1. **(2 body)** Vytvorte projekt pre konzolovú aplikáciu, v ktorom
2. **(3 body)** vytvorte triedu pre vlak a stanice. Vlak je jednoznačne charakterizovaný číslom vlaku a stanica názvom.
3. **(3 body)** Z textového súboru načítajte dáta vlakov a ich trás. Každý riadok zdrojového súboru obsahuje nasledujúce údaje:

**cislo\_vlaku nazov\_stanice cas\_odjazdu\_vlaku zo\_stanice.**

Napr. jeden vlak je zadaný v textovom súbore nasledovne:

*603 Bratislava 8:13*

*603 Bratislava-Vinohrady 8:18*

*603 Trnava 8:41*

Jednotlivé údaje sú oddelené medzerou.

1. **(2 body)** Vytvorte zoznam vlakov.
2. **(2 body)** Každý vlak bude obsahovať zoznam staníc svojej trasy.
3. **(3 body)** Do súboru zapíšte zoznam staníc a počet vlakov, ktorý cez stanicu prechádza v tvare:

**nazov\_stanice: pocet\_vlakov**

Napr.:

*Bratislava: 4*

*Bartislava-Vinohrady: 3*

atď.

1. **(2 body)** Stanice budú v súbore usporiadané abecedne podľa názvu.
2. **(3 body)** Z klávesnicezadajte písmeno a na konzolu vypíševšetky názvy staníc, ktorých názov začína zadaným písmenom.
3. **(5 b)** V riešení sa hodnotí funkčnosť, architektúra, úplnosť, „blbuvzdornosť“ programu.

**Inštrukcie:**

Program vytvorte vo vývojovom prostredí Visual .net. Po vypracovaní riešenia do ZIP súboru spakujte súbory:

1. Všetky súbory s príponou .h (hlavičkové súbory)
2. Všetky súbory s príponou .cpp (zdrojové súbory)
3. Súbor s príponou .sln
4. Súbor s príponou .vcxproj
5. Súbor s príponou .filters

Ako meno ZIP súboru použite svoje PriezviskoMeno. Vytvorený ZIP súbor uložte do zložky **Skúška** na Moodli