|  |  |
| --- | --- |
| 보 고 서 컴퓨터공학과 3학년 심지섭 | |
| 팀 내에서  배정된  역할 | (2~3인 소규모팀)   1. 플레이어 UI 제작 2. 마을, 중간지점 제작 3. 아이템 제작   (개인할당)  0~30층까지의 스테이지 중 1~4스테이지 사막던전 제작  (몬스터, 탈출조건까지 제작범위) |
| 현재까지의  수행내역 | Unity로 배우는 C# 강의 (<https://programmers.co.kr/learn/courses/1>) 수강  유니티 2D Roguelike tutorial 수강  할당된 스테이지 맵 제작완료 |