一个 offer 就这么突然的来了。拿到 offer 后，用友还专门派车把我们接到拥有研发总部参观。用友软件园占地 800 亩，号称亚洲最大的软件园，这个时候我也慢慢开始深入了解用友。这才知道，用友已经是中国最大的 ERP 管理软件提供商，年营业额达到 10 亿，公司市值 100 亿人民币，发展前景不错。待遇也还能接受，试用期 3 个月，试用期结束后评级定薪，如果能评为 A 级，估计年薪(+奖金)接近 10 万。关键在于它能解决北京户口。另外用友 hr 也很人性化，用友对应聘者也十分尊重，即便提到毁约，也没有任何过硬的语气，更没有蛮横的要求。

虽然最后没有去用友软件，但还是要感谢用友软件，毕竟是给了我人生中的第一个 offer，极大地鼓舞了我的士气。也希望用友软件越来越好，中国软件产业越来越强！

3.14 用友致远的面试心得

周 2 突然接到用友公司的电话，看过我的简历觉得还不错，让我去面试。心情特别激动。

因为这家公司也听说过，所以为了本次面试也做了很多的准备。

在网上也查看过了该公司的网站，知道了该公司是做 OA 协同办公的。也在面试前看了很多有关 OA 的文章和与 OA 结合的技术。黄老师告诉过我，永远不要只在技术方面死扣，要去更多的了解公司的业务，和公司的业务进行结合，把技术和业务结合起来，更好的提高自身的水平。否则就像井底之蛙一样了。

做了充分的准备，尤其是 linux 方面，真的是学无止境。经过了 1 天紧张的充电，对自己也有了充足的信心。

第 2 天即紧张又兴奋的去了一家大公司，不过真的好远，看来真的好多的公司都在中关村地带，光路程就花了 2 个小时。还是不堵车的情况下。车上的时间也在回忆很多的知识点，感觉也挺快的。

到了银科大厦的门口感觉晕晕乎乎的，心跳也加快了一些，到了公司后是一名女职员（具体她是做什么的没问）接待的我，先让我做题，题目主要是网络方面的问题，所以有点失望，没有看到有关 linux 方面的题。

道题大概如下：

1.如果公司的内网突然种了病毒，应该怎样处理！

- 2.自身对职位以及未来的规划定向！
- 3.如果公司员工提出访问外网的速度特别慢，如何阻止公司员工用 bt，迅雷等工具。
- 4.你对加班的看法，写出真是的感受！
- 5.说了公司内部的设备、部门等，画出你觉得最合适的拓扑图
- 6.对于公司的网络安全，你的看法。

大致是这些问题，也就是说通过了 2 个方面来分析面试者，一个是技术，另外一个自身的素质和经验吧。觉得这些问题回答的还不错，但是没看出她是觉得满意还是不满意。。。

然后她拿了我的简历和心理素质测试的东西进来和我谈技术方面的一些问题，主要也是问我简历上面的技术是不是都亲自完成实践过，也问过我在原来的公司主要是负责什么，怎么完成的，让我举例子说明。同时也问我如果出现问题是自己解决还是请他人帮忙还是通过什么手段解决。

聊了大概 40 多分钟，后来也对公司的网络构架有了部分了解，server 托管 idc，有部分的服务器在公司，网络设备是华为的产品。也了解了让我来公司后主要是负责什么，公司人员 300 多人，楼上还有，其他大区也有，但是说一直没有专职的网络系统工程师，目前是实习工程师在负责运维，因为更高的职业规划，所以先帮忙负责网络。现在希望找个专职的工程师来负责公司的网络。

最后聊到路程的问题，薪金的问题！

问我路程的问题怎么解决，薪金也让根据情况给出价位。

聊到了很多，但是唯一觉得遗憾的就是公司对 linux 的应用并不多，linux 服务器主要是做 OA 的测试运行，对 linux 网络搭建没有提出想法，都是在 windows server 2003 服务器为主。

通过聊天也发现了自身的问题，希望在以后的面试中可以更正。

发现了自身的技术经验和社会经验都不足，还需要更多的努力！

3.15 用友的面试经历

我将我参加的面试以及从中积累的经验与大家分享一下。是用友科技有限公司的，职位是“销售助理”。

早上九点面试，我 7 点半过从宿舍去西门搭车，那天还真是奇怪，等了很久都没 113，结果一来就三辆，而且每部都全是人，象沙丁鱼罐头一样，以我一个弱女子形象，是绝对挤不过那些彪形大汉的，于是就继续等，在等到第五辆来的时候我终于上车了，一看时间，都 8 点快 15 了。估算一下，时间可能刚刚好。大概 9 点不到我下了车，知道要迟到了，我拨回用友公司的电话，告诉前台很抱歉我会迟到 10 分钟。我知道自己迟到很不对，但是打个电话提前说一声应该也算是礼貌之举吧。

到达公司后，填表，做了份性情测试卷，然后等待。和我一同等待的有 6 个人，看他们的样子觉得都比我老好几岁。在等待过程中，旁边一个感觉挺友善的女生和我搭讪，我就和她聊了一下，大概知道她们都是大专学历，而且都工作过一两年等等，以前也是做销售的。也知道我们今天面试的职位有三个，电话营销，客户经理与销售助理，是合并面试。

过了半个小时，面试正式开始了，我们七人在会议室桌前坐了一圈。终于见到了那个在“中国人才热线”主页上经常见到的用友人力资源部经理朱正华了，难怪看了很久觉得有点脸熟。一同主持面试的还有一男一女。朱正华首先对他们三人一一介绍，我坐在他们正对面，因为他把姓名介绍的特别仔细，具体到每个字，所以我顺笔在笔记本上记下来了（谁知这一记竟然还算记对了）。面试正式开始。

第一环节：自我介绍。内容要包含：姓名，个人对自己在这个职位上的优势与劣势分析。我是第五个讲，之前听过前面几个人讲的觉得没什么精彩的（可能牛人见多了吧），当然，我自己也不是什么特能说的，除了谈自己性格，相关暑期电话销售经验，还简单谈了下自己对这份工作的一些看法，表现也算平平吧，可能更主要的原因是我底气不足，他们可都是工作了一两年的，在工作经验上就比我符合条件。听其他人自我介绍时我本来想记下名字的，但是又听的不太清，于是作罢，但是作为一个应届毕业生，我对他们几个毕业的学校还是比较敏感的，

听一遍就都记住了。

第二环节：是否记住了发言者的姓名。

HR 发言：“刚才大家都彼此了解过了，现在这里除了自己外能记住三个名字的举手。”

几乎大家都举了。“四个呢？”没人举。“五个呢？”更没人举了。我心里暗想，还真是被我料中，这是集体面试典型的问题。朱总以着自己专业的 HR 经验，在这个过程中早把我们的名字记熟了，看着就可以叫了。他先叫离他最近的男生说记住的有哪几个，那个男生只说了三个 HR 的名字，然后他点我回答，我说：“除了您三位的名字外其他人的我到真是没有留意，但是他们的学校我都记住了。”于是他请我一一说。“第一位是华中师范大学企业管理系的，第二、三、四位都没提及，我右边的一个是首都师范大学毕业的，还有一位是中南政法大学工商管理系的。”讲完后还庆幸自己的记性不算太坏啊。

第三环节：面试前彼此有沟通吗。

有的可以发言讲一下从中你得到什么信息点

我坐他们对面，被盯着的感觉真不舒服，于是我大声说：我先说吧。“刚在前台我首先遇到我左边这位女生，与她大概聊了一下，得知今天来面试的人里就我一位应届毕业生，而他们都是换工作的。”HR 点点头。于是后面几个人也开始陆续说，不管是不是真的有和别人聊过的。有三个人面试前的等待里压根都没张过嘴的，真是为了讨好 HR 在那乱编，特别是第一个男生，也就是我最恨的那个，假正经。来的最晚的就是他，根本没和人说过话，他还乱编说自己一进来就和大家相视一笑，大家也对他回以微笑，还聊了今天来面试的职位是什么。

第四环节：案例分析。

HR 先讲了个案例，内容如下：八年前公司刚刚成立时，有名员工进入公司，他的试用期是三个月，公司给他的销售额是五万，如果试用期签了 5 万的单就能够转正，不然就必须离开公司。这是三个月的最后一天了，这名员工仍然是一无所获。大清早他来到公司，8 点 30 分接到一个电话，是一个他曾经联系过的潜在客户打的，让他在 10:00 时候赶去他们公司，要购买他们的产品，与他签 10 万元的单。过了 15 分钟，他又接到另一个公司打来的电话，这是一个公司的老客户并且是他一直负责的，对方说他们公司的财务软件有问题了现在无法打印，10:00 要开董事会，所以让他 9:30 分过去解决一下。现在，如果你作为这名员工，你将如何做？

一个男生先回答的，大概内容就是：先打电话告诉第一家有事要晚点去，然后准点去第二家，因为售后很重要。我第二个回答，我的内容如下：“如果我作为这名员工，我会选择去第二家公司，因为第一家公司已经决定购买我们的软件了，所以去签单的是不是我本人并不会影响他是否购买的决定，我会告知领导，让他派一名手头工作不忙的员工去代签。而之所以选择第二间是因为作为一个公司售后的维护是很重要的，我由于一直负责这个公司，所以派其他的员工可能会不熟悉情况，我去会更快更方便解决问题。”之后几人也一一讲了，内容都七七八八大同小异。（以我个人观点，有想法宜早说不宜晚说，这样新鲜，而且会避免跟风之嫌）

第五环节：介绍公司福利。

HR 说，我们公司是一间上市公司，有很完善的福利，国家规定的我们有，国家没有明文规定的我们也有……云云，反正我对这个兴趣不大，就记不太清，我是没认真考虑过做这份工作的，因此我很淡然。

第六环节：提问。

这部分我一句话都没说。我也知道这样不好，但不想因为要表现问些太老套的问题，诸如：有什么培训，企业文化，发展空间等等。其实 HR 在介绍公司那里已经讲的很清楚了，七个人里问问题的也就只有两三个人而已。

面试结束

大家一一离开，不过似乎还没结束，因为我发现他们三个 HR 还在观察我们的表现，我最讨厌的那个男的和他们一一握手，我知道这是正式礼仪，可他一个人堵住路，边握边说什么，反正就是让其他人没机会表现就是了。于是大家在他表现的时候陆续离开了。我也只是点头示意了一下而已。

总结

这是我的第一次集体面试，满好玩的。感觉很典型，就和我从别人面经里看到的一样，如出一辙，所以好玩但不新鲜。

3.16 用友的面试经验

经老师的介绍，前几天我和班几个同学去用友面试！乘上十楼的电梯，登记后，就有人把我们带到了一个培训室，先是叫我们填了张类似简历的表格，然后一一去面试！很奇怪，那天倒是会计和国贸的同学去的多！管信的好象只有我们班上几个！各个专业面试的地点都不一样。常州金茂软件科技有限公司（即原来的常州用友），是一个以销售用友 ERP 软件的公司！我想信管专业的同学过来实习应该是很对口的，这也是我们来的原因。我的面试官后来也告诉我他也是信管专业出身！第一次面试感觉有点紧张，两个人坐在对面，空荡荡的房间，只有三个人，让我觉得有点恐怖！但是当他们问我问题的时候，我立马变得很从容。我同学后来还说，透过外面的窗帘，看到我还手舞足蹈的，应该表现不错的样子。汗~我又不是在跳舞！带着比较充分的准备和强烈的求知欲望，我坐在了这里，我想既然来了，就要有收获，就要争取这个机会！根据我填的表格，他们先是问了我对 ERP 的理解。而最近我也是经常看一些关于 ERP 的资料，不敢说我理解得有多深刻，但是我还是有信心的！根据课堂上的所学和自己了解的一些知识，我跟他们说了 ERP 的由来和我的看法。后来他们又问我大学里学了哪些课程，有没有学关于财务方面的知识。我告诉他们我学过基础会计，现在正在学财务管理！他们又问我学没学过数据库以及供应链管理。我告诉他们大三才学。旁边那位居然还问我有没有电脑，修没修过电脑。我告诉他我有个笔记本，没敢把它拆下来，不过台式机倒是拆过，修过。因为我一个同学的爸爸就是干这行的。以前电脑坏了，我就找个三轮车搬他家找他爸去修，久而久之也会了一点。不知道我的直觉是否是正确的。我觉得他是想了解我对计算机硬件方面的情况。我知道我们下学期恰好要开一门《计算机组成原理》这门课程就是有关这方面的。似乎两位面试官对我的情况很感兴趣，还问了一些家庭和学习的情况。

最后我左边的那位坦率地告诉我，对我还是很满意的。他还说，撇下考官的身份，做为朋友，他忠告我说，信管这个专业学起来很杂，会感觉好多都没用。但是他告诉我，他当学生的时候也有同样的感觉。但是当他在这个行业干了一两年后，突然发现，大学里学的东西都是有用的，而且他都用到到了。最后他还勉励我，平时多看看财务，供应链和数据库方面的书！我也知道，ERP 软件，财务占了很大的一块。看来这方面不该忽视！暂时不知道能不能被录用！那些想进市场部的一些同学好像已经被通知随时可以去“上班”。万一不能进去，我想我也收获不小！而且经过这一次经历，我感觉这真的是一个宝贵的经验，以前经常抱怨大学教育不重视实践，想想其实我们自己可以更加主动地去寻找机会。人都是慢慢锻炼出来的，提早锻炼没有什么早不早的。我不是在这说我们班导的不是。以前大一的时候好多同学说要考研，找工作。她都说太早了。我说，这有什么早不早的。大家都是血气方刚的青年人，早有打算有什么不对！人要是没有了目标，也就没了动力，那才是最危险的。难道非要等到大四毕业的时候，才四处奔波投简历，找工作，我不想累在那个时候，我相信大家也不想！期待中……

3.17 去用友面试时出的几道面试题（含答案）

- 1.Hashtable 和 HashMap 有什么区别？
- 2.你怎么理解 MVC 模式？
- 3.SQLServer 中左联接查询用 left join，Oracle 中用什么？
- 4.SQLServer 中的数据库，在 Oracle 中对应的是什么？
- 5.如果 SQLServer 中有两个数据库，那么让你把这两个数据库对应到 Oracle 中，你应该怎么做？
- 6.有两个页面 a.jsp 和 b.jsp，要从 a.jsp 传值到 b.jsp 有几种方法？分别是什么？
- 7.有三个页面，a.jsp,b.jsp 和 c.jsp,流程是：a.jsp->b.jsp->c.jsp,其中 a.jsp 中提交的数据要在 c.jsp 中访问，用最简单的方法怎么做？注意不能放在 session 里
- 8.映射是什么？你怎么理解映射？
- 9.Hibernate 中：不看数据库，不看 XML 文件，不看查询语句，怎么样能知道表结构？
- 10.SQLServer 支持集群吗？

11.为什么要用 MVC? 我从 JSP 页面直接访问数据库不是更简单吗,为什么非要先提交到控制器再做处理?

12.在 struts 中,假设有一个对数据库中一张表的增删改查的操作,你是写一个 action 还是写多个 action? 为什么?

13.struts 中的 actionform 有什么好处?

14.用过 Hibernate 吗,用它有什么好处?

15.通常所说的 web 应用程序分 3 层,即 MVC,如果我想分 4 层,应该怎么分?

1.Hashtable 和 HashMap 有什么区别?

a.Hashtable 是继承自陈旧的 Dictionary 类的,HashMap 继承自 AbstractMap 类同时是 Java 1.2 引进的 Map 接口的一个实现。

b.也许最重要的不同是 Hashtable 的方法是同步的,而 HashMap 的方法不是。这就意味着,虽然你可以不用采取任何特殊的行为就可以在一个多线程的应用程序中用一个 Hashtable,

但你必须同样地为一个 HashMap 提供外同步。一个方便的方法就是利用 Collections 类的静态的 synchronizedMap()方法,

它创建一个线程安全的 Map 对象,并把它作为一个封装的对象来返回。这个方法可以让你同步访问潜在的 HashMap。

这么做的结果就是当你不需要同步时,你不能切断 Hashtable 中的同步(比如在一个单线程的应用程序中),而且同步增加了很多处理费用。

c.第三点不同是,只有 HashMap 可以让你将空值作为一个表的条目的 key 或 value。

HashMap 中只有一条记录可以是一个空的 key,但任意数量的条目可以是空的 value。

这就是说,如果在表中没有发现搜索键,或者如果发现了搜索键,但它是一个空的值,那么 get()将返回 null。

如果有必要,用 containKey()方法来区别这两种情况。

d.HashMap 去掉了 Hashtable 的 contains 方法,保留了 containsValue 和 containsKey 方法

e.Hashtable 中 hash 数组默认大小是 11,增加的方式是 $old * 2 + 1$ 。HashMap 中 hash 数组的默认大小是 16,而且一定是 2 的指数

2.你怎么理解 MVC 模式?

MVC 是 SUN 早期提出的 model2 开发模式,强制的把视图控制和模型层分开

不仅实现了功能模块和显示模块的分离,同时它还提高了应用系统的可维护性、可扩展性、可移植性和组件的可复用性

3.SQLServer 中左联接查询用 left join, Oracle 中用什么?

左连接:select(nvl(a.c,0)-nvl(b.c,0)) from a,b where a.id(+) = b.id

右连接:select(nvl(a.c,0)-nvl(b.c,0)) from a,b where a.id = b.id(+)

自连接:select(nvl(a.c,0)-nvl(b.c,0)) from a,b where a.id(+) = b.id(+)

说明:加号写在左就是左连接,写在右就是右连接,看加号的方法来定

4.SQLServer 中的数据库,在 Oracle 中对应的是什么?

表空间

5.如果 SQLServer 中有两个数据库,那么让你把这两个数据库对应到 Oracle 中,你应该怎么做?

在 Oracle 中建一个用户,对应两个表空间

6.有两个页面 a.jsp 和 b.jsp,要从 a.jsp 传值到 b.jsp 有几种方法? 分别是什么?

a:最常用的方法是用 form 中的 text,<input type=text name=username value=admin>,然后在 b.jsp 页面中这样获取

String username=request.getParameter("username");

b:直接在 Url 地址栏里面输入第一个页面的地址,在后加问号,然后把要传的参数及值写在后面,如有多个用&隔开,然后在下一页面用

request.getParameter("参数名")来获取,例如: 在 b.jsp 中可用这样获取:String

```
username=request.getParameter("username");String username=request.getParameter("password");
```

c:在 form 中放 hidden, 如:<input type=hidden name=username value=admin>, 获取方法同上

说明: 传值的方法有很多种, 以上是最常用最简单的几种方式, 当然, 如果传的值有中文的话, 需另做处理

6. 有三个页面, a.jsp, b.jsp 和 c.jsp, 流程是: a.jsp->b.jsp->c.jsp, 其中 a.jsp 中提交的数据要在 c.jsp 中访问, 用最简单的方法 怎么做? 注意不能放在 session 里

用隐藏表单域, 即在 b.jsp 页面中用 N 个 hidden 把上一页面提交过来的信息保存下来, 然后和当前一起提交, 再到 c.jsp 里面获取

说明: 尽量不要用 session 和少用 session

7.jsp 和 servlet 有什么区别?

a:servlet 是在 java 代码里面放 html, jsp 是在 html 里面放 java 代码(最后运行的时候服务器会把 JSP 解析成 servlet)

b:servlet 是一个 java 类, 有自己的映射, 而 jsp 不是

说明: 区别太多

8. 映射是什么? 你怎么理解映射?

映射即别名, 通过别名可以访问

9. Hibernate 中: 不看数据库, 不看 XML 文件, 不看查询语句, 怎么样能知道表结构?

看表结构对应的类文件, 比如 UserInfo 表对应的 UserInfo.java 文件

10. SQLServer 支持集群吗?

支持, 但是属于热备份类型, 不能做负载均衡。不过符合你的条件。

首先系统做集群, 数据库文件放到磁盘阵列里, 双机或多机共同访问磁盘阵列, 就可以了 IIS 可以做集群后负载均衡。

11. 为什么要用 MVC? 我从 JSP 页面直接访问数据库不是更简单吗, 为什么非要先提交到控制再做处理?

MVC 各施其职, 互不干涉

在 MVC 模式中, 三个层各施其职, 所以如果一旦哪一层的需求发生了变化,

就只需要更改相应的层中的代码而不会影响到其它层中的代码。有利于开发中的分工在 MVC 模式中, 由于按层把系统开, 那么就能更好的实现开发中的分工。网页设计人员可以进行开发视图层中的 JSP, 对业务熟悉的开发人员可开发业务层, 而其它开发人员可开发控制层。有利于组件的重用分层后更有利于组件的重用。如控制层可独立成一个能用的组件, 视图层也可做成通用的操作界面

说明: 这个好处就太多了!!!

12. 在 struts 中, 假设有一个对数据库中一张表的增删改查的操作, 你是写一个 action 还是写多个 action? 为什么?

写一个 action, 让这个 action 继承自 DispatchAction, 然后在 struts-config.xml 中给这个 action 映射加一参数, parameter="method" 这个在提交到这个 action 中时, 会根据传来的参数中 method 的值来执行相应的 action 的方法, 比如, http://localhost:8080/login.do?method=doLogin 这个提交到 action 的时会自动找方法名叫 doLogin 的方法, 参数返回值原来一样 ActionForward

13. struts 中的 actionform 有什么好处?

struts 的 actionform 其实不好, 里面有一堆属性, 虽然可以自动填充, 但是你会发现, 在很多情况下(比如你用到 Hibernate)

你还要需要自动写一个数据库表的映射类, 通常是 domain.UserInfo.java, 这样就和 strutsform 中的属性重复, 所以他很多余,

struts1.1 版本, 保留了 actionform, struts1.2 中已经有了新的 LazyValidatorForm, 但仍然保留了原有的 actionform,

而在 struts 2.0 中已经把 actionform 去掉了

下面是解决方法

a: 把 actionform 换成 DynaActionForm , 和原来不同的是在 dynaActionForm 可以 domain.UserInfo.java 的一个实例做为他的一个属性这样你就不需要在里面写一堆的 get,set 方法, 只是在页面上绑定稍有不同 b: 把 actionform 换成 org.apache.struts.validator.LazyValidatorForm, 这样你完全不用写你的 actionform 这个类, 直接在 xml 里面做

相应配置,当然也可以加上验证框架 警告:这个问题是陷阱,实际上 struts 的 actionform 很不好,非常麻烦,用久了你会发现他其实是多余的,所以这个问题你应该说他的坏处, 和怎么把 actonform 去掉

14.用过 Hibernate 吗, 用它有什么好处?

Hibernate 的最大的好处就是简化数据库的操作, 允许你的代码以对象模式来访问数据库内容, 比如通常我们找一个 User 的资料需要 select 出所需要的资料, 而通过 hibnate 我们可以把这个 User 的资料作为一个对象来看待, 通过 User.getName()或者 User.getId()等操作来获得, 这样就完全统一了上层 JAVA 或者 C#等 OO 语言中对于数据库的非 OO 操作的不和谐了. 另外对于复杂的表和表之间的关联我们也不用去使用复杂的 Select 等 SQL 来操作,而使用对象可以方便获得,

比如多对多关系某用户属于的部门的名称,虽然底层数据库使用了 3 个表的主键关联操作,但是我们可以通过 User.getDep().getName()来简单的获得,这个就是持久化对象的好处了说明: 好处太多, 只能在用的过程中慢慢体会 只能说一个字: 爽 15.通常所说的 web 应用程序分 3 层, 即 MVC, 如果我想分四层, 应该怎么分?

加一个 Hibernate 数据持久层

3.18 用友的面试经验总结

上周六去用友笔试、面试了一次, 自我反省一下不足之处, 以待改正。

1、基础知识

目前目标: 扎实、牢靠

基础知识还是不扎实, 有一些东西不熟悉, 要继续把“C#高级编程”学习一遍。

2、设计模式

目前目标: 掌握知识

以前没有接触过设计模式, 现在发现自己这方面是个白痴, 回来找同事要了一份电子书籍, 先把那本书啃完。。。

3、表述能力

目前目标: 描述前, 脑海里先成型; 该说的要清晰、透彻, 不必说的不要多说废话

先提高意识, 在培养习惯。三思而后说, 用最短的话, 表述最清晰的意思。

4、先思考后行动

目前目标: 遇到问题先思考解决方法, 再去解决, 最后总结。

一个好的方法, 往往可以节约时间、提高生产效率。

eg.遇到了一道题: 把 1-100 的自然数放到 a[99]这个数组里, 请用最简单的方法做出 1-100 之间那个数没有放到 a[99]这个数组里。

①笔试时: 把数组排序, 然后从中间开始比较 a[n/2]与 n/2, 相等比较后一段数组, 不等比较前一段数组, 直到找到最后不等的那个, 就知道那个是没放到数组里的数。(注: 我是个猪头, 就光是排序算法就很麻烦, 这哪是简单的方法阿。。。)

②面试完去火车站的公交车上: 回想这次笔试、面试, 突然想到这道题可以逆向思考。。。循环 1 到 100, 对每一个自然数, 用 foreach 查找它是否存在于数组里, 不存在的话就是返回。

```
bool bl = false ;
```

```
for(int i = 1 ; i <= 100 ; i ++)
```

```
...{
foreach(int j in a)
...{
if(i == j)
bl = true ;
}
if(!bl)
return i ;
else
bl = false ;
}
```

③回来后和同事们讨论：有人提出了一个不错的方案，1 到 100 相加减去数组相加之和，就是没放到数组里的数。。。

第四章、用友求职综合经验

4.1 高级软件开发工程师笔试、面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 3 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972120-1-1.html>

先给做了一份笔试题，3 道程序题，5 道简答题，做完之后技术主管面试，问了一大堆问题，先是自我介绍一番，然后针对感兴趣的项目问一下框架和相关技术，最后问了两道基础题，虽是基础，我觉得挺刁钻的，在不常用的范围之内。

1.Object 对象的方法

2. 聚集索引和非聚集索引的区别

4.2 用友广东公司实施顾问笔试+面试

用友是我收到的第一份笔试通知，因为太突然了什么都没准备就去了。

早上是笔试，我申请的是财务方向的实施顾问，所以考得内容比较多财务和会计的分为选择题和问答题，选择题考了些管理学例如部门经理的业绩怎么考核，还有会计，例如哪个科目是按照权责发生制设置的。比较基础，但很零散，还好平时上课还没有太走神，还算答得 OK。问答题的话有一道：你怎么看待“顾客永远是对的”这句话，可能是因为实施顾问这个岗位要经常跟顾客打交道吧。财务方面的问答题有：资产的特征是什么、原始凭证的审核内容和营业利润、其他业务利润、利润总额之类的计算填列方式。

笔试是一个小时，完了就坐在那等，等到他们改卷完来通知说进入下午面试的名单。

知道进了面试，跟同学到附近吃了点东西，又回去等下午的面试。在等待过程中就想了一下自我介绍。进去面试我们这组有五个人，面试官有 4 个。先是自我介绍，完了就开始问问题，第一个问题

就全部人都答不上来，囧啊，现在想想还是知道一点的，又怕答错就没敢说，实在是不应该啊.....然后又问觉得实施顾问跟企业会计的工作有什么不一样，对用友的软件操作过没有等等，最后一问是未来的职业规划。

问的问题不多，但是因为是逐个回答，可能后面的人就没什么说了，也别紧张，把自己的想法说出来得了，也别着急抢话。提醒大家还是要把专业的知识复习一下，因为这个职位需要专业知识强的，笔试面试都大部分是会计知识。

4.3 用友北京分公司笔试面试

用友北京分公司笔试，面试各半个小时

一. Jsp

1. Jsp 中 type 的类型有哪些？
2. 写一个 jsp 的下拉列表，选项分别为 a b c；
3. Jsp 中的传值方式。
4. 动态引用 jsp 的方式。

二. js

1. js 中怎么创建数组。
2. js 中用什么方法进行数字计算。
3. js 中处理 string 方面的问题：怎么样截取一个字符串中的特定的一段字符串。
4. js 中关于 select 的问题。
5. js 中关于 iframe 的问题。（这两个问题记不清了）

三. java

1. java 中的关键字都有什么？
2. 在我们编码时要注意些 什么？

四. 数据库

1. 目前常用的数据库有哪些？
2. 写出 左外联接，右外联接，全联接，内联接的标准通用写法。
3. Not in 和 not exist 的区别，各写一个例子。并说明使用哪一最好。
4. Group by 和 order by 的区别。

五. struts

1. 谈谈你对 mvc 的理解
2. struts 标签有哪些？
3. struts 在 jsp 页面中怎么引用其他对象。

六. Spring

1. 谈谈你对 spring 的理解。

七. Eclipse

1. eclipse 中快捷键有哪些？
2. eclipse 中如何不打断点，却在抛出异常时自动断住。
3. eclipse 中插件的引用方式。

4.4 用友软件求职经历

很多人都说女孩子不适合做 IT，很多单位都不愿意要女生。确实作为女生，不管在精力、体能和以后家庭的牵绊上，比起男生都有很明显的劣势。很多公司光看简历就把女生 pass 掉了。

然而，选择 IT 业、选择做技术是我的兴趣所在，这是从中学开始就定下的目标。不会因为一点困难就放弃。选定了目标，就早已做好了克服一切困难的准备。比其他人早一点开始努力，我不相信会找不到理想的工作。

我的第一步计划说来简单：比其他人早一些动手。从大三下学期我就开始陆续关注求职信息。这个阶段基本还以充实自己的知识为主。公司面试中有很多考察基础的题目，这些东西在课堂中都学过，但是还需要进一步的形成自己的知识体系。这个阶段还有另一个重要的任务：明确自己的求职目标和定位。好公司有很多，哪一个才是适合自己的，这是需要好好考虑的问题。

认清自己的优势和劣势并不是一件容易的事情。面试的时候第一个问题就是自我介绍。短短的三分钟，如何充分展示自己的能力和经验呢？对我来说，我的优势有几点：名校的对口专业、成绩较好无挂科、课程中比较丰富的实践经验。而仅仅是这些还不够，同样条件的人有很多很多。在每个面试官都会问到的项目经验介绍中，要仔细思考自己做的项目中，哪个的含金量最高，哪一个才是最特别的，可以展示自己突出的、与众不同的能力。仔细想想自己做了什么与众不同的并且想好怎么让人家相信你真的做了，和大家都说的一样也无法引起面试官的注意。

这些经验一部分靠上网查资料、和同学师兄们交流，一部分要通过面试积累经验。在找工作刚开始的时候，来的公司很多。虽然很多公司并不是目标公司，但是对于积累面经有很大的好处。在找工作的过程中我投简历在 30 家以上。笔试过百度、腾讯、网易互动、用友、中体彩、华硕、还有西安一家小公司。其中华硕和用友拿到了 offer。就笔试经验来说，我的同学里我几乎是最多的。有了这些经历，我才真正了解到如何准备笔试、如何在面试中自信大方的表现自己。还是那句话，要靠自己的努力才能弥补劣势。

很多人都认为 IT 业有严重的性别歧视。在我的经历中，也确实遇到过这样的公司。有一个公司招收三班倒的程序员，公司很好，待遇也很优厚。但是由于工作强度比较大，公司认为女生不能胜任，在简历阶段就默拒了很多。我和我周围所有找工作的女生都没有收到面试的通知，而男生们几乎百分之百通过。还有些公司的歧视没有这么严重，但是如果同等条件下，还是会优先录取男生。

面对这种情况能怎么办呢？只要多努力、多投简历、对每一次面试充分准备、技术上又比男生们有明显的优势，公司绝对不会平白无故的拒绝你的。

到了 11 月，面试的经验已经不在是问题，对自己的认识也比较全面了。然而虽然我的能力和成绩上都有一定的优势，但我依然还没有拿到一个 offer。周围已经有一些同学很轻易的找到了工作。这个时候我没有灰心。早签的不一定是最好的，要相信每个人都有不同的特长，每个人都有适合自己的位置。这个阶段，我不再满天撒网。在条件不够好的公司面试和笔试中浪费自己的精力是不值得的。通过网络多了解公司的信息，寻找适合自己、符合自己目标的公司，进行充分的准备才是这个阶段的战略。而用友就是在这个时候出现在我的视野中。

用友。相信很多人都听说过这个公司。大三的时候就听说这个公司在我们的圈子里口碑很不错。公司文化、氛围、福利和信誉都相当的好。难得的是，公司要求的技术和我在学校里的课程相当吻合。而这些正是我想要做的工作。公司主要做 ERP 管理软件和财务软件，在财务软件方面是国内企业的老大。管理软件方面近年也创下了很多的“第一”。公司本部在北京——正是我所期待的工作地点。可以说，这是一个完全符合我期待的公司。

想去就要努力。看到消息后我就在做准备。提前一个礼拜，在网上搜索了很多的公司笔经、面经来训练。尽管很早就网投了简历，公司宣讲当天，为了保险，我又去投了一份纸质的简历。公司的招聘流程很紧凑。宣讲当天晚上进行简历的筛选，短信通知，第二天早上就笔试。然而，守着手机苦等到后半夜 3 点的我却没有收到任何消息。

第二天早上很早就醒了，经过一夜的辗转反侧，我虽然很累，我还是决定直接去笔试现场。周围的很多同学都没有收到消息，他们都已经放弃了。即使是一丝机会，也要自己去争取。既然想去，为何不去努力试试呢？不去就是百分之百的希望。

hr 没有难为我们，让我参加了笔试。笔试题很难，但是我还是用心去做了。100 个人左右的笔试，只通过了

20 个人，其中就有我一个。下午的一面、二面我都表现的很自信，当天就收到了公司的就业意向书。这是我第一次“霸王”笔试，就得到了我心仪的工作。

得到了满意的结果，我的找工作路程也就走到了终点。这也是我今后漫漫人生路的一个新的起点。反观这段经历，对我的各方面能力都有一个锻炼和考验。有目标，向着目标做一只先飞的笨鸟，提前去努力就获得了先机。之后的认识自己是一个提升自信的过程。通过笔试可以填补知识的漏洞。面试让我能够大方而自信表达出自己的优势所在。而无论是遇到歧视、遇到都不放弃的精神在今后的路上也会一直鼓舞着我。

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐：应届生求职全程指南（第十三版，2019 校园招聘冲刺）

下载地址：<http://download.yingjiesheng.com>

该电子书特色：内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2019 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网站

<http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网 APP 下载，扫扫看，随时随地找工作

<http://vip.yingjiesheng.com/app/index.html>

