

Java Inside TP1

ZEYNALI KYAN – E4 INFO ADD

10 SEPTEMBRE 2024



Git et GitHub



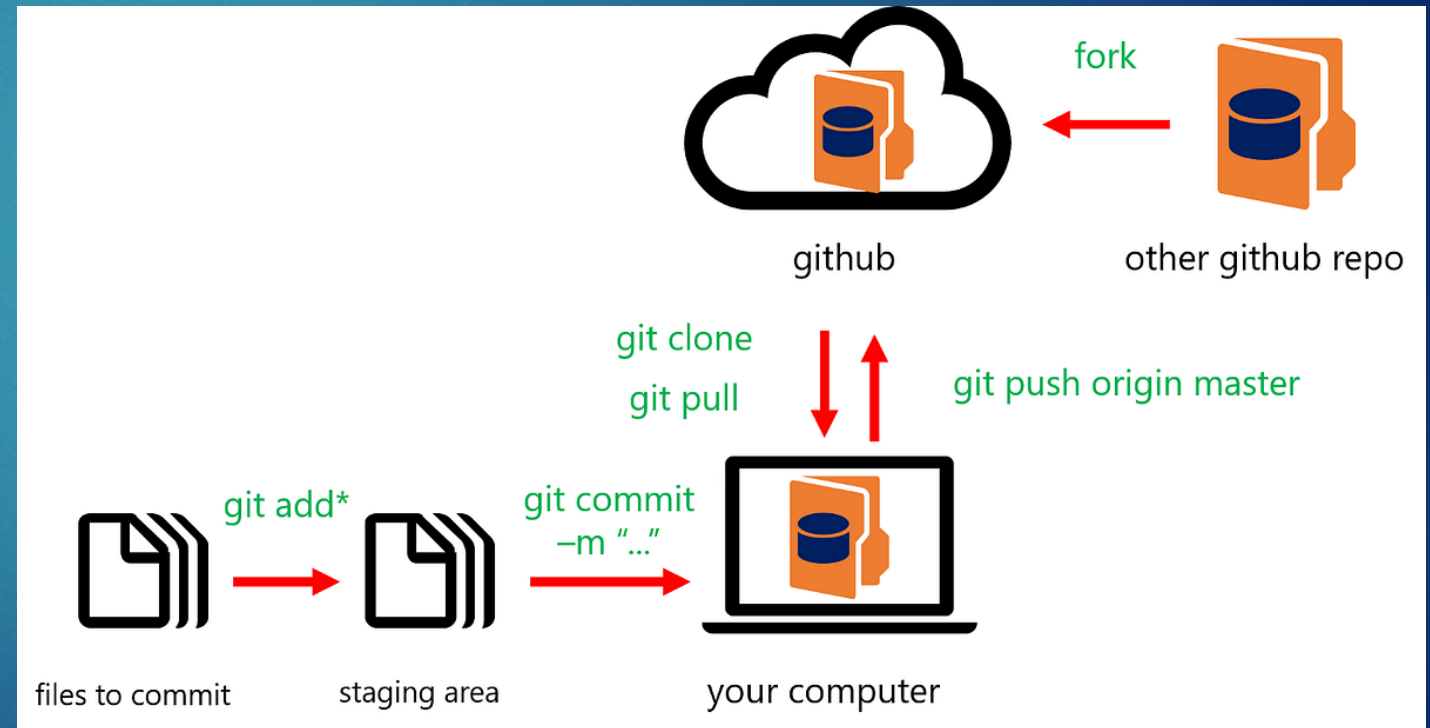
Gestion de versions



Collaboration



Réversibilité et Distribution



Nouveautés des switch sur les types

```
public String toJSON(Object o) {  
    return switch (o) {  
        case null -> "null";  
        case Boolean b -> "" + b;  
        case Integer i -> "" + i;  
        case Long l -> "" + l;  
        case Float f -> "" + f;  
        case Double d -> "" + d;  
        case String s -> "'" + s + "'";  
        default -> throw new IllegalArgumentException();  
    };  
}
```

- Case sur la valeur null
- Raccourci pour print des valeurs
- Variables locales anonymes avec Under scores _ (java 22)
- Default uniquement si on match un Object, la classe mère

Java beans et la classe BeanInfo

```
1 // Java bean for Person
2 public class Person {
3     // Private variables
4     private String firstName;
5     private String lastName;
6
7     // Getters and setters for variables
8     public String getFirstName() {
9         return firstName;
10    }
11    public void setFirstName (String firstName) {
12        this.firstName=firstName;
13    }
14    public String getLastName() {
15        return lastName;
16    }
17    public void setLastName (String lastName) {
18        this.lastName=lastName;
19    }
20 }
```

ATTENTION : La classe en elle-même (.class) est incluse dans les propriétés d'un BeanInfo

- Utile pour la sérialisation pour permettre à un objet Java d'être sauvegardé et restauré
- Interface fournissant des informations utiles sur les JavaBeans via la réflexion
- Méthodes principales de BeanInfo :
 - getPropertyDescriptors()
 - getMethodDescriptors()
 - getEventSetDescriptors()
 - getBeanDescriptor()
- Méthode getPropertyDescriptors() très couteuse en mémoire

Avant-goût des classes internes

```
public final class JSONWriter {  
    private record BiduleGenerator(String prefix, Method getter)  
        implements Generator {  
        @Override  
        public String generate(JSONWriter writer, Object bean) {  
            return prefix + writer.toJSON(Utils.invokeMethod(bean, getter));  
        }  
    }  
  
    @FunctionalInterface  
    private interface Generator {  
        String generate(JSONWriter writer, Object bean);  
    }  
}
```

- **Classe interne classique** : Classe définie à l'intérieur d'une autre et qui a accès aux membres de la classe englobante
- **Classe interne statique** : Classe ne nécessitant pas une instance de la classe englobante pour être instanciée
- **Classes locales** : Classes définies à l'intérieur d'un bloc de code (i.e. Méthodes)
- **Classes anonymes** : Classes sans nom, souvent utilisées pour implémenter des interfaces ou des classes abstraites.

S'applique à tous les types de classe :

Classes, Records, Interfaces, Classes Abstraites, Enums, ...

Lambdas et classes anonymes

```
private static final ClassValue<List<Generator>> BEAN_INFO_CLASS_VALUE = new ClassValue<>() {  
    @Override  
    protected List<Generator> computeValue(Class<?> type) {  
        return Arrays.stream(Utills.beanInfo(type).getPropertyDescriptors())  
            .filter(property -> !"class".equals(property.getName()))  
            .<Generator>map(property -> {  
                var getter = property.getReadMethod();  
                var annotation = getter.getAnnotation(JSONProperty.class);  
                var name = annotation == null ? property.getName() : annotation.value();  
                var prefix = '"' + name + "\" : ";  
                return (writer, bean) -> prefix + writer.toJSON(Utills.invokeMethod(bean, getter));  
                // return new BiduleGenerator(prefix, getter);  
            })  
            .toList();  
    }  
};
```



Avantages des lambdas par rapport aux classes anonymes :

- Lisibilité du code (moins verbeux)
- Syntaxe simple similaire aux langages fonctionnels
- Récupération des variables du bloc de code englobant
- Prétraitement simplifié et gain de performances sur les opérations redondantes

Annotations personnalisées

```
@Retention(RUNTIME)
@Target({METHOD, RECORD_COMPONENT})
public @interface JSONProperty {
    String value();
}
```

- Métadonnées fournissant des informations supplémentaires dans la Javadoc
- Dans le JDK de base n'a aucun effet sur l'exécution
- Utilisées par les frameworks pour générer du code (ex : Spring)
- Nouveau mot-clé de fichier java : @interface => Attention aux faux-ami
- Annotations communes : @Override , @Deprecated , @FunctionalInterface