

Voľné rovnobežné premietanie

- zobrazenie, pomocou ktorého znázorňujeme telesá v stereometrii
- pravidlá:
 - 1) útvary, ktoré ležia v rovinách rovnobežných s nákresňou sa zobrazujú v skutočnej veľkosti a v skutočnom tvare
 - 2) priamky kolmé na nákresňu sa zobrazia ako šikmé a to tak, že zvierajú s vodorovnými priamkami uhol 45°
 - 3) úsečky kolmé na nákresňu sa zobrazujú v polovičnej dĺžke
 - 4) rovnobežné priamky sa zobrazujú opäť na rovnobežky, zhodné úsečky na zhodné úsečky, ak bod C patrí úsečke AB a úsečka $\dot{A}\dot{B}$ je obrazom úsečky AB vo voľnom rovnobežnom premietaní, tak bod C' , ktorý je obrazom bodu C v tom istom premietaní patrí úsečke $\dot{A}\dot{B}$, pričom je zachovaný pomer $|AC|:|CB| = |A'C':|C'B'|$

