



自己PRスライド

大塚洋平 とは



23歳 学生 男

学歴

広島大学附属高等学校	卒業
慶應義塾大学理工学部	入学
慶應義塾大学理工学部情報工学科	卒業
慶應義塾大学大学院開放環境科学専攻	入学

部活・サークル歴

中学・高校 パソコン部・合唱部・テニス部
大学 ゲーム製作サークル

趣味

自転車・ぷよぷよ

備考

楽しいことが大好き！日々をいかに楽しく過ごすか！

創作って楽しい



- きっかけ
 - 中学時代のゲーム製作経験
 - パワーポイントでイライラ棒ゲームなどを作っていた
 - 中学三年生で初めてコンテストに出場
 - 11位入賞
 - 高校で友達に自分の作品を遊んでもらう楽しさを知る
 - 大学ではゲーム製作サークルに所属
 - 二年生でキャンパス代表
 - 三年生でサークル代表に
 - 学園祭やイベントなどで全く知らない人に作品を遊んでもらう快感

創作はゲームだけじゃない

- ゲームは遊ぶためにDLが必要
 - 遊んでくれる人に制限
 - Web上で作品が公開できたらもっと裾野が広がる

→ HTML・CSS・JavaScriptの勉強を開始 (学部4年)



実際のサービス運用

- ゲーム投稿サービスの運営に参加
 - ゲーム製作時代の人脈
 - 人間関係の大切さを痛感
 - Vue.jsをフレームワークとして使用
 - 実際に不特定多数の人に使用されるサービス

→ あれ？ 人に使ってもらえるものを作るの楽しくない？



制作物

詳細は私のGitHub上に公開してあります

<https://github.com/kyabe02/CV>

ゲーム投稿サイト



項目	詳細
概要	ゲーム製作者から自作ゲームを投稿してもらうサイトの運営
URL	https://wodifes.net/
開発期間	半年(継続中)
使用した技術	JavaScript(Vue.js), HTML, CSS
コメント	技術面は二人で分担していて、私は主にフロントエンドを担当している

落ちもののゲーム

やじむし2

Computer Media Production



□ サークル: [Computer Media Production](#)

□ 頒布価格:

□ ジャンル: [ゲーム](#)

■ 配信期間: 2018-08-10 00:00 ~

■ シリアル有効期限: 期限なし

■ ダウンロード回数: 制限なし

シリアル情報を入力して、[アカウントに登録](#) または [ダウンロード](#) を選んでください。?

シリアルパスワード

☒ [アカウントに登録](#)

項目	詳細
概要	サークルで作成した落ちものパズルゲーム。私が企画・実装を行い、サークルメンバーには絵と音楽を用意してもらった
紹介動画	こちら
開発期間	半年
使用した技術	WolfRPGエディター
コメント	コミックマーケットで50部頒布した

キャリアプランについて



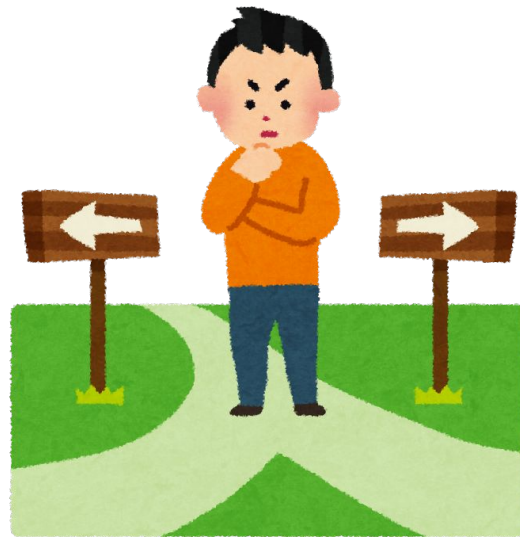
興味があること

- フロントエンド開発
 - 現在最も興味がある
 - ゲーム投稿サイト製作で使用
- ゲーム開発
 - 中学からずっと創作活動と共に生きてきた
 - 技術力を活かしたプランナー職なども興味あり

以上に限らず、
Webアプリ開発やサーバーサイドなど広く技術を付けたい

目指すべき三つの道

- **スペシャリスト**
 - 一つの技術を極める
 - カッコいい
- **フルスタック**
 - 全ての技術を扱える
 - カッコいい
- **マネジメント**
 - プロジェクトや人をまとめる
 - カッコいい



目指すべき三つの道

1割

- **スペシャリスト**
 - 一つの技術を極める
 - カッコいい

7割

- **フルスタック**
 - 全ての技術を扱える
 - カッコいい

2割

- **マネジメント**
 - プロジェクトや人をまとめる
 - カッコいい

フロントエンドを軸に、周辺技術も習得

その後幅広い知識を活かした
マネジメント業務にも興味がある





1年後・5年後・10年後の未来像

- 1年後
 - 入社後の最初の技術を習得
- 5年後
 - 複数の技術に精通、いろいろな部署を手伝えるような人材
- 10年後
 - 責任と裁量を持ってプロジェクトを動かしていける人材