**Úloha:**

Vytvorte aplikáciu s jedným tlačidlom /Button/a textovou plochou /Memo/, ktorá po stlačení tlačidla /napr....Button1Click.../:

a) vygeneruje a vypíše do textovej plochy **15 prvkové pole** náhodných celých čísel z intervalu 1 až 100

resp.

vygeneruje a vypíše do textovej plochy **N prvkové pole, pričom N zadá užívateľ programu**

b) vypíše do textovej plochy všetky prvky poľa väčšie ako 60

c) vypíše do textovej plochy aj indexy (poradové čísla) všetkých prvkov poľa väčších ako 60

d) vypíše do textovej plochy aj súčet všetkých prvkov poľa väčších ako 60

e) nahradí všetky prvky poľa menšie ako 30 číslom zväčšeným o 100 (napr. hodnotu 27 nahradí hodnotou 127) a vypíše takto zmenené pole do textovej plochy.