1. (2 b) Vytvorte projekt pre konzolovú aplikáciu, ktorá
2. (6 b) z textového súboru načíta zoznam mien lyžiarov a vytvorí ich zoznam. Každý riadok obsahuje nasledujúce údaje (jednotlivé údaje v riadku sú oddelené medzerou):
   1. Priezvisko
   2. Meno
3. (2 b) Meno vstupného súboru sa bude zadávať ako parameter pri štarte programu.
4. (4 b) Každému lyžiarovi vygenerujte 2 dosiahnuté časy (1. kolo, 2.kolo) v sekundách z intervalu <60, 80>
5. (2 b) Na konzolu vypíšte zoznam lyžiarov, usporiadaný podľa dosiahnutého času v 1. kole rastúco:

Priezvisko Meno Dosiahnutý čas v tvare MM:SS, kde MM sú minúty a SS sekundy

1. (2 b) Na konzolu vypíšte zoznam lyžiarov, usporiadaný podľa dosiahnutého času v 2. kole rastúco:

Priezvisko Meno Dosiahnutý čas v tvare MM:SS, kde MM sú minúty a SS sekundy

1. (2 b) Na konzolu vypíšte zoznam lyžiarov, usporiadaný podľa súčtu časov dosiahnutých v 1. kole a 2. kole rastúco

Priezvisko Meno Dosiahnutý čas v tvare MM:SS, kde MM sú minúty a SS sekundy

1. (5 b) V riešení sa hodnotí funkčnosť, architektúra, „blbuvzdornosť“ programu.

**Inštrukcie:**

Program vytvorte vo vývojovom prostredí Visual .net. Po vypracovaní riešenia do ZIP súboru spakujte súbory:

1. Všetky súbory s príponou .h (hlavičkové súbory)
2. Všetky súbory s príponou .cpp (zdrojové súbory)
3. Súbor s príponou .sln
4. Súbor s príponou .vcxproj
5. Súbor s príponou .filters

Ako meno ZIP súboru použite svoje PriezviskoMeno. Vytvorený ZIP súbor uložte do zložky **Skúška** na Moodli.