# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

(Университет ИТМО)

Факультет Прикладной информатики

Направление подготовки **45.03.04 Интеллектуальные системы в** гуманитарной сфере

Образовательная программа **Языковые модели и искусственный интеллект** 

# КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

Тема: «Разработка ui/ux дизайна и клиентской части модуля шаблонизатора в МИС для НМИЦ им. В.А.Алмазова.»

Обучающийся: Рубинштейн Камилла Владимировна К3161

Санкт-Петербург 2025

# СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
1 Суть проекта и процессы работы над ним	7
1.1 Описание проекта	7
1.2 Процессы работы над проектом	10
2 Проделанная работа для достижения цели и анализ	13
2.1 Задача, поставленная передо мной	13
2.2 Решение поставленной задачи	14
2.3 Анализ проделанной работы	22
3 Анализ взаимодействия с командой и руководителем	24
3.1 Взаимодействие с командой	24
3.2 Взаимодействие с руководителем проекта	24
3.3 Оценка работы руководителя проекта	25
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	26
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	28
ПРИЛОЖЕНИЕ	29

# **ВВЕДЕНИЕ**

Целью разработка данного проекта является медицинской информационной системы (МИС) НМИЦ им. B.A. ДЛЯ Алмазова, направленной на создание регистра пациентов с аневризмой и патологией дуги аорты. Регистры являются пациентов важным инструментом ДЛЯ систематизации данных, анализа клинических показателей и повышения эффективности медицинского обслуживания. Современные медицинские учреждения всё чаще внедряют цифровые инструменты для повышения качества медицинского обслуживания и эффективности работы персонала и для более качественного хранения информации о пациентах . Одной из ключевых задач в области кардиохирургии является сбор, систематизация и анализ данных о пациентах с редкими и сложными заболеваниями, такими как аорты. Национальный аневризма патология ДУГИ медицинский исследовательский центр им. В.А. Алмазова, являясь ведущим учреждением в области кардиологии и сердечно-сосудистой хирургии, инициировал проект по созданию регистра пациентов с этими заболеваниями. Создание регистра позволит централизованно хранить данные о пациентах, получать актуальные отчеты для анализа, отслеживать динамику заболевания и эффективность лечения.

Основная цель проекта, на который было отведено полтора месяца (с 01.11.2024 по 17.12.2024) является разработка UI/UX дизайна и клиентской части модуля шаблонизатора для МИС, используемой в Национальном медицинском исследовательском центре (НМИЦ) им. В.А. Алмазова. Работа включает проектирование удобного и интуитивно понятного интерфейса ,реализацию клиентской части, а также тестирование предложенных решений с целю повышения эффективности взаимодействия пользователей с системой.

Проект МИС решает ряд важных задач ,направленных на улучшение информационной среды и взаимодействия между пациентом и медицинским сотрудником в НМИЦ им. В.А Алмазова.

Проект по созданию регистра пациентов с аневризмой и патологией дуги аорты в рамках информационной системы МИС для НМИЦ имени Алмазова является актуальным по следующим причинам:

- 1. В последнее время наблюдается рост заболеваемости в области сердца поэтому отсутствие централизованной системы учета пациентов приводит к несогласованным действиям врачей и неэффективным лечениям .Регистры пациентов позволяют стандартизировать сбор данных и улучшить качество клинической работы .
- 2. Внедрение МИС позволит специалистам оперативно получать всю информацию о пациентах и хранить её в одном месте . Это ускорит процесс принятия решений о лечении пациентов.
- 3. Данный проект также автоматизирует рутинный операции и позволит сократить время врачей на оформление документов и минимизирует количество ошибок.
- 4. Также проект обеспечивает улучшение качества медицинский исследований и может быть применён в других областях медицины.

Таким образом ,разработка и внедрение МИС с регистром пациентов и модулем шаблонизатора для НМИЦ имени Алмазова является важным шагом в повышении качества медицинских услуг ,ускорении работы врачей и создании основы для научных исследований.

# 1. Суть проекта и процессы работы над ним

# 1.1 Описание проекта

Суть проекта заключается в создании медицинской информационной системы (МИС) для Национального медицинского исследовательского центра (НМИЦ) им. В.А. Алмазова, предназначенной для ведения регистра пациентов с аневризмой и патологией дуги аорты. Основная цель системы — централизованный сбор, хранение и обработка данных о пациентах, что позволит медицинским работникам более эффективно управлять процессом диагностики, лечения и наблюдения за пациентами.

# 2.2 Процессы работы над проектом

Работа над проектом осуществлялась поэтапно. В начале был составлен план дальнейших действий для упрощения работы:

- 1. Знакомство с командой и с руководителем
- 2. Создание и редактирование технического задания на основе навыков участников команды
- 3. Изучение новых технологий по разработке и созданию дизайна
- 4. Проведение нескольких лекций для более углублённого изучения материала
- 5. Изучение требований к модулю
- 6. Тренировка на основе нескольких заданий
- 7. Создание прототипов
- 8. Написание промежуточного отчёта
- 9. Создание дизайн макетов на основе компонентов
- 10.Подготовка к защите проекта
- 11. Защита проекта с презентацией
- 12. Написание финального отчета

Проект МИС для (НМИЦ) им. В.А. Алмазова был реализован с использованием современных технологий для достижения наилучшего результата. Ниже приведено описание использованных технологий:

- 1. Figma использовалась для проектирования пользовательского интерфейса системы и создания дизайн-макетов. Макеты, созданные в фигме передавались разработчикам для использования их в коде. Была создана одна доска для совместного пользования, на которой все дизайнеры могли вносить изменения.
- 2. React.j использовался для создания интерактивного пользовательского интерфейса (UI) для МИС. С помощью него создавались элементы интерфейса (компоненты), такие как:форма для ввода и вывода данных,таблицы с результатами анализов, графики и диаграммы на дашборде для отображения динамики результатов.
- 3. HTML используется для создания структуры веб-страниц, а CSS для стилизации интерфейса.
- 4. Github был основной платформой для хранения репозитория, управления версиями кода и совместной работы над проектом.

Перечисленные технологии позволили создать эффективную, надёжную и функциональную систему для НМИЦ им. В.А. Алмазова.

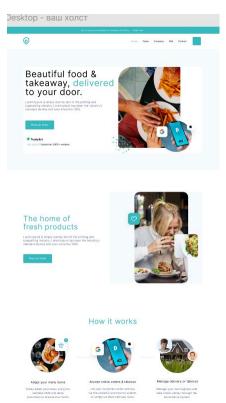
# 2. Проделанная работа для достижения цели

# 2.1 Задача ,поставленная передо мной

Передо мной были поставлены следующие задачи: создание прототипов, создание страницы со списком шаблонов, создание страницы шаблона анализа.

### 2.2 Решение поставленной задачи

В начале работы над проектом мне не был известен такой инструмент как Figma[1]. Поэтому мне пришлось с нуля изучить данную платформу. Для этого наш руководитель ,Каратецкая Мария провела несколько лекция ,где подробно нам рассказала про основы дизайна и познакомила нас с возможностями Фигмы. Для закрепления материала я посмотрела дополнительные лекции и видеоуроки ,также я использовала различные материалы , доступные в интернете, такие как Яндекс самоучитель[4] и основы работы с фигмой[3]. Большинство времени было потрачено именно на изучение Фигмы и её возможностей. В качестве практики нам были предложены задания для лучшего освоения материала . Мы пробовали создать новый макет на основе



готового примера. Пример работы представлен на рисунке 1.

# Рисунок 1

Также в качестве практики мы создавали собственные компоненты в различных ситуациях.

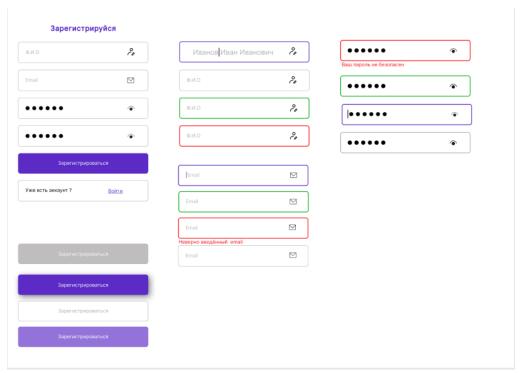


Рисунок 2

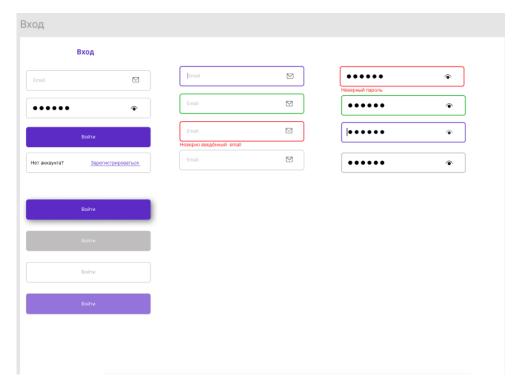


Рисунок 3

На рисунке 2 и на рисунке 3 представлены, созданные мной компоненты в различный состояниях.

Во время обучения я с нуля училась владению фигмой, поэтому было важно освоить все тонкости. Во время практической работы я глубоко проработала создание компонентов с различными вариантами, изучила авто-лейауты, изучила другие дизайн системы.

После обучения и практики я приступила к созданию прототипов страницы со списком шаблонов и страницы шаблона анализа. Важной частью создания дизайна является именно прототипирование, создание черновых черно-белых макетов помогает на первоначальном этапе посмотреть где должны располагаться элементы, какая логика поведения будет.



Рисунок 4

На рисунке 4 представлен прототип страницы со списком шаблонов.



Рисунок 5

На рисунке 5 представлен прототип страницы шаблона анализа.

Завершив работу над прототипами , я приступила к созданию непосредственно макетов . Самой сложной частью было создание компонентов ,некоторые из них мы могли использовать из готовой библиотеке ,а некоторые создавали с нуля.

Цветовая гамма была нам представлена руководителем проекта, чтобы все дизайнеры могли работать в одной палитре. На рисунке 6 показан итоговый заполненный макет страницы со списком шаблонов анализа.

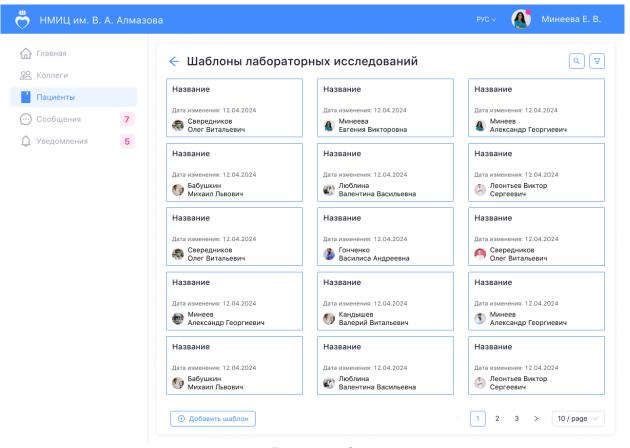
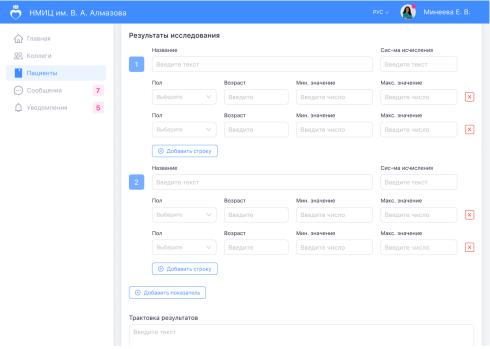


Рисунок 6

На рисунке 6 показан макет со списком шаблонов анализа. Слева макет, где показан список шаблонов анализа, здесь можно отфильтровать и воспользоваться поиском.



# Рисунок 7

На рисунке 7 показан макет также со списком шаблона анализа. При создании шаблона вводится его название, дополнительная информация. Например показания к назначения, противопоказания и пр. а также создаются непосредственно сами показатели результата анализа. Показатель можно определить для определенного пола и возраста.

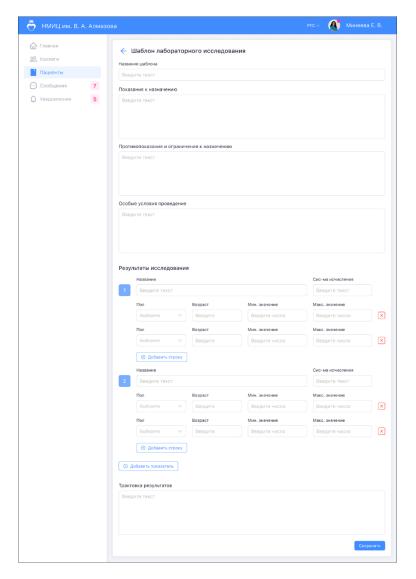


Рисунок 8

На рисунке 8 представлена страница шаблона анализа.

Я не успела создать макет в режиме редактирования, так как мне не хватило опыта работы с Фигмой.

# 2.3 Анализ проделанной работы

Я довольна проделанной мной работой, так как я многому чему научилась и старалась делать всё осознанно. Есть то, что я не успела ,из-за нехватки опыта, но я уверена, что проделанная мной работа является качественной. Полученный опыт ценный для меня и я уверена, что в будущем я применю полученные навыки.

## ЗАнализ взаимодействия с командой и руководителем.

### 3.1 Взаимодействие с командой

Взаимодействие с командой происходило при помощи телеграма ,был создан отдельный чат для разработчиков и для дизайнеров. Общение между дизайнерами и руководителем происходило на общей доске в фигме. Каждый из нас мог вносить изменения, а руководитель оставлял комментарии для необходимых поправок. Таким образом мы работали в своём режиме, что очень удобно .Также у нас проводились регулярные созвоны, чтобы понять кто на каком этапе и выявить проблемные моменты. Взаимодействие с командой было хорошим , поэтому все возникающие проблемы оперативно решались.

# 3.2 Взаимодействие с руководителем проекта

Мария Каратецкая, наш руководитель, всегда выходила на связь и помогала решать возникающие проблемы. Общение с ней происходило как в общем чате, так и в личных сообщениях или на доске в Фигме. Мария была не только нашем руководителем, но и проводила лекции, для помощи нам в изучении Фигмы и основ дизайна.

# 3.3 Оценка работы руководителя проекта

Между руководителем проекта, Каратецкой Марией, и командой сложились прекрасные взаимоотношения. Наш руководитель отвечал на все возникающие вопросы и помогал в сложных моментах .Я считаю ,что наш руководитель заслуживает оценку « отлично» так как продел большой объём работы .

# **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Цель проекта была выполнена, наша команда успешно разработала клиентскую часть модуля шаблонизатора для медицинской информационной системы Национального медицинского исследовательского центра им. В.А.Алмазова. Я считаю, что наша команда проделала хорошую работу, так как были достигнуты все поставленные задачи.

Моим вкладом в реализацию проекта было создание страницы шаблона анализа и страницы со списком шаблонов анализа. Я не успела сделать страницы в режиме редактирования так как много времени было потрачено на обучение и на изучение основ дизайна и фигмы.

Внедрение данной системы позволит НМИЦ им. В.А. Алмазова существенно улучшить качество ведения регистра пациентов, ускорить процесс подготовки документации, а также создать условия для проведения научных исследований на базе собранных данных. Таким образом, проект можно считать успешным.

# СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Figma Documentation // Figma URL: https://help.figma.com/hc/en-us

[Электронный ресурс] (дата обращения: 05.01.2025).

- 2. <a href="https://tilda.education/articles-figma">https://tilda.education/articles-figma</a> [Электронный ресурс] (дата обращения: 05.01.2025).
- 3. Обучение основам работы в Figma с нуля // Нетология URL: https://netology.ru/programs/osnovy-figma#/ [Электронный ресурс] (дата обращения: 04.01.2025).
- 4. https://practicum.yandex.ru/blog/samouchitel-graficheskii-dizayn/ [Электронный ресурс] (дата обращения: 04.01.2025).

# ПРИЛОЖЕНИЕ

# ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

- 1. Общие положения
- 1.1 Название проекта: Разработка UI/UX дизайна и клиентской части модуля шаблонизатора в МИС для НМИЦ им. В.ААлмазова.
- 1.2 Цель (назначение): Разработать дизайн-макеты и клиентсую часть модуля для МИС.
- 1.3 Сроки выполнения: начало 2024-11-01, конец 2024-12-20.
- 1.4 Команда проекта: исполнитель проекта (руководитель проекта) Каратецкая Мария Юрьевна, frontend-разработчики Дмитриева Екатерина, Хайбуллина Лиллия, дизайнеры Митрофанова Полина, Абакар Иссака Мали,

Рубинштейн Камилла.

- 1.5 Этапы задач: Изучение основ ui/ux дизайна, изучение работы в Figma, изучение требований к модулю, изучение frontend-разработки, разработка макетов, разработка клиентской части модуля, тестирование, написание отчета.
- 1.6 Термины и сокращения: МИС Медицинская информационная система, МУ Медицинское учреждение, ОАК общий анализ крови, ПРР популяционно-раковый регистр, НМИЦ национальный медицинский исследовательский центр.
- 2. Технические требования
- 2.1 Анимированный прототип должен учитывать все возможные сценарии

- 2.2 Дизайн-макеты должны быть основаны на компонентах с использованием готовой библиотеки Ant Design
- 2.3 Для разработки клиентской части необходимо использовать фреймворк React.js
- 2.4 Необходимо создать test cases для проведения тестирования клиентской части
- 2.5 Интуитивно понятный и современный дизайн
- 2.6Технология для разработки дизайна
- 3. Основные результаты работы

В процессе работы дизайнеры создадут следующие артефакты: черновые прототипы, дизайн-макеты, система компонентов, анимированный прототипа модуля.

Разработчики создадут клиентскую часть модуля.