1. **(2 body)** Vytvorte projekt pre konzolovú aplikáciu, v ktorom
2. **(3 body)** vytvorte triedu ktorá bude uchovávať text jedného slova. Slovo môže obsahovať max. 50 písmen.
3. **(3 body)** ktorý bude čítať zoznam slov z textového súboru. Predpokladajte, že v textovom súbore jeden riadok obsahuje jedno slovo.
4. **(3 body)** Vytvorte pole zoznamov (pre každý počet písmen jeden).
5. **(3 body)** každé načítané slovo vložte do zoznamu podľa počtu písmen slova, t.j. ak slovo obsahuje 4 písmena, tak ho vložte do zoznamu pre počet písmen 4, atď.
6. **(3 body)** Do súboru zapíšte informáciu koľko slov obsahuje každý zoznam v tvare

POCET PÍSMEN: POCET SLOV, t.j. napr. 1: 4

2: 6

Atď.

1. **(3 body)** Na konzolu vypíševšetky slova, ktorých počet písmen sa bude rovnať počtu, ktorý zadáte z klávesnice resp. oznam, že text neobsahuje slovo so zadaným počtom písmen.
2. **(5 bodov)** V riešení sa hodnotí funkčnosť, architektúra, úplnosť, „blbuvzdornosť“ programu.

**Inštrukcie:**

Program vytvorte vo vývojovom prostredí Visual .net. Po vypracovaní riešenia do ZIP súboru spakujte súbory:

1. Všetky súbory s príponou .h (hlavičkové súbory)
2. Všetky súbory s príponou .cpp (zdrojové súbory)
3. Súbor s príponou .sln
4. Súbor s príponou .vcxproj
5. Súbor s príponou .filters

Ako meno ZIP súboru použite svoje PriezviskoMeno. Vytvorený ZIP súbor uložte do zložky **Skúška** na Moodli