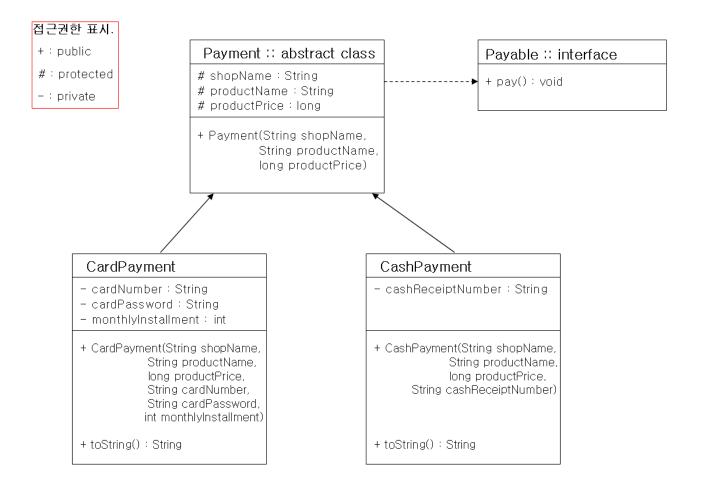
문제1. 그림과 같은 상속관계를 나타내고 있을 때, 아래 질문에 대한 클래스를 작성하십시오.

PayMentTest 의 main() 의 내용을 참고하시고, PayMentTest 클래스는 는 수정하지 마세요.

주어진 Payable, PayException 은 그대로 사용하세요~!



- I. 클래스 다이어그램의 내용을 토대로 각 클래스 및 인터페이스를 작성하십시오
 - A. Payment 추상 클래스를 작성하십시오. 멤버 변수로는 상점명(shopName), 상품명 (productName), 상품가격(productPrice) 가 존재합니다. 멤버변수를 초기화하는 생성자를 가지고 있으며, Payable 인터페이스를 사용토록 기술하세요. (구현은 Payment 를 상속받은 클래스에서 하도록 합니다)
 - B. CardPayment 클래스를 작성하십시오. 멤버 변수로는 신용카드번호(cardNumber), 카드비밀번호(cardPassword), 할부개월(monthlyInstallment) 이 존재하며, 멤버변수를 초기화하는 생성자를 가지고 있습니다. 또한 toString 메서드를 아래 실행 예시를 확인하여 오버라이딩 하세요.
 - C. CashPayment 클래스를 작성하십시오. 멤버 변수로는 현금영수증번호 (cashReceiptNumber)가 존재하며, 멤버변수를 초기화하는 생성자를 가지고 있습니다. 또한 toString 메서드를 아래 실행 예시를 확인하여 오버라이딩 하세요.
 - D. pay 메소드는 상품가격이 0 이하이거나, 신용카드 할부개월수가 음수인 경우에는 PayException 을 던집니다. 그렇지 않은 경우에는 정상적으로 지불됨을 출력합니다. (출력포맷은 아래 내용 참고)

[PaymentTest 클래스 실행 예시]

[Exception 예제 1 : 주석을 풀고 실행 시 결과의 예]

```
Exception in thread "main" <u>PayException</u>: 가격이나 할부개월수가 잘못되었습니다.
at CardPayment.pay(<u>CardPayment.java:25</u>)
at PayMentTest.payProcess(<u>PayMentTest.java:30</u>)
at PayMentTest.main(<u>PayMentTest.java:20</u>)
```

[Exception 예제 2 : 주석을 풀고 실행 시 결과의 예]

```
Exception in thread "main" <u>PayException</u>: 가격이 잘못되었습니다.
at CashPayment.pay(<u>CashPayment.java:19</u>)
at PayMentTest.payProcess(<u>PayMentTest.java:30</u>)
at PayMentTest.main(<u>PayMentTest.java:24</u>)
```