

최단거리 (MST랑 헷갈릴수 있음)

특정노드에서 노드까지의 최단경로

If path  $p$  is a shortest path  $\rightarrow p$ 의 subpath is a shortest path

증명

Path  $p$  is a shortest path  $\cap p$ 의 subpath is not a shortest path

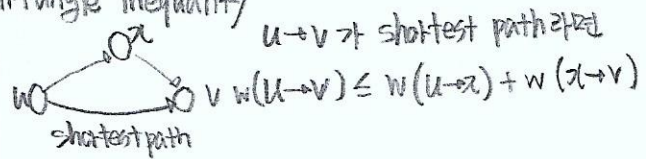
$A \rightarrow B$  shortest path  $P$

A가 shortest path가 아닐경우 shortest path  $A'$  존재

$A+B=P, v$   $P$ 가 아닌  $P'$ 가 shortest path이므로 path  $p$  is a shortest path (False)

$A'+B=P'$  여이 False 이므로 명제는 true

triangle inequality



Bellman Ford (edge를 이용함)

for each  $v \in V$   
 $d[v] = \infty$

$d[s] = 0$

for  $i = 1$  to  $|V|-1$

for each edge  $(u, v) \in E$   
 $Relax(u, v, w(u, v))$

$V-1$  번만큼  
 한번 할때마다 모든노드를  
 $Relax()$

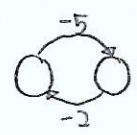
$(V-1) \times E$

$O(V \cdot E)$

for each edge  $(u, v) \in E$

if  $(d[v] > d[u] + w(u, v))$   
 return "no solution"

검증, 위에서 다 끝났는데 다시 update가 일어난다는건?  
 negative cycle이 발생한다는것.

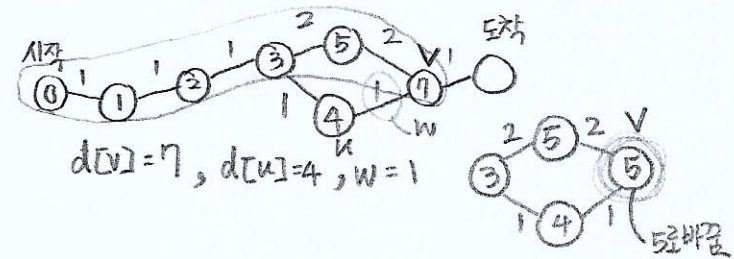


Relax 할때마다  $d[]$ 가 줄어든다.  
 끝나지 않아서 "no solution"

relaxation

Relaxation  $(u, v, w)$

if  $(d[v] > d[u] + w)$  then  $d[v] = d[u] + w$



# Dijkstra's Algorithm

Prim과 비슷하지만 값을 누적해서 넣는다. Prim에서 두줄만 바꾸면 된다.

```

Q = V \setminus G
for each u in Q
    key[u] = infinity
key[s] = 0
P[s] = null
while (Q not Empty)
    u = Extract Min(Q)
    for each v in Adj[u]
        if (v in Q and w(u,v) + key[u] < key[v])
            P[v] = u
            key[v] = w(u,v) + key[u]
    
```

Q의 구조에 따른 시간의 차이 정도 같다.

지금까지는 하나의 노드에 대한 경로. 이것을 전체 노드에 대해 구하면 (All pairs shortest paths)

Bellman-Ford  $\rightarrow V \times O(V \cdot E) = O(V^2 \cdot E)$ , 그래프가 Fully Connected 이면 ( $E = O(V^2)$ )  $\rightarrow O(V^4)$

Dijkstra's  $\rightarrow$  binary heap 일때  $\rightarrow O(V \cdot E \lg V) \rightarrow$  Fully Connected  $O(V^3 \lg V)$

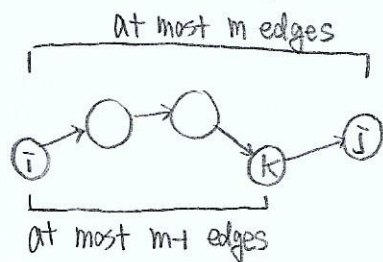
Fibonacci heap 일때  $\rightarrow O(EV + V^2 \lg V) \rightarrow$  Fully Connected  $O(V^3)$

아직 모든 경우에  $O(V^3)$  인 알고리즘을 찾지 못했다.

$W = V \times V$  개의 2차원 배열 (Edge의 Weight가 기록되어있다)

$D = \text{Output}$ . 최단거리가 담긴 2차원 배열.

Optimal Substructure of a shortest path.



$i \rightarrow j$ 까지의 shortest path를  $p$ 라 하자.

If  $i = j$

$w(p) = 0$ ,  $p$ 는 edge가 없다.

If  $i \neq j$

$p = i \xrightarrow{p'} k \rightarrow j$

$p'$ 은 (edge가 1개 ...  $m-1$ 개로 구성된) 경로 중 shortest path.

$\delta(i, j) = \delta(i, k) + W_{kj}$  ( $\delta$ 은  $w$ 을 의미. (엣지들의 Weight의 합))