1. (2 b) Vytvorte projekt pre konzolovú aplikáciu, ktorá
2. (6 b) z textového súboru načíta zoznam mien študujúcich jednej skupiny a vytvorí ich zoznam. Každý riadok obsahuje nasledujúce údaje (jednotlivé údaje v riadku sú oddelené medzerou):
   1. Priezvisko
   2. Meno
   3. Pohlavie (M-muž, Z-žena)
3. (1 b) Meno vstupného súboru sa bude zadávať ako parameter pri štarte programu.
4. (4 b) Každému študentovi vygenerujte známky z piatich predmetov z intervalu <1, 5>
5. (4 b) Na konzolu vypíšte zoznam študujúcich, usporiadaný podľa priezviska v tvare:

Priezvisko Meno Priemer známok na 2 desatinné miesta

1. (3 b) Do textového súboru (napr. Neprospel.txt) zapíšte zoznam tých študujúcich, ktorí majú aspoň z jedného predmetu známku 5 v tvare:

Priezvisko Meno Počet známok 5.

Ak sa taký študujúci nevyskytne, do súboru zapíšte text: „Všetci prospeli“.

1. (5 b) V riešení sa hodnotí funkčnosť, architektúra, „blbuvzdornosť“ programu.

**Inštrukcie:**

Program vytvorte vo vývojovom prostredí Visual .net. Po vypracovaní riešenia do ZIP súboru spakujte súbory:

1. Všetky súbory s príponou .h (hlavičkové súbory)
2. Všetky súbory s príponou .cpp (zdrojové súbory)
3. Súbor s príponou .sln
4. Súbor s príponou .vcxproj
5. Súbor s príponou .filters

Ako meno ZIP súboru použite svoje PriezviskoMeno. Vytvorený ZIP súbor uložte do zložky **Skúška** na Moodli.