1. **(2 body)** Vytvorte projekt pre konzolovú aplikáciu,
2. **(5 bodov)** ktorý z textového súboru načíta adries a spotreby vody m3. Zdrojový súbor slov (Moodle: vodne.txt) sa bude zadávať ako parameter main pri štarte programu. V textovom súbore jeden riadok obsahuje jednu adresu v tvare ulica cislo\_domu spotreba, napr.

Halkova 10 150.

1. **(3 bodov)** Vypočítajte platbu za vodné a stočné, keď platba za vodu je 0,93 € a platba za stočné je 1,13 násobok vodného.
2. **(5 bodov)** Usporiadajte adresy podľa výšky platby od najnižšej po najvyššiu.
3. **(2 b)** Načítajte z klávesnice celé číslo a
4. **(4 b)** na konzolu a do súboru vypíšte všetky adresy spolu s výškou platby, ktorých výška prevyšuje zadané číslo.
5. **(5 b)** V riešení sa hodnotí funkčnosť, architektúra, úplnosť, „blbuvzdornosť“ programu.

**Inštrukcie:**

Program vytvorte vo vývojovom prostredí Visual .net. Po vypracovaní riešenia do ZIP súboru spakujte súbory:

1. Všetky súbory s príponou .h (hlavičkové súbory)
2. Všetky súbory s príponou .cpp (zdrojové súbory)
3. Súbor s príponou .sln
4. Súbor s príponou .vcxproj
5. Súbor s príponou .filters

Ako meno ZIP súboru použite svoje PriezviskoMeno. Vytvorený ZIP súbor uložte do zložky **Skúška** na Moodli