

1. 身の回りにあるものをオブジェクト指向で抽象化してみましょう。自分が興味あるもので構いません。また、抽象化するレベルも問いません。

## カフェ

店員	役割: 店員 情報: 名前、年齢 動作: 食品提供、会計、掃除
レジスター	役割: レジスター 情報: メーカー、スペック 動作: お金を出し入れ、レシートを出す、注文情報を送信
客	役割: 客 情報: 名前、年齢 動作: 商品を選ぶ、飲食する、お金を払う

2. 1で作成したオブジェクト群からクラスにできそうなものを考えましょう。  
クラスにこういったデータを持たせるかが重要です。

- ・人間
- ・店員
- ・客