

제어문 연습문제

문제 1

if 조건문을 사용해서 양수와 음수 및 0을 판별하는 프로그램을 만들어 보세요.

출력 결과

```
>>> 숫자를 입력 하세요: 1
1은 양수입니다.
>>> 숫자를 입력 하세요: -1
-1은 음수입니다.
>>> 숫자를 입력 하세요: 0
0은 양수도 음수도 아닙니다.
```

SHELL SCRIPT

문제 2

while문을 사용해서 (*)을 표시하는 프로그램을 만들어 보세요.

“ 출력 결과

```
*****
*****
*****
****
***
**
*
```

SHELL SCRIPT

“ === 문제 3

while문과 for문 중첩을 사용해서 구구단 프로그램을 만들어 보겠습니다. 전체를 출력하는 구구단이 아니라 1번을 입력하면 홀수 단(3, 5, 7, 9) 2번을 입력하면 짝수 단(2, 4, 6, 8) 3번을 입력하면 종료 그 외의 숫자를 입력하면 처음부터 다시 입력되게 하는 프로그램을 만들어 봅니다.

출력 결과

“

```
구구단 프로그램을 실행합니다.
1. 홀수 구구단
2. 짝수 구구단
3. 종료
```

SHELL SCRIPT

```
숫자를 입력 하세요: 4
잘못 입력하셨습니다. 1 ~ 3번 숫자를 입력 하세요.
```

```
구구단 프로그램을 실행합니다.
1. 홀수 구구단
2. 짝수 구구단
3. 종료
```

```
숫자를 입력 하세요: 1
```

3단

3 * 1 = 3
3 * 2 = 6
3 * 3 = 9
3 * 4 = 12
3 * 5 = 15
3 * 6 = 18
3 * 7 = 21
3 * 8 = 24
3 * 9 = 27

5단

5 * 1 = 5
5 * 2 = 10
5 * 3 = 15
5 * 4 = 20
5 * 5 = 25
5 * 6 = 30
5 * 7 = 35
5 * 8 = 40
5 * 9 = 45

7단

7 * 1 = 7
7 * 2 = 14
7 * 3 = 21
7 * 4 = 28
7 * 5 = 35
7 * 6 = 42
7 * 7 = 49
7 * 8 = 56
7 * 9 = 63

9단

9 * 1 = 9
9 * 2 = 18
9 * 3 = 27
9 * 4 = 36
9 * 5 = 45
9 * 6 = 54
9 * 7 = 63
9 * 8 = 72
9 * 9 = 81

구구단 프로그램을 실행합니다.

1. 홀수 구구단
2. 짝수 구구단
3. 종료

숫자를 입력 하세요: 2

2단

2 * 1 = 2
2 * 2 = 4
2 * 3 = 6
2 * 4 = 8
2 * 5 = 10
2 * 6 = 12
2 * 7 = 14
2 * 8 = 16
2 * 9 = 18

4 단

$$4 * 1 = 4$$

$$4 * 2 = 8$$

$$4 * 3 = 12$$

$$4 * 4 = 16$$

$$4 * 5 = 20$$

$$4 * 6 = 24$$

$$4 * 7 = 28$$

$$4 * 8 = 32$$

$$4 * 9 = 36$$

6 단

$$6 * 1 = 6$$

$$6 * 2 = 12$$

$$6 * 3 = 18$$

$$6 * 4 = 24$$

$$6 * 5 = 30$$

$$6 * 6 = 36$$

$$6 * 7 = 42$$

$$6 * 8 = 48$$

$$6 * 9 = 54$$

8 단

$$8 * 1 = 8$$

$$8 * 2 = 16$$

$$8 * 3 = 24$$

$$8 * 4 = 32$$

$$8 * 5 = 40$$

$$8 * 6 = 48$$

$$8 * 7 = 56$$

$$8 * 8 = 64$$

$$8 * 9 = 72$$

구구단 프로그램을 실행합니다.

1. 홀수 구구단
2. 짝수 구구단
3. 종료

숫자를 입력 하세요: 3

프로그램을 종료 합니다.