
프로젝트명: 워터파크 서비스 이용 시스템

클래스 분석서

문서번호: D003

Version 1.0

동서대학교

컴퓨터공학부

신민호

최진혁

이경주

김가영



클래스 분석서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D003	작성자 : 신민호	작성일: 2017/12/06	버전: 1.0

Document Information

프로젝트	워터파크 서비스 이용 시스템
단 계	○사전준비단계 ○개발가이드단계 ●적용시스템개발단계 ○평가정리단계
활 동	분석단계- 클래스 분석
작 업	분석 클래스 식별 및 상호작용 분석
산출물	클래스 분석서
Version	1.0
작성자	신 민 호
파일명	D003.클래스분석서.doc
Issued Date	2017.12.06
Status	진행

Revision History

작성일시(yyyy-mm-dd)	Version	Description	개정페이지	작성자
2017-12-06	1.0	코인 팔찌 등록	4,8	최진혁
2017-12-06	1.0	대여 예약	5,10	김가영
2017-12-06	1.0	코인 충전	6,11	신민호
2017-12-06	1.0	마이페이지	7,12	이경주

클래스 분석서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D003	작성자 : 신민호	작성일: 2017/12/06	버전: 1.0

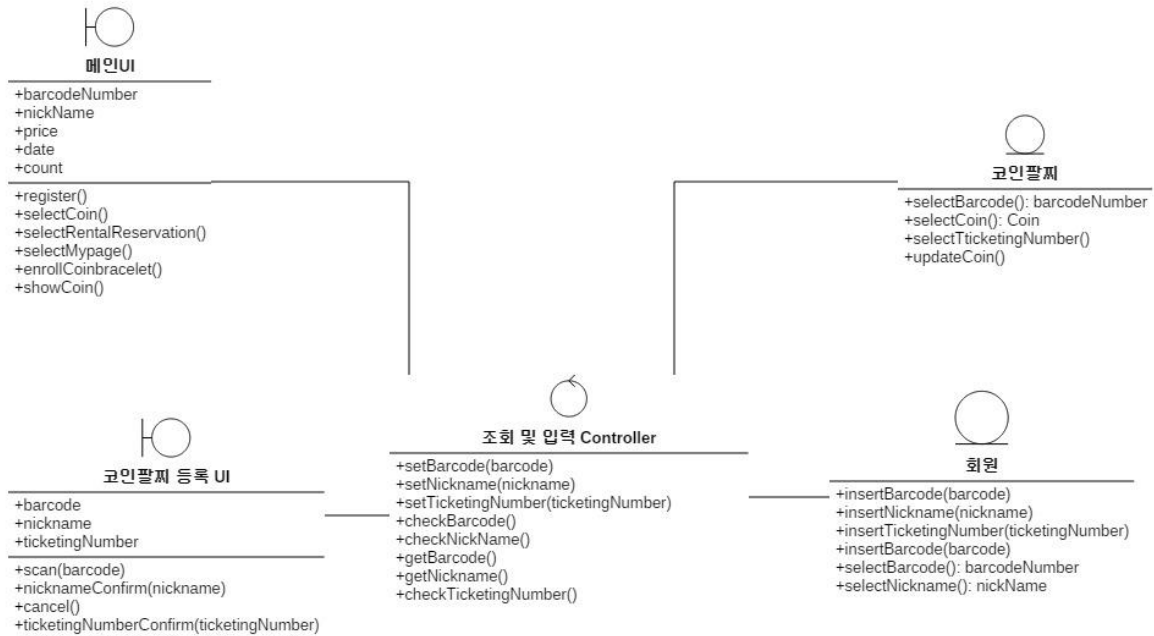
목 차

I	분석 클래스 모델	4
1	워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록	4
2	워터파크 앱 - 대여 예약	5
3	워터파크 앱 - 코인 충전	6
4	워터파크 앱 - 마이페이지	7
II	분석 유즈케이스 실현 모델	8
1	워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록	8
2	워터파크 앱 - 대여 예약	10
3	워터파크 앱 - 코인 충전	11
4	워터파크 앱 - 마이페이지	12

클래스 분석서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D003	작성자 : 신민호	작성일: 2017/12/06	버전: 1.0

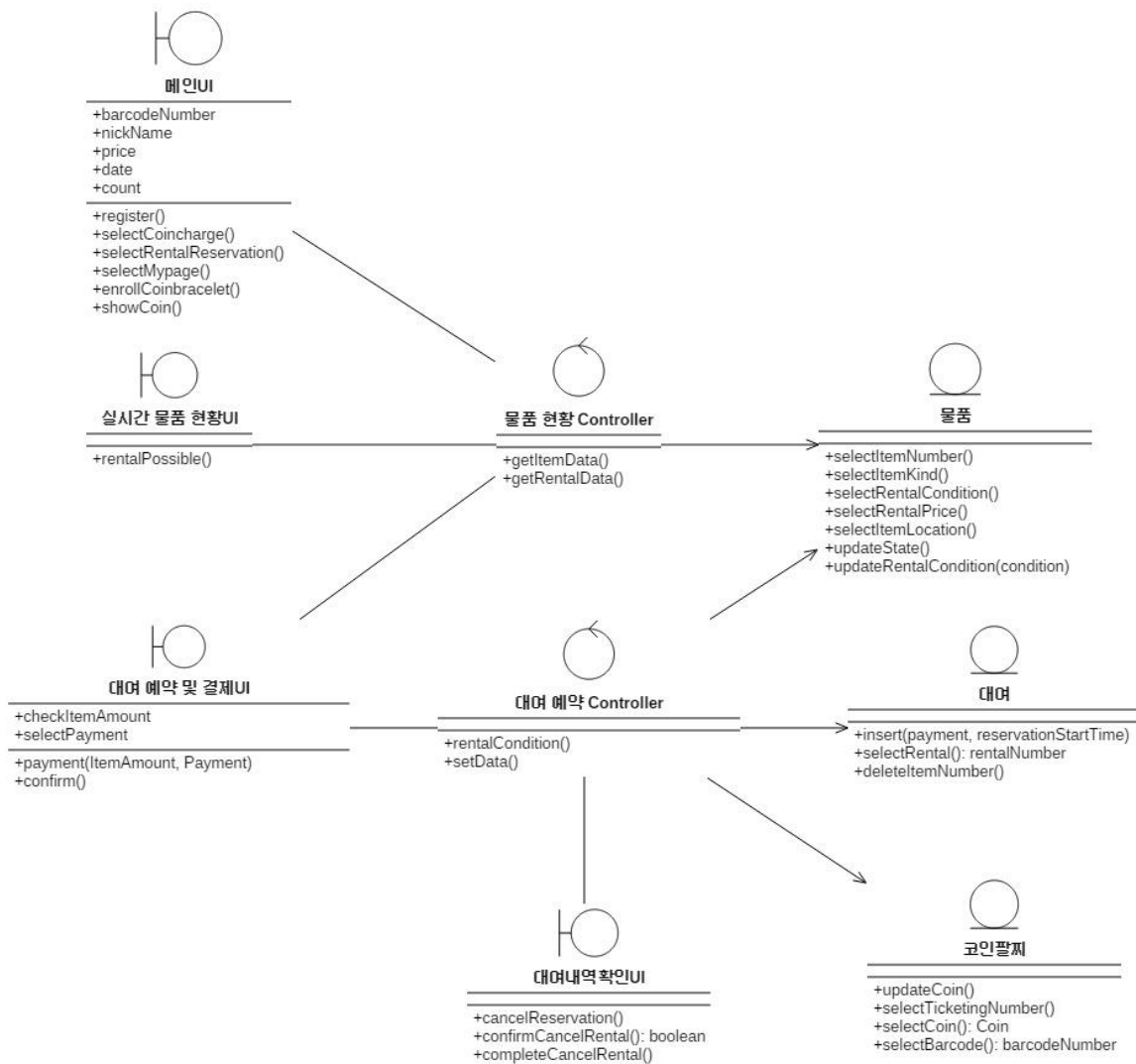
I 분석 클래스 모델

1 워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록



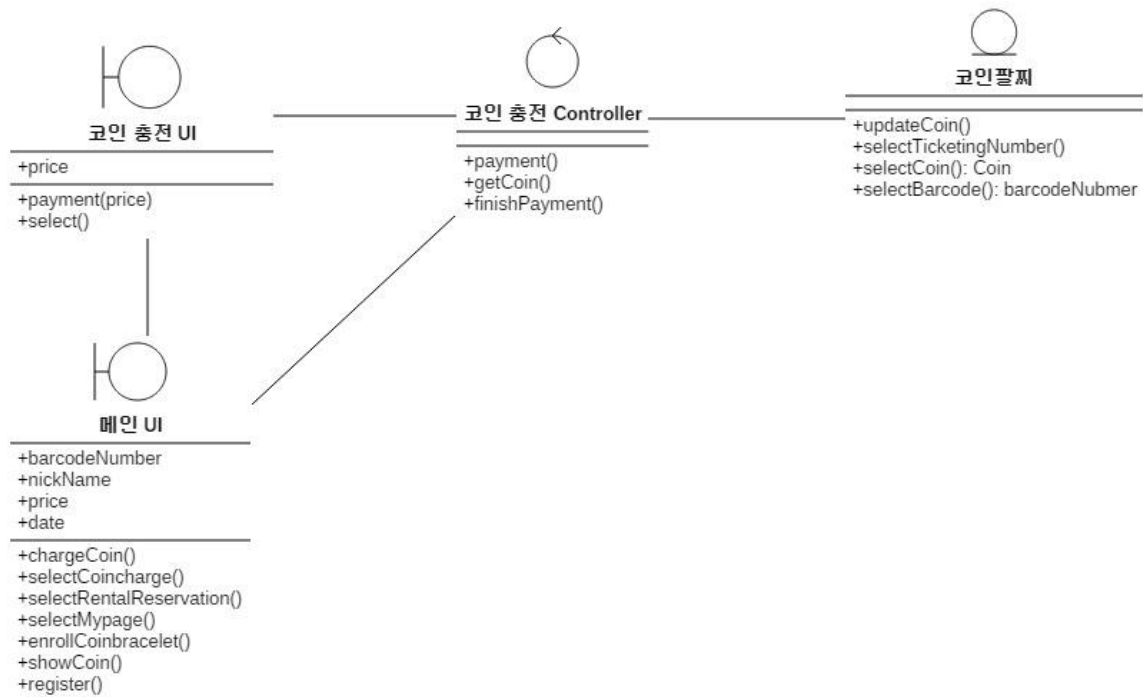
클래스 분석서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D003	작성자 : 신민호	작성일: 2017/12/06	버전: 1.0

2 워터파크 앱 - 대여 예약



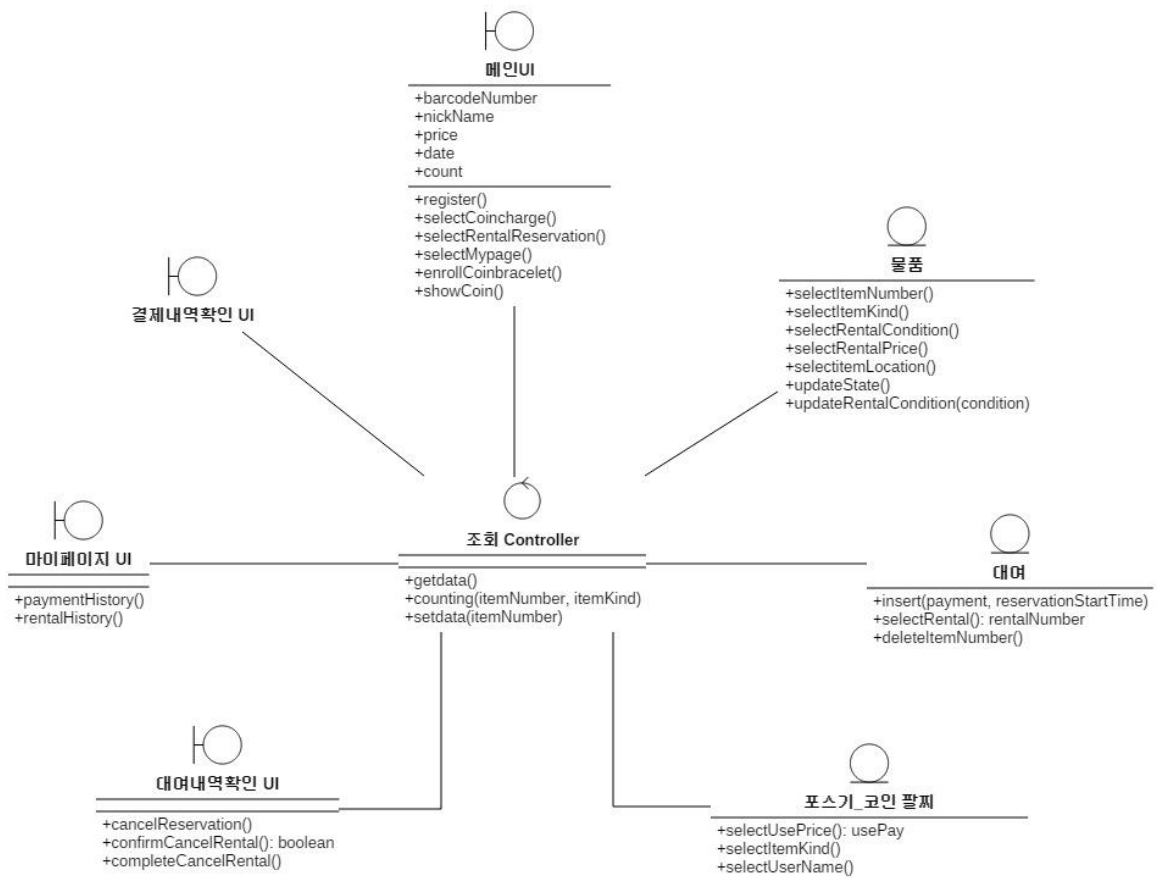
클래스 분석서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D003	작성자 : 신민호	작성일: 2017/12/06	버전: 1.0

3 워터파크 앱 - 코인 충전



클래스 분석서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D003	작성자 : 신민호	작성일: 2017/12/06	버전: 1.0

4 워터파크 앱 - 마이페이지



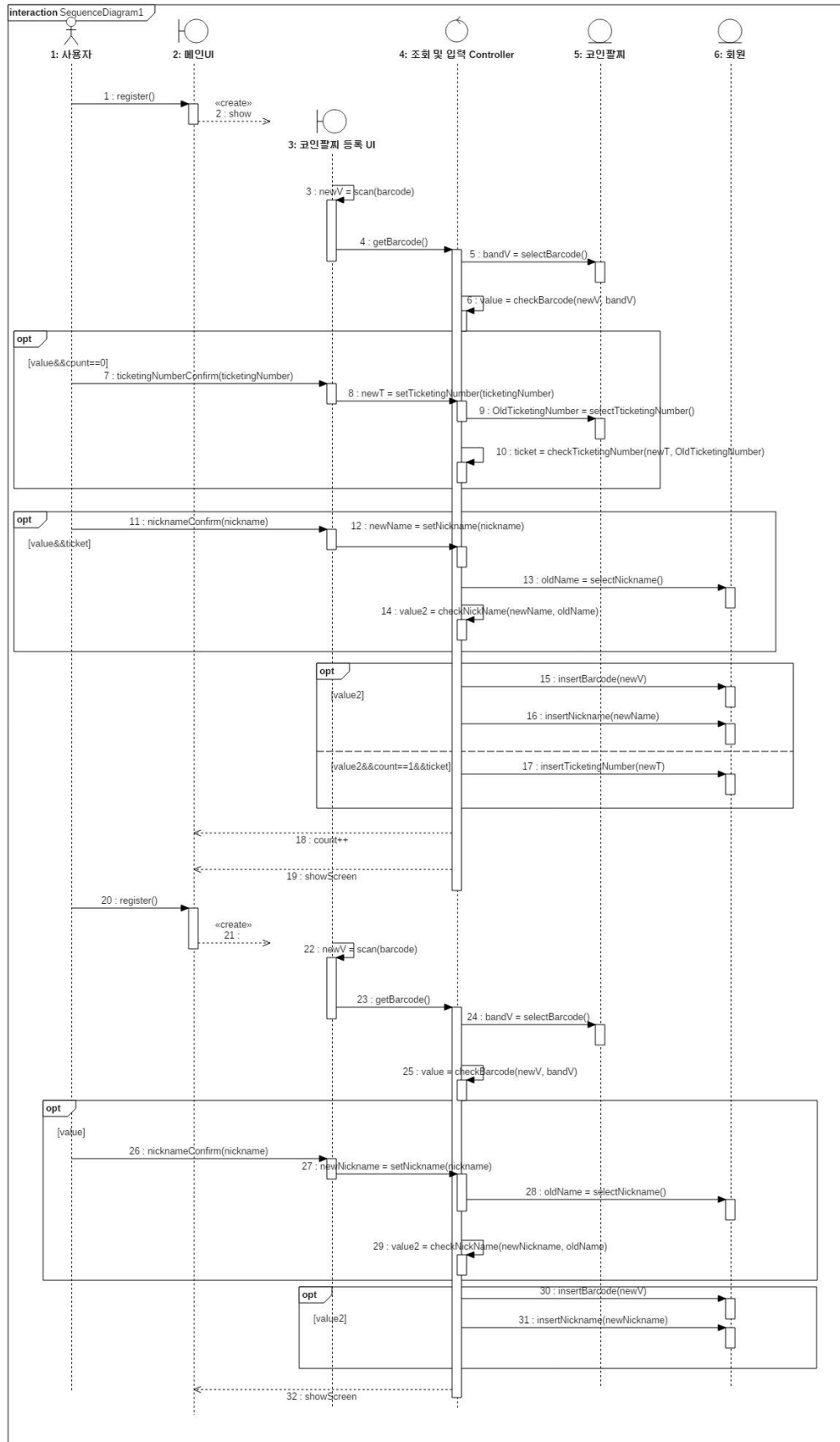
클래스 분석서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D003	작성자 : 신민호	작성일: 2017/12/06	버전: 1.0

II 분석 유즈케이스 실현 모델

1 워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록

사용자가 메인 UI에 있는 코인팔찌 등록 버튼을 누른다. 누르면 코인 팔찌 등록UI가 생성되어 바코드를 스캔 할 수 있는 화면을 보여준다. 바코드를 스캔하면 데이터베이스에서 현재 스캔한 바코드가 코인팔찌가 맞는지 확인한다. 코인팔찌 바코드 스캔이 완료되고 앱에 코인팔찌를 처음으로 등록할 경우, 예매번호 입력 팝업창을 띄워 예매번호를 입력하고 그 예매번호가 맞는 지 확인한 후 예매번호가 맞거나 두 번째 바코드를 입력할 경우, 닉네임 입력 팝업창을 띄워 닉네임을 입력한다. 입력한 닉네임이 중복인지 아닌지 확인한 후 중복이 아니라면 바코드를 등록시킨다.

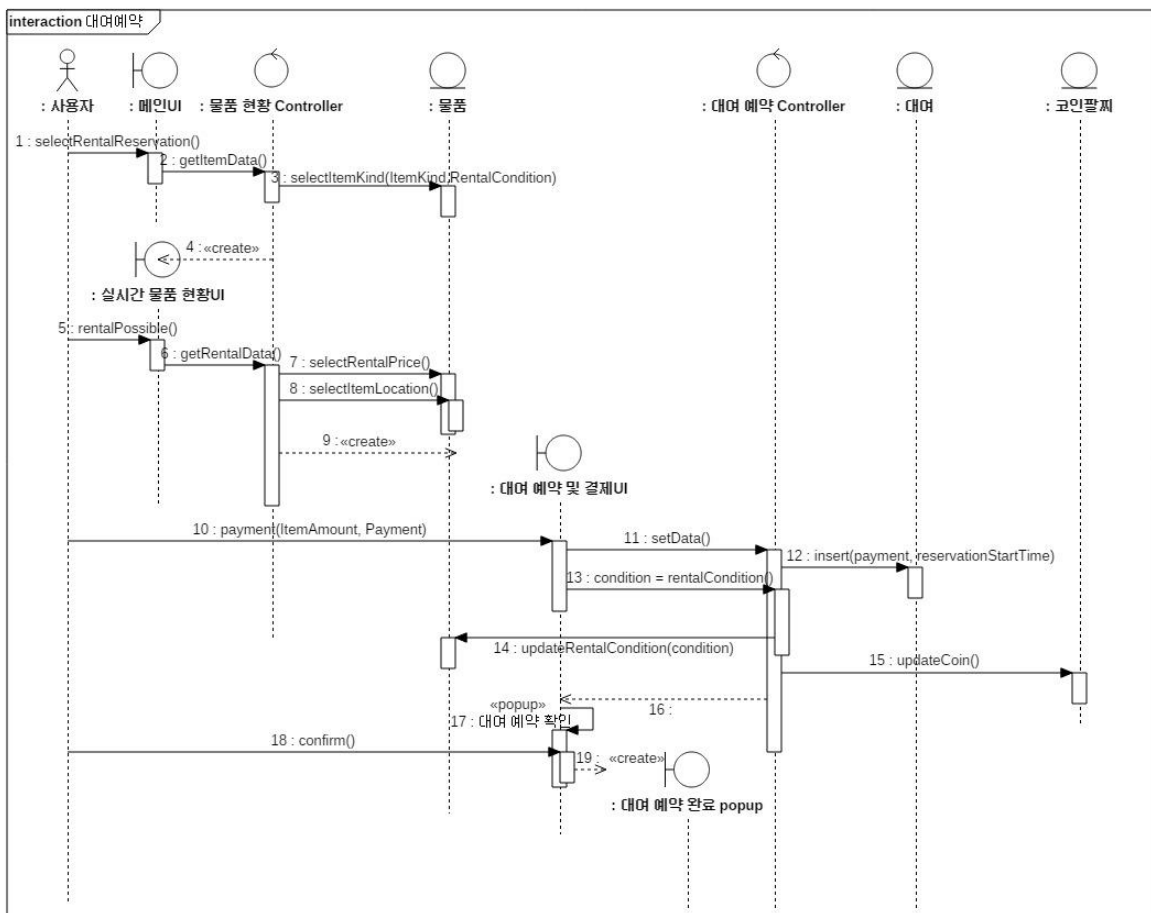
클래스 분석서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D003	작성자 : 신민호	작성일: 2017/12/06	버전: 1.0



클래스 분석서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D003	작성자 : 신민호	작성일: 2017/12/06	버전: 1.0

2 워터파크 앱 - 대여 예약

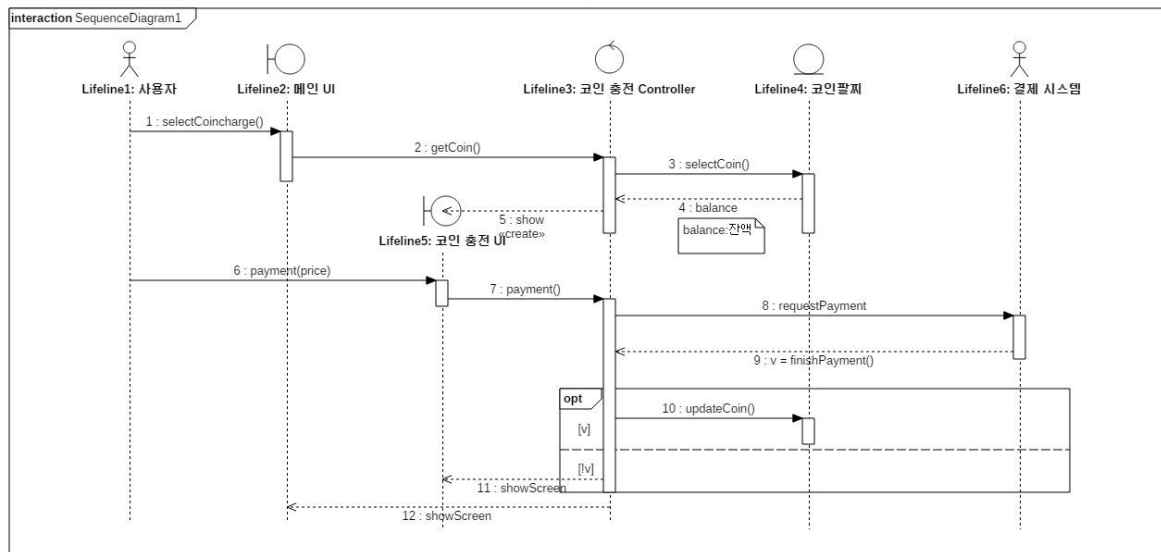
사용자가 메인UI에 있는 대여 예약 버튼을 누른다. 누르면 실시간 물품 현황UI에서 물품의 종류, 대여 가능 상태를 볼 수 있다. 대여 가능 버튼을 누르면 대여 예약 및 결제UI에서 물품에 따른 대여 가격, 물품 위치를 확인하고 결제 수단을 선택할 수 있다. 결제가 완료되면 물품의 대여 상태는 수정된다. 그리고 코인팔찌의 잔여 금액도 수정이 된다. 대여 예약이 완료되었다는 popup이 뜨고 확인 버튼을 누르면 대여내역확인UI로 넘어간다.



클래스 분석서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D003	작성자 : 신민호	작성일: 2017/12/06	버전: 1.0

3 워터파크 앱 - 코인 충전

사용자가 메인UI에 있는 코인 충전 버튼을 누른다. 누르면 코인 충전 UI 에서 남은 잔여 금액을 보여주고, 사용자가 충전 할 금액을 입력하여 결제 버튼을 누르면 결제 시스템에 결제를 요청하고 결제가 완료되면 코인 팔찌의 금액이 현재 금액과 충전 할 금액을 더한 코인이 충전 되고 메인 화면으로 돌아와 충전 후 금액을 표시 한다.



클래스 분석서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D003	작성자 : 신민호	작성일: 2017/12/06	버전: 1.0

4 워터파크 앱 - 마이페이지

메인 화면에서 마이페이지를 클릭하여 결제 내역 확인, 대여 내역 확인 버튼을 선택한다. 결제 내역 확인을 클릭한 경우 포스기_코인 팔찌 데이터베이스에서 불러와서 결제 내역을 조회할 수 있다. 대여 내역 확인을 클릭하는 경우 물품 데이터베이스에서 대여 내역 정보를 불러와서 대여 내역을 조회할 수 있다. 대여 예약 취소를 하고 싶은 경우 대여 내역 확인 UI에서 예약 취소하기 버튼을 클릭하면 팝업 창에 '예', '아니오'버튼이 있다. '예'버튼을 클릭하면 취소 확인 팝업 창에 있는 확인 버튼을 클릭하면 다시 대여 내역 확인 UI로 넘어가서 예약 취소된 화면을 보여준다.

