1. **(2 body)** Vytvorte projekt pre konzolovú aplikáciu, v ktorom
2. **(3 body)** vytvorte triedy ktorá budú umožňovať rozlosovanie 32 krajín do 8 kvalifikačných skupín, v každej skupine budú vždy 4 krajiny. Skupiny označte písmenami A – G.
3. **(2 body)** Zoznam krajín načítajte z textového súboru. Predpokladajte, že v textovom súbore jeden riadok obsahuje jednu krajinu. Poradie v súbore určuje i poradie krajiny v rebríčku krajín.
4. **(2 body)** Meno vstupného súboru sa bude zadávať ako parameter štarte programu.
5. **(3 body)** Rozdelenie krajín do jednotlivých skupín generujte náhodne tak, že do každej skupiny zaradíte náhodne po jednej krajine z 1.-8. poradového miesta rebríčka, 9.-16. miesta rebríčka, 17.-24. miesta rebríčka a 25.-32. miesta rebríčka.
6. **(2 body)** Vytvorené skupiny zapíšte do textového súboru, ktorý bude obsahovať písmeno skupiny a v ďalších riadkoch zoznam 4 priradených krajín. Začnite skupinou od A a ďalej podľa abecedy.
7. **(1 bod)** Vypočítajte obťažnosť skupiny ako súčet celkových poradí krajín v rebríčku, zaradených do skupiny. Čím je hodnota obťažnosti väčšia, tým je skupina ľahšia.
8. **(3 body)** Na konzolu vypíšezoznam skupín, usporiadaný podľa obťažnosti od najľahšej po najťažšiu v tvare: písmeno skupiny – hodnota obťažnosti.
9. **(2 body)** Z klávesnice načítajte číslo z intervalu <1,32>, predstavujúce celkové poradie krajiny. Na konzolu vypíšte písmeno tej skupiny, ktorá obsahuje krajinu so zadaným celkovým poradím spolu s názvom krajiny.
10. **(5 bodov)** V riešení sa hodnotí funkčnosť, architektúra, úplnosť , „blbuvzdornosť“ programu.

**Inštrukcie:**

Program vytvorte vo vývojovom prostredí Visual .net. Po vypracovaní riešenia do ZIP súboru spakujte súbory:

1. Všetky súbory s príponou .h (hlavičkové súbory)
2. Všetky súbory s príponou .cpp (zdrojové súbory)
3. Súbor s príponou .sln
4. Súbor s príponou .vcxproj
5. Súbor s príponou .filters

Ako meno ZIP súboru použite svoje PriezviskoMeno. Vytvorený ZIP súbor uložte do zložky **Skúška** na Moodli