陈柯宇

中国科学技术大学,安徽合肥,230027

(+86) 18856017331 \diamond chern9511@gmail.com \diamond https://kychern.github.io

教育经历

中国科学技术大学, 合肥

2018.09 - 2021.06

硕士: 计算数学(图形与视觉方向) 数学科学学院,图形与几何计算实验室

导师: 张举勇副教授

南洋理工大学,新加坡

2019.08 - 2020.03

科研实习

计算机与工程学院, 多媒体与交互计算实验室

合作导师:郑建民教授,蔡剑飞教授

中国科学技术大学, 合肥

2014.09 - 2018.06

本科:信息与计算科学

数学科学学院

研究兴趣

计算机图形学与计算机视觉交叉方向,包括三维人脸重建,人脸表示,人脸驱动,卡通动画生成等,

发表论文

Disentangled Representation Learning For 3D Face Shape

Zi-Hang Jiang, Qianyi Wu, **Keyu Chen** and Juyong Zhang

IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR), 2019. CCF-A

Facial Expression Retargeting from Human to Avatar Made Easy

Juyong Zhang, **Keyu Chen** and Jianmin Zheng

IEEE Transaction of Visualization and Computer Graphics (TVCG), to appear. CCF-A

Modeling Caricature Expressions by 3D Blendshape and Dynamic Texture

Keyu Chen, Juyong Zhang, Jianfei Cai, Jianmin Zheng

ACM Multimedia Conference (ACM MM), 2020. CCF-A

学术经历

Extending Generalized Barycentric Coordinates

2018.05 - 2018.08

谷歌编程之夏 2018 项目, CGAL 计算几何库实习生

在 Dr.Dmitry Anisimov 指导下,为 CGAL 的重心坐标计算库开发了两种更高级的重心坐标算法: Maximum Entropy Coordinates 和 Harmonic Coordinates. 作为人选谷歌编程之夏 2018 的学生资助项目之一(全球人选率 1200+/6000+),通过了为期三个月的考核(通过率 85%),并且被 CGAL 库接收.

Disentangled 3D Face Representation Learning

2018.08 - 2018.11

CVPR 2019

借助于图卷积神经网络算子和变分自编码器,我们提出了一种更先进的三维人脸表示模型.相比于传统的线性表示方法,我们的方法在表示精度和泛化能力上都具有更好的效果.

3D Character Expression Animation

2019.02 - 2019.08

TVCG

我们设计了一种新颖的三维卡通驱动的方法. 该方法相比于传统的艺术家建模方法, 对于人工标注更为友好, 同时也具有较好的视觉效果.

3D-based Caricature Animation

2019.09 - 2020.02

ACM MM 2020

针对夸张人脸讽刺画,我们设计了一种基于几何优化和生成网络的表情编辑方法.该方法利用了三维人脸重建和二维纹理推理,可以通过正常人脸表情系数来编辑夸张的人脸讽刺画.

工作经历

的卢深视科技有限公司, 合肥

2018.02 - 2018.06

研究实习生

· 参与基于 RGBD 的三维人脸重建算法设计和实验工作.

格灵深瞳科技有限公司, 合肥

2017.06 - 2017.07

算法实习生

· 参与数字监控中的车辆与车牌检测工作.

个人技能

编程技能: C++, Python, Geometric Processing

软件技能: Matlab, Latex, Git, MAYA

外语技能: TOEFL 106 (R:29 L:29 S:24 W:24)