
프로젝트명: 워터파크 서비스 이용 시스템

UI 설계서

문서번호: D004

Version 1.0

동서대학교

컴퓨터공학부

신민호

최진혁

이경주

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

김가영



Document Information

프로젝트	워터파크 서비스 이용 시스템
단 계	○사전준비단계 ○개발가이드단계 ●적용시스템개발단계 ○평가정리단계
활 동	설계단계- User Interface 설계
작 업	화면흐름 및 화면정의
산출물	UI설계서
Version	1.0
작성자	신 민 호
파일명	D004.UI설계서.doc
Issued Date	2017-11-22
Status	진행

Revision History

작성일시(yyyy-mm-dd)	Version	Description	개정페이지	작성자
2017-11-22	1.0	화면 구성도, 화면정의, 화면 흐름 - 코인 팔찌 등록, 회원 정보 관리	5,6,7,8,9,10, 11,35,36,40	최진혁
2017-11-22	1.0	화면정의, 화면흐름 - 대여 예약, 물품 관리	12,13,14,15, 16,17,33,34, 37,41	이경주
2017-11-22	1.0	화면정의, 화면 흐름 - 코인 충전, 대여 현황 관리	18,19,20,21, 27,28,29,30, 40	신민호
2017-11-22	1.0	화면정의, 화면흐름 - 마이페이지, 물품 관리	22,23,24,25, 26,31,32,39, 41	김가영

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

목 차

I	화면 구성도	5
1	워터파크 앱	5
2	워터파크 관리 시스템	5
II	화면정의	6
1	워터파크 앱 - 메인 화면	6
2	워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 중 화면	7
3	워터파크 앱 - 예매번호 입력 화면	8
4	워터파크 앱 - 닉네임 입력 화면	9
5	워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 완료 화면	10
6	워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 추가(완료) 화면	11
7	워터파크 앱 - 실시간 물품 현황 화면	12
8	워터파크 앱 - 대여 예약 및 결제 화면	13
9	워터파크 앱 - 현장 결제 예약 완료 화면	14
10	워터파크 앱 - 알림 화면	15
11	워터파크 앱 - 코인 결제 예약 완료 화면	16
12	워터파크 앱 - 코인 결제 오류 화면	17
13	워터파크 앱 - 코인 충전 화면	18
14	워터파크 앱 - 코인 충전 결제 확인 화면	19
15	워터파크 앱 - 코인 충전 실패 화면	20
16	워터파크 앱 - 코인 충전 완료 화면	21
17	워터파크 앱 - 마이페이지 화면	22
18	워터파크 앱 - 결제 내역 조회 화면	23
19	워터파크 앱 - 대여 내역 조회 및 예약 취소 화면	24
20	워터파크 앱 - 예약취소 화면	25
21	워터파크 앱 - 예약취소 완료 화면	26
22	워터파크 관리 시스템 - 메인 화면	27
23	워터파크 관리 시스템 - 회원정보 관리 화면	28
24	워터파크 관리 시스템 - 단체 등록 회원 보기 화면	29
25	워터파크 관리 시스템 - 대여 현황 관리 화면	30
26	워터파크 관리 시스템 - 물품 관리 화면	31
27	워터파크 관리 시스템 - 물품 추가 화면	32
28	워터파크 관리 시스템 - 물품 삭제 화면	33
29	워터파크 관리 시스템 - 이용 정보 관리 화면	34
30	워터파크 관리 시스템 - 직원 정보 관리 화면	35

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

III	화면흐름	36
1	워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록	36
2	워터파크 앱 - 대여 예약	37
3	워터파크 앱 - 코인 충전	38
4	워터파크 앱 - 마이페이지	39
5	워터파크 관리 시스템 - 회원정보 관리	40
6	워터파크 관리 시스템 - 대여 현황 관리	40
7	워터파크 관리 시스템 - 물품 관리	41

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

II 화면정의

1 워터파크 앱 - 메인 화면

화면명	메인	화면 ID	M1-H-01
화면개요	워터파크 앱의 메인 화면이다.		
			
화면설명	<div> <div>1. 워터파크 앱의 메인화면이다. (M1-H-01)</div> <div>2. 코인 팔찌 등록하기 버튼은 누르면 코인 팔찌 바코드를 인식하는 화면으로 이동한다. (M1-C-01)</div> <div>3. 대여 예약 버튼을 누르면 대여 예약 화면으로 이동한다. (M1-R-01)</div> <div>4. 코인 충전 버튼을 누르면 코인 충전 화면으로 이동한다. (M1-CA-01)</div> <div>5. 마이페이지 버튼을 누르면 마이페이지 화면으로 이동한다. (M1-M-01)</div> </div>		
관련 테이블			

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

2 워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 중 화면

화면명	코인 팔찌 등록 중	화면 ID	M1-C-01
화면개요	사용자 등록을 위해 바코드를 스캔하는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	<div>1. 첫 번째 코인 팔찌 등록 시 바코드를 스캔하면 예약번호 입력 창으로 이동한다. (M1-C-02)</div> <div>2. 코인 팔찌 추가 등록 시 바코드를 스캔하면 닉네임 입력 창으로 이동한다. (M1-C-04)</div> <div>3. 뒤로 가기 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)</div>		
관련 테이블	코인 팔찌, 회원		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

3 워터파크 앱 - 예매번호 입력 화면

화면명	예매번호 입력	화면 ID	M1-C-02
화면개요	사용자가 바코드를 등록할 때 바코드 도용을 방지하기 위해 예매번호를 입력하는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	<div>1. 예매번호를 입력 성공 시 닉네임 입력 창으로 이동한다. (M1-C-04)</div> <div>2. 예매번호 인증 실패 시 화면 유지한다.</div> <div>3. 예매번호 입력 실패 횟수가 3 회 이상일 시 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)</div> <div>4. 취소 버튼을 누르면 코인 팔찌 등록 중 화면으로 이동한다. (M1-C-01)</div>		
관련 테이블	코인 팔찌, 회원		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

4 워터파크 앱 - 닉네임 입력 화면

화면명	닉네임 입력	화면 ID	M1-C-04
화면개요	사용자와 단체 등록한 사용자들을 구분하기 위해 사용자를 등록할 때 닉네임을 입력하는 화면이다.		
화면설명	1. 첫 번째 코인 팔찌 등록, 닉네임 입력 성공 시 코인 팔찌 등록 완료 화면으로 이동한다. (M1-H-02) 2. 추가 코인 팔찌 등록, 닉네임 입력 성공 시 코인 팔찌 등록(추가) 완료 화면으로 이동한다. (M1-H-03) 3. 닉네임 입력 실패 시 화면 유지한다. 4. 닉네임 입력 실패 횟수가 3 회 이상일 시 메인 화면으로 이동한다. (M1-H) 5. 취소 버튼을 누르면 예매번호 입력 화면으로 이동한다. (M1-C-02)		
관련 테이블	코인 팔찌, 회원		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

5 워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 완료 화면

화면명	코인 팔찌 등록 완료	화면 ID	M1-H-02
화면개요	메인 화면에서 사용자 등록이 완료된 화면이다.		
			
화면설명	1. 대여 예약 버튼을 누르면 대여 예약 화면으로 이동한다. (M1-R-01) 2. 코인 충전 버튼을 누르면 코인 충전 화면으로 이동한다. (M1-CA-01) 3. 마이페이지 버튼을 누르면 마이페이지 화면으로 이동한다. (M1-M-01) 4. 코인 팔찌 등록하기 버튼으로 누르면 자기 자신과 단체로 등록할 회원의 바코드를 인식하는 화면으로 이동한다. (M1-C-01)		
관련 테이블	코인 팔찌, 회원		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

6 워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 추가(완료) 화면

화면명	코인 팔찌 등록 추가(완료)	화면 ID	M1-H-03
화면개요	코인 팔찌 추가 등록 후 메인 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	<div>1. 대여 예약 버튼을 누르면 대여 예약 화면으로 이동한다. (M1-R-01)</div> <div>2. 코인 충전 버튼을 누르면 코인 충전 화면으로 이동한다. (M1-CA-01)</div> <div>3. 마이페이지 버튼을 누르면 마이페이지 화면으로 이동한다. (M1-M-01)</div> <div>4. 코인 팔찌 등록하기 버튼으로 누르면 자기 자신과 단체로 등록할 회원의 바코드를 인식하는 화면으로 이동한다. (M1-C-01)</div>		
관련 테이블	코인 팔찌, 회원		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

8 워터파크 앱 - 대여 예약 및 결제 화면

화면명	대여 예약 및 결제 화면	화면 ID	M1-R-02				
화면개요	해당 대여 예약 물품에 대해 수량과 결제 수단을 선택할 수 있고 수량에 따른 최종 결제 금액을 보여주는 화면이다.						
<div><div><div><div>← 대여 예약</div><div>대여 물품 정보</div><div><p>물품 반납 시 반드시 대여 장소에서 반납해야 합니다. 대여 장소 이외에서는 반납하실 수 없습니다. * 실내 워터파크 1번 출입구 옆 공기 주입기가 설치돼 있기 때문에 튜브에 바람을 넣으실 수 있습니다.</p></div><div>대여 장소</div><div></div><div><p>실내 워터파크 1번 출입구</p></div></div><div><div>← 대여 예약</div><div>대여 예약 정보</div><div><table><tr><td>물품</td><td>수량 선택</td></tr><tr><td> 튜브</td><td><div>1</div><div>+</div></td></tr></table></div><div>결제 수단</div><div><div><input checked="" type="radio"/> 코인 결제</div><div><input type="radio"/> 현장 결제</div></div><div>최종 결제 금액(수량)</div><div>7,000원(1개)</div><div>결제하기</div></div></div></div>				물품	수량 선택	 튜브	<div>1</div> <div>+</div>
물품	수량 선택						
 튜브	<div>1</div> <div>+</div>						
화면설명	<div><div>1. 뒤로 가기 버튼을 누르면 실시간 물품 현황 화면으로 이동한다. (M1-R-01)</div><div>2. 코인 결제 시, 결제하기 버튼을 누르고 결제에 성공했을 때 코인 결제 예약 완료 화면으로 이동한다. (M1-R-04)</div><div>3. 코인 결제 시, 결제에 실패했을 때 코인 결제 오류 화면으로 이동한다. (M1-R-05)</div><div>4. 현장 결제 시, 결제하기 버튼을 누르면 현장 결제 예약 완료 화면으로 이동한다. (M1-R-03)</div></div>						
관련 테이블	물품, 예약						

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

9 워터파크 앱 - 현장 결제 예약 완료 화면

화면명	현장 결제 예약 완료	화면 ID	M1-R-03
화면개요	현장 결제 시, 예약 완료 메시지를 출력하는 화면이다.		
			
화면설명	1. 확인 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)		
관련 테이블	물품, 예약		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

10 워터파크 앱 - 알림 화면

화면명	알림	화면 ID	M1-C-01
화면개요	해당 사용자가 코인을 어떻게 썼는지 와 현장 결제 대여 예약 잔여 시간, 워터파크 공지사항을 알려주는 화면이다.		
화면설명	1. 뒤로 가기 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)		
관련 테이블			

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

11 워터파크 앱 - 코인 결제 예약 완료 화면

화면명	코인 결제 예약 완료	화면 ID	M1-R-04
화면개요	코인 결제 시, 예약 완료 메시지를 출력하는 화면이다.		
			
화면설명	1. 확인 버튼을 누르면 대여 내역 조회 및 예약 취소 화면으로 이동한다. (M1-M-C-01)		
관련 테이블	물품, 예약		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

12 워터파크 앱 - 코인 결제 오류 화면

화면명	코인 결제 오류	화면 ID	M1-C-05
화면개요	코인 결제에 실패했을 때, 잔액을 충전할지 선택하는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	1. ‘예’ 버튼을 누르면 코인 충전 화면으로 이동한다. (M1-CA-01) 2. ‘아니오’ 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)		
관련 테이블	코인 팔찌, 회원		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

13 워터파크 앱 - 코인 충전 화면

화면명	코인 충전	화면 ID	M1-CA-01
화면개요	현재 잔액을 보여주고 충전할 금액을 입력하는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	<div>1. 충전 금액을 입력하면 최종 결제 금액을 보여준다.</div> <div>2. 결제하기 버튼을 누르면 코인 충전 결제 확인 화면으로 이동한다. (M1-CA-02)</div> <div>3. 충전 금액을 입력하지 않고 결제하기 버튼을 누르면 코인 충전 실패 화면으로 이동한다. (M1-CA-03)</div> <div>4. 뒤로 가기 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)</div>		
관련 테이블	코인팔찌, 회원		

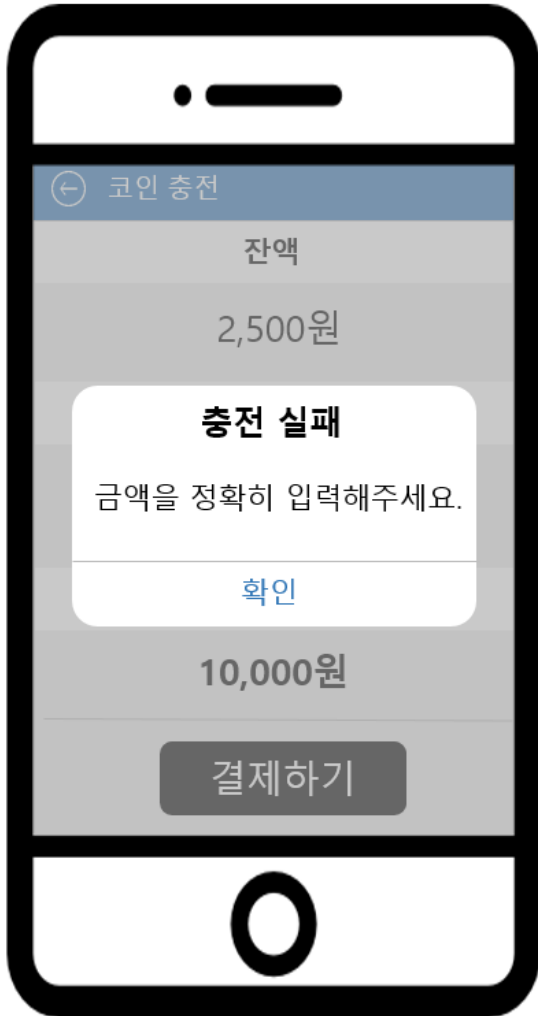
UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

14 워터파크 앱 - 코인 충전 결제 확인 화면

화면명	코인 충전 결제 확인	화면 ID	M1-CA-02
화면개요	코인 충전 결제를 하는 게 맞는지 확인하는 화면이다.		
			
화면설명	<ol style="list-style-type: none"> 1. ‘예’ 버튼을 누르면 결제 시스템으로 이동하여 결제를 진행하고 결제 완료가 되면 충전 완료 페이지로 이동한다. (M1-CA-04) 2. ‘아니오’ 버튼을 누르면 코인 충전 화면으로 이동한다. (M1-CA-01) 		
관련 테이블	코인팔찌, 회원		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

15 워터파크 앱 - 코인 충전 실패 화면

화면명	코인 충전 실패	화면 ID	M1-CA-03
화면개요	충전 금액을 입력하지 않았을 때 알려주는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	1. 확인 버튼을 누르면 코인 충전 화면으로 이동한다. (M1-CA-01)		
관련 테이블	코인팔찌, 회원		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

16 워터파크 앱 - 코인 충전 완료 화면

화면명	코인 충전 완료	화면 ID	M1-CA-04
화면개요	코인 충전이 완료되면 충전 전 금액과 충전 후 금액을 보여주는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	1. 확인 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)		
관련 테이블	코인팔찌, 회원		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

17 워터파크 앱 - 마이페이지 화면

화면명	마이페이지	화면 ID	M1-M-01
화면개요	결제 내역 확인 및 대여 내역 확인을 선택할 수 있는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	<div>1. 결제 내역 확인 버튼을 누르면 결제 내역 조회 페이지로 이동한다. (M1-M-P-01)</div> <div>2. 대여 내역 확인 버튼을 누르면 대여 내역 조회 및 예약 취소 페이지로 이동한다. (M1-M-C-01)</div> <div>3. 뒤로 가기 버튼을 누르면 메인 페이지로 이동한다. (M1-H)</div>		
관련 테이블	회원		


UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

18 워터파크 앱 - 결제 내역 조회 화면

화면명	결제 내역 조회 화면	화면 ID	M1-M-P-01
화면개요	사용자나 사용자에게 단체로 등록된 사용자들이 결제한 내역을 보여주는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	1. 뒤로 가기 버튼을 누르면 마이페이지 화면으로 이동한다. (M1-M-01)		
관련 테이블	회원, 포스기_코인 팔찌		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

19 워터파크 앱 - 대여 내역 조회 및 예약 취소 화면

화면명	대여 내역 조회 및 예약 취소	화면 ID	M1-M-C-01
화면개요	현재 대여 중인 물품 내역과 현재 대여 예약 중인 물품을 이름과 수량을 보여주고 대여 예약을 취소할 수 있는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	<div>1. 뒤로 가기 버튼을 누르면 마이페이지 화면으로 이동한다. (M1-M-01)</div> <div>2. 예약 중인 물품을 수량을 누르면 사용자가 수량을 입력할 수 있고 체크 박스를 통해 대여 예약 취소를 하고 싶은 물품을 선택할 수 있다.</div> <div>3. 예약 취소하기 버튼을 누르면 예약 취소 화면으로 이동한다. (M1-M-C-02)</div>		
관련 테이블	회원, 물품, 대여, 예약		

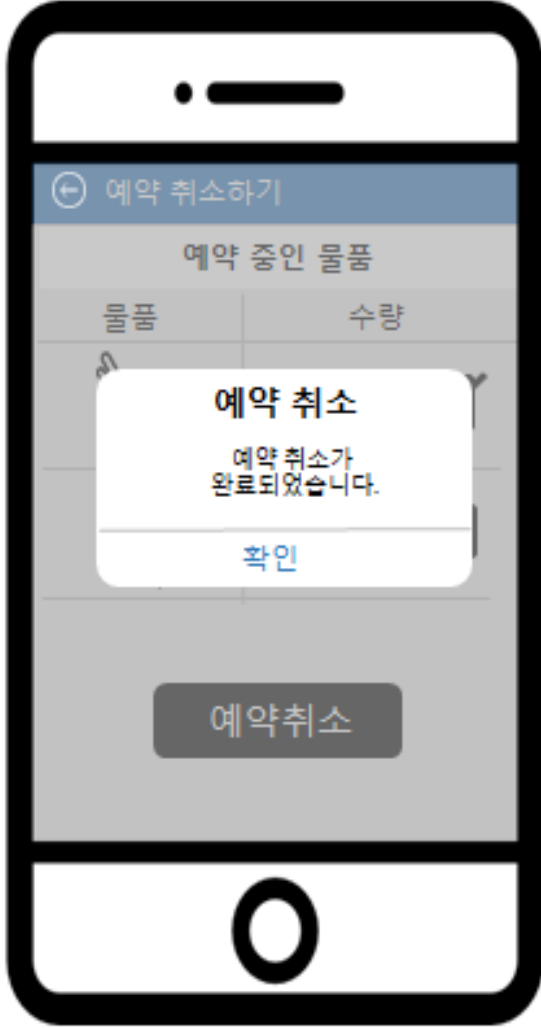
UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

20 워터파크 앱 - 예약취소 화면

화면명	예약취소	화면 ID	M1-M-C-02
화면개요	예약을 취소할 것인지 확인하는 화면이다.		
			
화면설명	1. '예' 버튼을 누르면 예약 취소 완료 화면으로 이동한다. (M1-M-C-03) 2. '아니오' 버튼을 누르면 대여 내역 조회 및 예약 취소 화면으로 이동한다. (M1-M-C-01)		
관련 테이블	회원, 물품, 예약		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

21 워터파크 앱 - 예약취소 완료 화면

화면명	예약취소 완료	화면 ID	M1-M-C-03
화면개요	예약이 취소되었다고 알려주는 화면이다.		
			
화면설명	1. 확인 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)		
관련 테이블	회원, 물품, 예약		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

22 워터파크 관리 시스템 - 메인 화면

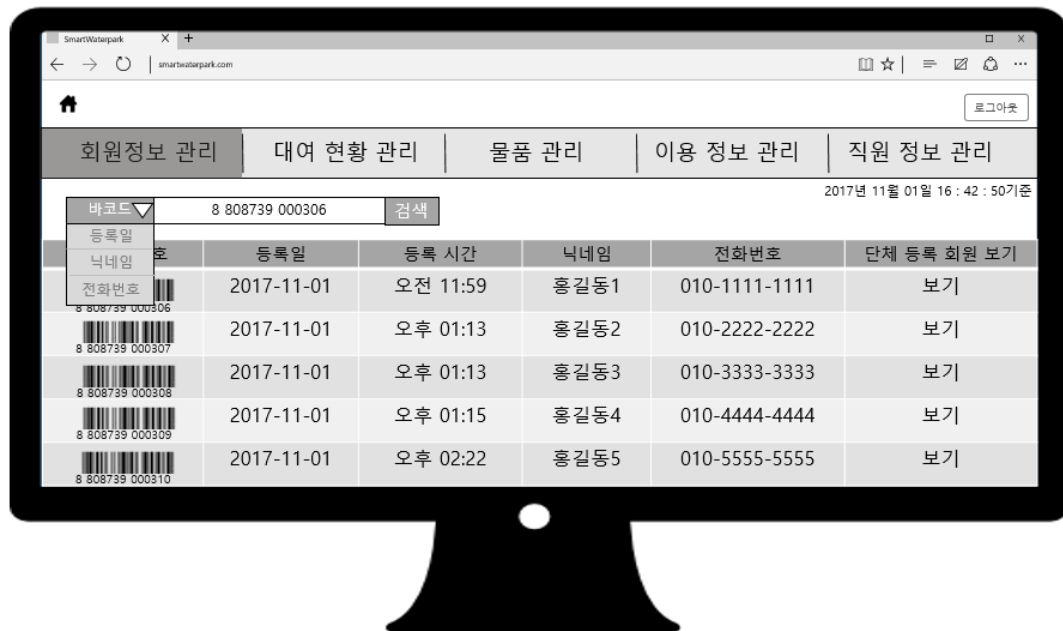
화면명	메인	화면 ID	M1-H-01
화면개요	워터파크 관리 시스템의 메인 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	<div><div>1. 회원정보 관리를 클릭하면 회원정보 관리 화면으로 이동한다. (M1-M-01)</div><div>2. 대여 현황 관리를 클릭하면 대여 현황 관리 화면으로 이동한다. (M1-S-01)</div><div>3. 물품 관리를 클릭하면 대여 물품 관리 화면으로 이동한다. (M1-A-01)</div><div>4. 이용 정보 관리를 클릭하면 이용 정보 관리 화면으로 이동한다. (M1-U-01)</div><div>5. 직원 정보 관리를 클릭하면 직원 정보 관리 화면으로 이동한다. (M1-E-01)</div><div>6. 좌측 '자세히'버튼을 클릭하면 대여 현황 관리 화면으로 이동한다. (M1-S-01)</div><div>7. 우측 '자세히'버튼을 클릭하면 이용 정보 관리 화면으로 이동한다. (M1-U-01)</div><div>8. 홈 버튼을 클릭하면 새로 고침 된다.</div></div>		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

관련 테이블	물품, 대여, 코인 팔찌, 회원
--------	-------------------

23 워터파크 관리 시스템 - 회원정보 관리 화면

화면명	회원정보 관리	화면 ID	M1-M-01
화면개요	회원정보를 관리하는 화면이다.		



화면설명	<ol style="list-style-type: none"> 1. 바코드, 등록일, 닉네임, 전화번호 중 선택하여 정보를 탐색할 수 있다. 2. 보기 버튼을 클릭하면 단체 등록 회원 보기 화면으로 이동한다. (M1-M-02) 3. 로그아웃 버튼 클릭 시 관리자 페이지가 로그아웃 된다. 4. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01)
관련 테이블	코인 팔찌, 회원

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

25 워터파크 관리 시스템 - 대여 현황 관리 화면

화면명	대여 현황 관리	화면 ID	M1-S-01
화면개요	사용자가 빌린 물품에 대한 대여 현황을 보여주는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	1. 썬베드 버튼 클릭 시 썬베드 대여 현황 관리 화면으로 이동한다. 2. 조끼 버튼 클릭 시 조끼 대여 현황 관리 화면으로 이동한다. 3. 카바나 버튼 클릭 시 카바나 대여 현황 관리 화면으로 이동한다. 4. 대여상태가 반납인 물품의 상태를 대기로 변경할 수 있다. 5. 로그아웃 버튼 클릭 시 관리자가 로그아웃 된다. 6. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01)		
관련 테이블	대여, 물품, 회원, 코인 팔찌		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

26 워터파크 관리 시스템 - 물품 관리 화면

화면명	물품 관리	화면 ID	M1-A-01
화면개요	현재 워터파크에서 보유하고 있는 물품을 관리해주는 화면이다.		
화면설명	<div>1. 썬베드 버튼 클릭 시 썬베드 물품 관리 화면으로 이동한다.</div> <div>2. 조끼 버튼 클릭 시 조끼 물품 관리 화면으로 이동한다.</div> <div>3. 카바나 버튼 클릭 시 카바나 물품 관리 화면으로 이동한다.</div> <div>4. + 버튼 클릭 시 물품 추가 화면으로 이동한다.</div> <div>5. 항목 선택 후 x 버튼 클릭 시 삭제한다.</div> <div>6. 로그아웃 버튼 클릭 시 관리자가 로그아웃 된다.</div> <div>7. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01)</div>		
관련 테이블	물품		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

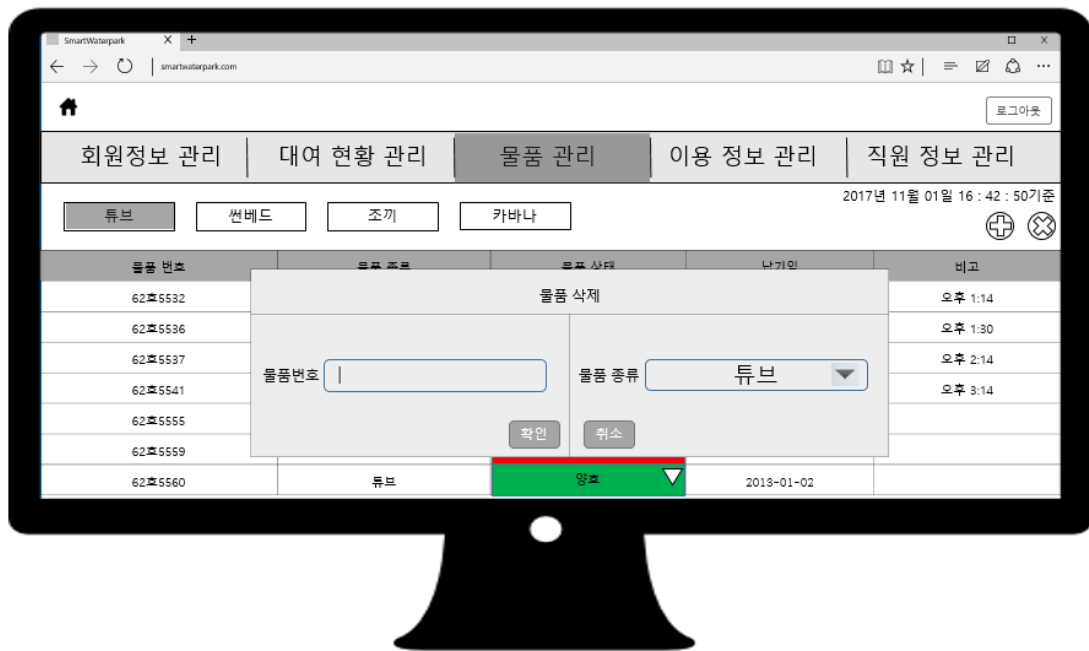
27 워터파크 관리 시스템 - 물품 추가 화면

화면명	물품 추가	화면 ID	M1-A-02
화면개요	물품이 입고됐을 때 물품을 추가하는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	<div><div>1. 물품 번호, 물품 종류를 입력하여 물품을 추가한다.</div><div>2. 화면 클릭 시 해당 페이지가 닫힌다.</div><div>3. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01)</div></div>		
관련 테이블	물품		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

28 워터파크 관리 시스템 - 물품 삭제 화면

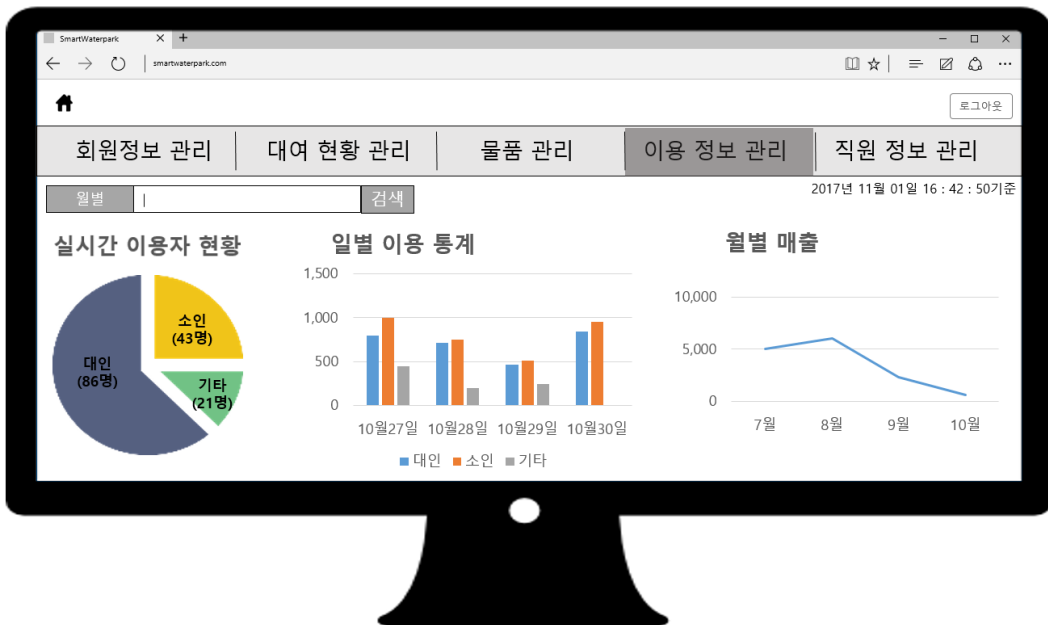
화면명	물품 삭제	화면 ID	M1-A-03
화면개요	물품을 삭제할 때 화면이다.		



화면설명	<ol style="list-style-type: none"> 1. 물품 번호, 물품 종류를 입력하여 대여 물품을 추가한다. 2. 화면 클릭 시 해당 페이지가 닫힌다. 3. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01)
관련 테이블	물품

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

29 워터파크 관리 시스템 - 이용 정보 관리 화면

화면명	이용 정보 관리	화면 ID	M1-U-01
화면개요	워터파크 이용 정보를 관리하는 화면이다.		
<div></div>			
화면설명	<div>1. 연령대 별로 대인, 소인, 기타로 분류되어 실시간 이용자 현황을 보여준다.</div> <div>2. 일별 이용 통계를 보여준다.</div> <div>3. 월별 매출을 보여준다.</div> <div>4. 날짜 별로 실시간 이용자 현황, 일별 이용 통계, 월별 매출을 조회한다.</div> <div>5. 로그아웃 버튼 클릭 시 관리자가 로그아웃 된다.</div> <div>6. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01)</div>		
관련 테이블	코인 팔찌, 포스기, 포스기-코인 팔찌, 대여, 회원		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

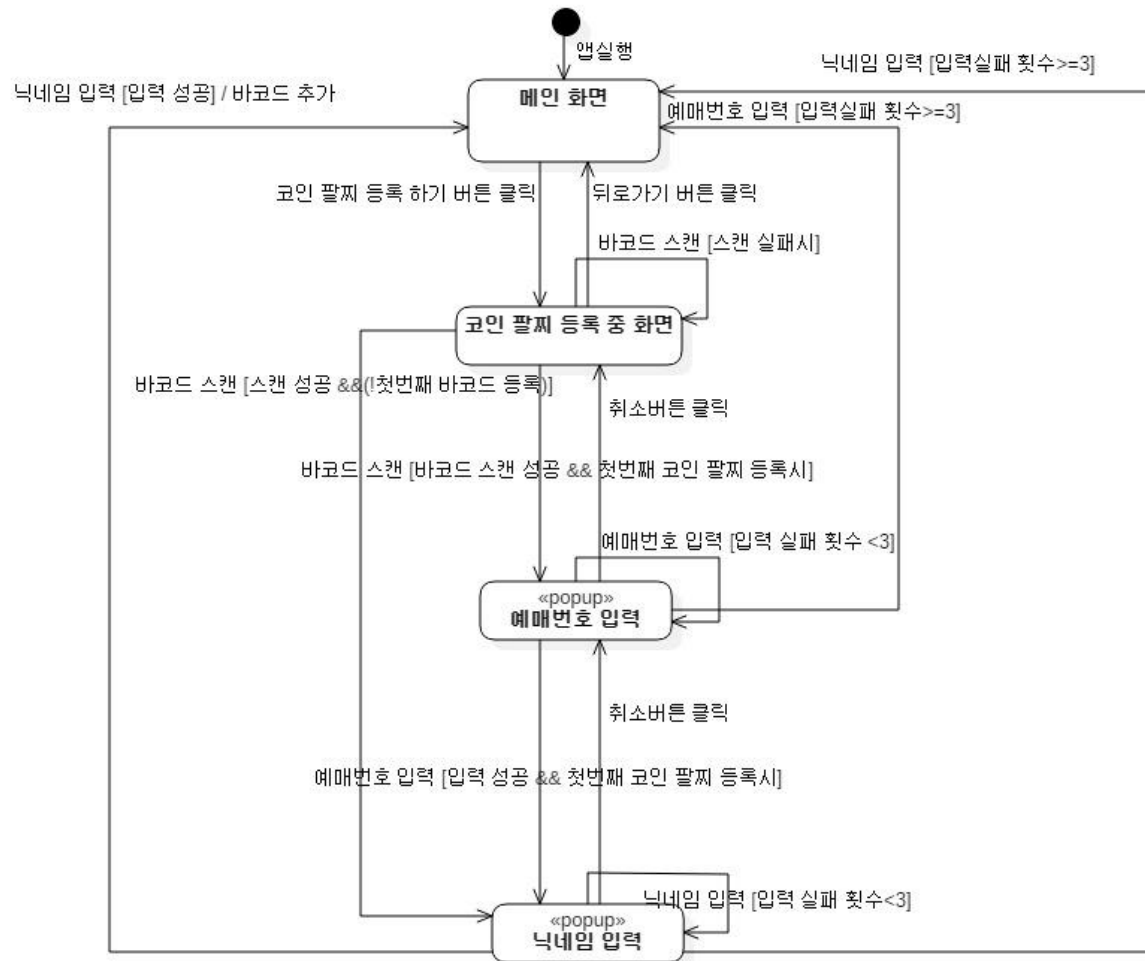
30 워터파크 관리 시스템 - 직원 정보 관리 화면

화면명	직원 정보 관리	화면 ID	M1-E-01
화면개요	워터파크 직원 정보를 관리하는 화면이다.		
화면설명	<ol style="list-style-type: none"> 1. Add members 버튼 클릭 시 직원을 추가한다. 2. 돋보기 버튼 클릭 시 직원을 검색할 수 있다. 3. 드 버튼 클릭 시 항목을 세분화할 수 있다. 4. 로그아웃 버튼 클릭 시 관리자가 로그아웃 된다. 5. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01) 		
관련 테이블	직원		

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

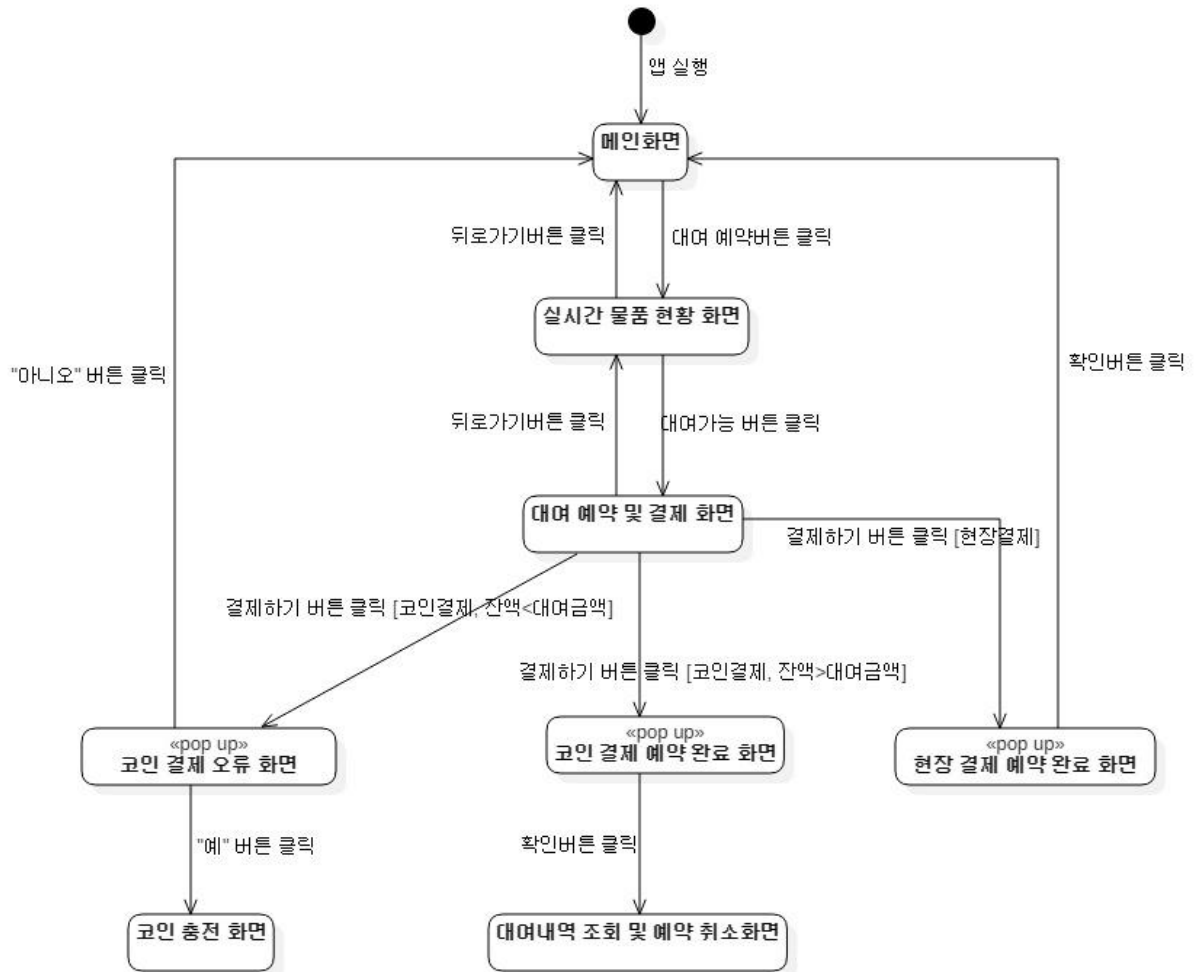
III 화면흐름

1 워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록



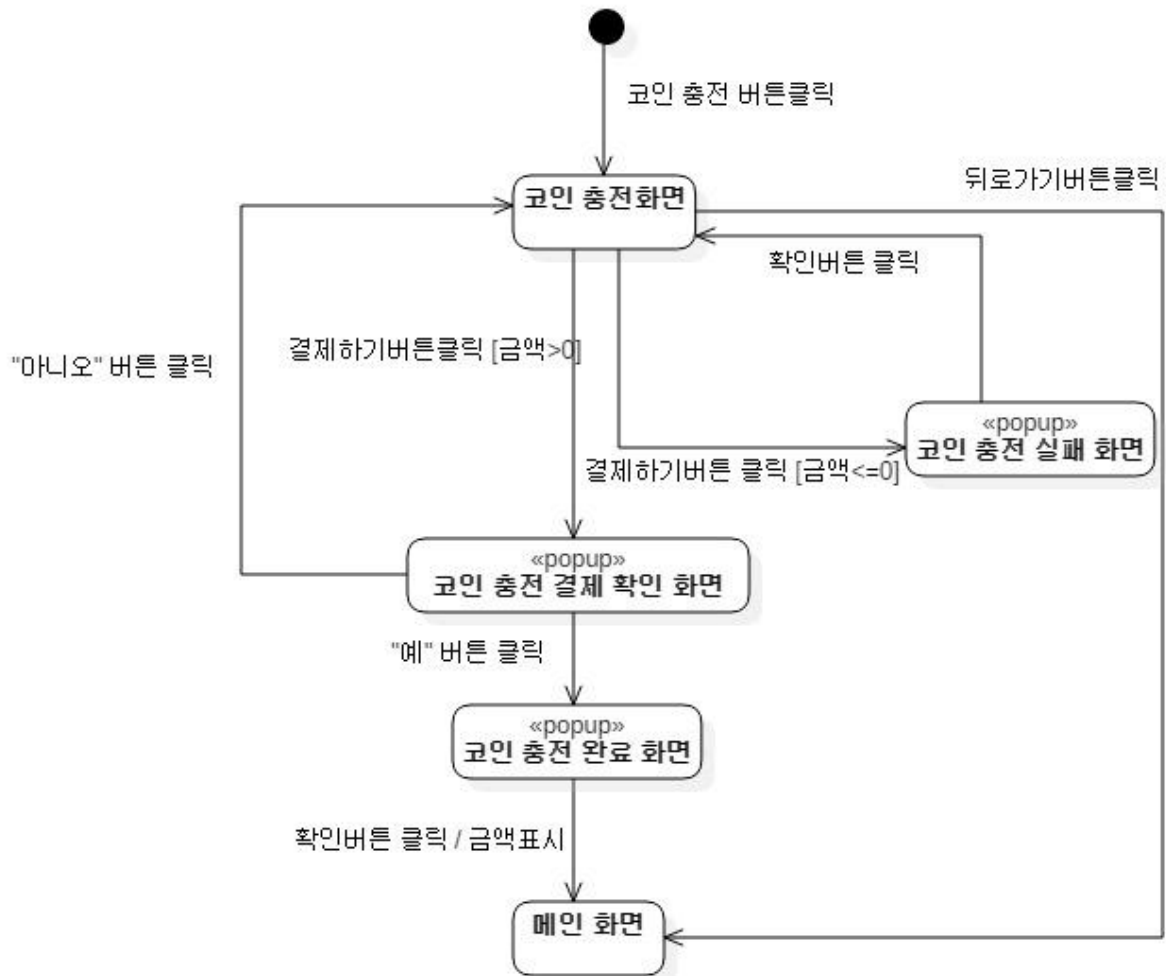
UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

2 워터파크 앱 - 대여 예약



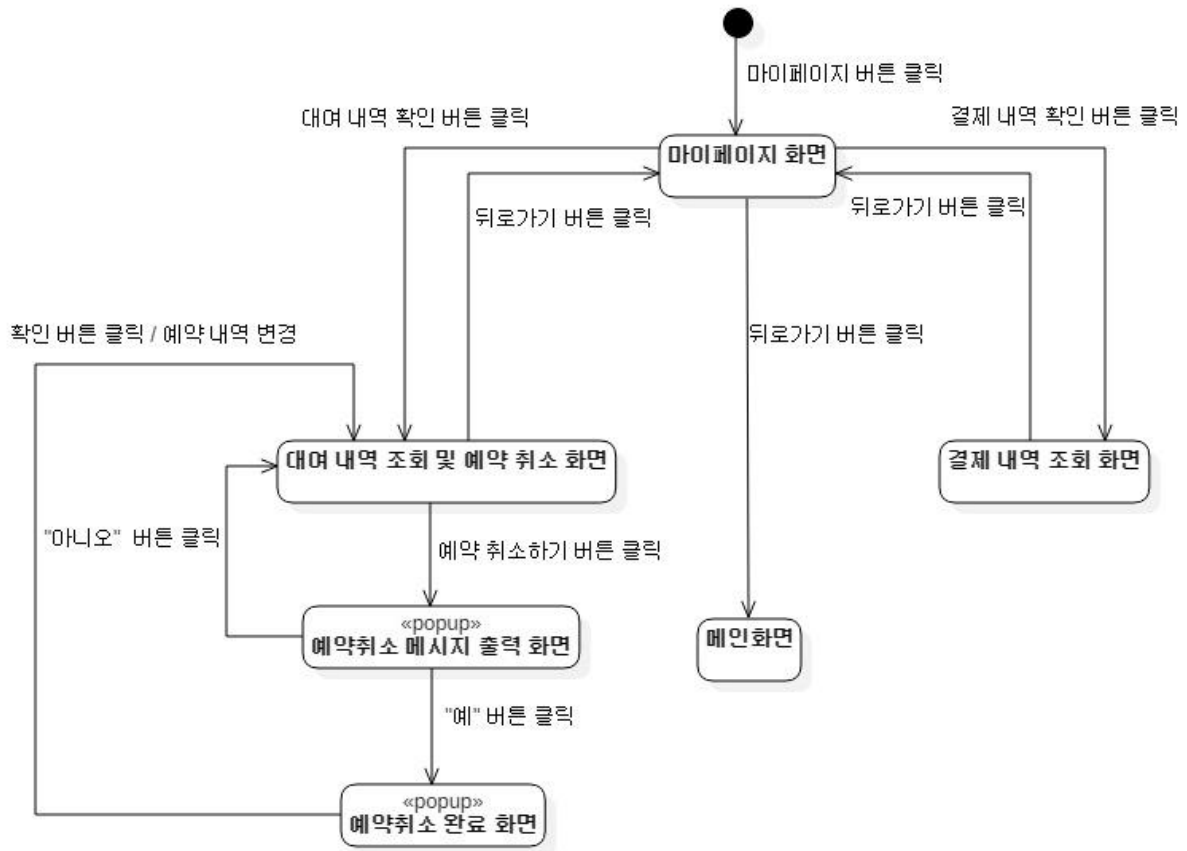
UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

3 워터파크 앱 - 코인 충전



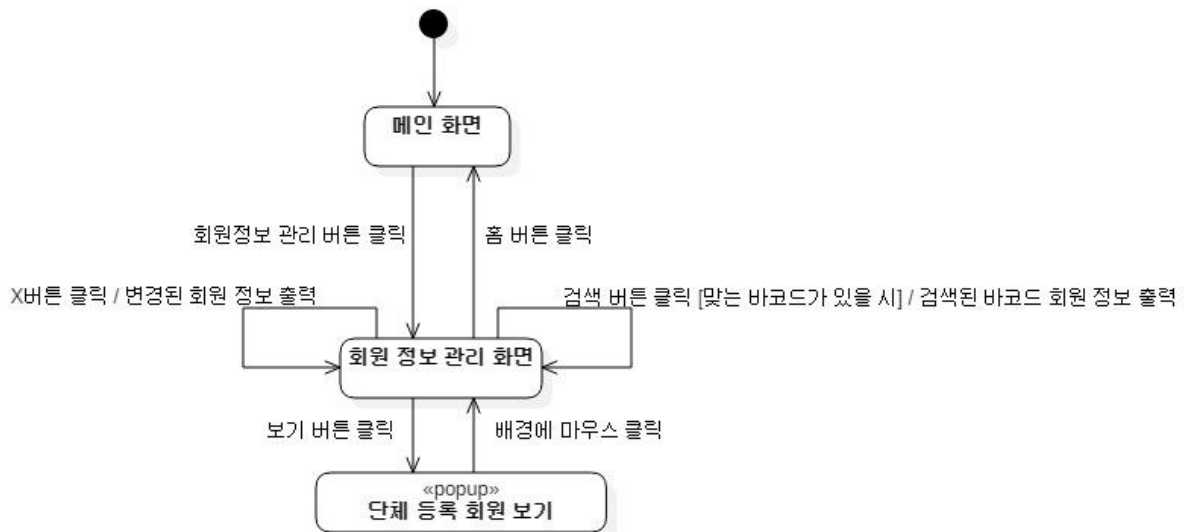
UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

4 워터파크 앱 - 마이페이지

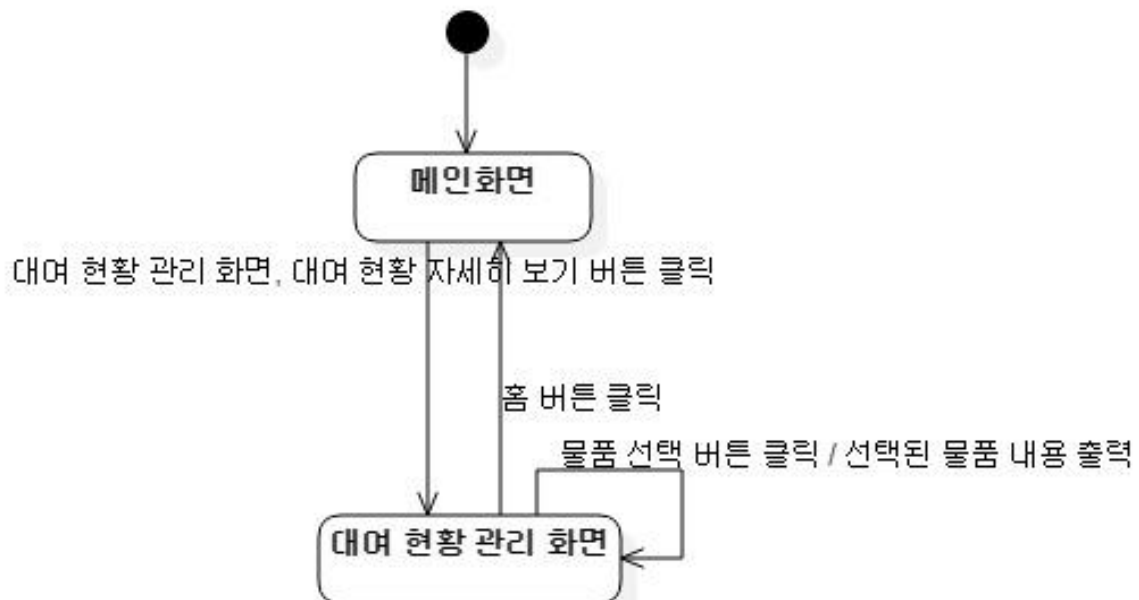


UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

5 워터파크 관리 시스템 - 회원정보 관리



6 워터파크 관리 시스템 - 대여 현황 관리



UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템	
문서번호 : D004	작성자 : 신민호	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

7 워터파크 관리 시스템 - 물품 관리

