# 团团一家——人才挖掘计划

大学生作为社会未来的生力军，特别是其中的佼佼者，将有可能是接下来社会某些领域的角。如何让其中的非佼佼者却又拥有一技之长的学生脱颖而出这却是我们正面临的问题。（佼佼者总是表现得那么不凡，不难被发现）

学校一些大型竞赛由于缺少具备能力的学生团队参与，这样不利于学校的发展（这样说好像不合适，反正就是成绩越好，学校获得利益越多），学院同样如此，其实不是学生中不具备这样的人，而是具备能力的人很多都是单枪匹马，你如何让他们参与项目，竞赛呢？让他们自己找队友？怎么找呢？有时候实验室都还需要通过各种途径，更别说只是学生了。于是参与者就成了部分实验室，部分社团。这样大大的浪费了人才资源。

作为一名大学生我当然知道学校对我们意味着什么，只要我们有能力，学校可以大力的支持我们，给我们提供资源，例如，我们团团一家正缺一个用于接下来团队开发的场地，我们希望通过我们的接下来的计划来获得学校的认可，可以给我们提供一个场地。

我们团团一家接下来要做的就是来发掘校园内未被发掘的人才，并通过我们的平台把校园内的的人才聚集起来。我们不仅准备发掘人才还希望给他们带来课堂学不到的基本知识和一个好的工作岗位或实习岗位。

钓鱼——一个致力于校园人才挖掘、发展、推广、并与企业招聘对接的智能平台。寓意调（tiao），分配均匀适当，余，多余，指闲置的能力。调余，合理利用资源；一切凭自愿，只要你愿意参与我们来者不拒；我们有多种方法“钓”到鱼；做任何事都需要方法，用对了方法将事倍功半。钓鱼平台以团团一家校园活动云平台为入口，紧紧抓住校园组织，服务校园组织。以团团一家服务校园组织，校园组织为团团一家带来用户迭代模式不断发展，希望能为学校，社会带出更多的人才。也为我们团团一家的小伙伴们带来一定的利益。

发掘人才方法多

一、团团一家公开课：通过要请学校内某些领域有较深研究者进行讲坐（后边可以考虑付费）

团团一家公开课主讲内容：

1. 解决“高数”学了并没什么\*用（部分学生总认为基础知识学了没什么作用）；
2. 互联网新技术介绍
3. 。。。。

二、问答平台：用于同校学生学术交流，邀请大神长期入驻问答平台，随时随地解决不能通过Google解决的问题。

问答方式：线上问答，团团一家邀请校内大神入驻（或资源入驻），线上解决问题。线下，有时候有些问题并不能通过讲解就可以解决，同学只需要和他求助的同学协商好即可线下交流。

三、互助系统：我们每个人都不是万能的，都有需要求助他人的时候，只需要一条信息，校内高手来相助。

互助方式：用户通过发布一条求助信息（可以付诸酬劳），校内拥有该能力将收到求助信息，即可得到有意者的帮助。

四、组队竞赛系统：给你一张可以随意变换的牌，如果没有其他牌的配合，也只是张单牌。所以很多事都离不开团队的支持。

组队方式：创建团队者设置队员需要具备的技能，系统挑选适合团队的用户，供创建团队者筛选，邀请加入；符合要求的用户将收到团队信息，可以申请加入。团队参与赛事。

事半功倍

赛事系统：赛事一条龙服务，方便学校管理每次的比赛。

校招（实习）系统：简历自动生成（学生在校经历），自动提交。