멀티미디어정보처리 실습_0330

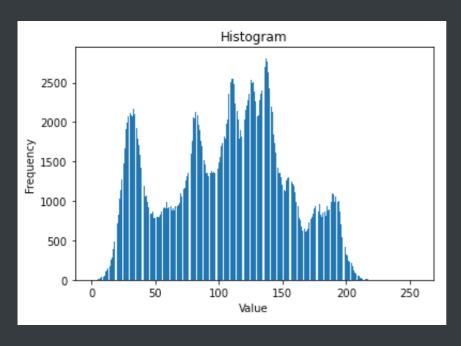
소프트웨어학부 2017011803 김예준

_____ 1. Make_hist 함수

```
def make_hist(image):
    assert len(image.shape) == 2, "grayscale 영상을 입력해주세요."
    histogram = np.zeros((256), dtype=np.int32)
    h, w = image.shape

for i in range(h):
    for j in range(w):
    # 빈 칸 채우기
    histogram[image[i,j]] += 1

return histogram
```



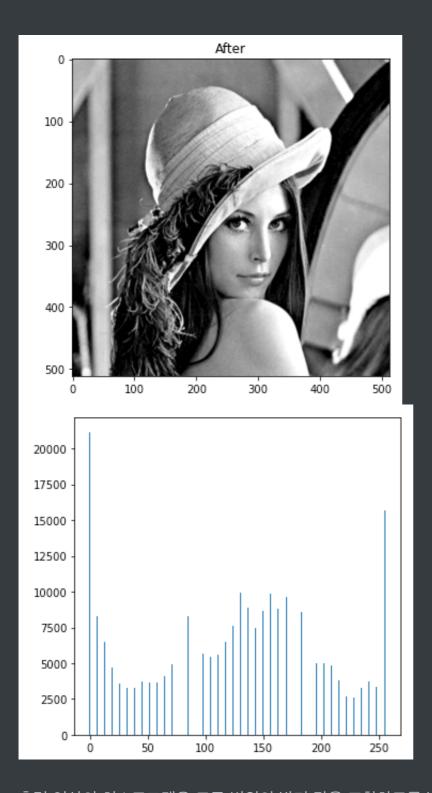
영상의 전체적인 밝기 특성에 대한 정보를 제공 (밝기 값 제공)

2. Histogram Stretching

```
slope =255/(max_value - min_value)
print("slope: ", slope)
print("(max - min) * slope: ",(max_value-min_value)*slope)

lena_after = np.zeros((h,w), dtype=np.uint8)

for i in range(h):
    for j in range(w):
        #빈 칸 채우기
        if (lena_before[i,j] < min_value):
            lena_after[i,j] = 0
        elif (lena_before[i,j] > max_value):
            lena_after[i,j] = 255
        else:
            lena_after[i,j] = (lena_before[i,j] - min_value) * slope
```

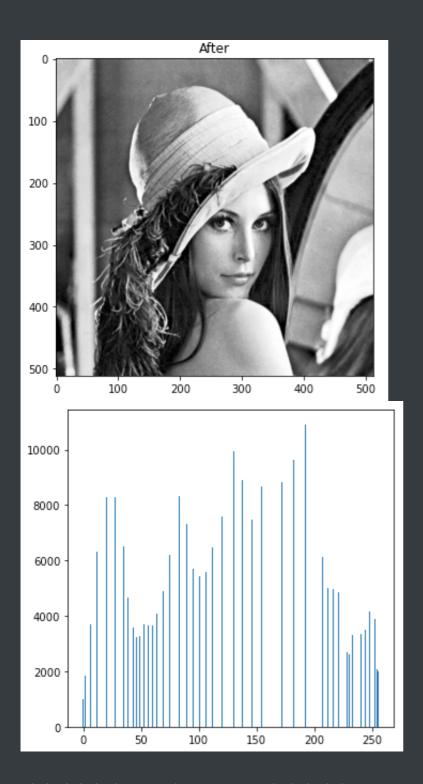


출력 영상의 히스토그램은 모든 범위의 밝기 값을 포함하도록 밝기 분포를 개선

3. Histogram. Equalization

```
lena_before = cv2.imread("lena_low.png", 0)
h, w = np.shape(lena_before)
```

```
lena_after = np.zeros((h,w), dtype=np.uint8)
unit = h*w / 256
print("영상크기: ", h, w)
print("unit: ", unit)
lena_hist = make_hist(lena_before)
T=np.zeros((256))
hist_sum = 0
for i in range(256):
   # 빈 칸 채우기
   hist_sum += lena_hist[i]
   T[i] = hist_sum // unit
print("T: ", T)
for i in range(h):
    for j in range(w):
       # 빈 칸 채우기
       lena_after[i,j] = T[lena_before[i,j]]
```



입력 영상의 히스토그램을 균등 분포의 단위 면적(Unit)으로 균일하게 나누어 명암 값 분포를 재분배

4. Threshold

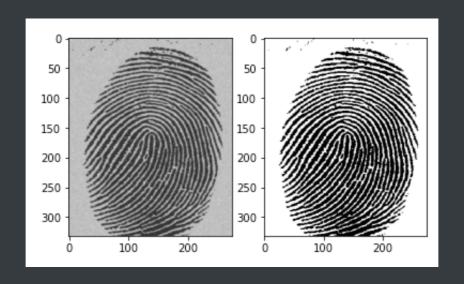
```
finger_image = cv2.imread("finger_print.png", 0)
h,w = np.shape(finger_image)
thresh_image = np.zeros((h,w), dtype=np.uint8)
```

```
thresh_value = 120

for i in range(h):
    for j in range(w):
    # 변 한 채우기
    if (finger_image[i,j] < thresh_value):
        thresh_image[i,j] = 0
    else:
        thresh_image[i,j] = 255

plt.figure()
plt.subplot(1,2,1)
plt.imshow(finger_image, cmap='gray', vmin=0, vmax=255)

plt.subplot(1,2,2)
plt.imshow(thresh_image, cmap='gray', vmin=0, vmax=255)
```



입력 영상의 밝기 값이 특정 값(Threshold)보다 작으면 출력 영상의 밝기 값을 0 크거나 같으면 255로 조정