Project.







발표자:김선우 김연재 고완석 배윤상

a table of contents

1 프로젝트 개요 - 역할

- 2 구 현 방 식
- Result
 DB
 GAME
- 4 마무리
- 5 최 종 결 과 물



Part 1

프로젝트 개요

주제선정



Part 1-1

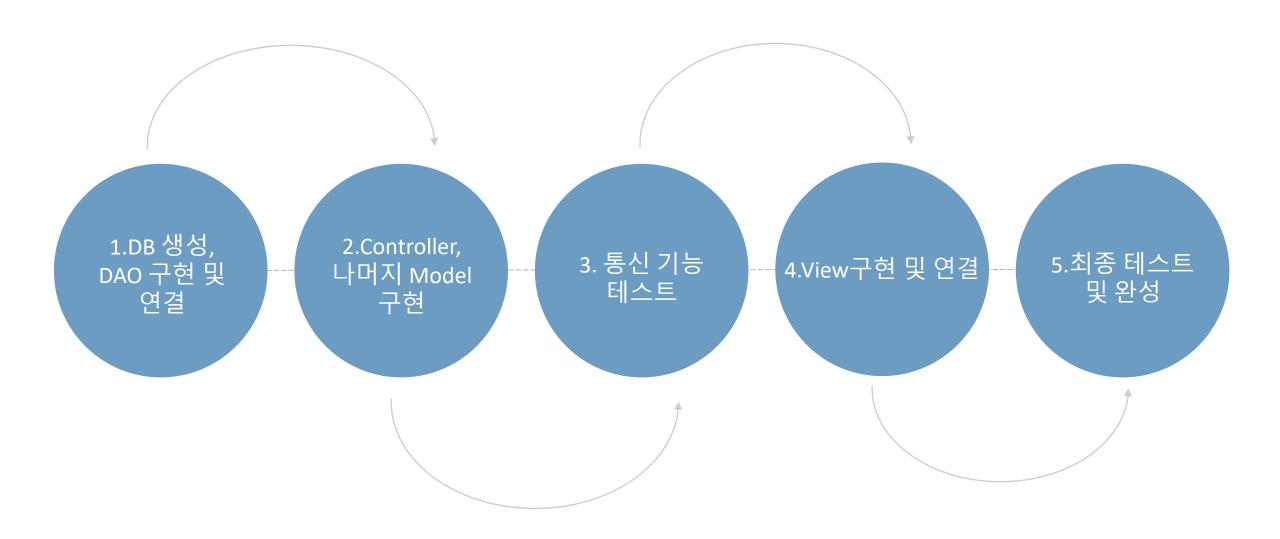
프로젝트 진행 개별역할

개별역할



Part 2 구현방식

프로그램 구성방식

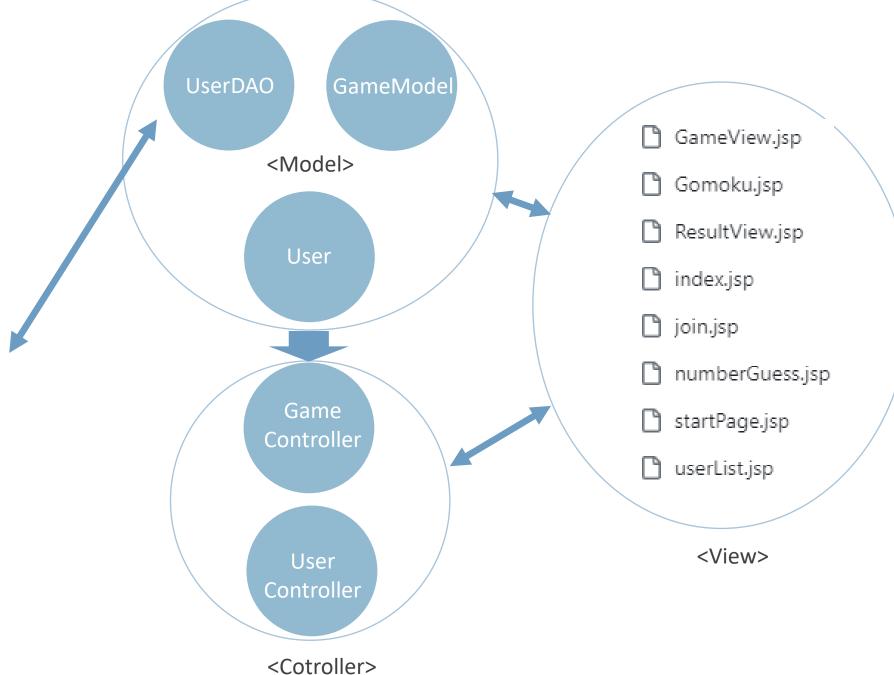




MVC 패턴 완성

ID<VARCHAR>
PW<VARCHAR>
NAME<VARCHAR>
game1 HP<INT>
game2 HP<INT>
game3 HP<INT>

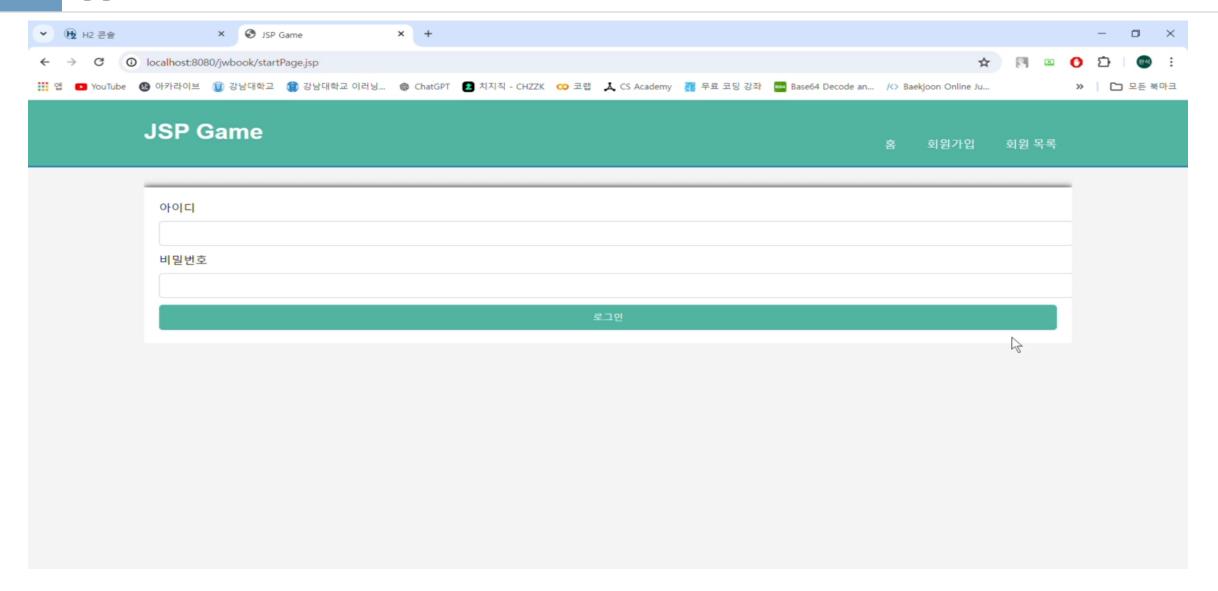
<DataBase>





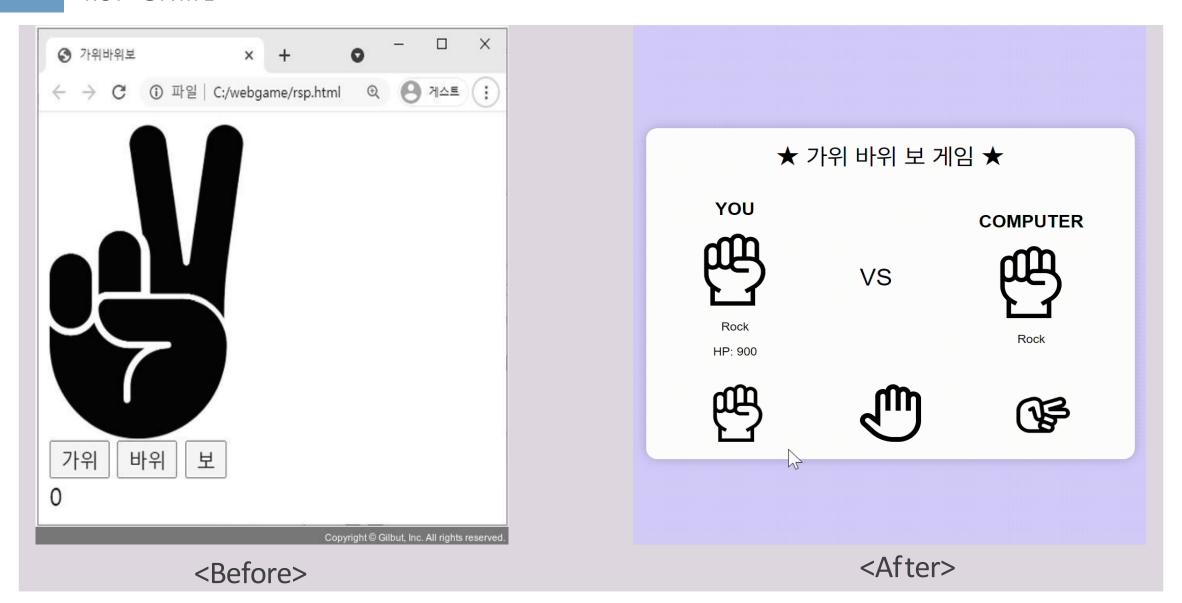


DB

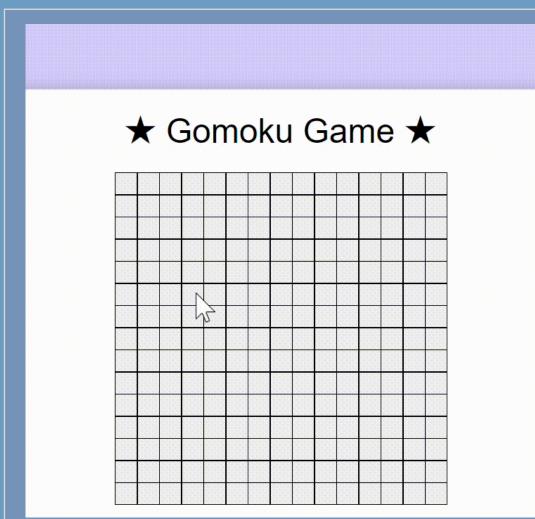




RSP GAME



{ NEW GAME }





<오목>

<숫자 맞추기 >

Part 4
마무리

DB에 통합정보가 입력되어있지만 유저 정보 DB, 게임 DB 따로구현을 해보고싶다.

게임DB의 점수가 0점이 되면 해당 유저의 DB정보가 초기화가 되는 기능을 구현해보고싶다.

< DB>

게임선택시 상단에 게임 이름 버튼을 추가해 클릭시 해당 게임으로 접속하는 기능과 오목게임에서 사용자 끼리가 아닌 AI를 활용하여 대결하는 기능.

<GAME>

어려웠던점

Part 4

■ 김선우 ■ 배윤상 ■ 운영체제가 다른 두 기기에서 같은 코드 같은 매 ■ MVC패턴의각컴포넌트에대해 핑, url을 사용했는데 한 기기는 목적지를 찾고 다 어떤 로직을 Controller에 두고 어떤 데이터를 른 하나는 찾지 못해서 고생했다. Model에 저장을하며 View에서 어떻게 데이터를 H 표현할 것 인지에 대해 명확히 구분 짓는게 어려웠다. R D ■ 김연재 ■ 고완석 ■ 팀원의개발환경이제각각이어서,경로설정등에서 ■ JSP, Java, Controller, DAO 여러 개념을 충돌되는점이있어,오류가발생시대처가힘들었다. 따로따로 제작한 다음 합치는 과정이 힘들었다.

Part 5

최종결과물

최종결과물

