프로젝트명: 워터파크 서비스 이용 시스템

UI 설계서

문서번호: D004

Version 1.0

동서대학교

컴퓨터공학부

신민호

최진혁

이경주

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자:신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

김가영



Document Information

프로젝트	워터파크 서비스 이용 시스템
단 계	○사전준비단계 ○개발가이드단계 ●적용시스템개발단계 ○평가정리단계
활 동	설계단계- User Interface 설계
작 업	화면흐름 및 화면정의
산출물	UI설계서
Version	1.0
작성자	신 민 호
파일명	D004.UI설계서.doc
Issued Date	2017-11-22
Status	진행

Revision History

작성일시(yyyy-mm-dd)	Version	Description	개정페이지	작성자
2017-11-22	1.0	화면 구성도, 화면정의, 화면 흐름 - 코인 팔찌 등록, 회원 정보 관리	5,6,7,8,9,10, 11,35,36,40	최진혁
2017-11-22	1.0	화면정의, 화면흐름 - 대여 예약, 물품 관리	12,13,14,15, 16,17,33,34, 37,41	이경주
2017-11-22	1.0	화면정의, 화면 흐름 - 코인 충전, 대여 현황 관리	18,19,20,21, 27,28,29,30, 40	신민호
2017-11-22	1.0	화면정의, 화면흐름 - 마이페이지, 물품 관리	22,23,24,25, 26,31,32,39, 41	김가영

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

목 차

ı	화면	구성도	5
	1	워터파크 앱	5
	2	워터파크 관리 시스템	5
II	화면경	정의	6
	1	워터파크 앱 - 메인 화면	6
	2	워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 중 화면	7
	3	워터파크 앱 - 예매번호 입력 화면	8
	4	워터파크 앱 - 닉네임 입력 화면	9
	5	워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 완료 화면	10
	6	워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 추가(완료) 화면	11
	7	워터파크 앱 - 실시간 물품 현황 화면	12
	8	워터파크 앱 - 대여 예약 및 결제 화면	13
	9	워터파크 앱 - 현장 결제 예약 완료 화면	14
	10	워터파크 앱 - 알림 화면	15
	11	워터파크 앱 - 코인 결제 예약 완료 화면	16
	12	워터파크 앱 - 코인 결제 오류 화면	17
	13	워터파크 앱 - 코인 충전 화면	18
	14	워터파크 앱 - 코인 충전 결제 확인 화면	19
	15	워터파크 앱 - 코인 충전 실패 화면	20
	16	워터파크 앱 - 코인 충전 완료 화면	21
	17	워터파크 앱 - 마이페이지 화면	22
	18	워터파크 앱 - 결제 내역 조회 화면	23
	19	워터파크 앱 - 대여 내역 조회 및 예약 취소 화면	24
	20	워터파크 앱 - 예약취소 화면	25
	21	워터파크 앱 - 예약취소 완료 화면	26
	22	워터파크 관리 시스템 - 메인 화면	27
	23	워터파크 관리 시스템 - 회원정보 관리 화면	28
	24	워터파크 관리 시스템 - 단체 등록 회원 보기 화면	29
	25	워터파크 관리 시스템 - 대여 현황 관리 화면	30
	26	워터파크 관리 시스템 - 물품 관리 화면	31
	27	워터파크 관리 시스템 - 물품 추가 화면	32
	28	워터파크 관리 시스템 - 물품 삭제 화면	33
	29	워터파크 관리 시스템 - 이용 정보 관리 화면	34
	30	워터파크 관리 시스템 - 직원 정보 관리 화면	35

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

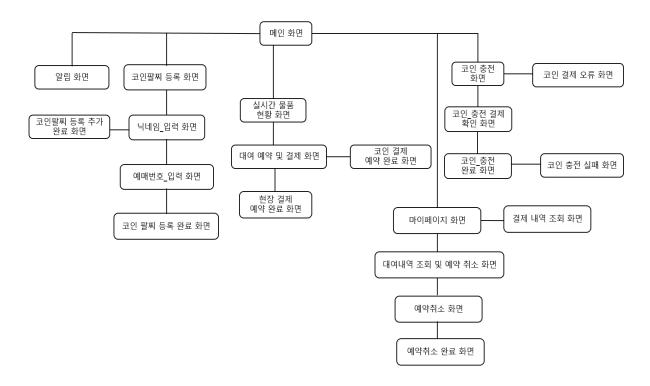
문서번호: D004 작성자:신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

Ш	화면의	<u> </u>	36
	1	워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록	36
	2	워터파크 앱 - 대여 예약	37
	3	워터파크 앱 - 코인 충전	38
	4	워터파크 앱 - 마이페이지	39
	5	워터파크 관리 시스템 - 회원정보 관리	40
	6	워터파크 관리 시스템 - 대여 현황 관리	40
	7	워터파크 관리 시스템 - 물품 관리	41

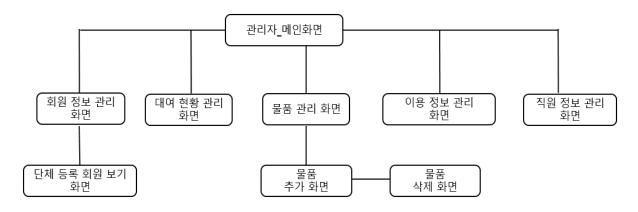
UI 설계서		프로젝	트 명: 워터파크 서비스 이용 시:	스템
문서번호: D004 작성자:신민호			작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

▮ 화면 구성도

1 워터파크 앱



2 워터파크 관리 시스템



UI 설계서		프로젝	트 명: 워터파크 서비스 이용 시:	스템
문서번호: D004	작성자 : 신민호		작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

Ⅱ 화면정의

1 워터파크 앱 - 메인 화면

화면명	메인	화면 ID	M1-H-01
화면개요	워터파크 앱의 메인 화면이다.		
	Smart Waterpa 2017년 10 Smart Wa 코인 팔찌 + 버튼을 타 코인팔찌를 등	월 23일 aterpark 등록하기 터치하여 록해주세요	
화면설명	이동한다. (M1-C-01) 3. 대여 예약 버튼을 누르면 0 4. 코인 충전 버튼을 누르면 5	누르면 코인 팔 대여 예약 화면으 코인 충전 화면으	째 바코드를 인식하는 화면으로 로 이동한다. (M1-R-01) 로 이동한다. (M1-CA-01) 면으로 이동한다. (M1-M-01)
관련 테이블			

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

2 워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 중 화면

화면명	코인 팔찌 등록 중	화면 ID	M1-C-01
화면개요	사용자 등록을 위해 바코드를 스	∟캔하는 화면이!	다.



	1. 첫 번째 코인 팔찌 등록 시 바코드를 스캔하면 예매번호 입력 창으로
	이동한다. (M1-C-02)
화면설명	2. 코인 팔찌 추가 등록 시 바코드를 스캔하면 닉네임 입력 창으로 이동한다.
	(M1-C-04)
	3. 뒤로 가기 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)
관련 테이블	코인 팔찌, 회원

UI 설계서		프로젝	트 명: 워터파크 서비스 이용 시	스템
서번호: D004 작성자:신민호			작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

3 워터파크 앱 – 예매번호 입력 화면

화면명	예매번호 입력	화면 ID	M1-C-02
	사용자가 바코드를 등록할 때	내 바코드 도용을	을 방지하기 위해 예매번호를
화면개요 	입력하는 화면이다.		



	1.	예매번호를 입력 성공 시 닉네임 입력 장으로 이동한다. (M1-C-04)
	2.	예매번호 인증 실패 시 화면 유지한다.
화면설명	3.	예매번호 입력 실패 횟수가 3 회 이상일 시 메인 화면으로 이동한다. (M1-
		H)
	4.	취소 버튼을 누르면 코인 팔찌 등록 중 화면으로 이동한다. (M1-C-01)
관련 테이블	코인	인 팔찌, 회원

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

4 워터파크 앱 - 닉네임 입력 화면

화면명	닉네임 입력	화면 ID	M1-C-04			
	사용자와 단체 등록한 사용자들	을 구분하기 위한	해 사용자를 등록할 때 닉네임을			
화면개요	입력하는 화면이다.					
•—						



	1. 첫 번째 코인 팔찌 등록, 닉네임 입력 성공 시 코인 팔찌 등록 완료 화면으로	
	이동한다. (M1-H-02)	
	2. 추가 코인 팔찌 등록, 닉네임 입력 성공 시 코인 팔찌 등록(추가) 완료	
화면설명	화면으로 이동한다. (M1-H-03)	
장단절망	닉네임 입력 실패 시 화면 유지한다.	
	4. 닉네임 입력 실패 횟수가 3 회 이상일 시 메인 화면으로 이동한다.	
	(M1-H)	
	5. 취소 버튼을 누르면 예매번호 입력 화면으로 이동한다. (M1-C-02)	
관련 테이블	코인 팔찌, 회원	
	구는 근짜, 커딘	

UI 설계서		프로젝	트 명: 워터파크 서비스 이용 시:	스템
문서번호: D004	작성자 : 신민호		작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

5 워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 완료 화면

관련 테이블

코인 팔찌, 회원

화면명	코인 팔찌 등록 완료	화면 ID	M1-H-02
화면개요	메인 화면에서 사용자 등록이 원	완료된 화면이다.	
	Smart Waterp 2017년 10 내 코인 8 801376 현재 잔액 코인팔 대여 예약	0월 23일 : 홍길동 399005 : 36,000	
화면설명	3. 마이페이지 버튼을 누르면	코인 충전 화면으 마이페이지 화면	로 이동한다. (M1-CA-01) 면으로 이동한다. (M1-M-01)
	4. 코인 팔찌 등록하기 버튼 ⁹ 바코드를 인식하는 화면으		자신과 단체로 등록할 회원의

관련 테이블

코인 팔찌, 회원

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

6 워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록 추가(완료) 화면

화면명	코인 팔찌 등록 추가(완료)	화면 ID	M1-H-03		
화면개요	코인 팔찌 추가 등록 후 메인 호	면이다.	ł.		
	Smart Waterpa 2017년 10 내 코인 : 8 801376 현재 잔액 다른 코인 8 801234	월 23일 홍길동 39005 : 36,000 : 김땡땡 			
화면설명	 대여 예약 버튼을 누르면 다 코인 충전 버튼을 누르면 5 마이페이지 버튼을 누르면 코인 팔찌 등록하기 버튼의 바코드를 인식하는 화면으 	크인 충전 화면으로 마이페이지 화면으 2로 누르면 자기 지	이동한다. (M1-CA-01) 2로 이동한다. (M1-M-01) 사신과 단체로 등록할 회원의		

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

7 워터파크 앱 – 실시간 물품 현황 화면

화면명	실시간 물품 현황	화면 ID	M1-R-01
화면개요	물품 대여 가능 여부 상태를 알	려주는 화면이다	



 화면설명
 1. 뒤로 가기 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)

 2. 대여 가능 버튼을 누르면 대여 예약 및 결제 화면으로 이동한다. (M1-R-02)

 관련 테이블
 물품

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

8 워터파크 앱 - 대여 예약 및 결제 화면

화면명	대여 예약 및 결제 화면	화면 ID	M1-R-02
화면개요	해당 대여 예약 물품에 대해 수 최종 결제 금액을 보여주는 화면		을 선택할 수 있고 수량에 따른
■ 대여 ?	대여 예약 대여 물품 정보 반납시 반드시 대여 장소에서 반납해야 합니다. 양소 이외에서는 반납하실 수 없습니다. 워터파크 1번 출입구 옆 공기 주입기가 설치돼 때문에 유브에 바람을 넣으실 수 있습니다. 대여 장소	물품 (주) 투보 결 (조) 고인 결제 최종 결 (7,0)	예약 정보
화면설명	 뒤로 가기 버튼을 누르면 설이) 코인 결제 시, 결제하기 버튼 완료 화면으로 이동한다. (M3. 코인 결제 시, 결제에 실패했 (M1-R-05) 현장 결제 시, 결제하기 바이동한다. (M1-R-03) 	≞을 누르고 결제 ⁄11-R-04) 했을 때 코인 결제	에 성공했을 때 코인 결제 예약 레 오류 화면으로 이동한다.
관련 테이블	물품, 예약		

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

9 워터파크 앱 - 현장 결제 예약 완료 화면

화면명	현장 결제 예약 완료	화면 ID	M1-R-03	
면개요	현장 결제 시, 예약 완료 메시지를 출력하는 화면이다.			
	대여 예약 대여 예약 물품 예약이자동으로 이약이자동으로 기시간이내로 물품을 예약이자동으로 그 작업	수량 선택 1 (4) 완료 대여하지 않을 시 취소됩니다. 인 금액(수량) 원(1개)		
화면설명	1. 확인 버튼을 누르면 메인 호	·면으로 이동한C	⊦. (M1−H)	
 난련 테이블	 물품, 예약			

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

10 워터파크 앱 - 알림 화면

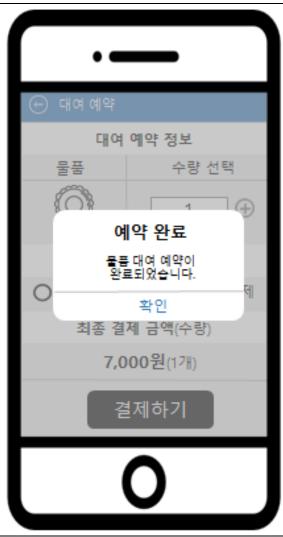
화면명	알립	화면 ID		M1	-C-0)1	
된머게스	해당 사용자가 코인을 어떻게	썼는지 와 현장	결 제	대여	예약	잔여	시간,
화면개요	워터파크 공지사항을 알려주는	화면이다.					
	(+) 알림 (**) 15세분에 대역 예약한 구조라하였기 때문에 자동되 한금 전 파도를 9시 - 11시까지 1 파도를 입장은 11시 10월 2017년 10월 23일 8 (**) 오늘은 가상이상으로 연쇄 문명을 용단합니다. 2017년 10월 23일 7	(부터 가능합니다. : 30분 # 높이가구는 일시적으로					
)	j				
화면설명	1. 뒤로 가기 버튼을 누르면 머	인 화면으로 이동	등한다.	(M1-	H)		
관련 테이블							

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

11 워터파크 앱 - 코인 결제 예약 완료 화면

화면명	코인 결제 예약 완료	화면 ID	M1-R-04
화면개요	코인 결제 시, 예약 완료 메시지	를 출력하는 화	면이다.



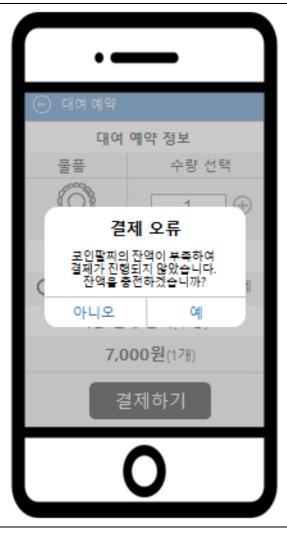
화면설명	1. 확인 버튼을 누르면 대여 내역 조회 및 예약 취소 화면으로 이동한다. (M1-M-C-01)
관련 테이블	물품, 예약

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자 : 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

12 워터파크 앱 - 코인 결제 오류 화면

화면명	코인 결제 오류	화면 ID	M1-C-05
화면개요	코인 결제에 실패했을 때, 잔액	을 충전할지 선퇴	백하는 화면이다.



화면설명	1. '예' 버튼을 누르면 코인 충전 화면으로 이동한다. (M1-CA-01)
최근 등 6	2. '아니오' 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)

이동한다. (M1-H)

관련 테이블 코인 팔찌, 회원

UI 설계서		프로젝	트 명: 워터파크 서비스 이용 시	스템
문서번호: D004	작성자 : 신민호	•	작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

13 워터파크 앱 - 코인 충전 화면

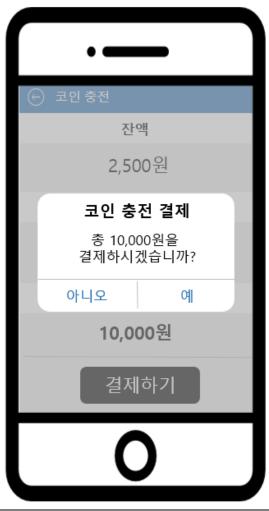
화면명	코인 충전	화면 ID	M1-CA-01			
화면개요	현재 잔액을 보여주고 충전할 등	현재 잔액을 보여주고 충전할 금액을 입력하는 화면이다.				
	관인 충전 2,50 충전 - 10,0 최종 결건 10,00 결제	0원 금액 000 원 제 금액 00 원				
화면설명	 충전 금액을 입력하면 최종 결제하기 버튼을 누르면 코 (M1-CA-02) 충전 금액을 입력하지 않 화면으로 이동한다. (M1-C4. 뒤로 가기 버튼을 누르면 B 	인 충전 결제 확인 고 결제하기 버 CA-03)	인 화면으로 이동한다. 튼을 누르면 코인 충전 실패			
관련 테이블	코인팔찌, 회원					

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

14 워터파크 앱 - 코인 충전 결제 확인 화면

화면명	코인 충전 결제 확인	화면 ID	M1-CA-02
화면개요	코인 충전 결제를 하는 게 맞는?	지 확인하는 화민	크이다.



화면설명	1. '예' 버튼을 누르면 결제 시스템으로 이동하여 결제를 진행하고 결제 완료가 되면 충전 완료 페이지로 이동한다. (M1-CA-04) 2. '아니오' 버튼을 누르면 코인 충전 화면으로 이동한다. (M1-CA-01)
관련 테이블	코인팔찌, 회원

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

15 워터파크 앱 - 코인 충전 실패 화면

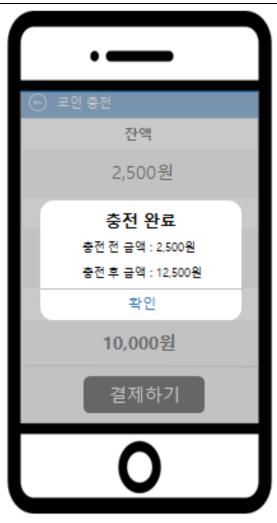
	코인 충전 실패	화면 ID	M1-CA-03
·면개요	충전 금액을 입력하지 않았을	때 알려주는 화면이다	
		_]	
	코인 충전		
	잔 ⁽	<u> </u>	
	2,50)0원	
	충전	실패	
	금액을 정확히	입력해주세요.	
	확임	민	
	10,00	00원	
	결제	하기	
		١ ١	
화면설명	1. 확인 버튼을 누르면 코인 흥	충전 화면으로 이동한(다. (M1-CA-01)
화면설명	1. 확인 버튼을 누르면 코인 충	충전 화면으로 이동한(다. (M1-CA-01)

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

16 워터파크 앱 - 코인 충전 완료 화면

화면명	코인 충전 완료	화면 ID	M1-CA-04
화면개요	코인 충전이 완료되면 충전 전 :	금액과 충전 후	금액을 보여주는 화면이다.



화면설명	1. 확인 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)
관련 테이블	코인팔찌, 회원

UI 설계서		프로젝	트 명: 워터파크 서비스 이용 시	스템
문서번호: D004	작성자 : 신민호		작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

17 워터파크 앱 - 마이페이지 화면

화면명	마이페이지	화면 ID	M1-M-01			
화면개요	결제 내역 확인 및 대여 내여 확인을 선택할 수 있는 화면이다.					
			\			
		_				
			•			
	● 마이페이지					
		7				
		!)				
)/				
	F ≥?	일동 교				
	결제내역확인	<u>l</u> >				
	대여내역확인	<u>l</u> >				
			1			
	1 ()				
			•			
	1. 결제 내역 확인 버튼을	누르면 결제 내의	^북 조회 페이지로 이동한			
	(M1-M-P-01)					
화면설명	2. 대여 내여 확인 버튼을 누	=르면 대여 내역 :	조회 및 예약 취소 페이지			
화면설명						

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

18 워터파크 앱 - 결제 내역 조회 화면

화면명	결제 내역 조회 화면		Ş	화면 ID		M1-M-P-01			
	사용자나	사용자에	단체로	등록된	사용자들	01	결제한	내역을	보여주는
화면개요 	화면이다.								



화면설명	1. 뒤로 가기 버튼을 누르면 마이페이지 화면으로 이동한다. (M1-M-01)
관련 테이블	회원, 포스기_코인 팔찌

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

19 워터파크 앱 - 대여 내역 조회 및 예약 취소 화면

화면명	대여 내역 조회 및 예약 취소	화면 ID	M1-M-C-01
화면개요	현재 대여 중인 물품 내역과 보여주고 대여 예약을 취소할 4		



1. 뒤로 가기 버튼을 누르면 마이페이지 화면으로 이동한다. (M1-M-01)
2. 예약 중인 물품을 수량을 누르면 사용자가 수량을 입력할 수 있고 체크 박스를 통해 대여 예약 취소를 하고 싶은 물품을 선택할 수 있다.
3. 예약 취소하기 버튼을 누르면 예약 취소 화면으로 이동한다. (M1-M-C-02)
관련 테이블 회원, 물품, 대여, 예약

UI 설계서		프로젝	트 명: 워터파크 서비스 이용 시	스템
문서번호: D004	작성자 : 신민호		작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

20 워터파크 앱 - 예약취소 화면

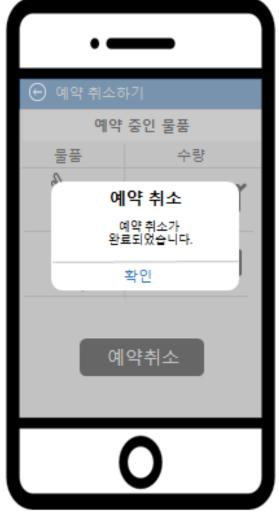
		=1=1.1=	
화면명	예약취소	화면 ID	M1-M-C-02
화면개요	예약을 취소할 것인지 확인하는	를 화면이다.	
	아니오	인 물품 수량 예약을 겠습니까? 예	
화면설명	1. '예' 버튼을 누르면 예약 취 2. '아니오' 버튼을 누르면 대 (M1-M-C-01)		
관련 테이블	회원, 물품, 예약		

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

21 워터파크 앱 - 예약취소 완료 화면

화면명	예약취소 완료	화면 ID	M1-M-C-03			
화면개요	예약이 취소되었다고 알려주는 화면이다.					



화면설명	1. 확인 버튼을 누르면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H)
관련 테이블	회원, 물품, 예약

UI 설계서 프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템 문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

22 워터파크 관리 시스템 - 메인 화면

화면명	메인	화면 ID	M1-H-01
화면개요	워터파크 관리 시스템의 D	∥인 화면이다.	
			E X
SmartWaterpark X + ← → ○ smartwater			
취임정보고	고	프 이용 정보	로그아웃
회원정보 관	리 대여 현황 관리 물품	품 관리 이용 정보 관	반리
	대여 현황	실시간 0	용자 현황
썬베드	30 /50		총 150명
튜브	40 /60	70 대인	소인 (43명)
카바나	5 /10	(86명)	기타 (21명)
	자세히		자세히
		•	
	1. 회원정보 관리를 클릭	하면 회원정보 관리 회	하면으로 이동한다. (M1-M-01)
	2. 대여 현황 관리를 클릭	니하면 대여 현황 관리	긔 화면으로 이동한다. (M1−S−
	01)		
	3. 물품 관리를 클릭하면	대여 물품 관리 화면	으로 이동한다. (M1-A-01)
		l하면 이용 정보 관리	│ 화면으로 이동한다. (M1-U-
	01)		
화면설명		닉하면 직원 정보 관리	긔 화면으로 이동한다. (M1-E-
	01)		
		클릭하면 대여 현황 괸	t리 화면으로 이동한다.
	(M1-S-01)		
	7. 우측 '자세히'버튼을 를	클릭하면 이용 성모 관	t리 화면으로 이동한나.
	(M1-U-01)		
	8. 홈 버튼을 클릭하면 새	I도 고심 된나.	

UI 설계서		프로젝	트 명: 워터파크 서비스 이용 시:	스템
문서번호: D004	작성자 : 신민호		작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

관련 테이블	물품, 대여, 코인 팔찌, 회원

23 워터파크 관리 시스템 - 회원정보 관리 화면

화면명	회원정보 관리 화면					M1-M-01	
화면개요	회원정보를 급	회원정보를 관리하는 화면이다.					
● SmartWaterpank X +	_	등록 시간 오전 11:59 오후 01:13 오후 01:15 오후 02:22	등 관리 니네임 홍길동1 홍길동2 홍길동3 홍길동4 홍길동5	전화번: 010-1111- 010-2222- 010-3333- 010-4444-	한리	원 정보 관리 11월 01일 16:42:50기준 보기 보기 보기 보기 보기 보기	
화면설명	 바코드, 등록일, 닉네임, 전화번호 중 선택하여 정보를 탐색할 수 있다. 보기 버튼을 클릭하면 단체 등록 회원 보기 화면으로 이동한다. (M1-M-02) 로그아웃 버튼 클릭 시 관리자 페이지가 로그아웃 된다. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01) 코인 팔찌, 회원 						

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템				
문서번호: D004	작성자 : 신민호		작성일: 2017/11/22	버전: 1.0		

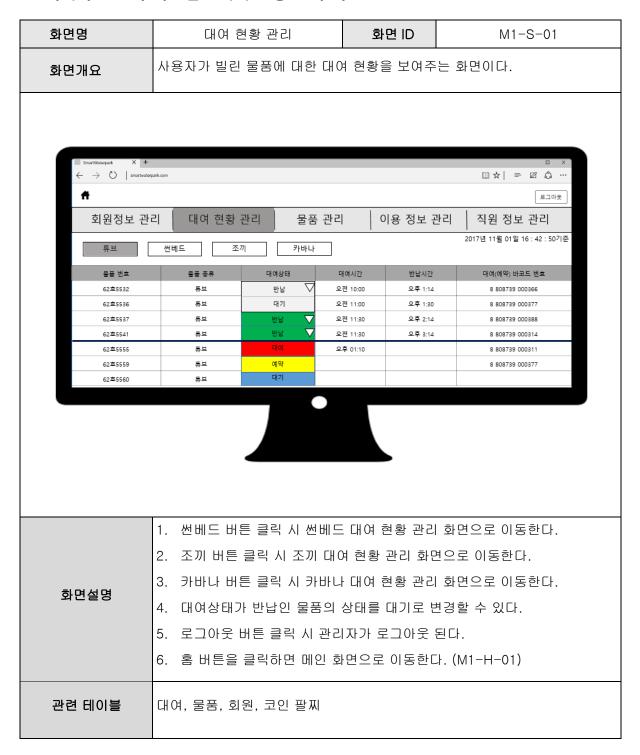
24 워터파크 관리 시스템 - 단체 등록 회원 보기 화면

화면명	단체 등록 회	원 보기	화면 ID	M1-M-02			
화면개요	단체 등록 회원을 보여주는 화면이다.						
SmartWaterpark X + ← → ○ smartsuterpark.com							
회원정보 관리		물품 관리	이용 정보 관리	직원 정보 관리 2017년 11월 01월 16:42:50기준			
サユニ	8 808739 000306 검색 등록: # 2017-1 2017-1 2017-1 2017-1 3 2017-11-01 오후	바코. 8 80873 8 80873	= 번호 9 000307 9 000308 9 000309 5 010-5555-555	단체 등록 회원 보기 보기 보기 보기 보기 보기			
화면설명	1. 화면 클릭 시 해당 페이지가 닫힌다. 2. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01)						
관련 테이블	회원, 코인 팔찌						

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

25 워터파크 관리 시스템 - 대여 현황 관리 화면



프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

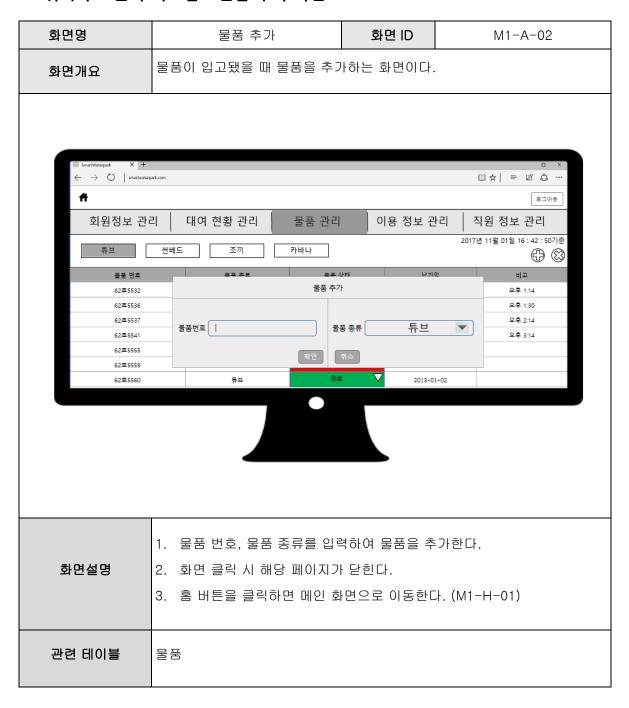
26 워터파크 관리 시스템 - 물품 관리 화면

화면명	물품 관리		화면 ID	M1-A-01			
화면개요	 현재 워터파크에서 보 	유하고 있는 둘	물품을 관리해주는 화면이다.				
화면개요							
1. 썬베드 버튼 클릭 시 썬베드 물품 관리 화면으로 이동한다. 2. 조끼 버튼 클릭 시 조끼 물품 관리 화면으로 이동한다. 3. 카바나 버튼 클릭 시 카바나 물품 관리 화면으로 이동한다. 4. + 버튼 클릭 시 물품 추가 화면으로 이동한다. 5. 항목 선택 후 x 버튼 클릭 시 삭제한다. 6. 로그아웃 버튼 클릭 시 관리자가 로그아웃 된다. 7. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01)							
관련 테이블	물품						

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

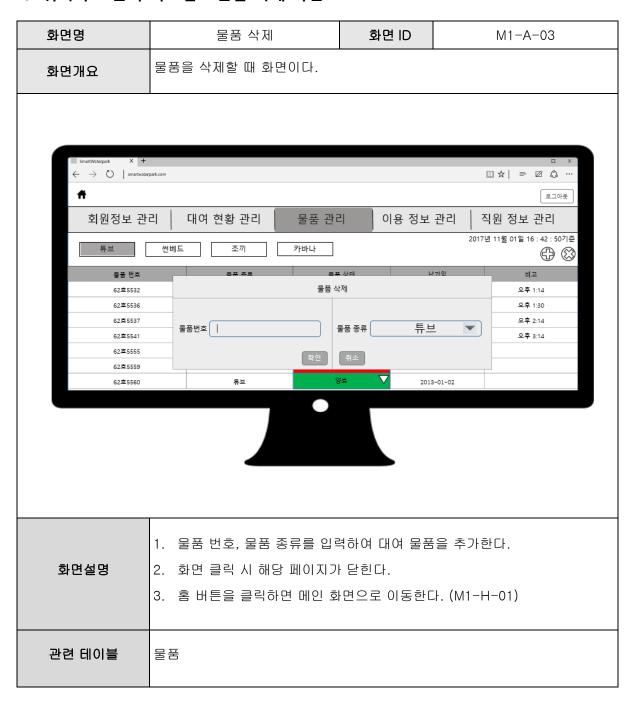
문서번호: D004 작성자:신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

27 워터파크 관리 시스템 - 물품 추가 화면



비설계서 프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템 문서번호: D004 작성자: 신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

28 워터파크 관리 시스템 - 물품 삭제 화면



프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자:신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

29 워터파크 관리 시스템 - 이용 정보 관리 화면

화면명	이용 정보 관리	화면 ID	M1-U-01		
화면개요	화면개요 워터파크 이용 정보를 관리하는 화면이다.				
■ SmartWatepark X +			×		
← → ○ smartwaterpa	riccom		□ ☆ = Ø ⑤ … ■ □ □ ☆ □		
	│ 대여 현황 관리 물플	등 관리 이용 정보 관			
일별 실시간 이용자 전 (43명) 대인 (86명)	1,500	10,000 — 5,000 — 0 — 0 — 7	2017년 11월 01일 16 : 42 : 50기준 결 매출 월 8월 9월 10월		
화면설명	화면설명1. 연령대 별로 대인, 소인, 기타로 분류되어 실시간 이용자 현황을 보여준다2. 일별 이용 통계를 보여준다.3. 월별 매출을 보여준다.4. 날짜 별로 실시간 이용자 현황, 일별 이용 통계, 월별 매출을 조회한다.5. 로그아웃 버튼 클릭 시 관리자가 로그아웃 된다.6. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01)				
관련 테이블	코인 팔찌, 포스기, 포스기	I-코인 팔찌, 대여, 호	1원		

프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템

문서번호: D004 작성자:신민호 작성일: 2017/11/22 버전: 1.0

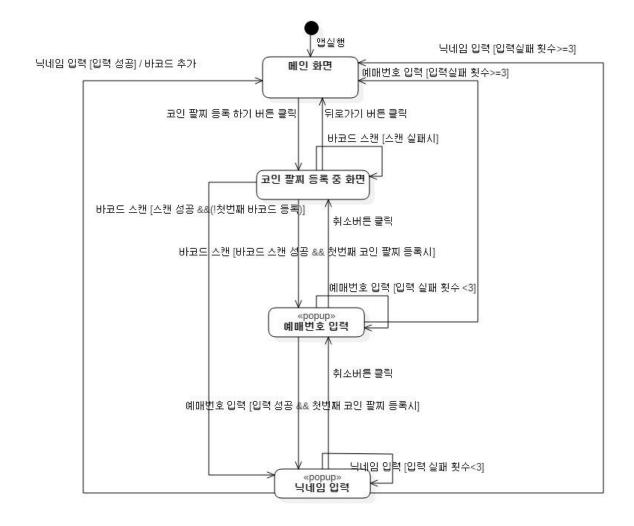
30 워터파크 관리 시스템 - 직원 정보 관리 화면

화면명	직원 정보 관리	화면 ID	M1-E-01		
화면개요	워터파크 직원 정보를 관리하는 화면이다.				
화 하나	보 관리 대여 현황 관리 물품 관	리 이용 정보 - 위수현 제임/수익기업자 (### ### ### ### ### ### ### ### ### ##	교그아웃 관리 직원 정보 관리 2017년 11월 01일 16 : 42 : 50기준 이유비 일바망 경험적 의 대한		
화면설명	 Add members 버튼 클릭 시 직원을 추가한다. 돋보기 버튼 클릭 시 직원을 검색할 수 있다. 크 버튼 클릭 시 항목을 세분화할 수 있다. 로그아웃 버튼 클릭 시 관리자가 로그아웃 된다. 홈 버튼을 클릭하면 메인 화면으로 이동한다. (M1-H-01) 				
관련 테이블	직원				

UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템		
문서번호: D004 작성자:신민호			작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

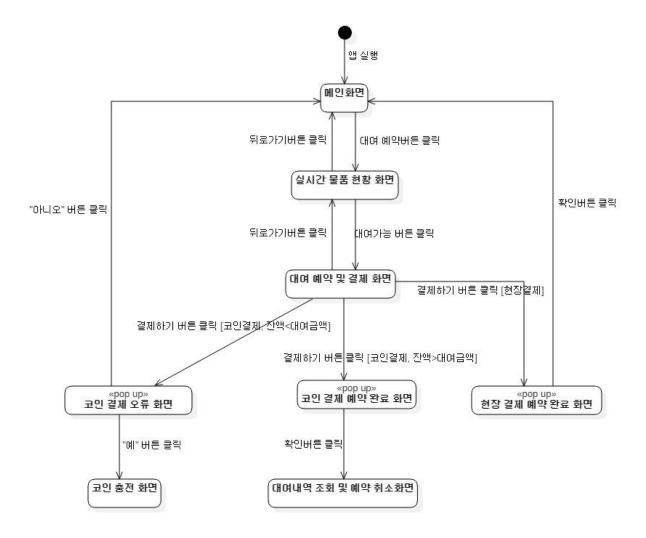
III 화면흐름

1 워터파크 앱 - 코인 팔찌 등록



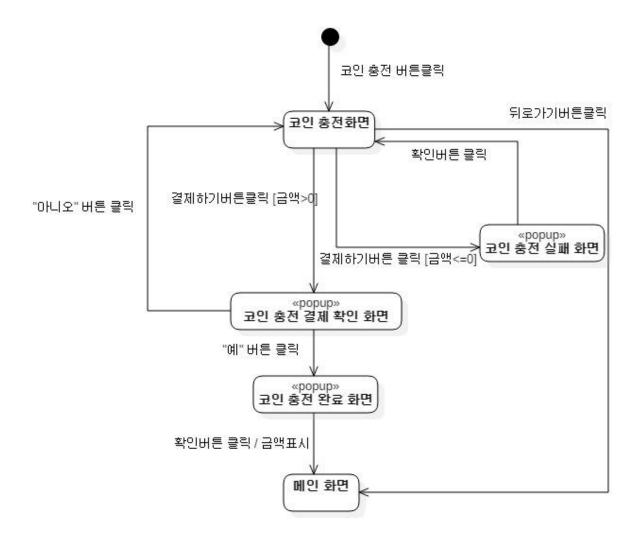
UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템		
문서번호: D004 작성자:신민호			작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

2 워터파크 앱 - 대여 예약



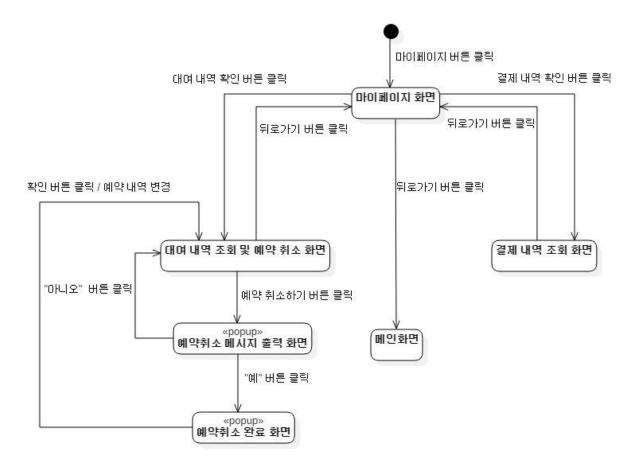
UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템		
문서번호: D004	작성자 : 신민호		작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

3 워터파크 앱 - 코인 충전



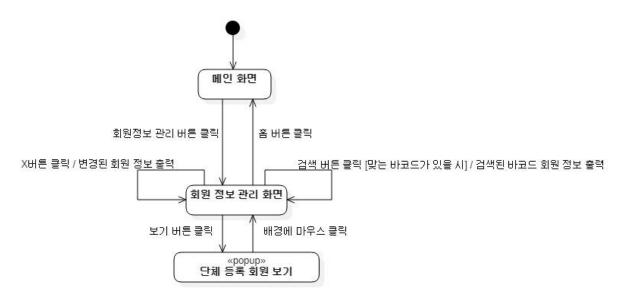
UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템		
문서번호: D004	작성자 : 신민호		작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

4 워터파크 앱 - 마이페이지

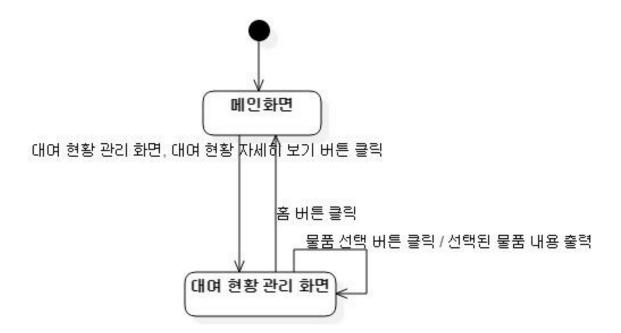


UI 설계서		프로젝	트 명: 워터파크 서비스 이용 시:	스템
문서번호: D004	작성자 : 신민호		작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

5 워터파크 관리 시스템 - 회원정보 관리



6 워터파크 관리 시스템 - 대여 현황 관리



UI 설계서		프로젝트 명: 워터파크 서비스 이용 시스템		
문서번호: D004	작성자 : 신민호		작성일: 2017/11/22	버전: 1.0

7 워터파크 관리 시스템 - 물품 관리

