lab2 实验报告

学号: 202008010415 姓名: 温先武

实验要求

本次实验需要各位同学首先将自己的 lab1 的词法部分复制到 /src/parser 目录的 lexical analyzer.l 并合理修改相应部分,然后根据 cminus-f 的语法补全 syntax analyer.y 文件,完成语法分析器,要求最终能够输出解析树。如:输入:
int bar;
float foo(void) { return 1.0; }
则 parser 将输出如下解析树:
>--+ program
| >--+ declaration-list
| | >--+ declaration
| | | >--+ type-specifier
| | | >--+ type-specifier
| | | | >--* int

```
| | | | | | >--+ statement-list
| | | | | | >--* epsilon
| | | | | >--+ statement
| | | | | | >--+ return-stmt
| | | | | | | >--* return
| | | | | | | >--+ expression
| | | | | | | | >--+ simple-expression
| | | | | | | | >--+ additive-expression
| | | | | | | | | >--+ term
| | | | | | | | | >--+ factor
| | | | | | | | | | >--+ float
| | | | | | | | | | >--* 1.0
| | | | | | >--* ;
```

请注意,上述解析树含有每个解析规则的所有子成分,包括诸如;{}这样的符号,请在编写规则时务必不要忘了它们。

2.1 目录结构

```
├── CMakeLists.txt
 — Documentations
  ├─ lab1
  └─ lab2
    --- readings.md
                   <- 扩展阅读
    └── README.md
                     <- lab2 实验文档说明(你在这里)
--- READMD.md
- Reports
  ├─ lab1
  └─ lab2
    └─ report.md <- lab2 所需提交的实验报告(你需要在此提交实验报
告)
                      <- 实验所需的头文件
├─ include
  ├─ lexical_analyzer.h
  └─ SyntaxTree.h
                   <- 源代码
-- src
  — common
  ├─ lexer
  └─ parser
     ├─ lexical_analyzer.l <- lab1 的词法部分复制到这,并进行一定改写
     └── syntax analyzer.y <- lab2 需要完善的文件
```

2.2 编译、运行和验证

编译

与 lab1 相同。若编译成功,则将在 \${WORKSPACE}/build/ 下生成 parser 命令。

运行

与 lexer 命令不同,本次实验的 parser 命令使用 shell 的输入重定向功能,即程序本身使用标准输入输出(stdin 和 stdout),但在 shell 运行命令时可以使用 < > 和 >> 灵活地自定义输出和输入从哪里来。

- \$ cd 2020fall-Compiler CMinus
- \$./build/parser # 交互式使用(不进行输入重定向) <在这里输入 Cminus-f 代码,如果遇到了错误,将程序将报错并退出。> <输入完成后按 ^D 结束输入,此时程序将输出解析树。>
- \$./build/parser < test.cminus # 重定向标准输入 <此时程序从 test.cminus 文件中读取输入,因此不需要输入任何内容。> <如果遇到了错误,将程序将报错并退出;否则,将输出解析树。>
- \$./build/parser test.cminus # 不使用重定向,直接从 test.cminus 中读入
- \$./build/parser < test.cminus > out

<此时程序从 test.cminus 文件中读取输入,因此不需要输入任何内容。> <如果遇到了错误,将程序将报错并退出:否则,将输出解析树到 out 文件中。>

通过灵活使用重定向,可以比较方便地完成各种各样的需求,请同学们 务必掌握这个 shell 功能。

此外,提供了 shell 脚本 /tests/lab2/test_syntax.sh 调用 parser 批量分析测试文件。注意,这个脚本假设 parser 在 项目目录/build 下。
test_syntax.sh 脚本将自动分析 ./tests/lab2/testcase_\$1 下所有文件后缀为 .cminus 的文件,并将输出结果保存在 ./tests/lab2/syntree_\$1 文件夹下\$./tests/lab2/test_syntax.sh easy

. . .

• • •

- \$./tests/lab2/test_syntax.sh normal
- \$ ls ./tests/lab2/syntree_normal
- 验证

本次试验测试案例较多,为此我们将这些测试分为两类:

- i. easy: 这部分测试均比较简单且单纯,适合开发时调试。
- ii. normal: 较为综合,适合完成实验后系统测试。

我们使用 diff 命令进行验证。将自己的生成结果和助教提供

的 xxx_std 进行比较。

- \$ diff ./tests/lab2/syntree_easy ./tests/lab2/syntree_easy_std
- # 如果结果完全正确,则没有任何输出结果
- # 如果有不一致,则会汇报具体哪个文件哪部分不一致
- # 使用 -qr 参数可以仅列出文件名

test_syntax.sh 脚本也支持自动调用 diff。

- # test_syntax.sh 脚本将自动分析 ./tests/lab2/testcase_\$1 下所有文件后缀为 .cminus 的文件,并将输出结果保存在 ./tests/lab2/syntree \$1 文件夹下
- \$./tests/lab2/test_syntax.sh easy yes <分析所有 .cminus 文件并将结果与标准对比,仅输出有差异的文件名>
- \$./tests/lab2/test_syntax.sh easy verbose <分析所有 .cminus 文件并将结果与标准对比,详细输出所有差异>

请注意助教提供的 testcase 并不能涵盖全部的测试情况,完成此部分仅能拿到基础分,请自行设计自己的 testcase 进行测试。

2.3 提交要求和评分标准

• 提交要求

本实验的提交要求分为两部分:实验部分的文件和报告,git 提交的规范性。

。 实验部分:

- 需要完善 ./src/parser/lexical_analyzer.1 文件;
- 需要完善 ./src/parser/syntax analyzer.y 文件;
- 需要在 ./Report/lab2/report.md 撰写实验报告。
 - 实验报告内容包括:
 - 实验要求、实验难点、实验设计、实验结果验证、 实验反馈(具体参考 report.md);
 - 实验报告不参与评分标准,但是必须完成并提交.
- 本次实验收取 ./src/parser/lexical_analyzer.l 文件、./src/parser/syntax_analyzer.y 文件和 ./Report/lab2 目录
- 。 git 提交规范:
 - 不破坏目录结构(report.md 所需的图片请放在./Reports/lab2/figs/下);
 - 不上传临时文件(凡是自动生成的文件和临时文件请不要上传);
 - git log 言之有物(不强制,请不要 git commit -m 'commit 1', git commit -m 'sdfsdf',每次 commit 请提交有用的 comment 信息)

实验难点

第一个难点是完成 lexical_analyzer.1 文件,实验要求我们把 lab1 的 lexical_analyzer.1 文件的词法部分复制到 lab2 的 lexical_analyzer.1 文件 并且要合理修改部分代码。那么,要修改什么代码呢?

首先理解一个本实验的工作原理: 需要把 lexical_analyzer.1 文件按照本次实验的需求进行改写,使之可以与 bison 协同工作。对于一般的符号,要建立一个新的节点。如果语法分析树不需要建立节点,(例如空格、注释、换行和错误),语法分析树里面就不需要创建对应的节点而且需要删除返回值,所以只需要更新 pos_start 和 pos_end 的值即可。

还有就是 syntax_analyzer. y 文件, 首先需要给出一个节点的定义; 然后再分别声明%token 节点和%type 节点的符号, 其中%token 的符号是大写, 代表终结符, 对应词法分析, 而%type 的符号是小写, 代表非终结符, 对应这次的语法分析; 语法分析的结构其实还是很简单的, 在: 前面写出产生式左部, 在: 后面写出产生式右部, 然后再在{}里面进行赋值定义, node 的第一个参数为产生式左部名称, 第二个参数代表有多少个子节点, 然后再在后面的参数分别标上序号。

1. \$ \text{program} \rightarrow \text{declaration-list} \$

```
program : declaration-list { $$ = node("program", 1, $1); gt->root = $$; }
```

实验设计

labl 中 yytext 是一个指向输入文本的指针,所以 pass_node(yytext)是新建一个指向输入文本的结点指针

关于 lexical_analyzer. 1 文件:

lexical_analyzer.1文件里面给出了对应的例子:

```
/* Example for you :-) */
/* \+ { pos_start = pos_end; pos_end += 1; pass_node(yytext); return ADD; }*/
/* 这个例子的意思是对于lab1中正则定义即token保持不变,所以pos_start和pos_end的定义保持不变,然后对于每个token,都创建节点 */
```

因此,对于普通的 token 符号,我们只需要在返回值前加入 pass_node (yytext)表示加入阶段即可。

代码如下:

```
(pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+1
(pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+1)
                                                                                                      pass_node(yytext);
       {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+1; pass_node(yytext); return
" {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+2; pass_node(yytext); return
{pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+1; pass_node(yytext); return
                                                                                                      2; pass_node(yytext);
2; pass_node(yytext);
            {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+2
            {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+2; pass_node(yytext);
{pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+2; pass_node(yytext);
       pass_node(yytext); return
pass_node(yytext); return
                                                                                                                                                                    ASSIN;}
SEMICOLON;}
                                                                                                                                                                    LPARENTHESE;}
RPARENTHESE;}
LBRACKET;}
        (pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+1; pass_node(yytext);
{pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+1; pass_node(yytext);
                                                                                                      pass_node(yytext); return
                                                                                                                                                                    RBRACKET;}
         {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+1;
        {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+1; pass_node(yytext); return
{pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+1; pass_node(yytext); return
         {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+
      {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+2; pass_node(yytext); return IF;}
t {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+3; pass_node(yytext); return INT;}
Int {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+3; pass_node(yytext); return INT;}
float {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+3; pass_node(yytext); return FLOAT;}
return {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+4; pass_node(yytext); return RETURN;}
void {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+4; pass_node(yytext); return VOID;}
while {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+5; pass_node(yytext); return WHILE;}
[a-zA-Z]+ {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+strlen(yytext); pass_node(yytext); return IDENTIFIER;}
[0-9]+ {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+strlen(yytext); pass_node(yytext); return INTEGER;}
[0-9]*\.[0-9]+ {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+2; pass_node(yytext); return ARRAY;}
[0-9]+\. {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+strlen(yytext); pass_node(yytext); return FLOATPOINT;}
                    {pos_start=pos_end;pos_end=pos_start+strlen(yytext); pass_node(yytext); return FLOATPOINT;}
```

对于换行、空格、注释和错误,只需要更新 pos start 和 pos end 的值:

关于 syntax analyzer.y 文件:

syntax_analyzer.y文件其实就是Bison文件,它由‰分为三部分,第一部分是序曲,就是说明你要解析的token符号和起始符号,也就是定义节点,例如:

```
/* 这些地方可以输入一些 bison 指令 */
/* 比如用 %start 指令指定起始符号,用 %token 定义一个 token */
%start reimu
%token REIMU
```

我们要识别的符号如下(其实就是 cminus-f 语法规则里面的符号):

```
33 /* TODO: Your tokens here. */
34 %token <node> ELSE IF INT RETURN VOID WHILE FLOAT ARRAY ADD SUB
35 %token <node> MUL DIV LT LTE GT GTE EQ NEQ ASSIN SEMICOLON COMMA
36 %token <node> LPARENTHESE RPARENTHESE LBRACKET RBRACKET LBRACE RBRACE
37 %token <node> IDENTIFIER INTEGER FLOATPOINT ERROR
38 %type <node> program type-specifier relop addop mulop declaration-list
39 %type <node> declaration var-declaration fun-declaration local-declarations
40 %type <node> compound-stmt statement-list statement expression-stmt
41 %type <node> iteration-stmt selection-stmt return-stmt expression
42 %type <node> var additive-expression term factor integer float call
43 %type <node> params param-list param args arg-list simple-expression
44 %start program
```

%token 的符号是大写,代表终结符,对应词法分析,而%type 的符号是小写,代表非终结符,对应这次的语法分析。

然后是 Bison 文件的第二部分,我们需要根据实验中所给出的 Cminus-f 语法,在此部分中补充语法解析。如下:

例如:对于 declaration-list, 查看 Cminus-f 语法:

 $2. \\$ \text{$$1$ in The thick the proof of the$

其第一条解析所得到的是两个解析符号 declaration-list declaration, 所以对于该解析要执行的操作是{\$\$ = node("declaration-list", 2, \$1, \$2);},\$\$\$ 表示当前节点,解析的 2 个节点从左到右依次编号,称作 \$1、\$2, node函数则是创建 declaration-list 的两个孩子节点

第二天解析是 declaration, 所以要加上:

以下是编写的代码:

...

```
264 integer
265 :INTEGER {$$=node("integer",1,$1);}
266
267 float
268 :FLOATPOINT {$$=node("float",1,$1);}
269
270 call
271 :IDENTIFIER LPARENTHESE args RPARENTHESE
272 {$$=node("call",4,$1,$2,$3,$4);}
273
274 args
275 :arg-list {$$=node("args",1,$1);}
276 [{$$$=node("args",0);}
277
278 arg-list COMMA expression
280 {
281     $$=node("arg-list",3,$1,$2,$3);
282 }
283 |expression
284 {
285     $$=node("arg-list",1,$1);
286}
```

实验结果验证

请提供部分自己的测试样例 首先是助教的测试样例:

```
Click@click:-/#m /cminus compiler-2022-fall$ ./tests/lab2/test_syntax.sh easy yes
[info] Analyzing array.cminus
[info] Analyzing div_by_0.cminus
[info] Analyzing div_by_0.cminus
[info] Analyzing expr.assign.cminus
[info] Analyzing expr.assign.cminus
[info] Analyzing expr.cminus
[info] Analyzing FAIL array-expr.cminus
error at line 2 column 17: syntax error
[info] Analyzing FAIL entry-param.cminus
error at line 1 column 18: syntax error
[info] Analyzing FAIL entry-param.cminus
error at line 1 column 18: syntax error
[info] Analyzing FAIL id.cminus
error at line 1 column 18: syntax error
[info] Analyzing FAIL id.cminus
error at line 4 column 5: syntax error
[info] Analyzing FAIL local-decl.cminus
error at line 3 column 13: syntax error
[info] Analyzing FAIL var-init.cminus
error at line 3 column 13: syntax error
[info] Analyzing fAIL var-init.cminus
[info] Analyzing if.cminus
[info] Analyzing if.cminus
[info] Analyzing if.cminus
[info] Analyzing local-decl.cminus
[info] Analyzing local-decl.cminus
[info] Analyzing retop.cminus
[info] No difference! Congratulations!
```

```
click@click:-/桌面/cminus_compiler-2022-fall$ ./tests/lab2/test_syntax.sh normal yes
[info] Analyzing arrayl.cminus
[info] Analyzing func.cminus
[info] Analyzing gcd.cminus
[info] Analyzing gcd.cminus
[info] Analyzing if.cminus
[info] Analyzing selectionsort.cminus
[info] Analyzing tap.cminus
[info] Analyzing tap.cminus
[info] Analyzing You_Should_Pass.cminus
[info] Comparing...
[info] No difference! Congratulations!
```

可以看到,没有差异,实验成功!

自己编写的测试样例:

从 1.txt 读取输入并将输出重定向到 1.out 中:

```
click@click:~/桌面/cminus_compiler-2022-fall$ ./build/parser < 1.txt > 1.out click@click:~/桌面/cminus_compiler-2022-fall$ |
```

可以看到,没有报错,识别成功(文件太长,此处仅截取前面一部分)再设计一个错误的代码:

```
click@click:~/桌面/cminus_compiler-2022-fall$ ./build/parser < 1.txt > 1.out
error at line 8 column 5: syntax error
```

可以看到,第8行出现了错误,也就是 a++。这是因为我们没有定义++这个运算符号的语义,导致无法进行语义分析,我们只定义了+这个运算符号的语义,因此上图中 a = a + 1 可以识别分析。

实验反馈

这个实验其实就是在 lab1 的基础上加上了词法分析,lab1 的功能是识别出我们所输入的一个一个单词,这里就是在 lab1 的基础上修改 lexical_analyzer. 1 文件,使之能够生成语法分析树的节点,然后完成 syntax_analyzer. y 文件,根据 cminus-f 语法规则,给出语法分析树节点的语法分析,从而构建出语法分析树。 难点是根据 cminus-f 的语法规则写出相应节点的语法分析代码。