1. Vytvorte projekt pre konzolovú aplikáciu, v ktorom
2. vytvorte triedu ktorá bude uchovávať text jedného slova. Slovo môže obsahovať max. 50 písmen.
3. ktorý bude čítať zoznam slov z textového súboru. Predpokladajte, že v textovom súbore jeden riadok obsahuje jedno slovo.
4. Vytvorte pole zoznamov (pre každý počet písmen jeden).
5. každé načítané slovo vložte do zoznamu podľa počtu písmen slova, t.j. ak slovo obsahuje 4 písmena, tak ho vložte do zoznamu pre počet písmen 4, atď.
6. Do súboru zapíšte informáciu koľko slov obsahuje každý zoznam v tvare

POCET PÍSMEN: POCET SLOV, t.j. napr. 1: 4

2: 6

Atď.

1. Na konzolu vypíševšetky slova, ktorých počet písmen sa bude rovnať počtu, ktorý zadáte z klávesnice resp. oznam, že text neobsahuje slovo so zadaným počtom písmen.
2. V riešení sa hodnotí funkčnosť, architektúra, úplnosť, „blbuvzdornosť“ programu.

**Inštrukcie:**

Program vytvorte vo vývojovom prostredí Visual .net. Po vypracovaní riešenia do ZIP súboru spakujte súbory:

1. Všetky súbory s príponou .h (hlavičkové súbory)
2. Všetky súbory s príponou .cpp (zdrojové súbory)
3. Súbor s príponou .sln
4. Súbor s príponou .vcxproj
5. Súbor s príponou .filters

Ako meno ZIP súboru použite svoje PriezviskoMeno. Vytvorený ZIP súbor uložte do zložky **Skúška** na Moodli