### 第7章 疎な解を持つカーネルマシ ン

Pattern
Recognition

and
Alachine
Learning

修士2年山川佳洋



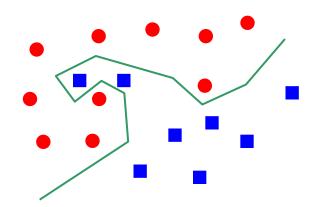
### 本章の概要

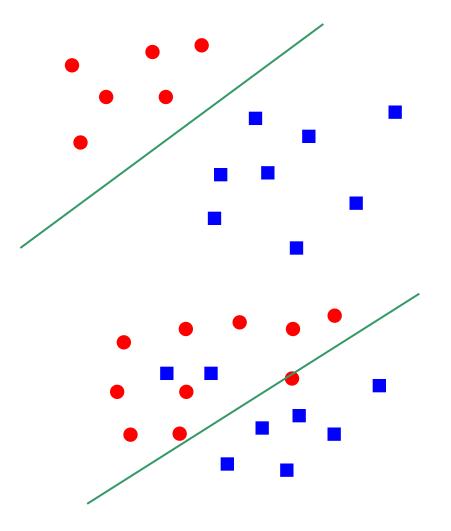
- SVM (Support vector machine)
- ー識別関数の一種(出力の事後確率は不明)
- ーモデルパラメータの局所解が大域解になる
- RVM (Random vector machine)
- ーベイズ理論に基づき事後確率の推定が可能
- -SVMよりさらに疎なモデルが得られる



### SVMの種類

- 線形SVM
- 一線形分離可能
- 一線形分離不可能
- 非線形SVM



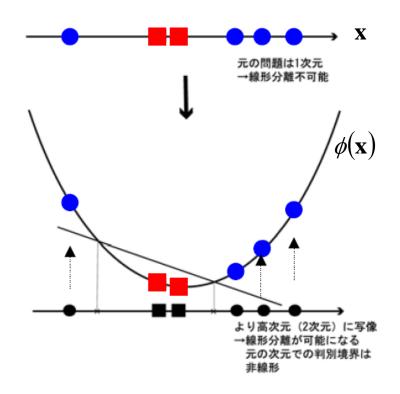


Pattern Recognition and Machine Learning

BehaviorInNetworks <sup>都市生活学・ネットワーク行動学研究室</sup>

# 非線形SVM例

訓練データ点が特徴空間  $\phi(\mathbf{x})$  において<mark>線形分離可能</mark> 得られるSVMは入力空間  $\mathbf{x}$  において訓練データを 完全に分離する(入力空間においては分離境界は非線形にもなり得る)



# クラス判別とSVM

2値分類(クラス分類)問題を解く

$$y(\mathbf{x}) = \mathbf{w} \mathbf{T} \phi(\mathbf{x}) + b \quad (7.1)$$

訓練データ  $\mathbf{X}_1,...,\mathbf{X}_N$ 

目標値  $t_1,...,t_N (t_n \in \{-1,1\})$ 

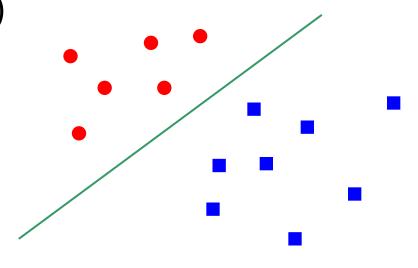


未知のデータ点 X を

 $y(\mathbf{x})$  の符号に応じて分類

 $\phi(\mathbf{x})$ :特徴空間変換関数

b:バイアスパラメータ







# 最大マージン分類器

#### 線形分離可能な場合

パラメータ 
$$\mathbf{W},b$$
 が存在

$$t_n = +1 \quad \forall x_n \ s.t \ y(\mathbf{x}_n) > 0$$

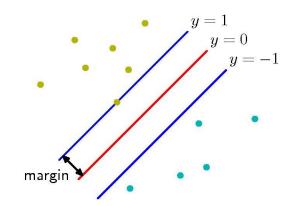
$$t_n = -1 \quad \forall x_n \ s.t \ y(\mathbf{x}_n) < 0$$

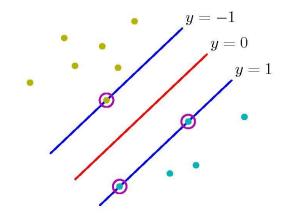
まとめて 
$$t_n y(\mathbf{x}_n) > 0$$

一般的には解は多数存在する

汎化誤差がもっとも小さくなるような解を求める

マージン(margin) を最大化する







Pattern Recognition and Machine Learning

# マージン最大化定式化

超平面 
$$y(\mathbf{x}) = 0$$
 から点  $\mathbf{x}$  までの距離は  $\frac{|y(\mathbf{x})|}{\|\mathbf{w}\|}$  線形分離可能の仮定から  $t_n y(\mathbf{x}) > 0$ 

$$t_n y(\mathbf{x}) > 0$$

分解境界から点  $X_n$ までの距離は

$$\frac{t_n y(\mathbf{x_n})}{\|\mathbf{w}\|} = \frac{t_n(\mathbf{w} \mathsf{T} \phi(\mathbf{x_n}) + b)}{\|\mathbf{w}\|} \quad (7.2)$$

#### マージンを最大化する最適化問題

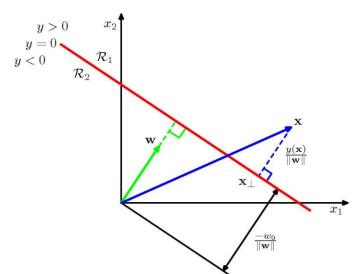
$$\arg\max_{\mathbf{w},b} \left\{ \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} \min[t_n(\mathbf{w} \mathbf{T} \phi(\mathbf{x}_n) + b)] \right\} \quad (7.3)$$

境界に最も近い点について  $t_n(\mathbf{w} \mathbf{T} \phi(\mathbf{x}_n) + b) = 1$  (7.4)

$$t_n(\mathbf{w} \mathbf{T} \phi(\mathbf{x}_n) + b) \ge 1, \quad n = 1,...,N.$$
 (7.5)

$$n = 1, ..., N.$$
 (7.5)

Pattern Recognition and Machine Learning





### マージン最大化問題

#### マージン最大化問題は以下の問題に帰着される

$$\underset{\mathbf{w},b}{\operatorname{arg\,min}} \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2 \quad (7.6)$$

#### 二次計画法の一例

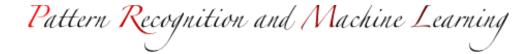
→ 線形不等式系で与えられる制約条件の下で 二次関数を最小化する問題

制約付き最適化問題を解くため、ラグランジュ乗数を導入する

$$L(\mathbf{w}, b, \mathbf{a}) = \frac{1}{2} ||\mathbf{w}||^2 - \sum_{n=1}^{N} a_n \{ t_n(\mathbf{w} \mathsf{T} \phi(\mathbf{x}_n) + b) - 1 \} \quad (7.7)$$
$$\mathbf{a} = (a_1, ..., a_N)^T \quad a_n \ge 0$$

 $\mathbf{w}, b$  に関する停留条件

$$\mathbf{w} = \sum_{n=1}^{N} a_n t_n \phi(\mathbf{x}_n) \quad (7.8) \quad 0 = \sum_{n=1}^{N} a_n t_n \quad (7.9)$$





### マージン最大化問題の双対表現

#### (7.6)の双対表現

$$\widetilde{L}(\mathbf{a}) = \sum_{n=1}^{N} a_n - \frac{1}{2} \sum_{n=1}^{N} \sum_{m=1}^{N} a_n a_m t_n t_m k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m).$$
 (7.10)

以下のカーネル関数を用いた

$$k(\mathbf{x}_n,\mathbf{x}_m) = \phi(\mathbf{x}_n)^T \phi(\mathbf{x}_m)$$

#### 制約条件

$$a_n \ge 0, \quad n = 1, ..., N, \quad (7.11)$$

$$\sum_{n=1}^{N} a_n t_n = 0. \quad (7.12)$$

#### a に関して最大化

この問題は再び二次計画法になっている(最適化変数は a)

#### 双対表現

主問題(Primary problem) M変数、N制約式



双対問題(Dual problem) N変数, M制約式





### カーネルトリック

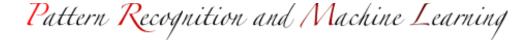
$$\widetilde{L}(\mathbf{a}) = \sum_{n=1}^{N} a_n - \frac{1}{2} \sum_{n=1}^{N} \sum_{m=1}^{N} a_n a_m t_n t_m k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m). \quad (7.10)$$

#### カーネル関数

$$k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m) = \phi(\mathbf{x}_n)^T \phi(\mathbf{x}_m)$$

カーネル関数が定義されていれば  $\phi(\mathbf{x})$  の具体的な形を知る必要はない

例) 
$$k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m) = (1 + \mathbf{x}_n^t \mathbf{x}_m)^p$$
  
 $\mathbf{x} = (x_1, x_2)^t$   
 $k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m) = \phi(\mathbf{x}_n)^t \phi(\mathbf{x}_m) = (1 + \mathbf{x}_n^t \mathbf{x}_m)^3$   
 $\phi(\mathbf{x}) = (1, \sqrt{3}x_1, \sqrt{3}x_2, \sqrt{3}x_1^2, \sqrt{3}x_2^2, \sqrt{6}x_1x_2, \sqrt{3}x_1^2x_2, \sqrt{3}x_1x_2^2, x_1^3, x_2^3)^t$ 





# サポートベクトル

学習したモデルで新しいデータ点を分類するには

$$y(\mathbf{x}) = \sum_{n=1}^{N} a_n t_n k(\mathbf{x}, \mathbf{x}_n) + b \quad (7.13)$$



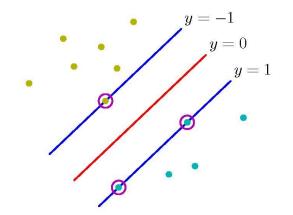
$$a_n \ge 0 \quad (7.14)$$

$$t_n y(\mathbf{x}_n) - 1 \ge 0 \quad (7.15)$$

$$a_n \{t_n y(\mathbf{x}_n) - 1\} = 0$$
 (7.16)  $\iff a_n = 0$  or  $t_n y(\mathbf{x}_n) = 1$ 

$$a_n \neq 0$$
 がデータ点の予測に影響  $\Longrightarrow$  サポートベクトル

一度モデルを学習してしまえばサポートベクトル以外の訓練データは不要



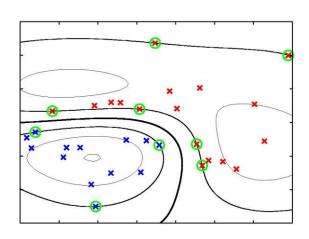
### バイアスパラメータの算出

二次計画問題を解き a が求まるとバイアスパラメータ b を求めることができる

$$t_n \left( \sum_{m \in S} a_m t_m k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m) + b \right) = 1 \quad (7.17) \qquad S: サポートベクトルの集合$$

$$b = \frac{1}{N_S} \sum_{n \in S} \left( t_n - \sum_{m \in S} a_m t_m k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m) \right). \quad (7.18)$$

 $N_S$ : サポートベクトルの総数



Pattern Recognition and Machine Learning



# 線形分離不可能な場合への拡張

#### ここまでの仮定

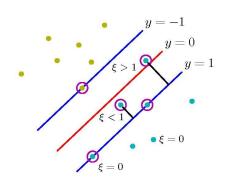
訓練データ点が特徴空間  $\phi(\mathbf{x})$  において<mark>線形分離可能</mark> 得られるSVMは入力空間  $\mathbf{x}$  において訓練データを 完全に分離する(入力空間においては分離境界は非線形にもなり得る)



訓練データを完全に分離する解が 必ずしも汎化能力に優れるとは限らない



一部の訓練データの誤分類を許すように修正



誤って分類したデータにはマージンの境界からの距離に比例したペナルティを与える

スラック変数 
$$\xi_n \geq 0 (n=1,...,N)$$

データが正しく分類 
$$\xi_n = 0$$

それ以外 
$$\xi_n = |t_n - y(\mathbf{x}_n)|$$

Pattern Recognition and Machine Learning



### ペナルティ項を加えた定式化

#### 識別関数(7.5)を修正

$$t_n y(\mathbf{x}_n) \ge 1 - \xi_n, \quad n = 1, ..., N. \quad (7.20) \qquad \xi_n \ge 0 \ (n = 1, ..., N)$$

ハードマージンからソフトマージンへの緩和

目的はペナルティを与えつつもマージンを最大化する よって次式を最小化する

$$C\sum_{n=1}^{N} \xi_n + \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^2$$
. (7.21)  $C:$ ペナルティとマージンの大きさのトレードオフを制御するパラメータ

 $\sum \xi_n$ :誤分類されたデータの上限



# 最小化問題のラグランジュ関数

#### ラグランジュ関数

$$L(\mathbf{w}, b, \xi, \mathbf{a}, \mu)$$

$$= \frac{1}{2} \|\mathbf{w}\|^{2} + C \sum_{n=1}^{N} \xi_{n} - \sum_{n=1}^{N} a_{n} \{t_{n} y(\mathbf{x}_{n}) - 1 + \xi_{n}\} - \sum_{n=1}^{N} \mu_{n} \xi_{n} \quad (7.22)$$

KKT条件
$$a_{n} \ge 0 \quad (7.23)$$

$$t_{n} y(\mathbf{x}_{n}) - 1 + \xi_{n} \ge 0 \quad (7.24)$$

$$a_{n} (t_{n} y(\mathbf{x}_{n}) - 1 + \xi_{n}) = 0 \quad (7.25)$$

$$\mu_{n} \ge 0 \quad (7.26)$$

 $\xi_n \ge 0$  (7.27)

 $\mu_n \xi_n = 0$  (7.28)

# 最小化問題の双対表現

 $\mathbf{w},b,\left\{ \mathbf{\xi}_{n}\right\}$  についての停留条件

$$\frac{\partial L}{\partial \mathbf{w}} = 0 \Longrightarrow \mathbf{w} = \sum_{n=1}^{N} a_n t_n \phi(\mathbf{x}_n) \quad (7.29)$$

$$\frac{\partial L}{\partial b} = 0 \Longrightarrow \sum_{n=1}^{N} a_n t_n = 0 \quad (7.30)$$

$$\frac{\partial L}{\partial \xi} = 0 \Longrightarrow a_n = C - \mu_n \quad (7.31)$$

#### 双対形のラグランジュ関数

$$\widetilde{L}(\mathbf{a}) = \sum_{n=1}^{N} a_n - \frac{1}{2} \sum_{n=1}^{N} \sum_{m=1}^{N} a_n a_m t_n t_m k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m). \quad (7.32) \quad \sum_{n=1}^{N} a_n t_n = 0 \quad (7.34)$$

Pattern Recognition and Machine Learning



制約条件

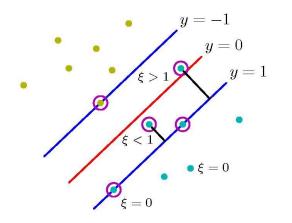
 $0 \le a_n \le C \quad (7.33)$ 

# サポートベクトル

サポートベクトルについては  $a_n > 0$ 

$$t_n y(\mathbf{x}_n) = 1 - \xi_n \quad (7.35)$$

さらに 
$$a_n \le C \Rightarrow \mu_n > 0$$
  $\therefore (7.31)$   
 $\mu_n > 0 \Rightarrow \xi_n = 0$   $\therefore (7.28)$ 



$$0 < a_n < C$$
 のサポートベクトルでは  $\xi_n = 0 \Rightarrow t_n y(\mathbf{x}_n) = 1$ 

先ほどと同様に 
$$t_n \left( \sum_{m \in S} a_m t_m k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m) + b \right) = 1 \quad (7.36)$$

$$b = \frac{1}{N_M} \sum_{n \in M} \left( t_n - \sum_{m \in S} a_m t_m k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m) \right). \quad (7.37)$$

# SVMを解くアルゴリズム

- 分類予測時と異なり、パラメータを学習する段階では サポートベクトルでなく全ての訓練データの情報が必要
- 実用上、SVMの二次計画法を効率的に解くアルゴリズム が必要
- チャンギングを利用
- 保護共役勾配法(Burges, 1982)
- 分解法(Osuna *et al.,* 1996)
- 逐次最小問題最適化法(SMO; sequential minimal optimization)(Platt,1999)

$$\widetilde{L}(\mathbf{a}) = \sum_{n=1}^{N} a_n \left( \frac{1}{2} \sum_{n=1}^{N} \sum_{m=1}^{N} a_n a_m t_n t_m k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m) \right)$$
(7.32)



### SMOについて

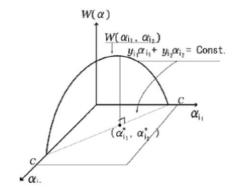
- 計算効率(計算時間の飛躍的減少)のため、最もよく使われるSVMの最適化の手法
- たった2つのラグランジュ乗数を含む部分問題を 逐次解いていくことで最終的な解を得る
- 2変数の選び方にはいくつかヒューリスティック が存在する
- 計算時間(データ数の1~2乗) (一般的にデータの3乗)



# SMOの定式

### 目的関数

$$\widetilde{L}(a_{i1}, a_{i2}) = \sum_{n=1}^{N} a_n - \frac{1}{2} \sum_{n=1}^{N} \sum_{m=1}^{M} a_n a_m t_n t_m k(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m) 
= a_{i_1} + a_{i_2} + f_1(a_{i_1}^2) + f_n(a_{i_2}^2) + f_3(a_{i_1}, a_{i_2}) 
+ f_4(a_{i_1}) + f_5(a_{i_2}) + \widetilde{L}_{Const}.$$



### 制約条件

2変数の2次関数 → 1変数の2次関数

$$\sum_{n=1}^{N} a_n t_n = 0 \Leftrightarrow a_{i1} + a_{i2} = -\sum_{\substack{i=1\\i \neq i_1, i_2}}^{N} a_i t_i \quad (=Const)$$

すべての  $a_i$ がKTT条件を満たせば最適解となり終了



### SMO続き

- 部分問題で取り上げる2変数の選び方
- 1.  $a_{i_1}$ を探索していき、KTT条件を満たしていない  $a_{i_1}$ を選択する. この時点で全ての a がKTT条件を満たす場合は、その時点で最適解となり、学習は終了となる.
- 2. i)  $a_{i_2}$ を選択する際に、まず  $0 < a_{i_2} < C$  を満たし、かつ $|a_{i_2} a_{i_1}|$ が最大になる $a_{i_2}$ を選択する.
  - ii)  $0 < a_{i_2} < C$  を満たす $a_{i_2}$ がない場合には、 $a_{i_2} = C$  または  $a_{i_2} = 0$  になる  $a_{i_2}$ を選択する.
  - iii) i ), ii )がない場合, ランダムに a½を選択する.
- 3. 選択された  $a_{i_1}, a_{i_2}$  で目的関数を解き、最適解が得られたら再び  $a_{i_1}, a_{i_2}$  を選択する.



# SVMにまつわるその他のトピック

- ロジスティック回帰との関係
- 多クラスSVM
- 1 対他(one-versus-the-rest)方式
- 1対 1 (one-versus-one)方式
- 回帰のためのSVM



### SVMの問題点

- 多クラス識別が難しい
- 2次計画法を解くための計算量
- カーネルの選択
- ーカーネルの最適型
- ーカーネルの持つパラメータの最適値
- ーペナルティとマージンの制御パラメータ
- →実験で求める



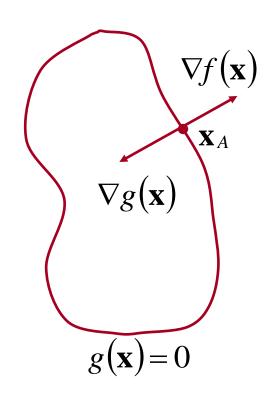
# 何に使えるか

■ BCALsの移動ー滞在判定



# ラグランジュ乗数 その1

■ 複数の変数に1つ以上の制約条件が課せられたときに、 関数の停留点を求めるために用いられる.





# ラグランジュ乗数 その2

例2) 
$$\max f(x_1, x_2)$$
 s.t.  $g(x_1, x_2) \ge 0$ 

i)停留点が $g(\mathbf{x}) > 0$ 

制約が無効  $\implies$  停留条件  $\nabla f(\mathbf{x}) = 0$ 

 $\lambda = 0$  の停留条件に等しい

ii)停留点が $g(\mathbf{x}) = 0$ 

解が制約面  $g(\mathbf{x}) = 0$  上に存在  $\implies$  以前の停留条件に等しい

さらに 
$$\lambda > 0$$
 が存在して  $\nabla f(\mathbf{x}) = -\lambda \nabla g(\mathbf{x})$ 

いずれにしろ 
$$\lambda g(\mathbf{x}) = 0$$



# ラグランジュ乗数 その3

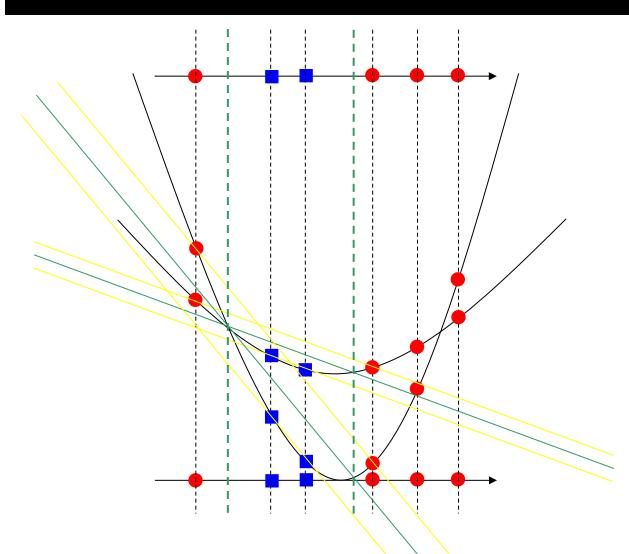
例2) 
$$\max f(x_1, x_2)$$
 s.t.  $g(x_1, x_2) \ge 0$ 

以下の条件でラグランジュ関数(E.4)の停留点を求める

$$g(\mathbf{x}) \ge 0$$
$$\lambda \ge 0$$
$$\lambda g(\mathbf{x}) = 0$$

これを Karush-Kuhn-Tucker条件(KKT条件)という

# 何となく気になったこと



Pattern Recognition and Machine Learning

BehaviorInNetworks 都市生活学・ネットワーク行動学研究室