

화면 정 의 서			
시스템명	TeulDa	작성일	2021.02.17
업 무 명	채팅	작성자	김성영
화면 ID	addChatroom.jsp	화면명	채팅방 개설
화면개요	채팅방 개설 및 입장		

1. 화면 레이아웃

Join

Name

Room

SIGN IN

2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
채팅 참여자	name	Y	Y	채팅 참여자 이름	
채팅방 제목	room	Y	Y	채팅방 이름	

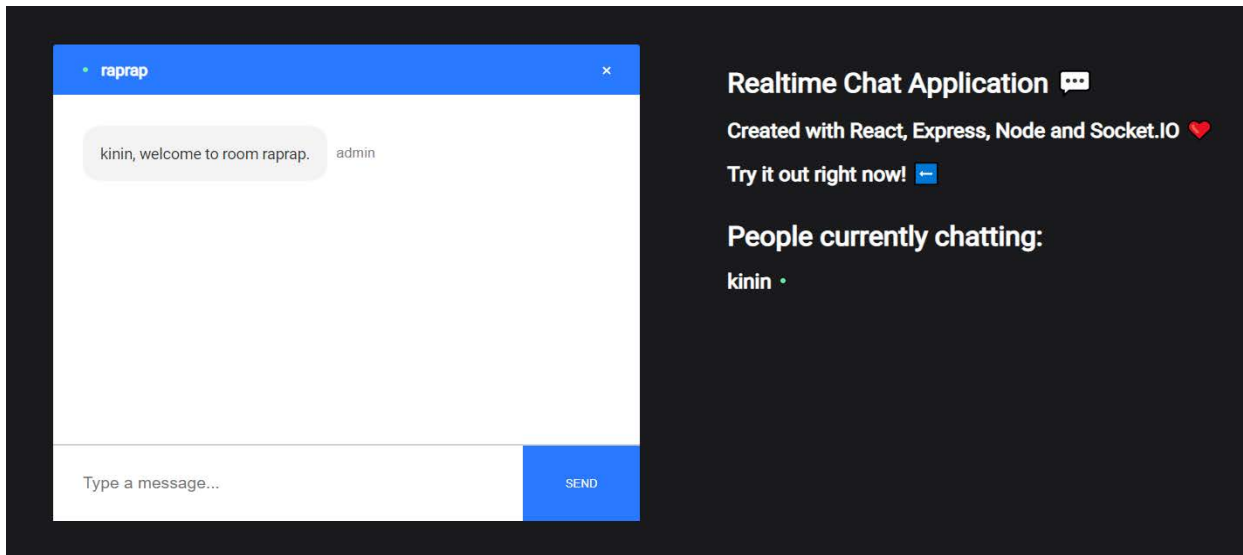
3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 HTML	프리젠테이션 레이어 설계	출력 HTML	
SIGN IN.onClick()	채팅 참여자 이름, 채팅방 제목	채팅방에서 사용할 이름과 참여할 채팅방 제목을 입력하고 채팅방으로 입장한다.		
	index.html	Path : / Router: /	index.html	

화면 정의서

시스템명	TeulDa	작성일	2021.02.17
업 무 명	채팅	작성자	김성영
화면 ID	chatroom.jsp	화면명	채팅방
화면개요	채팅방		

1. 화면 레이아웃



2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
채팅 참여자	name	Y	Y	채팅 참여자 이름	현재 참여중인 사용자들
채팅방 제목	room	Y	Y	채팅방 이름	
입력 메시지	message	Y	Y	채팅창에 입력한 메시지	

3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 HTML	프리젠테이션 레이어 설계	시작 HTML	
Type a message.onClick() ()		채팅 메시지를 입력할 수 있는 창에 키보드 커서를 올린다.		
SEND.onClick()		메시지를 입력하고 SEND 버튼을 눌러 채팅창에 참여한 인원들에게 전송한다.		
	index.html	Path : /chat Router: /chat	index.html	
X.onClick()		X 버튼을 눌러 채팅방을 나가서 이름과 채팅방을 입력할 수 있는 창으로 다시 돌아간다.		
	index.html	Path : / Router: /	index.html	