

1. Oyun Envanter Yönetim Sistemi Tasarımı

Aşağıdaki gereksinimleri karşılayan bir envanter yönetim sistemi tasarlayınız:

1. Temel Sınıf Yapısı

- Abstract base class (ABC) kullanarak bir **EnvanterEsyasi** sınıfı oluşturun
- Bu sınıfın içinde **kullan** ve **bilgi** özellikleri olacak
- EnvanterEsyasi sınıfından türeyen **Silah** ve **Zirh** alt sınıfları
- Oyuncu bilgilerini tutan **Oyuncu** sınıfı

2. Sistem İşlevleri

- Eşya ekleme/çıkarma mekanizması (örnek: silah takma/çıkarma)
- Oyuncu envanter takip sistemi
- Envanter ağırlık kapasitesi yönetimi
- Eşya dayanıklılık takibi (örnek: kılıç aşınması)

3. Kullanım Örneği

- Örnek Kullanım

```
if __name__ == "__main__":  
    # Oyuncu oluşturma  
    oyuncu = Oyuncu("GiantDad", 200.3)  
  
    # Eşya Ekleme  
    kilic = Silah("Zweihander", 10.0, 200, 130)  
    zirh = Zirh("Dev Zirhı", 50.0, 280, 372.8)  
  
    # Envanter yönetimi  
    oyuncu.esya_ekle(kilic)  
    oyuncu.esya_ekle(zirh)  
  
    # Envanter görüntüleme  
    oyuncu.envanter_goster()  
  
    # Eşya kullanımı  
    oyuncu.esya_kullan("Zweihander")  
    oyuncu.esya_kullan("Dev Zirhı")  
  
    # Dayanıklılık testi
```

```
for _ in range(5):  
    oyuncu.esya_kullan("Zweihander")  
  
    oyuncu.esya_cikar("Dev Zırhı")  
    oyuncu.envanter_goster()
```

- Beklenen Çıktı

```
python kolay.py  
Zweihander envantere eklendi.  
Dev Zırhı envantere eklendi.
```

GiantDad Envanteri:

Toplam Ağırlık: 60.0/200.3kg

- Silah: Zweihander | Hasar: 130 | Ağırlık: 10.0kg

- Zırh: Dev Zırhı | Koruma: 372.8 | Ağırlık: 50.0kg

Zweihander kullanıldı! Kalan dayanıklılık: 195

Dev Zırhı kullanıldı! Kalan dayanıklılık: 277

Zweihander kullanıldı! Kalan dayanıklılık: 190

Zweihander kullanıldı! Kalan dayanıklılık: 185

Zweihander kullanıldı! Kalan dayanıklılık: 180

Zweihander kullanıldı! Kalan dayanıklılık: 175

Zweihander kullanıldı! Kalan dayanıklılık: 170

Dev Zırhı envanterden çıkarıldı.

GiantDad Envanteri:

Toplam Ağırlık: 10.0/200.3kg

- Silah: Zweihander | Hasar: 130 | Ağırlık: 10.0kg

2. Çalışan kodunuzu GitHub'a yükleyip repositoryi k.yavuzkurt1@gmail.com adresine gönderin.